

WEEKLY FFIⅥ情報ならFF新聞で入手ね!!

ファミコン通信

タクティクス・オウガ
続報大公開!!

NINTENTEIOH

FF新聞2大トピックス
ファイナルファンタジーⅦ速報!
ファミコン版FFⅠ・Ⅱは買いか?!

SONYSHINZAN

キミはここまでヤル!?
ファイアーエムブレム
ロマサガ2を遊びこむ
その膨大な記録を公開

やりこみゲーム大賞

ディズニーファンは必見!
ディズニー
キャラクターゲーム
カタログ

SEGADRIIVE

FAX WANEC

緊急取材!!

任天堂64ビット、ソニーPS-X、PCエンジン後継機、
セガのサターン、さて一番売れるマシンはどれなんだ!?

次世代ゲーム機ダービー

1994
3★11
290yen

キャッチ・ザ・ハート

TAITO®

アンゴールにお応えして16年ぶりに復活。
新たに2P対戦モードを搭載して、
また日本中を熱狂させます。

タイトー40周年記念ソフト

SPACE INVADERS

The Original Game

3月25日発売。

スーパーファミコン史上初。/ 価格4,980円(税別) スーパーファミコン用 ROMカセット

株式会社 **タイトー**

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 タイトーソフト情報局 東京 ● 03(3239)4000 高松 ● 0878(33)6340
© TAITO CORP. 1994 スーパーファミコン® ゲームボーイは任天堂の商標です。



インベーダーゲームは、永遠に不滅です。



© 1994 TONG KING SHOW

格闘アクションゲームは、絶対に飽きません。

SONIC BLAST TEAM IITM

ソニア・ザ・ブラストレディ、
キャプテン・チョイヤーの
2人の仲間とともに
史上最強の戦士が
パワーアップして帰ってくる。

3月18日発売!

スーパーファミコン用ROMカセット 価格 9,500円(税別)

Nintendo GAME BOY

G1レース連続的中の「真光寺 豪」監修

競馬ファン待望の“秘密兵器”登場!

出走頭数と単勝オッズを入力するだけで、馬番連勝複式の予想出目が表示されます。



の



4月1日発売。馬券的中術TM

ゲームボーイ用カートリッジ 価格 5,900円(税込)

※本製品は競馬予想を楽しむソフトであり競馬ゲームではありません。また実際の予想結果に関しては一切責任を負いかねますので、ご了承ください。

CAPCOM®

あのカプコンが、今度はプロレスに

過激にハッスルボマー!

一撃興奮の必殺技も華麗に決まる。

おおつと、場外乱闘だ! 凶器攻撃だ! 途中乱入だ!

何でもありのタイトルマッチ!

大容量の24Mで、迫力も超ケタ違いだ。

乱入!

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。



Muscle 2 OKI 3R

THE BODY EXPLOSION

'94年春発売予定!! 予価 9,980円 (税別)

CWAの新王者を決めるクラシックカーニバル開催!

超人気劇画作家、原哲夫がデザインした10人のレスラー達が

最強の称号「マッスルボマー」を目指して、マットの上で大暴れ。

※画面は開発中のものです。



SUPER FAMICOM 対応
マルチプレイヤー5対応

©CAPCOM 1993, 1994 ©原 哲夫/集英社

★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991 電話番号は、よく確かめておかけ間違いのない様にしてください。

●2/18~3/7の期間中、カプコンソフト情報ではオリジナルグッズプレゼントキャンペーン開催中! お聴きのが少なく。

「俺には過去などない。
あるのは死への旅だけだ。」



イラストレーション/天野喜孝

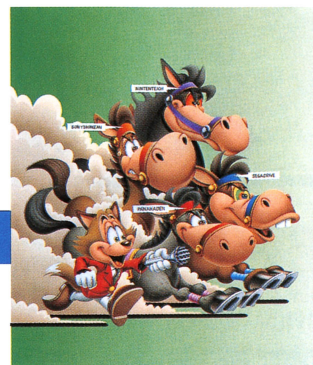
ファイナルファンタジーVI
FINAL FANTASY VI

4月2日(土)発売 大容量24メガ
価格11,400円(税別)

ドラマが、始まる。

一匹の犬を連れたシャドウは、金次第で仲間になるアサシン。その目は青白く光り、温かみを感じさせない。無口で、仲間と行動を共にするより一人であることを好む。常に冷静、時にそれは冷淡でさえある。なぜ彼はそんな態度をとるのか？ 過去に何かあったのか？ 運命の物語、ファイナルファンタジーVI。キミとシャドウの冒険は、忘れられないものになる。





COVERキャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
エアブラシ/三浦健司(LIGHT & SHADOWS, INC.)
デザイン/鎗田準次

CONTENTS

とじ込みスペシャル 次代を代表するゲームマシンはコレだ!!

次世代ゲーム機ダービー

スペシャル企画 いよいよ発表される各賞

やりこみゲーム大賞 春の祭典



緊急速報1

リアルタイム3DRPG『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』

徹底攻略

大航海時代II

ホワイトデー特集

ディズニーグッズで気分はハッピー

特報1

『新熱血硬派くにおたちの挽歌』大登場!!

ファミ通エクスプレス	8
ファミ通TOP30	14
ゲーム帝国	29
ゲーム情報資料館	30
ソフトウェアインプレッション	34
新作ゲームクロスレビュー	37
最新ゲーム大紹介	41
ガバスシステム	114
ゲーム帝国HE事業部	116
ファミ通町内会	117
LETTERS伝言板	122
読者プレゼント	124

NEW'S CLUB	130
FF新聞	136
ビーム通信	138
ファミ通ベストセクション	141
クイズ! 脳天逆おとし	147
開運占いコーナー	148
THE Schedule	154
Pick Up ショッピングインフォメーション	156
禁断の秘技	160
新着ゲーム通信	173
特報2:タクティクス・オウガ	176
次号予告&カレンダー	180

GAME INDEX

スーパーファミコン	
アイ・オブ・ザ・ビホルダー	18
いたadakiストリート2 ネオンサインはバラ色に	144
ウルフェンシュタイン3D	141
真・麻雀	46
スーパー人生ゲーム	45
スーパー本命G1制覇	44
スーパーループス	41
スペースインベーダー	42
実況パワフルプロ野球	142
ダービースタリオンII	30, 143
大航海時代II	21
PCエンジン	
プレイCD	47
メガドライブ	
ゲームのかんづめVol.1・2	48
ゲームボーイ	
口口の大冒険	50



Comic

あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つくお	61
ファミ通のアレ(仮題) 作/竹熊健太郎 画/羽生純生	70
ごらくゲーム あべかよこ	74
りろりろ 田中ひでお	121
べーし君 荒井清和	123
つづけていいの? ユウジロ	149
週刊しあわせのかたち 桜玉吉	158
はまり道 吉田戦車	164



Column

元祖 水玉本舗	36
1999年のゲーム・キッズ	69
バカタル加藤のボードゲームでポン!	131
香山クリニック 尻に目薬、目に座薬	149
獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス	148
浅草キッドの特選裏ソフト	157
加藤博一の代打一発!	157

価格のあとに「込」マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



マリオが飛ぶ! 春麗も空を飛ぶ!

以前、このページでいくつかの航空会社が任天堂と提携して、機内でテレビゲームが遊べるサービスをやろうとしているってニュースをお伝えしたよね。じつは、この機内ゲームサービスは、すでに一部で開始されていて、搭乗者からは好評を得てるのだ。そこで今回は、この機内ゲームサービスシステムを詳しく紹介しちゃうぞ。

このシステムは「ニンテンドーゲートウェイシステム」と呼ばれるもので、座席に備え付けの液晶モニターとシートの照明の調節、音量調節などでもできる特殊なコントローラーで構成される。通常、

このコントローラーは座席の脇に収納されていて、使いたいときにコードを引き出して使用するのだ。

このシステムを利用してゲームを遊ぶには、液晶モニターわきのカードスロットにクレジットカードを通し、料金を先に支払う。ゲームの料金は1時間につき、4ドル（日本円にして、約420円）。遊びたいゲームのジャンルを選び、いくつかのタイトルのなかから遊びたいゲームを選択するようになっているのだ。機内に用意されるソフトのタイトルは、航空会社によってさまざまなんだけど、『スーパーマリオワールド』や『ストリートファイターII』といった、人気ソフトを中心に構成されているぞ。

現在、このシステムは、ノースウエスト航空のB747型機などに導入されている。海外旅行の長い飛行時間を寝て過ごすか、それとも楽しくマリオといっしょにすごすか、それが問題だ。*



◆このような体勢で、飛行機のなかでゲームをプレーできるのだ。これなら、10何時間のフライトも平気だーぜー。

支払いはカードでオーケー



ノースウエスト航空では、「ワールドリンク」と呼ばれるサービスのなかにこのシステムを取り入れている。ゲームを遊ぶには、クレジットカードで料金を支払い、ゲームのジャンルを選び、遊びたいゲームを選択。ゲームに詳しくなくても、気軽に挑戦できるぞ。



◆ノースウエスト航空では、すでに本格採用。かなり好評を博しているということ。

◆使用しないときは、シートの横にきれいに収納されている汎用コントローラー。使用するときには引き出す。



こんなゲームが遊べます!

スーパーマリオワールド



ご存じ、だれもが知っている任天堂の看板ソフトだ。ゲームになじみのないおとうさんだって、このゲームなら、挑戦できる。映画にもなったしね。

海外出張のビジネスマンには人気のリアルなゴルフゲーム。画面のリアルさだけでなく、プレー感覚も実際のゴルフに近いとゴルファーに大評判だ。



ペブルビーチの波清



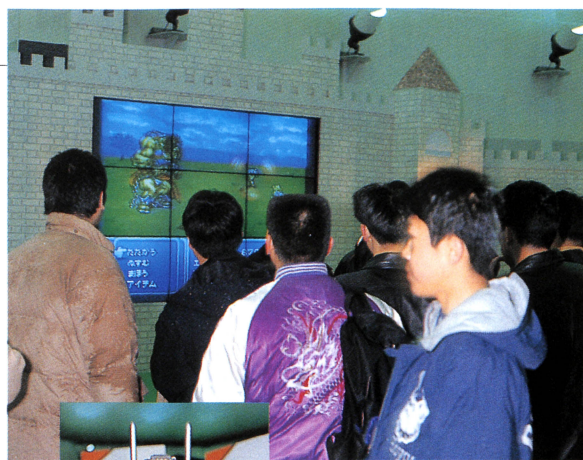
3日間連続『FF』を堪能できた フェスタ&アニメ試写会なのだ

2月11日～13日に東京のHARU MIDTOWN 21で、『ファイナルファンタジーVI フェスタ'94』というイベントが開催されたぞ。

このイベントの目玉は『FF VI』の体験プレーコーナー。時間制限はあるけど、発売はまだ先の『FF VI』を実際にプレーできる設備が、会場に20台以上も用意されていたのだ。ほかにも、チョコボやモーグリといった『FF』シリーズの人気キャラクターのぬいぐるみを販売する、オリジナルグッズ

即売会や、天野喜孝氏の描いたキャラクター原画の展示などもあって、入場者は『FF VI』の雰囲気を存分に堪能することができたのだ。

また、2月13日には銀座のヤマハホールで、3月21日に発売されるオリジナルアニメ『ファイナルファンタジーVol. I [風の章]』の完成記念試写会も開催された。こちらではゲームとは別の『FF』の世界を、ひとあし早く体験することができたってわけ。どちらもファン感激のイベントだったのだ。 *



◆大画面上に映し出された、『FF VI』のデモ画面を熱心に見守る来場者。毎回斬新なシステムを見せてくれるFFシリーズだけど、今回は？



◆この模型で、お値段はなんと120万円だとか。

高く、ぬいぐるみの人気は、複数買う人も。



◆たとえ5分間だけでも、発売までのゲームがプレーできるとあって、入場者はみんな、並ぶ並ぶ……。



ゲームマシンで お買い物する!?

アメリカのソフトメーカー、オラクルとSOA(セガ オブ アメリカ)などの企業が提携を結び、アメリカ国内でのマルチメディアネットワークサービスに関するシステムを共同開発すると発表したのだ。

提携を結んだ企業は、SOAのほか、京セラ、パイオニア、シャープの4社。オラクルはすでに、ネットワークのホストコンピュータの管理ソフトを開発している。この4社は、映画の配信やショッピング、電子新聞サービスなどを提供されるネットワークの、家庭用の端末を製造、販売していく。

SOAはCATV(ケーブルテレビ)を使ったゲーム配信サービスの実験を、AT&Tと提携して4月から行なう。いまのところ、このネットワークサービスには、ゲームの配信サービスは予定されていないけど、いずれは、ゲームの配信サービスもやっぱりやってくれるのかな? さらに、今回のこのサービスでは、セガのゲームマシンを使って、家庭で買物をしたりできるようにするかもしれない!?



◆この東京会場以外に、2月19、20日に大阪でも同じフェスタが開催されたのだ。



◆試写会には、監督のりんたろう氏を始め、制作関係者が挨拶に駆けつけたのだ。



第14回CSG新作発表会に 3D0用ソフトが出展される

3月下旬に大阪、名古屋、東京の3会場で開催される、第14回CSG(コンシューマーソフトグループ)新作発表会。毎年春と秋に行なわれ、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブなどの垣根

を越えて、新作ソフトを一堂に展示することですっかりお馴染みだよね。その今回のCSG新作発表会に、3D0用のソフトも出展されることになったのだ。

といっても、大々的に3D0のコ



◆アスク講談社の3D0用RPG『ファラオの封印』。4月発売予定の注目作だ。

ーナーが設けられるわけではなくって、以前からCSGに参加していたアスク講談社などがブースのなかでほかの機種用のソフトといっしょに出展するものだけだね。また、以前から参加していたメーカーでも、3D0用のソフトの流通は、従来のルート(玩具店など)と違うということで、見合わせるころもあるということだけだね。

松下のリアル発売日は3月20日。リアルを購入するかどうか、迷ってるって人は、この発表会でソフトをチェックしてみるのでもいいかもしれないぞ!! *



◆毎回多くの人が訪れ、会場がこたがえすCSG新作発表会。今回は3D0用ソフトで、さらに盛り上がる。



PCエンジンはまだまだ不滅です アーケードカード専用RPG登場

NECホームエレクトロニクスの次世代32ビットゲームマシンF X (仮称)の発売が発表されたことで、いまから期待してるって人も多いかな。でも、ちょっと気になることもある。それはPCエンジン用のソフトは、今後あまり発売されなくなるんじゃないかという心配。

そのPCエンジンの今後について、サードパーティーのハドソンが今回、新たな方針を打ち出したのだ。それは、PCエンジンアーケードカード専用のソフトをぞくぞくと発売していくということ。

アーケードカードは、そのネーミングから考えると、アーケードゲームの移植のためだけに使われるような印象があるよね。実際、現在あきらかになっているタイトルでは『餓狼伝説2』や『龍虎の拳』などの、ネオジオ用ソフトの移植が目立っている。

しかし、ハドソンではアーケードカードの利用方法を考えた場合、専用のRPGを制作しても従来より、いいゲームが作れると判断。それを活かさない手はないってことになったのだ。現在すでに、数本のアーケードカード専用RPGの開発を計画しているということだぞ。

ハドソンでは、ソフトを開発する際に、アーケードカードは単なる周辺機器ではなく、今後はPCエンジンの標準的な必需品として考えるということ。そのためにはアーケードカードの普及が必要。ハドソンで強力なラインアップを用意したいということだ。

この動きが、ほかのサードパーティーにも広がれば、まだまだPCエンジンも活気づいていくよね。PCエンジンユーザーはとりあえずひと安心。アーケードカード専用RPG第1弾に注目しよう。 *

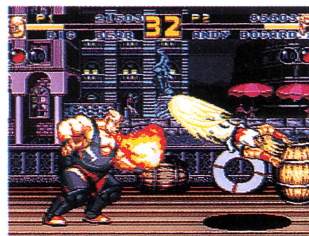


■こちらはアーケードカードPRO。CD-ROMシステムのマシンでは、このカードを使用する。

■アーケードカードDUO。スーパーCD-ROMやPCエンジンDUOでは、こちらを使用する。



■アーケードカード専用第1弾ソフトは、『餓狼伝説2』。



■『天外魔境』シリーズもアーケードカード専用になる？



ネオジオ用周辺機器が値上げ! 2月中に買っちゃうのが大吉!?

この3月1日から、ネオジオ用の周辺機器の標準価格が値上げされることが決定したのだ。値上げされる製品に関しては、表のとおり。ただし、ACアダプターとAVコード、コントローラー1個は本体とセットで販売されているから、破損しない限りはあとで買う必要のないものなんだけど。でも、なぜ、いま値上げなの?



「流通経路や、使用している部品や機材の値上げによるものです」
(エス・エヌ・ケイ 広報)

■値上げも100メガシヨウ! 急いで買おう。

純粋に製造費の増加が原因らしい。でも、欲しかったのに……と周辺機器の購入を戸惑っていた、というネオジオユーザーにとっては、今こそ決断の時期なのかもね。 *

対象製品	旧価格	新価格
ACアダプター	2800円	3500円
AVコード	1000円	1200円
RFコンバーター	1500円	2000円
RGBケーブル	1560円	2200円
別売コントローラー	5800円	6300円
メモリーカード	2800円	3300円



アメリカの16ビット機市場で セガが任天堂を追い抜いた!?

2月14日、SOAはアメリカ国内での16ビットゲーム機市場で、任天堂を抑えてセガがトップに立ったと発表したのだ。これは、アメリカのNPDリサーチという調査会社が調べた数字を引用したもの。

それによると、昨年末のクリスマス商戦でのシェア(市場占有率)で、スーパーNES(アメリカ版スーパーファミコン)の37パーセントに対してジェネシス(アメリカ版メガドライブ)が63パーセントと圧倒。その結果、全体シェアでセガが57パーセントを占めることにな

ったというものなのだ。

ただし、NOA(ニンテンドーオブアメリカ)は、この発表に対して「当社のデータでは16ビットで五分五分。8ビットを含めると依然優位にある」という見解を示しているのだ。うーん、はたしてどちらが真実なんだろう……? *

■カリフォルニア州レッドウッド市にあるSOA本社。その勢いはすさまじいのだ。



気になる数字 →→→→ 54800円

松下の3DOプレーヤー「リアル」の価格。今年1月に79800円と発表されたリアル価格なんだけど、この設定に対する人々の意見を再検討した

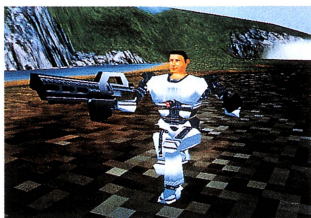
結果、変更に踏み切ることになったということだ。どう理由にしても僕らにはうれしきざり。詳しい情報は、また次号でお届けするぞ!



バーチャリティにニューモデル "2000"シリーズが登場したのだ

アーケードゲームの世界にバーチャリアリティを取り入れた先駆者「バーチャリティ」シリーズに、ついにニューモデルが発表されたのだ。その名も「バーチャリティ2000」シリーズ。

外観は従来の「1000」シリーズとあまり変わらないように見えるけ



■これがテクスチャーマッピングを使って作られたグラフィック。これがバリエーション豊かなからだ、ほんとにすごい。

ど、性能のほうはバッチリとアップしているぞ。グラフィック面では、テクスチャーマッピング(ポリゴンのひとつひとつの面に写真を張り付けたりすることができる技術)が機能が付いたこと。これにより、よりリアルなグラフィックを表現できるのだ。サウンド面も4チャンネルから32チャンネルになり、さらに立体感のある音響を楽しむようになったのだ。また、「VISETTE 2」と呼ばれるヘッドマウントディスプレイは650グラム以下(従来は約3キロ)に軽量化され、ぐっと軽くなったのだ。

格段と進化した「2000」シリーズ、日本に上陸するのも近そう!? *

2000SD



■2000SD(シットダウン)、2000SU(スタンドアップ)の2種類が発表されたのだ。

■2000SU用のアクションゲーム『Virtuality Boxing』も同時発表されたぞ。



イギリス人もゲームがお好き イギリス版AMショー開催!

1月25~27日、イギリス・ロンドンでATEIショーが開かれたのだ。このイベントは、最新アミューズメントマシンを展示するショー。参加メーカー数は230社にも上り、来場者も20000人を超えたのだ。

今回の出展で目立っていたのは、レースゲームの数々。ナムコの『リッジレーサー』、セガの『バーチャフォーミュラ』といった日本でもお馴染みのマシンが人気を呼んでいた。また、対戦格闘ゲームの人気も高く、カプコンの『スーパース

トII』や、セガの『バーチャファイター』がこれまた人気!!

ヨーロッパの製品として注目されていたのは、上で紹介しているバーチャリティ2000シリーズ。最新型のシステムとソフトが展示されていたのだ。

イギリス版アミューズメントマシンショーともいべきこのイベント。注目されているマシンは、どうやら、日本とあまりかわらないみたいだね。ゲームのおもしろさは、洋の東西を超える!! *

■『バーチャファイター』に熱くなるイギリスの人々。やっぱりこのリアルな動きを楽しんでるんでしょな。イギリスにも『バーチャファイター』ブーム近し。



バンタン電脳情報学院の卒展 卒業後は未来のクリエイター?

2月11日~13日に、バンタン電脳情報学院校舎で同校の卒業修了制作展が開催されたのだ。同校の卒業修了制作展は、今年で3回目。

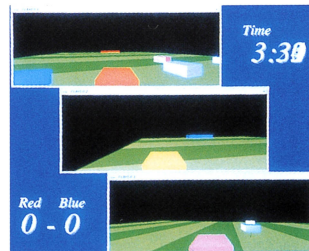
会場には、在学中に学習したことを生かしたパソコン用のオリジナルゲームや企画書、高度なCGで構成されたオリジナル3Dのデ

ジタルアニメーションなどの優秀な作品が展示されていたぞ。

なかでも、人気を集めていたのが、6人で同時プレーが可能なポリゴンサッカーゲーム、『六人的超玉蹴』。ここから、未来のゲームクリエイターが生まれるかも。 *



■卒業修了制作のオリジナルゲームに見て、触れて、遊べた展示会場だったのだ。



■ふたつのモニターを使用して、6人での同時プレーができるサッカーゲームだ。



■『リッジレーサー』は通常のタイプと、フルスケールタイプの両方が展示されたのだ。どちらも人気を呼んだぞ。



南の国から来たランナーは日本のテレビがお気に入り?

Photograph by Mikio Kitahara



今回登場するのは、テクモの陸上部に所属している、エチオピア出身の3人のマラソンランナー、タデッセ・ゲブレ選手、ギルマ・ウルゲ選手、フィクレマリヤム・ウォルデ選手だ。昨年夏の北海道マラソンで、ゲブレ選手とウルゲ選手

が1、2位でゴールインして以来、テクモの陸上部は、陸上界の注目の的なのだ。最近も2月6日の別府大分毎日マラソン大会で、ウルゲ選手は3位と健闘したぞ。——どういったいきさつで、日本に来ることになったんですか？

ウルゲ 僕は全員、エチオピアのナショナルチームに所属していたんですけど、テクモが陸上部を創設する際に、「日本に来てくれませんか？」と声をかけられたんです。日本はマラソン強国ということで以前から興味がありましたし、引き受けることにしたんですよ。——実際に日本に来てどうです？
ウォルデ 日本の印象を、ひとことと言うと、「いい国」ですね。
ゲブレ みなさんたいへん親切で、とても暮らしやすいと思いますよ。僕はマラソンランナーとしてここにいるわけですが、日本の古い歴史や文化などにも、いまでは興味を持っています。——ふだんはどんな1日を過ごしてるんですか？
ウルゲ そうですね……午前中は1時間程度トレーニングをして、そのあと休憩。午後からは日本語のレッスンがあり、夕方の6時ごろからまたトレーニングです。だいたい、1日3時間半ぐらい練習しますよ。40キロくらいは走ってるのかな？——すごい練習量ですね。

マラソンランナー テクモ陸上部

TECMO Athlete Club

写真左から、ゲブレ、ウルゲ、ウォルデ各選手。元エチオピアのナショナルチーム所属。'92年10月、来日しテクモに入社。

ウォルデ さらに土日は8時間くらいトレーニングしていますよ。マラソンは、毎日走ることがいばん大切ですからね。——忙しそうですが、休みのときの楽しみって、なんですか？
ウルゲ 音楽聴いてます。日本の演歌とか、チャゲ&飛鳥とか(笑)。あとはテレビ見てたり……かな。
ウォルデ 僕もテレビはよく見ますね。ダウスタウンのお笑い番組とかが好きなんです(笑)。
ゲブレ 僕は日本語習得に燃えてるんですよ。もっと日本のことを詳しく知りたいと思ってますから。だからテレビで、日本のドラマとかも見ます。あれがいちばん日本語と日本の勉強になりますね。ただ、最近は練習が忙しくて、あまり暇がないのが残念ですね。——みなさん、だいぶ日本になじんでいるようですが、日本のテレビゲームについてはどうですか？
ウォルデ それが、まだ未体験なんです。もう少し日本語がわかるようになったら、ぜひテクモのゲームにも、チャレンジしてみたいと思ってるんですけどね。 *



日本ソフトウェア大賞'93

ノミネート 作品リスト

☆ゲームソフト部門☆

- ①ウィニングポスト(98、TW、SF)
- ②大航海時代Ⅱ(98、TW)
- ③スターフォックス(SF)
- ④メタルマックス2(SF)
- ⑤伝説のオウガバトル(SF)
- ⑥スーパーファミスタ2(SF)
- ⑦ブランディッシュ2(98)
- ⑧星のカービィ 夢の泉の物語(FC)
- ⑨ドラゴンボールZ超武闘伝(SF)
- ⑩スーパーボンバーマン(SF)
- ⑪ゼルダの伝説 夢をみる島(GB)
- ⑫プリンセスメーカー2(98、DV)
- ⑬スーパースコープセット(SF)
- ⑭誕生 ~Debut~(98)
- ⑮ストリートファイターⅡターボ(SF)
- ⑯天外魔境 風雲カブキ伝(PC)
- ⑰現代大戦略EX(98)
- ⑱聖剣伝説2(SF)
- ⑲美少女戦士セーラームーン(SF)
- ⑳トルネコの大冒険(SF)
- ㉑シャイニング・フォースⅡ(MD)
- ㉒ルナティック・ドーン(98)
- ㉓アラジン(MD)
- ㉔シムシティ2000(MAC)
- ㉕A. IV.(98、TW)

はがきに、住所、氏名、年齢、職業、電話番号、選んだソフトの番号を明記し、ファミ通「ソフトウエ

ア大賞」係まで送ってね。今号のファミ通のアンケートはがきも使えるぞ。締め切りは3月3日必着だ。

- ㉖ロマンシング サ・ガ2(SF)
- ㉗夢見館の物語(MD)
- ㉘ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ(SF)
- ㉙フラッシュバック(MD、SF)
- ㉚ダンジョンマスターⅡ(98、TW)
- ☆ビジネスソフト部門☆
- ㉛The CARD Ver.5(MS)
- ㉜Visual Basic Ver.2.0(WIN)
- ㉝MIFES(WIN)
- ㉞一太郎 Ver.5(MS、WIN)
- ㉟クラリスワークス(MAC)
- ㊱MS-Works Ver.3.1(MS)
- ㊲MS-Windows Ver.3.1(MS)
- ㊳MS-Word Ver.5.0(WIN)
- ㊴ディスクⅡ Ver.2.1(MS、WIN)
- ㊵Ami Pro R3J(WIN)
- ㊶LOTUS 1-2-3(MS、WIN)
- ㊷Photoshop R2.5J(MAC)
- ㊸三四郎(MS)
- ㊹筆まめ Ver.4(MS)
- ㊺はがき屋さん(WIN)
- ㊻ATOK8(MS、MAC)
- ㊼Paradox(WIN)
- ㊽WXⅡ(MS、WIN、MAC)
- ㊾MS-Access Ver.1.1(WIN)
- ㊿LOTUS APPROACH(WIN)

次世代遊戯の扉を開く。

コンピュータゲームクリエイターへの道

学校案内無料送付

空想と創造の夢の扉を開く、HCS……

どんな事が好きなのか、どんな事をしたいのか、問い掛けてみてください。あなたの心に。…… その答えにクリエイティブな情熱が溢れていたなら、夢への扉がここにあります。コンピュータゲーム制作には欠かせない、アセンブリ言語、C言語、CG、コンピュータサウンド、初めて聞く言葉や、初めて触れる機材やキーボード。戸惑いすら感じるそんな未知の技術や知識も、やがてあなたの夢をカタチにする力に変わる。HCSはあなたが抱いた情熱に創造力を与えるコンピュータ総合芸術学校です。

'94年度生徒募集中

ヒューマンクリエイティブスクール(HCS)

〒160 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12 ☎0422-23-1111

学校説明会

●開催日・2月27日(日)

●時 間・受付正午 ●場 所・本校にて

※詳しくはお電話でお問い合わせ下さい。

■募集定員 200名

■カリキュラム

●初年度

6502 アセンブリ・プログラミング、C言語プログラミング、ゲーム・グラフィクス、ゲーム・プランニング、コンピュータ・サウンド、ゲーム・プログラミング、映像制作工程論、ソフトウェア概論、OSゲーム数学、システム工学概論、ハードウェア概論

●2年度

コンピュータ英語(必修)、ゲーム制作実習(必修)

★デザイン課程(選択) 一映像制作一

CG実技(2D、3Dのモデリング、レンダリング他)映像美術(動画技術、原画技術、背景美術)、映像情報基礎論、映像芸術概論(シナリオ、演出、演技)CG映像制作実習

★サウンド課程(選択) 一音楽制作一

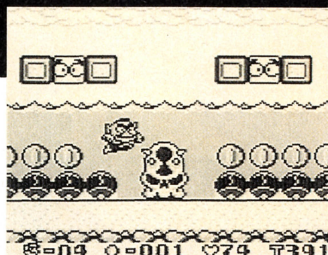
サウンド・プログラミング、現代音楽理論、レコーディング基礎論、音響効果実習、フィルム・ミュージック概論、音楽制作実習

★プログラム課程(選択) 一情報処理一

68000アセンブリ・プログラミング、アドバンスト・プログラミング、マシン制御実習、C言語プログラミング応用

今週ついに1位を獲得した『ワリオランド』を筆頭に、ゲームボーイの『マリオランド』シリーズの、すべてがTOP30にランクインしたのだ。やっぱりマリオの人気はすごい。あつ、『3』の主人公はワリオだっけ。じゃあワリオもすごいってことで。

1



スーパーマリオランド3 ワリオランド

敵の攻撃を受けて"ちびワリオ"になってしまうと、さしものワリオもかなり弱くなってしまう。うまく敵を踏めれば問題ないんだけど、気があせて操作ミスしちゃうんだよね。こんなピンチのときは、ちょっともったいないけど10ゴールドコインを出して攻撃すると、強敵にも安全に勝てるのだ。

前回2 前々回2
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
3900円

3321

1月21日発売

2



ファイアーエムブレム 紋章の謎

第1部で仲間になるのは全部で45人。この45人を全員仲間にして、なおかつひとりも死者がいなくて第1部をクリアしたときにセーブするかどうか尋ねられる。ここでセーブしておく、と、第2部は第1部の続きの物語としてプレーできるのだ。さらに続けて第2部をパーフェクトクリアすると……。

前回1 前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■任天堂
9800円[込]

2384

1月21日発売

3



ロックマンX

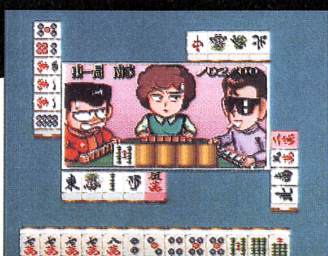
サブタンクや、強化パーツなどをすべて取ってフル装備状態になったら、アルマージステージのボス直前の岸壁をのぼってみよう。そこにあるライフエネルギー取ったのち、1回ステージを出ることを5回繰り返すと、5回目にカプセルが設置されているのだ。ここに入れば、波動拳を撃てるようになるぞ。

前回3 前々回6
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
9500円

1619

'93年12月29日発売

4



スーパーズカン ハコテン城からの招待状

豊臣くんでプレーするときには、その超ド級のツカンボを逆利用しよう。たとえば、相手がリーチをかけてきたときは、だいたい一発目に当たり牌を引かされるので、相手の待ち牌がある程度わかるのだ。ツカンボも利用しだいで武器になるってこと。でも、明菜ちゃんにはまず勝てないけどね。

前回一 前々回一
スーパーファミコン
カートリッジ
テーブルゲーム
■EAビクター
9800円

764

2月11日発売

5



ウルフェンシュタイン3D

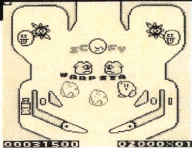
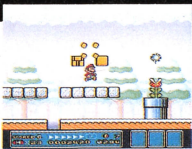
誇張ではなく、心の底からドキドキプレーが楽しめる『ウルフェンシュタイン3D』。あたかも自分自身が敵の要塞に潜入しているかのような臨場感が味わえるんだけど、画面写真を見ただけでは、そんな感じは受けにくいかもしれない。ここはひとつ騙されたと思って是非一度プレーしてみてほしいな。

前回一 前々回一
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■イメージ
9800円

664

2月10日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店 大昌ビヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電気店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キディランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、トキハ(大分 大分)

6	カービィのピンボール  前回7 前々回14 ゲームボーイ バックアップカートリッジ ■任天堂 2900円[込] アクション '93年11月27日発売 718
7	魔神転生  前回4 前々回4 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アトラス 9800円 シミュレーションRPG 1月28日発売 655
8	スーパーマリオコレクション  前回21 前々回— スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 9800円[込] アクション '93年7月14日発売 591
9	信長の野望・覇王伝  前回23 前々回16 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■光栄 12800円 シミュレーション '93年12月9日発売 585
10	スーパーテトリス2+BomBliss限定版  前回9 前々回9 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビー・ビー・エス 8500円 パズル 1月21日発売 573

読者のご意見板

●今は懐かしきファミコン版『フロントライン』のパッケージには「超リアル戦争ゲーム」と表記してありますが、どーですか？

岡山県 岡崎耕三 17歳

●近くの中古ソフト屋には90円の値がついた『パンゲリングベイ』が、かなり昔から売れ残っている。缶ジュースより安いのにどーしてみんな買わないの？

滋賀県 谷口敦子 18歳

●スーパーファミコンのソフトの値段が最近高すぎると思いませんか？ 容量が大きくなって高くなる理屈はわかりますが、それでも

高い。『FFVI』も1万円を越えるそうすが、それを皮切にして「1万円以上のソフトが当たりまえ」という時代になりそうで、とても不安です。そんなことにならないようにお願いしますよ。各メーカーさま……。

福岡県 岩丸一広 23歳

●『ロマサガ2』で、敵から4ケタのダメージを受けて倒れるとき、人間の限界を感じる。

京都府 井上智樹 16歳

●最近のボンバーマンは人間になる夢を忘れていると思う……。

宮城県 太田敏昭 19歳

11	前回5 前々回10 ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■エニックス RPG '93年12月18日発売 9600円 573
12	前回6 前々回3 バスタード ～暗黒の破壊神～ スーパーファミコン カートリッジ ■コブラ・チーム アクション 1月28日発売 9800円 445
13	前回8 前々回11 ドラゴンボールZ 超武闘伝2 スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ アクション '93年12月17日発売 9800円 400
14	前回10 前々回5 エメラルドドラゴン PCエンジン スーパーCD-ROM専用7-ケードカード対応 ■NECホームエレクトロニクス RPG 1月28日 7800円 391
15	前回15 前々回20 ウイニング・ポスト スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■光栄 シミュレーション '93年9月10日発売 12800円 364
16	前回17 前々回15 ザ・グレートバトル外伝2 祭だワッショイ スーパーファミコン カートリッジ ■バンプレスト アクション 1月28日発売 9500円 345
17	前回12 前々回17 がんばれゴエモン2 奇天烈將軍マツギネス スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■コナミ アクション '93年12月22日発売 9800円 327
18	前回14 前々回19 ロマンシング サ・ガ2 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア RPG '93年12月10日発売 9900円 309
19	前回16 前々回12 必勝スリーセブンファイター パチスロ竜宮伝説 スーパーファミコン カートリッジ ■バップ パチスロゲーム 1月14日発売 9500円 291
20	前回11 前々回8 ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト 1月28日発売 9800円 263
21	前回29 前々回— 餓狼伝説2 スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション '93年11月26日発売 9980円 254
22	前回— 前々回— トップマネジメントⅡ スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■光栄 シミュレーション 2月11日発売 14800円 218
23	前回— 前々回— スーパーマリオランド ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 アクション '89年4月21日発売 2600円[込] 212
24	前回— 前々回29 アラジン スーパーファミコン カートリッジ ■カプコン アクション '93年11月26日発売 9000円 208
25	前回30 前々回26 幽☆遊☆白書 暗黒武術会編 ゲームボーイ カートリッジ ■トミー アクション '93年12月10日発売 3980円[込] 199
26	前回— 前々回— ミッキーマウスV 魔法のステッキ ゲームボーイ カートリッジ ■ケムコ アクション '93年12月22日発売 3900円 191
27	前回13 前々回— スーパーファイアープロレスリング3 イージータイプ スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ヒューマン スポーツ 2月4日発売 7900円 182
28	前回26 前々回24 テトリス ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 パズル '89年6月14日発売 2600円[込] 183
29	前回— 前々回— スターブレイカー PCエンジン スーパーCD-ROM専用 ■レイ・フォース RPG 2月10日 8800円 174
30	前回19 前々回23 スーパーマリオランド2 6つの金貨 ゲームボーイ バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション '92年10月21日発売 3900円[込] 152

※価格のあとに [込] マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない
期待の新作

発売日を明日に控えて、『いた
だきストリート2』が5位まで
ランクアップしたのだ。あと
は、今週初登場の『ぼつぷる
メール』、『ソニック3』の今後
の動きに注目ってとこ。

1 ファイナルファンタジーVI 1968

スーパーファミコン バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア 11400円 4月2日発売

前回 1
前々回 1

『VI』の飛空艇の名前はブラックジャック号。内部にはカジノや宿泊設備も搭載された大型船なのだ。

2 ドラゴンクエストVI 484

スーパーファミコン バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス 価格未定 発売日未定

前回 2
前々回 2

魔法の絨毯など、いつも空飛ぶ乗物が登場する『ドラクエ』だけど今回も新しい乗物があるのかな？

※画面は「V」のものです

3 V.R.(バーチャレーシング) 336

メガドライブ カートリッジ
レースゲーム
■セガ 9800円 3月18日発売

前回 4
前々回 4

見事完走できれば、リプレー機能でいろいろな角度から自分の走りをチェックすることができるのだ。

4 真・女神転生II 312

スーパーファミコン バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス 9990円 3月18日発売

前回 5
前々回 3

魔王 キングフロストが1体 出た！

スタート地点がロウの街から始まるから勘違いしそうだけど、主人公の性格は最初ニュートラルだぞ。

5 いただきストリート2 249

スーパーファミコン バックアップカートリッジ
ボードゲーム
■エニックス 9800円 2月26日発売

前回 6
前々回 7

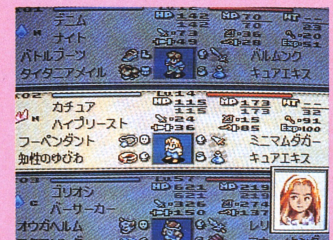
フリーウェイというマップには前作の対戦相手、まりな、たかゆきたちの名がついたお店があるぞ。

6	前回 3 前々回 1	タクティクス・オウガ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■クエスト シミュレーションRPG 発売日未定 価格未定	238
7	前回 11 前々回 12	かまいたちの夜	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■チュンソフト アドベンチャー 発売日未定 価格未定	220
8	前回 1 前々回 1	ぼつぷるメール(仮題)	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■日本ファルコム アクションRPG 発売日未定 8800円(予備)	153
9	前回 9 前々回 9	MOTHER2 ギークの逆襲	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 RPG 5月発売予定 価格未定	144
10	前回 7 前々回 7	スーパーロボット大戦EX	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト シミュレーション 3月25日発売 9800円	121
11	前回 8 前々回 10	サムライスピリッツ	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 発売日未定 価格未定	115
12	前回 18 前々回 19	スーパーメトロイド	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション 3月19日発売 価格未定	102
13	前回 20 前々回 24	餓狼伝説スペシャル	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 発売日未定 価格未定	98
14	前回 12 前々回 11	スーパーファミスタ3	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ナムコ スポーツ 3月4日発売 8800円(予備)	95
15	前回 16 前々回 13	スーパーリアル麻雀PM	スーパーファミコン カートリッジ ■セタ テーブルゲーム 3月25日発売 9800円	91
16	前回 17 前々回 20	実況パワフルプロ野球'94	スーパーファミコン カートリッジ ■コナミ スポーツ 3月11日発売 9000円	86
17	前回 13 前々回 15	サンサーラナーガII	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビクターエンタテインメント RPG 6月発売予定 9800円	79
18	前回 1 前々回 1	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	メガドライブ カートリッジ ■セガ アクション 5月発売予定 価格未定	67
19	前回 22 前々回 21	メルヘンアドベンチャー コットン100%	スーパーファミコン カートリッジ ■データム・ボリスター シューティング 4月22日発売 9300円	53
20	前回 23 前々回 25	モンスターメーカー 闇の竜騎士	PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■NECアベニュー RPG 3月30日発売 7800円	44

今週の特選ソフト

6 位 タクティクス・オウガ

美しいグラフィックとリアルな立体空間で構成された新たな『オウガバトル』ワールド。3Dマップやターン制の導入で、前作とは、まったく趣が異なるゲームへと変貌を遂げたぞ。今回の戦闘ではより、戦術(タクティクス)が重要になった。ユニットの特性や能力、性格まできちんと把握しないと勝利は厳しいぞ。えっ難しそう？大丈夫。誰でも楽しめるゲームにするために尽力します！(クエスト開発)



開発進行度…32 パーセント

読者が選ぶ weekly TOP・20

スーパーファミコン版の発売で、ますます多くのファンを増やした『ファイアーエムブレム』。今週は見事1位を獲得したのだ。

今までの累計			
今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ロマンシング サ・ガ2	6454
2	2	ファイナルファンタジーV	5985
3	3	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	3871
4	4	天外魔境Ⅱ 卍MARU	2431
5	5	ぶよぶよ	2329
6	6	真・女神転生	2181
7	14	ファイアーエムブレム 紋章の謎	2015
8	9	伝説のオウガバトル	1884
9	8	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	1848
10	7	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	1829
11	10	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	1709
12	11	す～ぱ～ぶよぶよ	1618
13	12	ストリートファイターⅡ ターボ	1518
14	13	第3次スーパーロボット大戦	1390
15	17	イースⅣ	1282
16	15	SNATCHER	1281
17	16	イースⅠ・Ⅱ	1254
18	19	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバウト	1191
19	18	ファイナルファンタジーⅣ	1139
20	20	聖剣伝説2	1027

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	3	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	837
2	1	ロマンシング サ・ガ2	スーパーファミコン ■スクウェア	603
3	2	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	443
4	6	ぶよぶよ	メガドライブ ■セガ	296
5	4	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	287
6	5	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	260
7	8	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	スーパーファミコン ■エニックス	242
8	9	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	213
9	12	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	スーパーファミコン ■チュンソフト	183
10	15	イースⅣ	PCエンジン ■ハドソン	178
11	13	す～ぱ～ぶよぶよ	スーパーファミコン ■バンプレスト	166
12	16	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	メガドライブ ■セガ	156
13	10	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	155
14	7	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン ■ヒューマン	152
15	19	イースⅠ・Ⅱ	PCエンジン ■ハドソン	139
16	18	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	135
17	21	美少女戦士セーラームーンR	スーパーファミコン ■バンダイ	130
18	14	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン ■バンプレスト	127
19	20	ストリートファイターⅡ ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	119
20	28	ドラゴンボールZ 超武闘伝2	スーパーファミコン ■バンダイ	112

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'94年1月7・14合併号から現在までの累計です。

weekly TOP・10

ビデオゲーム

初登場から9週間、ずっとトップを守り続ける『バーチャファイター』。隠し技も判明してきてるようだし、真の実力発揮はこれから!?

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター	■セガ アクション	7249
2	2	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	5292
3	5	ダンジョンズ&ドラゴンズ	■カプコン アクションRPG	3140
4	3	龍虎の拳2	■エス・エヌ・ケイ アクション	3022
5	4	ファイナルラップR	■ナムコ レースゲーム	2254
6	8	スーパーストリートファイターⅡ	■カプコン アクション	1891
7	7	雷電Ⅱ	■セイブ開発 シューティング	1863
8	-	餓狼伝説 スペシャル	■エス・エヌ・ケイ アクション	1723
9	6	アウトランナース	■セガ レースゲーム	1685
10	10	ぶよぶよ	■セガ パズル	1187

●協力店 プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)

weekly TOP・10

U.S.A

超音速のスピードで『ソニック3』がトップをさらった! 日本でも5月に発売が予定されてるこのソフト、まずは好調なスタート出だ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	NEW	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3 (SONIC THE HEDGEHOG 3)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
2	1	ロックマンX (MEGA MAN X)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
3	4	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM GENESIS アクション
4	5	NFLプロフットボール'94 (MADDEN NFL'94)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
5	-	NFLプロフットボール'94 (MADDEN NFL'94)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
6	-	ストリートファイターⅡ ターボ (STREET FIGHTER2 TURBO)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
7	-	テクモスーパーボウル (TECMO SUPER BOWL)	■TECMO SUPER NES スポーツ
8	-	ストリートファイターⅡ ダッシュプラス (STREET FIGHTER2 CHAMPION EDITION)	■CAPCOM USA GENESIS アクション
9	-	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM SUPER NES アクション
10	3	FIFAサッカー (FIFA SOCCER)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ

●協力店 G&G Software inc.



OFFICIAL
Advanced Dungeons & Dragons
COMPUTER PRODUCT

EYE OF THE BEHOLDER

よく考えてみたら、ファンタジーの世界に存在するダンジョンって誰が作っているんだろう？ やっぱりどこかの炭坑で働くゴツツイ鉱夫のおっさんが、ヒーコラいいながらがんばっているんだろうか。いまごろどこ掘ってるのかな？ ガンバレおっさん!! オレもがんばるよ。

SF
スーパーファミコン

RPG

カプコン 3月18日発売 12800円

バックアップ
カートリッジ

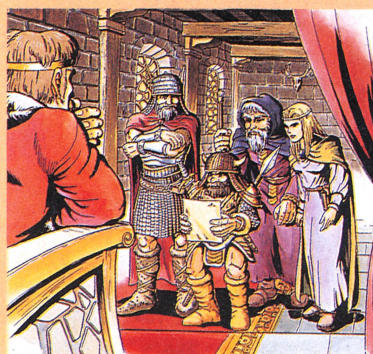
8メガ

リアルタイム3Dダンジョンなのだ!

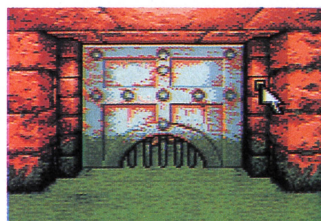
アメリカで10年近い歴史を持つテーブルトークRPG、『アドバンスド・ダンジョンズ&ドラゴンズ®』この魅力的な世界をもとに、パソコン版で大ヒットした『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』がスーパーファミコンでついに登場するのだ。プレイヤーは自分の操るキャラクターたちの視点、3D画面で地下ダンジョンを舞台に冒険することになる。そしてこのゲームのウリ、特筆すべき点はゲームの世界にも時間が存在するという。つまり

リアルタイムで冒険が進行するのだ。戦闘のときプレイヤーが行動に迷えば、そのあいだキャラクターは敵からの攻撃を多く受けるし、通路の遠くに見えたモンスターを見逃せば横や後ろから不意うちを食らうことになる。だから、一瞬たりとも気が抜けない緊張感のある冒険を体験することができるのだ。かなり自由度の高いRPGなので、自分だけの冒険を作ることができるぞ。剣と魔法の世界を思う存分に味わってくれ。

STORY



人口10万人を越える中心都市、"ウォーターディーブ"。最近この都市では邪悪な陰謀が渦巻いていた。都市の下水道に潜む謎の敵"クサナタール"によって街の平和が乱されようとしている。この陰謀を察知した領主は、冒険者たちを集い"邪悪な陰謀"とは何か、それを突き止めて殲滅させるよう命じた。冒険者たちは、意気揚々と暗闇へ消えていった。



おっ
開いた!

◆鉄のドアを発見! ドアの横には意味ありげなボタンもあったりする!! このドアの向こうには、何があるのか? 期待と不安を胸にして、そのボタンを押してみた。ゆっくりドアが開きだし、足が見えてきました。ヤな予感が脳裏をよぎります。でも、ボー然とドアを見つめるだけ……。

ボタンを押してみよう

◆ふざけんなー!! ヤな予感的中だー!! モンスターの待ち伏せを食らったぞ。最近のモンスターは頭を使う?

モンスターだぁ!



見ろ! この細かいキャラ作成画面を

冒険を開始するにあたって、まずキャラクターを作成することから始めなければならない。しかも、テーブルトークRPGをもとにしたこのゲームは、種族や職業などを通常のRPGより細かく設定できるのだ。そして、完成した4人のキャラクターで冒険を始めることになるわけだが、各キャラクターの特徴をよく把握して、バランスのとれたパーティーを編成しないと、後々かなり苦しむことになるハズ。



◆ キャラクターができるまで ◆

種 族

種族はドワーフ、ノーム、エルフ、ハーフ・エルフ、ハーフリング、人間の6種類が存在しており、各種族に長所短所が設定されている。種族によっては死ぬと生き返らないキャラクターもいる。シビアだ。

職 業

職業は、クレリック、ファイター、メイジ、パラディン、レンジャー、シーフの6種類。種族によっては、ふたつ以上の職業をこなせるキャラクターもいるので要チェック。序盤は、パラディンが重宝する。

属 性

属性とは、つまりキャラクターの性格のこと。選んだ性格によっては、就けない職業もあるので気を付けよう。たとえば「イビル」などの悪意のある性格を選ぶとパラディンの職業には就けないので注意。

顔

顔は職業選択や種族には関係ない。キミの気に入った顔を選ぼう。しかも、選べる顔の数は、ナント男女含めて58種類もあるのだ。

好みの顔はどれ?



見てくれ! この個性的なキャラクターたちの顔の数々。好みの顔を選ぼうぜ!

■最初は、4人パーティーで冒険が進められる。あとふたりの仲間はいずこに!



冒険のポイントはココ

4人のキャラクターを作ったらいよいよ冒険に出発しよう。だが、自由度の高いRPGなので、どんな行動をとればいいのか分からなくなることもあるだろう。ここでは、冒険の序盤にすべきことを具体的に説明している。参考にしてくれ。ハッキリ言って地下ダンジョンは、とてつもなく広くて深い。迷わないためにもマッピングは、必須だ。そして各階に用意されているイベントを効率よくクリアしていこう。ダンジョンでの基本的な注意を3つあげておくので、冒険をするうえで肝に命じておくことだ。

食料は拾うが基本

まず、最初に問題になるのがコレ! キャラクターは、あらかじめ持ってきた食料のほか、食べるものは一切持っていない。ダンジョン内に落ちてある食料を拾い食するしか道はないのだ。モンスターを倒すとたまに食料を落とすが、これには期待しないほうがいいかも。



■うおー! メシだ。メシだ。こんな具合に食料は落ちてます。なかには腐ってる物も……(ウソ)。

武器は敵から奪え

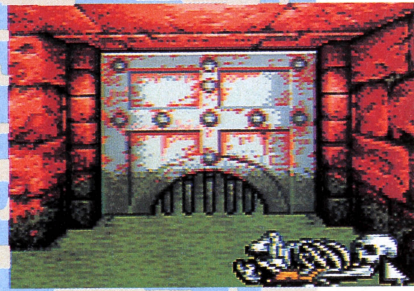
最初に装備している武器や防具で序盤の冒険は十分戦える。しかし中盤、終盤になるにつれて出現するモンスターもメキメキ強くなるので、初期の装備では歯が立たなくなってくる。ここはひとつ敵を倒したり、ダンジョンに落ちてある武器をいったりして装備を整えよう。



■やりいー! 武器を発見したぞ。さっそく装備しよう。武器のなかには錆びてる物も……(またウソ)。

仲間を捜せ!

ダンジョン内部には、モンスターのほかにも多くの仲間がキミを待っている。が、その仲間たちの大半はモンスターやトラップの餌食になって死んでしまっているのだ。しかし、その死んでいるキャラクターたちも生き返らせて仲間に加えることが可能だぞ。クレリックの呪文を使うと生き返り、パーティーに加わってくれるぞ。コイツらは冒険のアドバイスをしてくれたり、勇敢にモンスターと闘ってくれる強い味方だ。必ず捜し出せ。



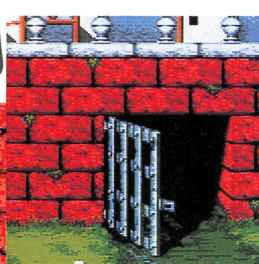
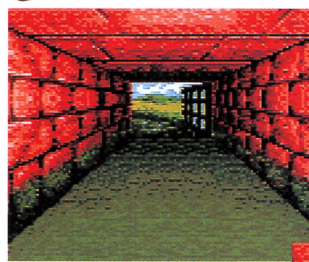
じゃあ! 探索を始めよう

さあ、キャラクターも作ったし、冒険のポイントの勉強もしたので、そろそろダンジョンの探索をはじめようぜ!! と意気込んでダンジョンに潜入したとたん、天井が崩れ落ちて外界につながる唯一の道が閉ざされてしまった! だが好運なことに武器や鎧は失われてないし仲間と死者もいない。こーなったら覚悟を決めて、ダンジョン

の奥に待つ「クサナタール」を倒すしかない。ということで、ここから冒険ははじまるのだ。まずは、地下1階をくまなく探索することが先決。巧妙なトラップや暗闇に潜むモンスターなど、謎解きや戦闘の基本をこの階でマスターしよう。下の階に進むごとにマップは複雑になるぞ。キミはこのダンジョンから無事生還できるか?

もぉー 帰れない!!

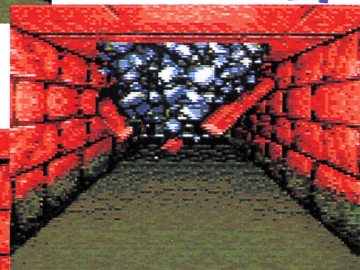
◆入ってきた入り口が、どんどん小さくなっていく。探索開始だ。



◆街のはずれにあるこの下水道が、ゲームの舞台となるのだ。

いってきま〜す!

◆やばいぞ! 天井が地震で崩れはじめた。このままじゃ、街に帰れなくなる。入り口に向かって全力で走りだす冒険者たち。だめだ! 間に合わない(予想)。



◆落盤でいま来た道を塞がれてしまった。これは、敵の罠かそれとも神のいたずらか? とにかく、覚悟を決めて暗闇を一步步進んでいくしかない。

やるしかない!

もちろん腹も減るぞ

ゲームプレー中、随時注意しなければならない「FOOD」のゲージ。このゲージでキャラクターの空腹の度がすぐに把握できる。もしもこのゲージがすべてなくなるとキャラクターは、空腹で体力が減ってしまう。そうならないためにも、こまめにゲージをチェックしよう。敵に殺されるならまだしも、餓死するなんて悲しいもんネ!

ハラ減った〜



◆ヒットポイントの下のゲージが空腹ゲージだ。つねにチェックが必要だよ!

トラップ

◆床に大きな穴が空いているので、先に進めません。引き返して、別の道を探そう。でも、穴の向こうに見える丸印がやらしいな。



◆そんなじゃあ、丸印にナイフでも投げて見ようかな? と持ってるナイフを思い切って投げてみました。



穴が消えたぞ!

暗闇で待ち受けるモンスター



フリンド

◆犬の頭と人間の体を持つミュータント生物。知能は人間と変わらない。地下3階で出現する。



ジャイアントリーチ

◆なめくじのような管虫のモンスター。湿地帯で多く出現。

スケルトン

◆下級クラスのアンデッドモンスター。眠りや魅了などの魔法は一切効かない。

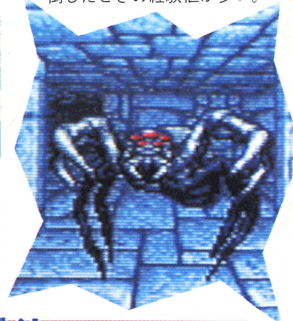


ゾンビ

◆スケルトンと同様のアンデッドモンスター。地下1階で頻りに現われるのだ。

ドライダー

◆武器と魔法を使いこなす知性の高いモンスター。地下8階あたりで多く出現。倒したときの経験値が多い。



ダンジョンには交渉可能なヤツらも...



◆こんなカンジで、交渉してくるヤツらもいる。親切にたのみを聞けば、報酬があるかも?



この先に何が待っているのか?

開発状況

99 バースメント完成しています。臨場感あふれる迫力のリアルタイムRPGに期待してください。カプコン 山尾

徹底攻略

大航海時代Ⅱ

波の彼方から微かな歌声が聴こえる。それは次第に声音を増し、妖艶な旋律を奏せ

SF
スーパーファミコン

シミュレーション

バックアップ
カートリッジ

光栄 発売中 11800円

16メガ

やあやあ、みんな航海してるかい!? なに、難波ばかりしてるって。そりゃいかん。では、そんなキミにとっておきの情報を、5ページにわたってお届けしよう。主人公全員に役立つ攻略法なので、どのキャラクターでも安心して試せるよ。

航海をするにあたって知っておきたいこの5つ

港移動

港移動のコマンドは知っているかな!? このコマンドは、行ったことのある港なら自動的に運んでくれる便利なものだ。始めたばかりのころは地中海ならだいたい行けるので、港の場所を覚えるのに使うのもいいね。しかし、このコマンドに頼ってばかりいると、新しい港を発見しにくいので慣れてきたら自分で操作もしてみよう。

また、港移動のコマンドは、航海士が測量の技能を持っていないと行けないので、仲間の航海士をチェックしておこう。



このように、表示されている港を選ぶだけ。

重要
ポイント

測量技能を持った航海士

乗組員編成

航海するまえに行なっておきたいことのひとつに乗組員編成がある。船にのる水夫には3つの仕事があり、それぞれ「運行」、「視認」、「甲板」がそれだ。船の速度を速くしたいときは「運行」に、港などを発見したいときは「視認」に多く水夫を振りわけよう。「甲板」は海戦のときに威力を発揮する。水夫は港の酒場で雇うことができるぞ。



◆商船用の船なら、動くだけでよいのだ。

◆商品運ぶだけの船にこのよう配置は無駄。

1002 > 302

02 > 302

02 > 402

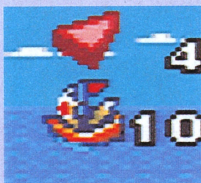
ダメでしょ

重要
ポイント

水夫には3つの仕事

風の脅威

船乗りにとってとても大事なことといえば風の向き。風の力によって推進力を得て船の速度が上がるわけだから、重要さがわかるでしょ。向かい風のときは当然船の速度が落ちるので死活問題だ。自然の力にはかなうはずがないのでこればかりはどうしようもない。だが、風向きは年2回、春(4月)と秋(10月)に変わるので、うまく利用すれば、目的地により早く着く事ができる。意を払っておきたい。



◆風の向きにはつねに注意を払っておきたい。

重要
ポイント

春の風と秋の風

潮の流れ

海には当然潮流というものがあり、風ほどではないが、船の速度に影響を及ぼすのだ。潮流も風力と同じく、船が潮流と同じ方向に進めば速くなり、反対だと遅くなる。しかし、潮流には季節による変化はまったくないぞ。



◆潮の流れは日数を侮るな。潮に流され日数を無駄にするな。

重要
ポイント

流れはひとつ

航海用品

航海するにあたって必要なものといえば、緯度と経度を測る道具だ。経度や緯度を測る四分儀、港や集落を発見しやすくなる望遠鏡などがある。また、緯度や経度を測る道具は港移動と同じく測量技能がないと使えないぞ。



◆緯度、経度を測る。価格が安い分誤差が生じる。



◆四分儀よりも性能が高く、価格もかなり高い。

重要
ポイント

測量技能が必要



億万長者を目指そう

目的を達成するには、当然お金がかかる。そこで、交易をどのように行なえばお金がたくさん儲かるのかをキミたちに伝授しよう。

STEP1

商船を造るにあたって知っておきたいこと

交易をするには商品（しょうひん）を運ぶ船（ふね）がいるよね。そこで運搬（うんぱん）専用の船（せんようふね）を造る（つく）必要（ひつよう）が生（う）じてくるのだが、海（かい）賊（ぞく）をするつもり（つもり）がないなら、主人（しゅじん）公（こう）が乗（の）る船（ふね）を運搬（うんぱん）専用（せんよう）にしてもよい。さて船（ふね）を造る（つく）にあたって覚（おぼ）えてお（お）いてもらいたいことがある。

それは船（ふね）を動か（うご）かすのに必要（ひつよう）な水夫（すいふ）の最低（さいてい）人数（にんずう）があるということだ。船（ふね）を造る（つく）ときに何人（なんにん）乗（の）れるようにする（さ）のかを聞（き）いてくるので、最低（さいてい）必要（ひつよう）人数（にんずう）で造（つく）り、なおかつ武器（ぶき）を何（なん）も積（お）めないようにしよう。そうすれば、品物（しなもの）を多（おほ）く積（お）めるからね。

教訓

商船は動けばいいのだ

今回のおすすめ商船

ナオ

選んだ主人公によってはかなりいい船を最初から持っているが、そうでない場合はかなり厳しい状況下でプレーしなくてはならない。そんな人にお薦めの船がコレ、ナオだ。値段も手頃で、総積載量が450もあり、必要人数が25人と少ないのが魅力だ。



STEP1+α 船のデータを大公開

ではバーンと船のデータを公開してしまおう。それぞれの船の番号は右下の表に対応していて、どこで造れるのかわかるようになっている。

	船	大乗	必要	推進	旋回	工業	積載
1	バルシャ	20	5	80	70	100	50
2	ハンザ・コグ	20	5	85	65	100	60
3	ダウ	20	5	75	90	300	70
4	バス	200	50	60	50	700	500
5	タレット	20	5	95	70	200	80
6	カラベル・ラティーナ	40	10	75	90	200	120
7	カラベル・レドング	40	10	90	70	200	120
8	ベルガンティン	60	15	70	90	400	180
9	ナオ	120	25	85	65	500	450
10	キャラック	160	30	80	60	600	600
11	ガレオン	200	45	65	60	800	800
12	ジーベック	300	25	70	80	500	600
13	ピンネース	60	5	85	95	550	150
14	スループ	60	5	85	95	850	250
15	ジャンク	100	25	70	80	300	500
16	軽ガレー	20	5	85	100	100	120
17	フランダース・ガレー	200	40	80	75	400	500
18	ベネツィアン・ガレアス	400	60	70	70	500	950
19	ラ・リアル	250	30	100	95	600	450
20	安宅船	200	20	95	95	400	500
21	関船	60	10	100	100	200	250

大乗... その船にのれる最大乗組員数。この数値がおおほど水夫が多く乗れるのだ。

必要... 船を動かすのに必要な水夫の数。この数値は“運行”に従事している水夫の数だ。

推進... 推進力のこと。この数値が高いほど、船を速く進めることができるのだ。

旋回... 旋回力。これが高い船は小回りがきくため、風上に向かって速く航行できる。

工業... 新造するときに必要な、港の工業価値。造れないときは工業価値を上げてやろう。

積載... その船に積めるすべての合計数。この数値が高いほど物をたくさん積めるのだ。

イベリア	1, 6, 8, 9, 10, 11, 16, 17
イギリス	7, 9, 10, 11, 14
オランダ	2, 6, 9, 10, 11
北 欧	2, 7, 9, 11, 13, 16, 17, 19
イタリア	4, 5, 6, 9, 10, 16, 17, 18
イスラム	6, 9, 10, 12, 16, 17, 18
インド	3, 12, 16
アフリカ	7, 9, 10, 16
中 国	15
日 本	20, 21
アメリカ	8, 9, 10, 11, 13

STEP2

ウツハウハな交易ルートを発見しろ!!

手堅く儲けるには交易がいちばんいいだろう。しかし、ただやみくもに売り買いしているだけでは話にならないぞ。では、どうすればよいのか？ その答えはかんたんだ。その港特有の品物、つまり特産品を買い、買値よりも高く売れるところで売るだけ。さらに、売りに行く港の特産品が、始めに

買った港で高く売れるのなら、2点間交易をしよう。アテネの美術品はお薦めだ。したにおいしい2点間交易のルートを紹介したので試してみてね。また、会計技能を持つ仲間を主計長にすると、自分で値切るよりも品物を安く買えたり、商品をどこで売れば儲かるかを教えてくれるので便利なのだ。

特産品を捜せ!!

魚肉	30	穀類	20
オリーブ油	40	ワイン	40
木綿	40	羊毛	70
麻布	30	ガラス玉	2
美術品	300		

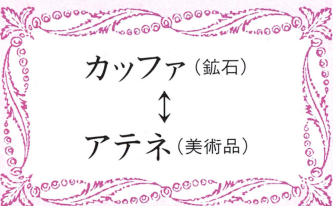
冬交易所の主人宅
この港の特産品が特産品です

■まずはその港の特産品を見つけよう。そして買えるだけ買いまくるのだ。

■品物を購入するさいに、値切るのも忘れずに。量が多いほど差が出てくるからね。

乳製品	30	穀類	10
羊毛	40	木綿	70
羊毛	70	銅鉱石	100
染料	100	木材	30
絨毯	200		

金貨200枚でもかなりの儲けになるんじゃないか



教訓

いちばん儲かるのはアテネの美術品だ!!

STEP3

遠洋へ航海するときには用意すること

出港のまえのキミに

地中海はもう完璧って人は、外洋に挑もう。しかし地中海と違いかなり危険が伴うので、つぎの4つの事柄を頭に叩き込め!!
①食料は水よりも多めに持つ。②船首像を取りつける。③ネコ、ライムジュースを購入。④船を自由自在に動かせる。

食料は水よりも多めに積み込もう

水は上陸して補給することができるが、食料はそうはいかない。港で積み込むほかには手に入らないのだ。しかし、必ず泉が発見できるわけではないので注意してね。もちろん砂漠の近くでは見つからないぞ。泉を発見できるかどうかは、主人公の運の高さも影響してくるのだ。



■このように食料を多めに持つ。



■水は、泉を発見できれば補給が可能だ。ちょっと安心してさよならね。

航海者の敵、暴風雨

最初はアメリカへ向かうよりもアフリカを目的地にしよう。アメリカに行くといく月ものあいだ補給港が現れないのだ。しかしアフリカ近辺には暴風雨がよく来るので、船に船首像をつけるようにしよう。暴風雨に遭遇する確率が減少するからね。



■決してこのようにはならない!! 死んだらすべてが終わりなのだ。

ネズミと壊血病

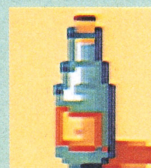
航海を1ヵ月も続けていると、ネズミが発生し、食料を食べてしまう。そんなときのためにネコを購入しておこう。しかし、値段が高いのでネコイラズでもオーケー。そして、2ヵ月経てしまうと水夫が壊血病にかかってしまうので、ライムジュースも忘れずにね。

●ネコイラズ



■ネコが買えないときはコレで我慢だ。

●ライムジュース



■コレは消耗品なので切らさないように。

港移動の注意点

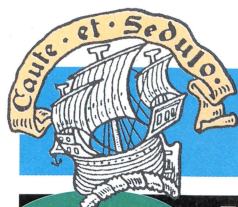
港移動はかなり便利なので多用しがちだが、ちょっと注意。港移動のときの航路はすでに決まっているのだ。その航路はほかの艦隊の航路でもあるので海賊に遭遇することも……。なるべく自分で操作をしよう。



■海賊や軍の艦隊も同じ航路なのだ。狙われているときは航路を外して進むように。

教訓

後悔先に立たず—何かをするまえに十分考えよう



海賊業に憧れて……

俺は海賊だ!! 海賊なのだあ〜!! 絶対に海賊なのだあ〜!! って人もいることだろう。ここはそんな人のための海戦術講座なのだ。

STEP1

勝てる相手にケンカを売ろう!!

ハッキリいって最初は弱い、めちゃくちゃ弱い、死ぬほど弱いのだ。ということで、あきらかに自分より強い艦隊とは戦わないように。最初は自分よりも弱い商船を狙うのだ。そして奪ったお金で軍備を増強し、少しランクがうえの船を叩く。欲が出て強い敵と戦いたくなることもあるだろうが、我慢だ。



▲何回勝とうが死んだらすべてがバーになるので、商船を狙って稼いでいこう。

海賊公認!?

海賊にとって夢のようなアイテムが私掠許可証だ。この許可証は海賊の名声がいちばん高いときに王宮で申請すると発行してもらえるぞ。これを持っていると戦場で勝利したときに自国への貢献度が上がるのだ。もちろん、自国や同盟国の艦隊を襲うと貢献度は下がる。また、その国の国籍がなければ効力はないぞ。



私掠許可書(E) 航海用品

イングランド王国が発行し、他国に対する海賊行為の許可書(レター・オブ・マルク)。

これが私掠許可証なのだ!!

教訓

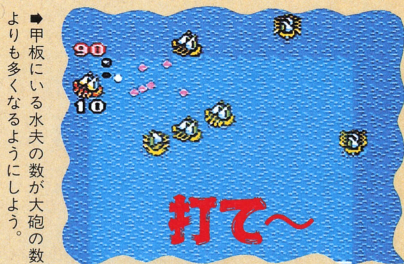
絶対に負けは許されない

STEP2

どういった戦術で戦うかそれが問題なのだ

戦術①砲撃戦

砲撃戦をしたいのならガレオン船を中心艦隊を組むのがいいだろう。大砲をいっぱい積んでおくのは言うまでもないよね。大砲は6種類あり、それぞれ射程距離や威力が違うのだ。射程距離が短い大砲は、敵に接近しなければならぬので、必然的に肉弾戦になる可能性が出てくるぞ。大砲のリストを載せておいたので参考にしてくれ。



大砲の種類	威力	射程
カノン砲	最強	中
デミカノン砲	強	短
カノン・ペドロ砲	並	短
カルバリン砲	並	長
デミカルバリン砲	弱	長
セーカー砲	弱	短

戦術②肉弾戦

俺は肉弾戦派だ!! という人は大砲を積みスペースを削ってでも、水夫をより多く乗せるべし。何と言っても、肉弾戦は水夫の多いほうが断然有利なのだ。また、船長の剣技が高い場合は、肉弾戦での攻撃力がかなりアップするので覚えておこう。

▲肉弾戦は水夫の数が多いものをいう。乗せられ



斬り込め

戦術③一騎討ち

一騎討ちをしたい人は、戦闘が開始したら敵の動きをよく見ながら味方の水夫が減らないように、敵の旗艦に突撃し、一騎討ちを仕掛けよう。一騎討ちは攻撃と防御を交互に行なって戦うのだ。このさいに、武器や防具を装備していると戦いがラクになるぞ。あと、



一騎討ちを仕掛けたとき、敵の大将が乗っている船の水夫のほうがいいと、敵兵に邪魔をされる場合があるので、要注意だ。

▲一騎討ちに勝てば敵の艦隊が無傷で手に入るのだから。

装備を充実させよう

一騎討ちの攻撃方法には、突く、斬る、強打の3種類がある。各武器は4種類にわかれており、剣以外の3つにはそれぞれ有効な攻撃方法が設定されているのだ。刺突剣は突く、曲刀が斬る、蛮刀なら強打、といった具合だ。

防具名	防御力
ハード・レザーアーマー	10
チェーン・メイルアーマー	20
ハーフ・プレート	30
プレート・メイルアーマー	40

武器名	攻撃力	種類
ダガー	5	剣
ショートソード	10	剣
ロングソード	20	剣
エペ	10	刺突剣
レイピア	15	刺突剣
ショート・サーベル	10	曲刀
サーベル	15	曲刀
日本刀	25	曲刀
カトラス	10	蛮刀
ブロードソード	20	蛮刀

教訓

海賊は一騎討ちがいちばん効率がいい



めったにお目にかかれないアイテム

ここでは特殊なアイテムをばばーんといっきよに公開だ。残念ながら、手に入る細かい場所は秘密なの。

どうしても一騎討ちに勝てないとか、酒場女をたらしこめないとかって人はわりと多いと思う。そんな人はこの表に載っているアイテムを搜してみよう。きっとキミの役に立ってくれるはずだ。これらのアイテムは、ある場所に夜中の2:30~2:40のあいだに行くと手に入れることが可能なのだ。すげーぜ。

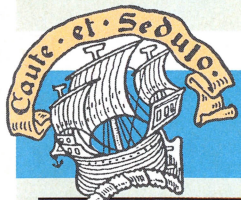


★うえの写真が問題の場所だ。どこにあるのかはお教えできないので、自力で搜してみてね。

教訓

どのアイテムでも損はしないぞ!!

アイテム	地域	価格	パワー	種類
懐中時計	北欧周辺	2000	—	航海用品
免税証 (P)	地中海周辺	10000	—	航海用品
免税証 (S)	地中海周辺	10000	—	航海用品
免税証 (O)	地中海周辺	10000	—	航海用品
免税証 (E)	北欧周辺	10000	—	航海用品
免税証 (I)	地中海周辺	10000	—	航海用品
免税証 (H)	北欧周辺	10000	—	航海用品
バスタード・ソード	地中海・北欧周辺	14000	25	剣
ルーン・ブレード	???	360000	?	剣
エストック	地中海周辺	6000	20	刺突剣
フラムベルク	北欧周辺	14000	25	刺突剣
聖騎士の剣	???	380000	?	刺突剣
シミター	地中海周辺	8000	20	曲刀
シヴァの魔剣	インド周辺	280000	30	曲刀
妖刀村正	???	380000	?	曲刀
クレイモア	北欧周辺	15000	25	蛮刀
青竜偃月刀	アジア周辺	24000	30	蛮刀
聖騎士の鎧	???	600000	?	鎧
エローズ・ブレイト	???	300000	?	鎧
真珠の腕輪	アジア周辺	10000	10	財宝
翡翠の宝宝箱	アフリカ周辺	20000	20	財宝
金のプレスレット	中南米周辺	15000	15	財宝
サファイアの指輪	中南米周辺	18000	20	財宝
白銀のブローチ	地中海周辺	20000	20	財宝
ルビーの指輪	アフリカ周辺	22000	25	財宝
白貂のガウン	アフリカ周辺	12000	12	服飾品
王家の宝冠	???	300000	?	服飾品



誰を選ぶのか!? それが問題だ!!

全部で6人もいる主人公たち。どのキャラクターも個性的なので、誰でプレーするのか迷っちゃうよね。



ジョアン

最初から部下に恵まれているし、お金もなかなかあるしでかなりブレーしやすい。交渉の技能を持っているので、交易でお金儲けをしながらか冒険をしよう。

心優しき貴公子



カタリーナ

船はへばいはお金はないはで、とにかく辛い。しかもイスパニアのおたすねものの海賊なので、ゲームを進めるのはかなり難しい。砲術の技術あり。上級者用。

情熱的な女海賊



オットー

最初に、いい船がすぐ手に入るし、お金もかなり入るお得なキャラクター。話も波乱に富んでいるので、始めは海賊だ。

誇り高き英国紳士



ピエトロ

なかなか味のあるキャラクターで、やりこたえも十分。最初は厳しいが、測量の技能を持っているので、港や集落の発見にいそむのがよいだろう。

借金だらけの冒険野郎



エルネスト

お金は最初にけっこう貰えるので心配はない。地図作成と測量のふたつの技能を持っているのに注目。まずは北欧の地理の調査から始めるのがよいだろう。

若き地理学者



アル

会計と交渉の技能を持っているので、最初はかなり楽にお金が稼げる初心者向けのキャラクター。だが、海戦が得意ではないので後半は辛いかもしれない!

世界を股にかける商人

最後の 教訓 それぞれのキャラクターの特技を活かすのだ!!



Zico SOCCER ジーコ サッカー

スーパーファミコン用ソフト
-----3月4日発売 9800円 by EAビクター

鹿島アントラーズのジーコ選手が監修したゲーム、その名も『ジーコサッカー』。というわけで、ジーコ選手が監修したゲームが遊べるのは『ジーコサッカー』だけ。

戦略重視のサッカーゲーム それが『ジーコサッカー』

この『ジーコサッカー』は戦略を重視したサッカーゲーム。プレイヤーは直接的に選手を操作するのではなく、各選手に指示を出してゲームを進めていくのだ。パス、シュートなどのオフェンスも、スライディングタックル、ボディチェックなどのディフェンスもすべて、指示することができるってわけ。上下に2分割にされた画面を見つ勝利への戦略を立て、メインとサポートの選手に指示を出す。それが『ジーコサッカー』なのだ。



レーダー

レーダー画面ではグラウンド全体と、ボールと全選手の位置を確認することができるのだ。

フィールド

フィールド画面はボールを中心に、スクロールアップされている。がクロースアップされている。

我々が活躍します

プレー中に指示できるのはメインとサポート、2種類の選手。プレイヤーがおもに指示を出すことになるのが、画面上にひとりしか存在しないメイン選手。サポート選手はメイン以外の10人なら何人でも自由に指定できるぞ。

メイン選手



▲画面上Pと表示されているのがメイン選手。

サポート選手



▲おもにパスを受けさせることになるはず。

勝利を目指すために その1 ディフェンス編

ディフェンスの柱となるのは、おもに下の3つ。応用として、サポート選手を何人か使って、ボールキープしている選手を囲むなんてこともできる。しかし、このディフェンス指示は少々難易度高め。

マーク



▲優秀な選手につけると有効。パスカットなんてことも期待できる。

タックル



▲近くにいる選手が、スライディングするぞ。

キーパー



▲キーパーをサポート選手にすれば……



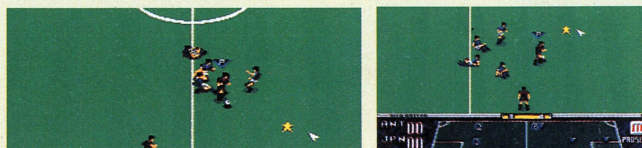
▲キーパーの移動範囲を指示できるぞ。1対1になってしまったときに有効だ。



勝利を目指すために その2 オフェンス編

ドリブルとパス、そして最後にシュート。これが攻めるときの一連の流れ。プレーヤーはメイン、サポート両選手に指示を出すことで、この流れの形づくりをするのだ。たとえば、どこへパスを出すか、ドリブルでどこまで進むか、ラストパスはどこから出し、どの選手がシュートするか、などなど。

ドリブル



◆◆ドリブルしてる選手にはどこまで進むかを指示。目的地点を変えれば進行方向も変わるぞ。

パス



◆パス後すぐにサポート選手として走らせ、パスを受けた選手が走っている方向に蹴れば完了。



◆つぎに、サポート選手がいきつく地点に蹴り出すのだ。

センターリング



◆サイドから攻めたときには、センターリングを上げるチャンス!!



◆ボレーで撃つよし、トラップもよし。

技を組み合わせて自分なりの戦略を

基本的なパスやドリブルができるようになったら、自分なりの戦略を組み立ててみよう。得点するという目的はいっしょでも、その方法は数多くあるはず。その方法を創造するのはプレーヤーしだい!



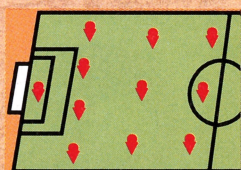
◆いろいろな組み立てを創造する楽しみが、このゲームにはあるのだ。

プレースタイルに合わせてフォーメーションを決めよう

フォーメーションは全部で8種類あるので自分の戦略に合ったものを選ぶ。また、対戦するチームによって変えてみるのもいいだろう。チームは全部で世界各国のチーム24と鹿島アントラーズ

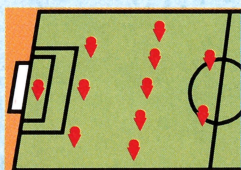
の全25チームで構成されており、各チームには決まったフォーメーションがある。いろいろなチームと試合すれば、そのフォーメーションの長所と短所がわかるかもしれないぞ。

4-3-3



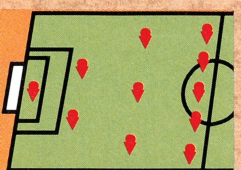
◆攻守のバランスがとれており、どちらの場合も威力を発揮。

2 TOP



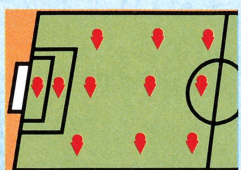
◆守りに関しては問題ないが、攻撃が少々すいのが難。

5 TOP



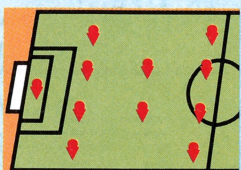
◆守りはダメだが、攻撃で威力を発揮するフォーメーションだ。

SWEeper



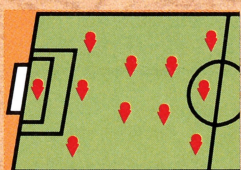
◆守り重視のフォーメーション。攻撃はカウンターを狙うべし。

4-2-4



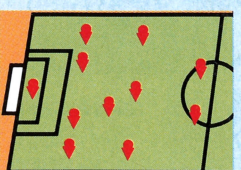
◆中段がうすいため、フォワードへのつながりが困難になるかも。

W・M



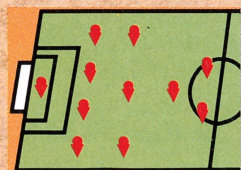
◆横につなぐより、たてに素速くパスをつないでゴールを狙え。

5 BACK



◆攻撃にはあまり期待できないが、逃げ切るにはもってこいだ。

4-3-1-2



◆中段に優秀な選手がいる場合は、このフォーメーションが有効。



SUPER FAMICOM®

首都圏にレイバー犯罪続発!

特車2課、ただちに出動せよ!

西暦2001年夏、東京。陽炎揺らめく暑さの中で、ひそかに脈動を開始した首都圏の犯罪プロローグ。そしていま、第2小隊の新たな戦いが始まる。

© HEAD GEAR・EMOTION・TFC・SHOGAKUKAN
© BEC 1994

4月発売予定

機動警察 パトレイバー

メガ シミュレーションゲーム 12M ¥9,800 (予) [税別]



- 次々と発生するレイバー犯罪。真の敵はどこに?!
- 豊富なビジュアルを使った迫真の戦闘画面!
- 原作の持つ緻密な設定を活かした、超リアルな背景設定!



SUPER FAMICOM®

9人の勇姿がここに甦える
懐かしキャラの決定版!!

なびくマフラー、飛び交うレイ・ガン!
9人のサイボーグ戦士たちの戦いに
世代を超えた熱い感動が……。

あの名作TVアニメを
堂々スーパーファミコン化!!

© 石森プロ・東映 © BEC 1994

サイボーグ 009

2月25日
発売予定

メガ 横スクロールアクションゲーム 8M ¥8,800 (予) [税別]

- 各ミッションでは、メンバーの中から3人選択。選んだキャラクターでゲーム展開も変化!!
- 9人のメンバーがそれぞれの特殊技を活かして、敵に立ち向かう!
- そして、最後には、石ノ森章太郎先生描き下ろしの強敵も出現! ぞうご期待!!

ハンタイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]

電話番号はよく確かめて、おまちがえないようにしてください。

●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく! ●受付時間外の電話はおかけください。

●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。

●表示価格は、税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



「ベックのおもちゃは、
035500で買えます」
*このマークのお店でお求め下さい!

株式会社 ベック INTERBEC

東京都武蔵野市中町2-4-15 〒180
ベックはバンダイグループの一社です。

仮想であれ

●ポリゴンが好きな少年少女よ、ゲームセンターにて疑似体験せよ。雑誌だけで完結するでない。実践するのだ。100の理屈より一度の実践。いわばロンよりツモであり、これぞ麻雀の極意にてまた間違い。

●『リッジレーサー』をやったあとに『バーチャファイター』をやつてシンクロエナジヤイザーでキメる俺はやっぱりサイバーだったし。

(東京都 ウェットティ)

●非常によい。思う存分疑似体験のうまいまやくだりようせいさんつづし脳内麻薬を多量生産し続けよ。

●朝起きたら目の前にピコピコハンマーを持った毛利名人がいて、「いったいなんの用だ」とどなったら、「もーもーきやぶりこーん」と意味不明な言葉を発し、自分の頭をピコピコハンマーで叩きながら窓を割って出てったの。ほんとだよ。(アルゼンチン在住 マラオ)

●貴様は脳内麻薬が多い。文章が長いので罰としてニセ毛利と住め。

●なんかセンター試験がなんかダメだった。なんかやっぱりあれかな〜みたいな。ドギアアア!!

(神奈川県 スピード77)

●なんか貴様の文章にはなんか動揺がなんか表現されておる。80点。

●なんで『ドラネコシアター』が終ったんですか。餅月あんのファンなので、帝国のページを終わらせればよかったと思うんだよ。

(埼玉県 トリスタン中本)

●たわけめ。罰として合体機動拷問ロボANKO17型改を16体派遣。なお貴様の好きな『ドラネコシアター』は、近々神がすべての書店に単行本としてお示しになるであろう。

●とりゃ!! 連打だーぜ〜!! 俺のとても確実な8方向レバーの技を編み出すのか〜!? ほな行きますか? (東京都 ニセ高橋名人)

●む、ニセ者であるな。そのような投稿はビーム通信に出すがよい。

●べつとり八兵衛がくっついてた。でも案外簡単にはがれた。

(神奈川県 超合金)

●そのようなものはまだたいしたことはない。我が帝国には、たくさん詰まっておるぎつしり八兵衛や予想が容易なやっぱり八兵衛などがおりさっぱりわけがわからぬ。

●犬ゾリっていうのはやっぱり全部剥るべきなんでしょうか。

(北海道 トコフェロール)

●さよう。1本も残らず剥ってこそ真正銘モノホンの犬ゾリなり。

●ハガキが値上がるのに1枚にネタ1個が基本なの? ねえ。ねえ。つてば。こっち向いてよ。いやん。

ゲーム帝国



神の啓示によりゲーム帝国単行本の2巻目の製作が開始された。今回は貴様らが買いそびれぬように多量に印刷するので。待て。

(愛媛県 没っ子)

●否。我が帝国の掟は随時変化する。よって今後は多量にネタを書いて投稿してよい。だが読みやすく書かねば食い残しの納豆を送る。

●『バーチャファイター』をやつたらゲーセンのおじさんが「そうだ、そこでパンチ。そして踏みつけだ」と指図する。拷問ですか。

(埼玉県 館権系蔵)

●そのおじさんこそ貴様のよき師匠でありナイスマスター。裏技などの情報交換をしたあとと拷問せよ。

●常連の反対は毎没ですか?

(広島県 直立ベホマラー)

●否。正解は常没にて努力必須。

●ちょっとまちふ〜。

(北海道 もよろん)

●わからぬ奴。罰として先っちょをドアにはさんだあと鍵をしめよ。

●私は室内でヤギを飼い、共に暮らしたことがあります。こんな私をあんこ先生はうらやましく思いますか。(沖縄県 はやの18歳)

●その件については人工知能あんこ17歳が答えようぞ。「うらやましくてうらやましいので2頭送ってください。ああ?」。見よ、まだ未完成にてわりとバグっておるのだ。

●ちゅぷ。(文学歴史 20)

●鼻の穴に足の指を詰めて寝よ。

悪魔の安楽椅子



■僕の友達のヒデカズが、セーブするとソフトの重さが前より増える、などとたわけたことをめかしておりますが本当なんですか? (茨城県 チーボー)

●そりゃねえよ。電気の状態が変わるだけだから、セーブってのはよ。ほーんの少しだけは増減するかもしれないねえな。でも超弩級ウルトラマグナム少しだぜ?

■以前伝言板で常連は4文字のペンネームが多いとありましたが、ゲーム帝国1巻において、4文字の人が載った回数を調べました。結果は以下のとおりです。ネタ総数: 863、4文字の人: 344、約25パーセントの人が4文字で載っているんですね。こりゃ驚いた。(愛知県 ヘリコプ多)

●ほほう。たいへんだったな。お疲れ様。あれだな、4文字熟語ってのがあるし語呂がいいんだなきと。

■受験に失敗しそうです。すごいイヤです。もー勉強したくないしー。あーもー。(千葉県 たーこ)

●受験なんざ1年か2年ぐれえのことだよ。人生70年以上あるんだし、長い目で見りゃー瞬だ。がんばんな。

女神の四の字固め



■帝国でいちばん偉い人は五十嵐君ですか。

(秋田県 ピクトリア花子)

●スキツ歯のゲーム野郎のことね。あいつつたら27歳なのに毎日お小遣い100円もらってんだってさ。だから年収36500円なんだって。元オリンピック選手だとか。好きな数字は10億だとか。イカしてる青年よね。

■世の中には素手でガツーンと殴りたくなるヤツと、うしろからブスツと刺したくなるヤツがいる。関係ないけど、ネオジオのトラツクを見かけた。荷台に積んであるダンボールのなかに筐体が入っているのかと思うと、手を合わせたくなる。(宮城県 コーヒーの木)

●世の中にはムかつく人がいっぱいいるのよ。でも殴ったり刺したりしないでゲームで勝負!! 勝負おし!!

■映画『ロボコップ』の1を見れば、男がおしっこを途中で止められるということがわかりますよ。女子は必見!! (神奈川県 ラブリーサガット)

●知ってるわ。トイレに重役が入ってくるシーンだつて。でも漏らしちゃってる人もいたわ。きちゃんいの。

ゲーム情報 資料館



攻略本なんかいらない

馬馬馬馬〜!! 全国の馬ジャンキーよ、狂喜乱舞せよ。
貴様たちが熱中しておる『ダービースタリオンⅡ』の役立つ情報を一気に公開してやるぞ。これにより会社や学校をさぼる輩が続出、日本経済は完全に崩壊する予定。

ダービースタリオンⅡ

スーパーファミコン アスキー 発売中 12800円

種牡馬データを ドカンと公開!!

まずは馬の生産の友、種牡馬100頭のデータをすべて公開するぞ。通勤通学の途中の暇つぶし、夜眠れないとき、『ダービースタリオンⅡ』をプレーするときなんかに重宝するぞ。そうそう、各項目の詳しい解説は右を見てね。

重要項目の解説		底力	勝負根性があるかないか。Aはある、Bはふつう、Cはないを表わす。
距離適性	もっとも力を発揮しやすい距離。ただ絶対視する必要はない。あくまで参考程度に。	健康	脚元の丈夫さ。Aは丈夫、Bはふつう、Cは弱いを表わす。大事なファクターだ。
ダート	ダートコースが得意かどうか。◎は得意、○はふつう、△はやや不得意を表わす。	実績	これまでの産駒の実績。AはGⅠ級、BはGⅡ級、CはGⅢ級を表わす。
成長	成長の早さ。早熟タイプの馬は早いうちに成長し切ってしまう。晩成はその逆。	安定	父の特長を受け継いだ産駒ができる可能性。Aは高い、Bはふつう、Cは低いを表わす。
気性	気性がすなおか悪いか。Aはすなお、Bはふつう、Cは悪いを表わす。	系統	その種牡馬が属する種牡馬の系統。配合を決めるときに参考にしてくれ。

馬名	種付け料	毛色	距離適性	ダート	成長	気性	底力	健康	実績	安定	系統
ノーザンテスト	2000万	栗	1600~2000	○	ふつう	A	A	A	A	A	ノーザンダンサー系
シンボリルドルフ	1600万	鹿	1800~2400	△	ふつう	A	A	B	A	A	マイバブー系
ミルジョージ	1500万	鹿	1800~2200	◎	晩成	C	A	A	A	A	ネヴァーベンド系
リアルシャダイ	1300万	黒	1800~2600	△	ふつう	A	B	C	A	A	ヘイルトゥリーズン系
トニービン	1300万	鹿	1800~2600	△	ふつう	B	A	B	A	B	セダーン系
マルゼンスキー	1200万	鹿	1600~2400	○	ふつう	A	A	C	A	A	ノーザンダンサー系
アンバーシャダイ	800万	鹿	1800~2400	○	晩成	A	A	B	A	B	ノーザンダンサー系
モガミ	700万	青	1800~2400	◎	ふつう	C	B	A	A	B	ノーザンダンサー系
サクラユタカオー	600万	栗	1400~2000	○	ふつう	B	B	B	B	A	プリンスリーギフト系
ブライアンスタイン	550万	黒	1800~2400	○	ふつう	B	A	B	B	A	ヘイルトゥリーズン系
ミスターシービー	500万	黒	1600~2400	○	早熟	B	B	A	B	B	プリンスリーギフト系
ブレイヴェストローマン	500万	鹿	1600~2000	◎	ふつう	A	B	A	B	A	ネヴァーベンド系
ニホンピロウイナー	450万	黒	1200~1600	○	ふつう	B	B	B	B	A	ハビタット系
アスワン	420万	鹿	2000~2400	○	ふつう	B	A	B	A	C	ノーザンダンサー系
ミホシンザン	420万	鹿	2000~2600	△	晩成	A	B	C	B	B	ボウルセル系
ヤマニンスキー	400万	栗	1400~2000	○	ふつう	B	B	A	A	B	ノーザンダンサー系
スリルショー	400万	鹿	1400~1800	○	早熟	A	B	B	B	B	ノーザンダンサー系
タマモクロス	400万	芦	2000~2400	△	晩成	C	A	B	A	C	フォルティノ系
ホリスキー	380万	黒	2000~3000	○	ふつう	A	C	B	B	A	ノーザンダンサー系
パンブーアトラス	360万	鹿	2000~2600	△	晩成	B	A	C	A	C	リボー系
ダイナガリバー	350万	鹿	1800~2400	○	ふつう	A	B	B	B	B	ノーザンダンサー系
ビゼンニシキ	320万	栗	1400~2000	○	ふつう	B	B	B	B	B	クラリオン系
ハイセイコー	300万	鹿	1800~2200	◎	ふつう	A	B	B	A	C	ロックフェラ系
ノーアテンション	300万	鹿	2400~3200	○	晩成	B	A	B	A	C	ノーザンダンサー系
ラッキーソヴリン	300万	鹿	1600~2000	○	ふつう	A	C	B	B	A	ノーザンダンサー系
メジロティターン	300万	芦	2200~3200	△	晩成	B	B	B	A	C	マイバブー系
ノーザンディクティター	280万	鹿	1400~1800	○	早熟	A	C	A	C	A	ノーザンダンサー系
クリスタルパレス	280万	芦	1600~2200	△	ふつう	B	B	B	B	C	フォルティノ系
ロイヤルスキー	270万	栗	1400~1800	◎	早熟	C	C	A	B	B	ボールドルーラー系
パークリージェント	270万	鹿	1400~2000	○	早熟	B	B	B	B	B	ノーザンダンサー系
ラシアンルーブル	270万	鹿	1600~2400	○	ふつう	B	A	C	B	C	ノーザンダンサー系
スティールハート	250万	黒	1000~1400	○	早熟	B	C	B	A	B	ハビタット系
ブルラリズム	250万	鹿	1400~1800	○	早熟	C	B	B	C	A	ノーザンダンサー系
マグニチュード	250万	鹿	1400~1800	○	ふつう	C	A	B	B	B	ネヴァーベンド系
クリスタルグリッターズ	250万	鹿	1600~2000	○	早熟	B	C	B	A	B	レッドゴッド系

ゲーム情報資料館

馬 名	種付け料	毛色	距離適性	ダート	成長	気性	底力	健康	実績	安定	系 統
ジャッジアンジェルーチ	250万	栗	1800~2200	◎	ふつう	B	B	B	C	A	ボールドルーラー系
ストームオンザレース	250万	鹿	1400~1800	△	早熟	B	B	A	C	B	ノーザンダンサー系
ノーリユート	250万	黒	1600~2200	○	ふつう	C	B	A	B	B	クラリオン系
ラシアンボンド	250万	鹿	1200~1600	○	早熟	B	C	B	B	A	ノーザンダンサー系
シルヴァーヴォイス	240万	鹿	1800~2400	○	晩成	A	B	B	C	B	ノーザンダンサー系
ハギノカムイオー	220万	鹿	1600~2000	○	ふつう	B	B	B	C	A	プリンスリーギフト系
ナイスダンサー	220万	鹿	1800~2200	◎	ふつう	B	B	B	B	C	ノーザンダンサー系
ワッスルタッチ	220万	鹿	1600~2000	◎	ふつう	B	B	C	B	A	ノーザンダンサー系
テンバレットシル	220万	芦	1600~2000	◎	ふつう	B	C	A	C	B	ヘイルトゥリーズン系
ホスピタリティ	200万	黒	1400~1800	◎	ふつう	B	A	C	B	B	オーエンテューダー系
アーティアス	200万	鹿	1600~2200	○	ふつう	C	B	A	C	B	プリンスキロ系
スルーザドラゴン	200万	鹿	1800~2200	◎	ふつう	B	B	A	B	C	ボールドルーラー系
コインドシルバー	200万	黒	1800~2600	◎	晩成	B	B	B	B	C	サンインロー系
パドスール	200万	鹿	1400~2000	○	ふつう	B	B	B	A	C	ネヴァーバンド系
ニッポーテイオー	200万	鹿	1400~2000	○	ふつう	C	B	B	A	B	ノーザンダンサー系
アレミロード	200万	鹿	1600~2200	△	ふつう	B	A	B	B	C	リボー系
イルドブルボン	200万	黒	2400~3200	○	ふつう	B	A	C	B	C	ノーザンダンサー系
カツラギエース	180万	黒	1600~2000	○	ふつう	B	B	B	C	B	プリンスリーギフト系
フォティテン	180万	黒	1200~1800	○	早熟	C	B	B	C	B	ノーザンダンサー系
ギャロップダイナ	180万	鹿	1600~2000	◎	晩成	C	A	A	B	C	ノーザンダンサー系
メリーナイス	180万	栗	1600~2200	○	ふつう	B	B	B	B	C	ノーザンダンサー系
リーチ	160万	鹿	1400~1800	○	ふつう	B	C	B	B	C	エタン系
ムーンマッドネス	160万	鹿	2000~3000	○	晩成	C	B	B	B	C	プリンスピオ系
スイフトスワロー	160万	鹿	1800~2400	◎	晩成	A	C	A	B	C	ノーザンダンサー系
ニチドウアラシ	150万	栗	1600~2000	○	ふつう	B	C	B	C	A	ボールドルーラー系
ナトルーン	150万	黒	2000~2400	○	ふつう	B	B	B	A	C	プレミアム系
テューター	150万	黒	1200~1600	◎	早熟	B	C	A	C	B	レイズアネイティヴ系
ビショップボブ	150万	黒	1000~1600	○	ふつう	B	B	B	C	B	ニアークティック系
リードワンダー	140万	鹿	1200~1800	○	早熟	A	C	B	C	A	ソヴリンパス系
メンデス	140万	芦	1400~1800	◎	ふつう	C	B	B	C	B	ノーザンダンサー系
グリーングラス	140万	黒	2000~3200	○	晩成	B	A	B	B	C	ハイペリオン系
モーニングフローリック	140万	栃	1200~1600	○	ふつう	B	B	B	A	C	サンインロー系
タップオンウッド	130万	栗	1600~2000	○	ふつう	B	B	B	B	C	フェアトライアル系
カブラヤオー	130万	黒	1800~2400	○	ふつう	C	B	B	A	C	プリンスピオ系
サンキリコ	130万	黒	1200~1600	△	早熟	B	C	B	C	B	ノーザンダンサー系
サクラシゲキ	120万	鹿	1200~1600	○	早熟	B	C	B	C	A	グレイソヴリン系
ジュニアス	120万	黒	1400~1600	◎	ふつう	B	C	A	C	B	ボールドルーラー系
サンステフ	120万	鹿	2200~3000	△	ふつう	B	B	C	B	C	ダンテ系
ウインザーノット	120万	鹿	1400~1800	△	晩成	A	C	B	B	B	マイバブー系
トウショウルチェー	120万	青	1600~2000	◎	ふつう	B	C	B	B	B	クラリオン系
サクラショウリ	100万	鹿	1800~2400	△	ふつう	B	A	C	B	C	マイバブー系
トレボロ	100万	鹿	2000~2400	○	ふつう	B	C	B	C	B	ヘイルトゥリーズン系
メイワバッサ	100万	鹿	1600~2000	○	ふつう	B	C	B	C	B	トムフル系
スプレントイドモーメント	100万	黒	1400~1800	○	ふつう	A	C	B	C	C	ノーザンダンサー系
メジロイグル	100万	鹿	1800~2200	○	晩成	B	B	C	B	C	プリンスローズ系
ダイナコスモス	100万	鹿	1200~1600	○	ふつう	B	B	B	B	C	ダンテ系
ゲイメセン	100万	黒	1800~2400	○	早熟	C	C	B	B	C	オリオール系
モンテプリンス	90万	鹿	2200~3000	○	晩成	B	B	B	C	B	サンインロー系
カッティングブレード	80万	鹿	1200~1600	○	ふつう	C	B	B	C	C	エタン系
セクレファスター	80万	鹿	1800~2400	○	ふつう	B	C	A	C	B	ボールドルーラー系
スクラムダイナ	80万	鹿	1600~2000	○	ふつう	C	B	B	B	C	ファイントップ系
ニシノエトランゼ	80万	鹿	1600~2000	◎	早熟	B	C	A	C	B	ヘイルトゥリーズン系
スズバレード	80万	鹿	1600~2200	△	ふつう	A	B	C	B	C	フェアトライアル系
ダイナサンキュー	70万	栗	1600~2000	○	早熟	B	B	B	C	B	ノーザンダンサー系
サクラサニーオー	70万	鹿	1800~2400	○	ふつう	A	C	B	C	C	マイバブー系
レシテイション	70万	黒	1400~1800	○	早熟	C	B	B	C	C	ボワルセル系
ウインドストース	70万	鹿	1200~1800	○	晩成	A	C	B	C	C	プリンスリーギフト系
セントシーザー	60万	鹿	1000~1400	○	ふつう	B	C	B	C	B	オーエンテューダー系
グレートローマン	50万	鹿	1800~2200	◎	ふつう	B	C	A	C	C	ネヴァーバンド系
アサカシルバー	50万	芦	1400~2000	○	ふつう	C	B	B	C	C	レリック系
オベックホース	40万	栗	1800~2400	○	早熟	B	C	A	C	C	プレミアム系
カウンテスアップ	40万	黒	1600~2200	◎	晩成	B	C	A	C	C	カーレッド系
キヨヒダカ	40万	鹿	1400~1800	◎	ふつう	B	C	B	C	B	レイズアネイティヴ系
ゴールドレット	40万	黒	1800~2200	◎	ふつう	B	C	A	C	C	モスボロー系
マチカネイワシミズ	無料	鹿	1800~2000	○	ふつう	B	C	B	C	C	プリンスリーギフト系

インブリードさせるならコイツらだ!!

種牡馬のデータはすべて覚えたか？ よし、じゃあつぎだ。馬の生産道は深くて厳しくて難しいもの。まだまだ覚えることはたくさんあるぜっ!! では、本題。インブリードって知ってる？ そう、

同じ血が父方と母方の両方に入っていることだ。これが発生するとスピードやスタミナが増す、などの効果が期待できるぞ。……もう、わかったかな。なんと!! ここではインブリードをオススメできる

種牡馬と期待できる効果を一挙公開だ!! しかし、ひとつ注意。これはあくまで“期待できる”だけだ。ってこと。ぜんぜん効果が表われなかったり、逆に悪影響を及ぼすこともあるぞ。覚えておいてね。



父	ノーザンファースト
父	ノーザンダンサー
父	ニークティック
母	ウィットリカパーク
母	ネヴァーベンド
父	フコルー
母	ローコン

Fee 420万円

距離 2000~2400m
ダート ○
成長 普通
健康 B 普通 気性 B 底力 A
実績 A 安定 C

●吉と出るか凶と出るか。結果は神のみぞ知る……。

馬名	系統	血統的特長、期待できる効果など	代表的な種牡馬
アリバイ	ハイペリオン系	ハイペリオン系の特長はスピード。無論、この馬もだ。	ニチドウアラシ
エルバジェ	サンインロー系	スタミナアップが期待できる。	コインドシルバー
ギャラントマン	ボウルセル系	スタミナアップが期待できるが、オススメはできない。	アンバーシャダイ
グレイソヴリン	グレイソヴリン系	いま急速に勢力を伸ばしている系統。自慢はスピード。	タマモクロス
サーゲイロード	サーゲイロード系	スピードアップが期待できる。ちょっと作りにくい。	スティールハート
シーホーク	サンインロー系	シーホークといえばスタミナ、晩成型の代表。	モンテプリンス
ジェベル	トウルピヨン系	スピードアップが期待できる。こいつも作りにくい。	アーティアス
スワップス	カーレッド系	アメリカの名馬。アメリカといえばダート競馬。	メリーナイス
ゼダーン	ゼダーン系	スピードアップが期待できる。	トニービン
ターントウ	ロイヤルチャージャ系	この馬から出た名馬は数知れず。タフさが売り。	ブライアンズタイム
チャイナロック	ロックフェラ系	タフさで鳴らした名種牡馬。パワーもある。	ハイセイコー
トウショウボーイ	プリンスリーギフト系	自慢のスピードで数々の大レースを制する。	ミスターシービー
トムフル	トムフル系	スピードアップが期待できる。	ヤマニンスキー
ナスルーラ	ナスルーラ系	爆発的なスピードと手のつけられない気性難が特長。	アスワン
ニークティック	ニークティック系	スピードアップが期待できる。あのノーザンダンサーの父。	ビショップボブ
ニジンスキー	ノーザンダンサー系	スピード、スタミナ、両方に長けた産駒を多数輩出。	マルゼンスキー
ネアルコ	ネアルコ系	スピードアップが期待できる。	ノーザンテスト
ネイティヴダンサー	ネイティヴダンサー系	ズバリ、超オススメ。スピード抜群スタミナたっぷり。	ノーザンディクテイター
ネヴァーセイダイ	ネヴァーセイダイ系	スピードアップが期待できるが……。	サクラシンゲキ
ネヴァービート	ネヴァーセイダイ系	スタミナの権化。オススメはできない。	サクラユタカオー
ネヴァーベンド	ネヴァーベンド系	スピードアップが期待できる。	ブレイヴェストローマン
ノーザンダンサー	ノーザンダンサー系	世紀の大種牡馬。しかし好きな人ならってとこ。	ノーザンテスト
ハイペリオン	ハイペリオン系	スピードアップ!! ハイペリオン自身だもんね。	ハギノカムイオー
ハビタット	ハビタット系	名マイラー、ニホンピロウイナーの祖父といえばスピード。	ニホンピロウイナー
バックパサー	トムフル系	アメリカで活躍した名馬。アメリカ競馬といえば……。	ホリスキー
パーソロン	マイバブ系	日本だけで勢力を伸ばした馬。万能型。	シンボリルドルフ
ヒンドスタン	ボウルセル系	スタミナアップが期待できる。いうなれば重戦車。	ミホシンザン
プリンスキロ	プリンスキロ系	ダート適性アップが期待できる。	スルーザドラゴン
プリンスリーギフト	プリンスリーギフト系	こいつも日本で勢力を伸ばす。スピードで勝負。	サクラユタカオー
ヘイルトゥリーズン	ヘイルトゥリーズン系	あまりオススメはできないが、損することもない。	リアルシャダイ
ボールドルラー	ボールドルラー系	こいつも超オススメ。アメリカで活躍した馬だ。	ジャッジアンジェルーチ
ボウルセル	ボウルセル系	スタミナアップが期待できる。しかも丈夫だし。	ミホシンザン
マイバブ	マイバブ系	スピードアップが期待できる。	ロイヤルスキー
マイリージャン	マイバブ系	上の産駒。効果もほとんど同じものが期待できる。	メジロティターン
ミルリーフ	ネヴァーベンド系	若くして死んだ名種牡馬。スタミナ、根性に優れる。	ミルジョージ
ラウンドテーブル	プリンスキロ系	こいつもオススメ。スピードあり。	スリルショー
ロイヤルチャージャ	ロイヤルチャージャ系	スピードアップが期待できる。	レシテーション
ロイヤルチャレンジャー	ロイヤルチャージャ系	上の産駒だが、それほどの効果は期待できない。	シンボリルドルフ
ロックフェラ	ロックフェラ系	まあ、可もなし不可もなしってとこ。損はないよ。	ダイナガリバー
ヴェンチア	レリック系	メキメキ力をつけていく産駒が期待できる。	カツラギエース

FAX053-435-5454 FAXでも受付けています (目玉品は除く)

SOFTWARE IMPRESSION

関東人と関西人とのあいだに食べ物の好みの差があるように、ゲームの好みの差ってのもあるのかね。気になる。

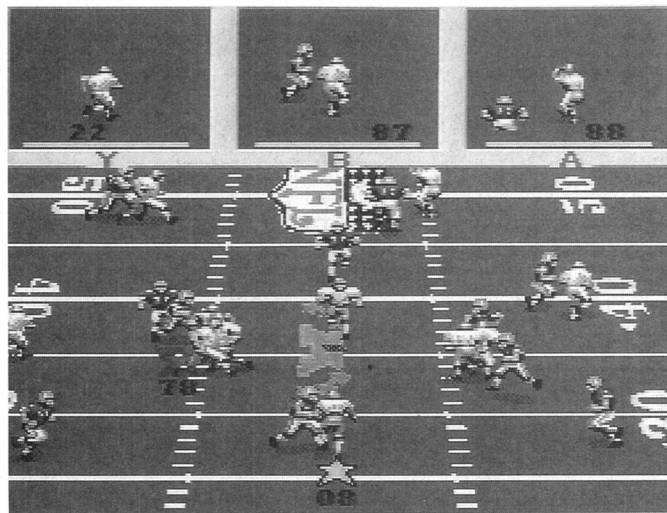
NFLプロフットボール'94

SF スーパーファミコン	スポーツ E A ビクター 発売中 9800円	カートリッジ 8 メガ
-----------------	----------------------------	----------------

どうしてなのか、日本ではアメリカンフットボールが流行らない。メリケン（アメリカ）のあいだで、あれだけの人気を誇るスポーツが、日本人には人気がない。あんなに楽しいスポーツは、人類史上いまだかつてないと思うんだが、日本ではどうもイマイチ。あの楽しさがわからないなんて、バカなのか？ まあ、みんながあれだけ楽しそうに見てるJリーグは、オレにとってちっとも楽しいものじゃないんで、人それぞれの感じかたの違いということで、納得するしかないか。

さて、そのフットボール好きのメリケンのあいだで、笑いが止まらないくらい売れているフットボールゲームが、この『NFLフットボール'94』。細かい改良を加えながら毎年発売されている人気のシリーズだ。『94』ではさらに、チーム名が実名になり、シーズンを通して

のプレーができるようになった。これはうれしい。マジでうれしい。49ersがSAINTSを破って地区優勝し、プレーオフでCOW BOYSを駆逐。スーパーボウルでBILLSをパソコンパソコンにやっつけるなんていう楽しみかたができるのだ。ワッハッハ。強いぞ、49ers（涙）。それじゃあ、フットボール好きならずとも買いのゲームかというところ、そんなに強くおススメできないのが、このゲームのツライところ。というのもこのゲーム、グラフィックだけでなく、なにもかもが本格的すぎるのだ。フットボールを知らない人でもカッコいいとは思いうだろうが、おもしろいと思ってくれるかは疑問。ランプレーは10ヤードも出ればビッグゲイン。たいてい3ヤードくらいしか出ない。パスの成功率も60パーセントで御の字。3回パスを投げて、3回と



もインコンプリート。しかたなくパントを蹴るなんてこともよくある。さらにそのパントも40ヤードちょっとしか飛ばないリアルさ。フィールドゴールだって、50ヤードもあると成功率はかなり低い。ああ、リアル。本物のフットボールって、そういうものなのよ。1クォーター15分を第4クォーターまで戦ったって、フィールドゴール1本決まっただけの3対0っていう試合だって、実際にあるわけだしね。そんなわけで、フットボ

ールを知らない人がゲームとしてプレーした場合には、イライラしちゃうと思うんだな。でもフットボール好きにはこたえられない。

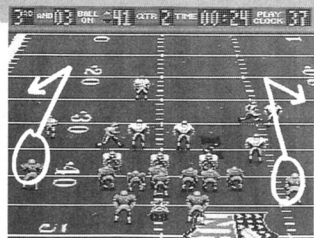
最後になるけど、このシリーズの伝統に反して、今回はメガドライブ版よりもスーパーファミコン版のほうがデキがよかったりする。各自そのへんを考慮して購入に踏み切るとお得です。

水ピン（RICEファン）

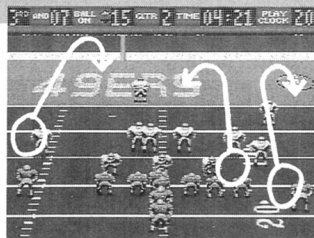
おっぱい教祖であり、編集者Mであるところの本誌編集者。たまにはマジメ。現在、魅惑的なおっぱい募集中。でも既婚。

フットボール通らしいプレーコール

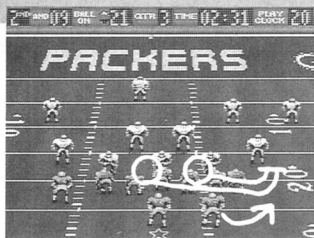
実際のフットボールの試合でよく見る攻撃のパターンを使ってみたりすると、通っぽかったりするぞ。



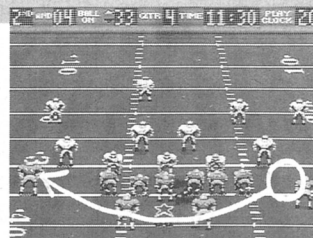
Tフォーメーションからの短いパス。残り時間が少ないとき、WRがパスを取ってすぐアウトオブバウンズに出るとナイス。



WR、TEがクルツと戻ってきたところに投げるパス。よく見るパスだがこのゲームではインターセプトされやすいのが難。



左右のガードがブルアウトして、RBのリードブロックになるランプレー。中央へのブリッツがきているときなどに有効。



いわゆるリバースプレー。RBへのフェイクがないのがちとさみしいが、1試合に1回くらいおりませるとカッコよさげ。

こんな航海もしてみたい

沈没する豪華客船が好きです。だってドラマチックですからね。実際はカッコイイなんてカケラもなく、ただ悲惨なだけなんだろうけど、それでも沈没する豪華客船に乗ってみたいと思います。どうせ一度しかない人生、とんでもない事件に巻きこまれてみるのもいいでしょう。

この『セプテントリオン』は、まさに沈みゆく豪華客船が舞台。嵐で大波を受けて転覆した大型客船レディクリサニア号から、船が完全に沈む1時間のあいだに脱出するのがゲームの目的です。

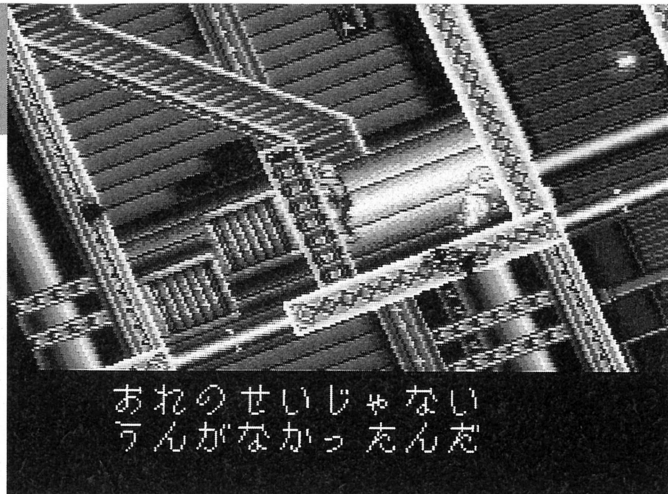
すごいのが、スーパーファミコンの回転機能を利用した転覆の表現。船はバランスを失って刻々と傾いていくために、さっきまで天井だった場所が床に、さっきまで進めていた通路が進めなくなったりと脱出経路がリアルタイムで変化していくのです。ただでさえ、覚えられない船内の広さに加えて、そんな悪条件があるなか、プレイヤーは、壁にしがみつき、鉄骨にぶらさがり、必死に出口を捜し回るわけです。と、ここまで読んで、アレ？ と思った人もいるかもしれませんね。そう、このゲー

ム、アクションゲームなんです。落ち着いた色調の画面から受ける地味な印象で、冗長なテクテクアドベンチャーゲームだと勘違いしちゃってる人もいるんじゃないですか？ ところがどっこい、そこいらのゲームより、よっぽど上質なスリルが味わえるのです。

仔猫1匹ぶんしかいないような足場をジャンプで渡り移ったり、うっかり足を踏み外して落ちそうになる瞬間、間一髪、近くの壁にぶらさがって一命を取りとめたりと、アクションゲームならではの、背筋にゾゾン感もバッチリです。

とまあ、アクション部分も楽しめるんですが、やはり『セプテントリオン』最大の魅力はドラマ部分、船内の先々で出会う生存者たちのパニックぶりでしょう。

パニックに陥ちいると、人間って本性が出るものなんですよね。過去に『ドラクエIV』を貫く列に並んだんですが、店の不備で開店直前で列が乱れてしまい、大騒ぎになったことがありました。もう順番も目茶苦茶、とにかくソフトほしさに客が殺到して、押しあいへしあい殴り出す人はいるわ、老若男女問わず、見ず知らずの人を罵



おれのせいじゃない
うんがなかつたんだ

セプテントリオン

SF	アクション	カートリッジ
スーパーファミコン	ヒューマン 発売中 8500円	8メガ

罵するわでもうタイヘン。いかにも身持ちのよさそうなオジサンが子供に向かって、本気で怒鳴ってるのはちょっとショッキングでした。私は、もうソフトのことなんかどうでもよくなっちゃって、脇にそれてパニックの一部始終を見物してました。

追い詰められた人間の行動はじつに楽しい。それがエゴに満ちたものだなおさらです。でも楽しいけど、悲しいですね。缶入りのミルクティーが、まずければまずいほど好きってのと似たようなものです。ゲーム1本で人間があんなに変わるんだもの、実際に船が沈没するなら、命をかけた大パニ

ック、すごいものになりますよね。みなさん誰しも少なからずそうだと思うんですけど、自分がヤバイ状況になると、心のどこかでそれを楽しがっちゃうことってあるでしょ。私は特にその傾向が強くなりやすいんですよ。冒険心なんて大層なものじゃなくて、ただの天邪鬼ちゃん。しかもそんなときは破滅思考モード。不利な状況が楽しくなっちゃうんです。

だからパニックになると、逆に落ちついちゃって、シニカルになってしまう。自分が被害を受けてもそれが無性に楽しくなったりね。そのうえ、涙もろくなる。自分を犠牲にしても、他人を助ける場面にすげー感動したり。いろんな感情が同居しちゃって、我ながら、じつにヘンテコリンな気持ち。

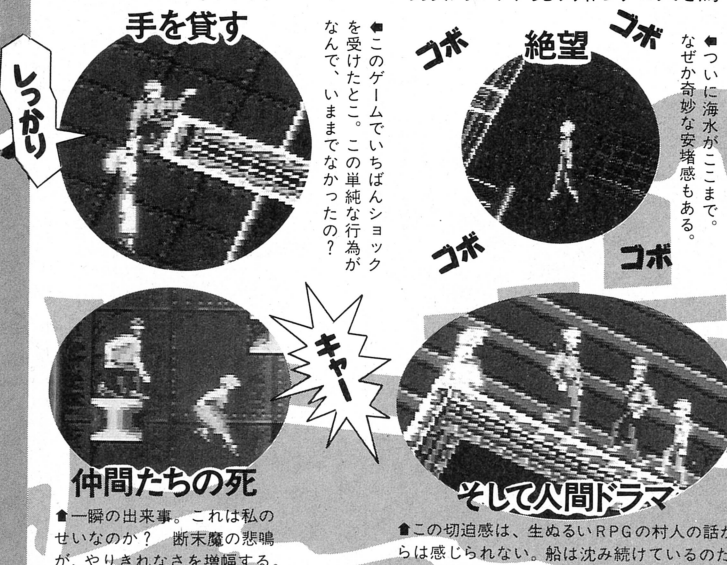
そんなわけで、『セプテントリオン』には、ゲームながら、私のヘンテコリンな気持ちを満たしてくれるパニックを存分に味わわせてもらいました。もちろんふつうに遊んでも十分ハラハラできるし、感動できます。けっこういい内容なのに、あまり話題にのぼらずに消えてしまうのは残念なので、興味が湧いたら遊んでみてほしいな。

まど一関谷(さる2001計画推奨)

本誌アルバイト。現在、もう食べ飽きたデニーズをどうにかしようと思案中。今日もそのための作戦をデニーズで練る。

たんなる脱出劇に終わらせない 心の琴線に触れる 演出の数々……

『セプテントリオン』を、ただの迷路脱出ゲームに終わらせてないのが、数々の演出。浸水や小爆発はしてるし、電気系がやられて停電していくのも芸が細かい。船内のオブジェが豪華なもの、悲哀が漂う。それにも増して魅力的なのが、登場人物たちのドラマ。あきらめちゃってる人、自己犠牲な人、騒いでる人、息が止まってる人……。彼らとの接触からは、単なるイベントを越えたものが感じられる。これで、どうして感情移入できないわけがあらうか(反語)。



手を貸す

このゲームでいちばんショッキングを受けたところ。この単純な行為が、なんでいままでなかったの？

コボ

絶望

コボ

ついに海水がここまで。なぜか奇妙な安堵感もある。

コボ

コボ

キャー

仲間たちの死

一瞬の出来事。これは私のせいなのか？ 断末魔の悲鳴が、やりきれなさを増幅する。

そして人間ドラマ

この切迫感は、生ぬるいRPGの村人の話からは感じられない。船は沈み続けているのだ。



水玉



本舗

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：ソウルアンドソード

緊急指令！ 病気がちな水玉先生に励ましのお便りを出そう！

楽しいコレ。公団申し込み代行から
受験合格者明上げまで(ねーよとんなの)、
町から町へのフリーターRPGだ。フー
ワケでうちの主人公は2月17日生まれの
けろりん(姓はジョーダン)とあひ
どかの町のバスター4号も
優勝にみちびく、ソウル
エストがあれはなあ。何ソレ。

あ、
迷っちゃっ
た...



と幸せも
お祈りする
人になっ
ちゃうエン
ディングも
ある。二
度いけかた
バカはワ
ダシ。



ミスコンで
優勝できないとあ
とで議員になれて、ミ
スコン反対運動できる
ってラヴがあったら
マズいからねー

キャラン、
170cmの
けろりんには
ダウデキない
と思うー！

ミ
スコン
反対
運動
できる
って
ラヴ
があ
った
ら
マズ
い
か
ら
ねー



30分以内に
ヒザ届けてくれたら
いい情報教えるよ〜

は
は
は

だっこのギョウガリンクのコスプレ
かてるみたいなんでも、バルモアって
おまけにコレは8歳だっけしよ。

なんだよ、とがり
耳キッ 好きな
だろ？ オレがメ
いじゃないの、
あーい



町に入ったら、バに行くし
仕事の話が聞け
る。その
まうは
あんな
も
ミ
ス
コ
ン
だ

はろー&わーく

「雷鳴」の
コスプレで、
私のサリと
いっしょに
歩いて
くれる人
をさが
すわ

「おれ」の
バイト代は
どだい「製本
同人誌の現
物支給
搬入手伝」
だぜ
かとい
女の「
シール
シール

「ガママ言」なよな、
今週は「夏コミ特集」
なんだからせー
やあ！ 本モ
にこのま
時給あり
また中
来ます。



N E W GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

2月28日～3月6日

批評家

浜村通信



イラストレーターの松下進さんの新アトリエに遊びに行ってきた。場所は原宿からちょい入ったところ。3階建てのレンガ造りの洋館で、屋根にはしつかりエントツが。なかにはギャラリーまであって、表紙に使ったネッキーのモデルも並んでいたぞ。ん～、カッコイイ!!

鈴木ドイツ



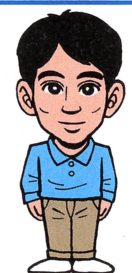
戦車と言えば(前号続き)アメリカのアバディーン戦車博物館でPzKfwIV L70の車体からツイメリットコーティングの一部を剝して持ってきた。ホンの1センチ四方だが宝物である。“この展示物は合衆国の財産であり、壊すと罰を与える”てな立札も側に立っていたのだが。

渡辺美紀



ひとつ歳下の従兄弟が結婚しました。言わせていただきますと、従兄弟のなかで最初に結婚するのは私だと(勝手に)思ってたモンで、このフライング行為(おいおい)はけっこうダメージ。やってくれたわねってカンジだ(笑)。ま、なにとはともあれお幸せにね、悟ッン!!

アルツ鈴木



体調不良で入院してしまったジョルジョ中治の代打で登場のアルツ鈴木ですが、ひさしぶりのフロスレビューなのではきつて……、といっても同僚の入院で浮かっているわけにもいかないし、とても複雑な心境だったりするわけで、こりやもうどうしたらいいんだー!?

作品

2月19日

ゼルダの伝説1



ファミコンバックアップカートリッジ
任天堂 4900円

ディスクシステムで大ヒットしたアクションRPGが、カートリッジに姿を変えて登場。トライフォースを集めて、大魔王ガノンを倒すのが目的なのだ。

名作。スーパーファミコンのグラフィックに慣れちゃった昨今の人には、確かにキツイかもしれない。でも、それにさえ目をつぶれば、本質的なおもしろさはいささかも輝きを失っていない。しかも、このお値段。未体験の人は幸せだと思う。時代を築いたソフトを通過してほしい。

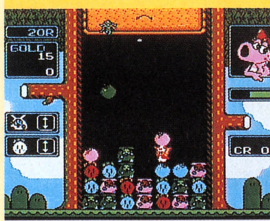
楽しい～! やっぱりゲームはこうでないと、というものの一端が確実にここにある。大げさに言うと、リンクといっしょに強く(うまく)なってる感じがするわけ。一部の絶妙なアクションやシューティングはそう思わせるバランスの妙がある。欲を言えばもう1000円安いとなあ。

見た目とかはね、いかにも“ファミコン”ってカンジよ。それは認めるわ。絵はヘボだし音もチープ(しかも音はレベルダウンだ)。でもね“ゼルダ”なんだな。すべてのゲームは“ゼルダ”に通ずってね。ハードの限界を超え、そのスピリットはひしひしと受け継がれているわけさ。絶対やれ。

ひとことでいうとすれば、あの『ゼルダ』。効果音等の音質が落ちたこと、ディスクのアクセスがなくなったことを除けば、ほぼ同じソフト。だからこそ価値があるといえよう。古きよきファミコン時代にタイムスリップができるからね。それだけ『ゼルダ』は名作だったってことね。

2月19日

ワリオの森



ファミコンカートリッジ
任天堂 4900円

マリオのライバルとして活躍中のワリオが、パズルゲームに登場。画面上から落ちてくるモンスターや爆弾などのキャラクターを、3つ並べて消していこう。

「いい加減、この手のゲームはもういいよ」的雰囲気か世間で漂っている。だからなりゆきで、評価は低くなりがち。一連の『ストII』ライクゲームと同じ運命。でも、先入観をとばらえば、中毒性は高い。練習による上達感もそこそこ味わえるし、連鎖爆破も爽快。ツボは押さえてる。

キノピオのアクションが複雑すぎてパズルゲームとして集中できないのか残念。極端に言えば、手間暇かけると、だいたいのことはアクションとしてできちゃったの。『テトリス』の下に落ちたパーツを掘って並べ替えてきたら、もうパズルにならないだろう。落ちゲーの末期作か。

いつもの落ちゲーはノリと勢いつてなところがあったけど、これはちょっと考えさせる。操作にさまざまなテクがあり、消されるモンスター側にも条件があったりする。パズルの要素がすごく高いのね。最初のうちは何やってんのかわかんないけど、慣れてくれば楽しめると思うわ。

最新版の落ちゲーといったところか。やはり(?)対戦プレーが楽しい。『ドクマリ』と比較してしまうと見劣りするけど、『ヨシたま』よりは熱くなれるな。一連の落ちゲーより多少操作方法が複雑めだけど、慣れるまでそれほど時間はかからないだろう。とりあえず及第点といったところ。

3月4日

ザ・キングオブドラゴンズ



スーパーファミコンカートリッジ
カプコン 9800円

アーケードで人気を得たアクションゲームが移植されて登場。5人から選べるキャラクターは、得点によりレベルアップしていくぞ。ふたり同時プレーも可能。

敵を倒してお金を貯めると、武器や体力のレベルをアップさせられる。『ファイナルファイト』にRPGの要素を盛り込み、『ゴールデンアックス』テストに仕上げた。そんな感じ。選べる戦士の種類が豊富。ふたり協力プレーで、選んだ戦士の種類に応じて必勝法を練るのが楽しかった。

キャラはやや小さめだが、いろんな動きをする。成長するシステムも痛快。ただ攻撃パターンはあまり多くないので、ひとりでやると単調くん。ふたり同時プレーでやるのが吉と出ています。短いステージが多数ある構成で、これでもかとかばかりボス戦がメインな感じになっている。

横スクロールのフゾーのアクションなのに、なぜか遊ばせる。キャラクターが固性的っていうのと、じょじょに成長していくっていうのが楽しいのかもしれないなあ。ひとステージが短めなのもついで遊んでしまう要因か。アイテムでどこまでコンティニュー回数を増やせるかがカギね。

ゲーム自体はとてもよくできていると思うんだけど、どうしてこのタイプのゲームって好きになれないんだよね。なんか単調な感じがして……。堅めのガコキャラとかを何回も殴ってると、だんだんイライラしてきたりする。展開や動作がもっと速いと楽しくなると思うんだけどなあ。

そのほかに発売されるゲーム

ファミ
コン
3月3日
発売

ウェルカムなかよしパーク

バンダイ 9800円[込] カートリッジ

なかよしに連載中のマンガのキャラクターたちが登場するアクションゲーム。12のミニゲームをクリアして、パーティーに招待されるのが目的だ。

3月4日

スーパーループス



スーパーファミコンカートリッジ
イマジニア 8900円

画面上につぎつぎと現われるパイプ状のパーツを、ひとつつないで消していくパズルゲーム。対戦モードを含めた、4つのモードが用意されているぞ。

基本は水道管ゲーム。パイプをつないで輪(ゆがんでも可)を作れば得点になる。最終的に稼いだ得点を競う。それだけ。得点稼ぎという目的にモチベーションのわかないボクには、いまいちピンとこない。『パイプドリーム』とかあったから、手法もそれほど斬新さもなかったしなあ。

やるとはまるパズルゲーム。ハイルスクでハイリターン(得点)という『テトリス』と同じ構造はパズルの基本。これをきっちり押さえて、時間制でハラハラさせるのは正解。ただ、ふたり対戦は戦術性にとぼしく、勝っても負けても、あんまりうれしくも悔しくもないのが難、かもね。

ハッキリいって申し訳ないが、あまり楽しくない。パーツがはじけるまでの時間が短すぎるのも原因だとは思いますが、それよりも達成感のようなものが感じられない。いちおうレベルに分かれてはいるが、クリアするまでがやけに長い。もっとサクサクとクリアしたいんだよね。

これはひとつの水道管ゲームってやつだな。とにかく時間との戦いになるわけだけど、これだけじゃ少し寂しいなあ。パズル的な面クリモードもあるけど、なんか的外れな感じ。んー、おもしろいんだけど、これに8900円出すかってきかれると、少し疑問が残る。もうひと工夫を！

3月4日

スーパーファミスタ3



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ナムコ 8800円

野球ゲームの定番『ファミスタ』シリーズの最新作。最大130試合を戦うリーグ戦モードや、チームを作れるエディットモードがあるぞ。選べるのは16チーム。

待望の、まさに待望の選手成績の記憶機能がついた。打撃十傑、チーム防御率、盗塁数……。友だち相手のペナントレースが、すっごくエキサイティングに!! F Aに対応した選手名簿も◎ね。打撃優先のバランス。ボールを持った野手の走りが速くなった。攻略テクもまた変わりそうだな。

なんだかんだとけっこう遊べるところはさすが。チームエディットに選手発掘なんてモードもついて、なんか三国志みたいになってきた。エラー頻度や守備走塁オート選択など、いろいろ変えるともまるで違うゲームになる設計はお得な感じ。応援やいろいろな声が出ることも楽しい。

もう完成されているゲームなので、あれこれ言ってもしょうがないですな。ファンは買うんでしょ、やっぱ。自分だけのオリジナルチームで自分だけの選手を育てていく。そこらへんにハマれるなら長く遊べるかもしれない。FA制も導入されて、これならデータにうるさいキミも満足!?

『ファミスタ』にはいろいろと緑のあるボクだけど、どうもこの『スーパー』シリーズだけは好きになれないんだよね。打球の飛びかたや、選手の動きなどなど。いまだにファミコン版の域に達していない感じ。ここらでガラッとゲーム性を変えてみたらいいのになあ、と思う今日この頃。

3月4日

ジーコサッカー



スーパーファミコンカートリッジ
E Aビクター 9800円

鹿島アントラーズのジーコが監修したサッカーゲーム。画面下部のレーダーで選手たちに指示を与える、シミュレーション要素の高いシステムが特徴なのだ。

ゴールの瞬間、思わずゴブシを握りしめ、「やった!!」なんて叫ぶ爽快感はない。人差し指でこめかみの辺りをつぎつつ、ニヤリと笑いながら「フン」と鼻を鳴らす。そーゆー楽しみかたをするゲームだと思う。シブ好みのマニア向け。これでも一ちよっとスピード感があつたらな。

サッカーをアクションでなく戦術からとらえようとする、という見本のようなゲーム。指先の技やタイミングよりも、判断力と戦術が求められる。実際のサッカーの見方が変わるような一本。ただね、遅いのだ。2分割の画面を両方とも把握しなくてはならないのは、相当大変。

ゲームの先を読みながらつぎつぎと指示を出していくわけだが、これがねえー、どうも……。上の画面に見いて夢中で+ボタンを動かしていたら、じつは下の画面で矢印がとんでもないところを指してたりして。あー目がいたつぽい!! (あるよ)。慣れるまでがんばれるかどうか。

マウス対応の新しいタイプのサッカーゲームで、目新しさという点では、最近の同ジャンルのソフトより上。ゲームスピードの調整もできるので、初心者でもある程度安心してプレーできる。いまいち練り込まれていないゲーム性が難だけど、それは『2』に期待してところだな。

3月4日

カブキロックス



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アトラス 9800円

歌舞伎とSFがミックスした世界でくり広げられるRPG。従来の魔法に代わり、歌武器という技で攻撃できるのだ。音符を並べて自作の歌武器も作れる。

RPGとしては、きわめてオーソドックスなんだけど。歌武器を作るのがめちゃ楽しい。試行錯誤のうえて音符を並べる。それが曲になった瞬間。思わず、ニヤリ。曲名がまたとほけてるしね。このアイデアでプラス2点。ここの部分、もっともっとディープに掘り下げてほしいなあ。

いろいろなものを置き換えたコミカルな感じが楽しいのだろう。インターフェースは見やすく、わかりやすく、きれいに整理されていて感覚的にしっくりくる。全体的によく練られたシステムは好感。自分でフニャフニャと歌武器を作ったりするのにハマると楽しい。グラフィックは○。

なんちゅーか、忘れてた正統派RPGってカンジ。ノリがいい意味でのファミコンのRPGみたいなんだよね。適度なヒントに適度なひっかけ、適度な町の広さ。初心者がかかるのもうってつけ。また、歌武器を作曲するのはわりとハマる。徹底した歌舞伎のパロディー(?)もいいと思うな。

とにかくおじょうさんシステムが便利。セーブができるやつも要素所に配置されてるし、ヒントもバッチリだし。あんまり便利すぎて、いまいちものたりないって人もいるかもしれないが、不親切よりはよっぽどよい。強制的なイベントが妙に多いのが気になるけど、まあよいかな。

3月4日

パワーゴルフ2 GOLFER



PGエンジンスーパーCD-ROM²
ハドソン 6800円

日本に実在する、10の名門コースでプレーできるゴルフゲーム。好きなコースで自由にプレーできるモードと、プロの賞金王を目指すモードがあるのだ。

あっと驚く撮り込み画像のゴルフ場風景!! でも、デモが終われば、普通の3Dゴルフゲームだったのね。セスナの音、鳥の鳴き声。サンプリングのサウンドが雰囲気盛り上げてくれる。ゴルフコースのバリエーションは豊富。コストパフォーマンスの良さでプラス1点しちゃうな。

グリーンにオンするとグリーン側からの視点になったり、カップインをリプレーで見られたりと、テレビライクな作りのゴルフ。コース上のある一点までの距離が数字で出たり、最初とまどうシステムも、慣れると使いやすい。グリーン上の芝目、高低差は一番わかりやすかった。

CD-ROMならではってカンジなのが、各ゴルフ場のデータがバッチリ入ってる。ま、お金持ちじゃなきゃ必要ないかもしれんが。ゲーム内容のほうは、けっこうなムズかしら。基本的に上級者向けとして作られているみたい。ボールが飛んでいくのがギクシャクしててイマイチね。

実在するコースでプレーができるってところがいいね。本当にそのコースに出たときに参考になるかどうかはわからないけど。シミュレーションモードは、おまけ的な感じがしていまいち。また、バーディーなどを出したときに上がる歓声が2テンボくらい遅れるのがとても気になる。

3月4日

アトラス



PCエンジンスーパーCD-ROM²
アートディンク 9800円

大海原を舞台にしたシミュレーションゲームが、パソコンから移された。プレイヤーの目的は、未開の地に船を派遣して、世界地図を完成させることだ。

なににも似ていない。コレってスゴイことだ。地図に新しい陸地を書き入れた、宝物を発見できた、瞬間!! 未経験の新しい興奮が体験できる。時代を変える可能性を持ったソフト。気になったのは操作性。家庭用ゲーム機向けにかなり扱いやすくしてくれてはいるが……もう少し。

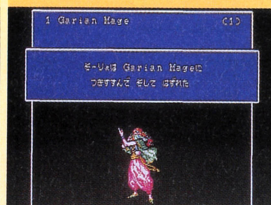
船団送り出してえ〜商館作ってえ〜貿易航路開いてえ〜発見してえ〜発見してえ〜、というゲーム。ゲーム中に短期的な目的の→ほうむ(プレイヤーに)という流れがないため、己が目的意識をしっかりと持たないと、ルーチンになりがち。発見がどれだけ楽しいか、にかかってくる。

船団を編成して探索に派遣のくり返し。でも、これがやめられない。船団が帰ってきたあとの報告が楽しみで楽しみで……。驚くほど形が変わる陸地、つぎと見つかる港や生物など。自分だけの世界が作られていく感激が味わえるね。速さも十分遊べるものだし、こりゃいいわ。

地図を作るという目的が目新しいシミュレーションゲーム。とつきの悪ささえがまんすれば、その世界にどっぷりつかれる。ただ、やっていることがけっこう地味なので、あきらめやすい可能性大。プレイヤーが、どこまで『アトラス』の世界に入り込めるタイプかにかかっているね。

3月4日

ウィザードリィⅢ・Ⅳ



PCエンジンスーパーCD-ROM²
ナグザット 8400円

『ウィザードリィ』の3作目と4作目がカップリングされたソフト。『Ⅳ』は家庭用機種への初めての移植で、主人公は『Ⅰ』で悪役だったワードナという設定だ。

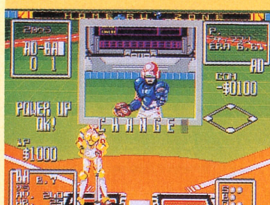
『Ⅲ』と『Ⅳ』が、まとめて楽しめる。『Ⅳ』にいたっては、あまりの偏屈さに移植は避けられていたため、家庭用ゲーム機初登場。で、このお値段。はっきりいって、お得!! 作りはオリジナルに忠実。オートマップなんて親切機能もない。キツ目のバランス。マニアのための1作だね。

なんともいまいちばんよいのは音である。お城の音楽などはかなりよい。戦闘時のはいまいち。またCD-ROMだからといって、べちゃべちゃと妙なアニメーションを付けなかったのは助かった。アレやられちゃすべておしまいって感じなんで。グラフィックは以外とシンプル。

『Ⅲ』と『Ⅳ』がセットでこの値段。ファンは大喜び。でも私はダメ。忠実に移植したのはわかるけど、こんな英語だけのメッセージじやハナからやる気が失せちゃう。前作のデータをもってこられるので、前作をやりこんだ人は愛着のあるキャラでプレーできてうれしいでしょう。そんなとこ。

『Ⅲ』と『Ⅳ』というまったく違ったタイプのゲームを1本にまとめたところは驚き。オリジナルの楽しさは十分に味わえる出来だけど、コマンド表示などが英語のまだというところやや減点。ま、『ウィズ』のファンには、かえって英語のほうが雰囲気が出るんだろうな。

3月4日

2020年
スーパーベースボール

メガドライブカートリッジ
EAビクター 9800円

近未来を舞台にした野球ゲームが、ネオジオから移植された。パワースーツを身につけた人間やロボットたちが、ダイナミックなプレーをくり広げるのだ。

変形球場、爆弾など、サイバーな仕掛けを詰め込みすぎ!? バランスがめちゃ苦しい(初プレーで18連続三振を記録!!)。野球というより、近未来な雰囲気を楽しむアクションゲーム……。オリジナルと比べても、スピード感がいまいち。移植、もーちょっとがんばってほしかったな。

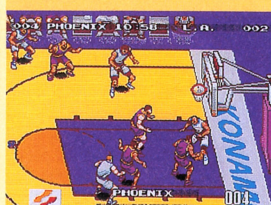
見た目超ハデ。ルールも変わっていて、こりゃとんでもない試合になりそう、かと思うとそうでもなかったりする。接触しても爆発する地雷を山ほど付設しても、爆発シーンはごくたま。キャラは大きくて操作しやすい。スピード感はたっぷり、試合はキビキビ気持ち良く進む。

ロボな野球。ホームランゾーンなどが通常の野球とはまったく違う。その点ではどまっちゃうところが多いよね。あと、打球の飛びかたもヘン。火吹いてバシューンと飛んでいったハズなのにキャッチャーフライとか。その勢いが楽しいゲームだとは思うけど、ちょいひどいかなあ。

先にゲーセンやスーパーファミコンで遊んでしまっているの、"あまた出るの?"としか思えない。ゲーム自体は奇抜なルールの未来系野球ゲーム。いままでのふつうの野球ゲームに飽きたメガドラユーザーにはおすすめできるね。ボクはもう、この手の奇抜な野球はたくさんだ。

3月4日

ハイパーダンク



メガドライブカートリッジ
コナミ 8800円

8人までの同時プレーが可能なバスケットボールゲーム。キャラクターの動きが秀逸で、ダンクシュートだけでも8種類ある。16のチームが用意されているぞ。

敵の持ちボールを、はたき落とすか、ジャンプではじくか。球が取れば、移動&シュート。操作は意外と単純。すぐ慣れる。ま、反面大味でもあるわけだけど。むしろタイヘンなのは、ボール際の選手を、いかにすくく選べるかだね。ダンクシュートの演出がかっちよよかったぞ。

選手のグラフィックや動きなど、これまででもっとも見やすくてよい。集団のなかの操作キャラもはっきりわかり、誰を操作しているのかかわからない、という混乱もなかった。つねに選手が適度にバラけているので、バスやドリブルの感覚がつかみやすい。演出的には地味だが好感。

実際にテレビで見るバスケットボールそのままカンジね。ボールを取った瞬間バスにつぐバスでボールを持っていき、最後は豪快なダンクシュート。慣れるまでは敵に翻弄されっぱなしでムカつくけど、慣れればスィスイシュートが決まる。そうなってくればかなりおもしろい。

最近徐々にその地位を確立しつつあるバスケットゲームだけど、こいつはどーかな? NBAとか実在のチームデータが入っているわけでもないし……。単純にバスケットゲームとしても、いまいちキャラの動きが悪い気がして、うーん。ぱっと見た目と実際の動きのギャップが多きいんだな。

3月4日

テクモスーパー
NBAバスケットボール

メガドライブバックアップカートリッジ
テクモ 8900円

スーパーファミコンでリリースされたバスケットボールゲームを移植。チーム、選手名にNBAの実名データを使用しているのだ。リプレー機能を搭載。

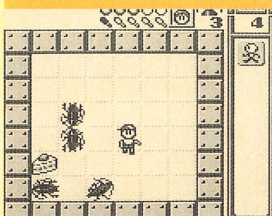
偏質狂的にデータを詰め込めれば、右に出るものはいない、テクモ。芸風は死守されています。顔写真入りだし、コレクターズアイテムとしての価値も十分。要所に入る演出シーンがウリのひとつ。かっこいいけど、「ちらついて気になる」なんて意見もあった。好みでしょうけど。

どうしてもみんなひと塊になって右へ左へ走ってしまう。ボールを持っていないときなど、塊のなかで"自分"を見つけてブロックしたりカットするのはちょっと慣れを必要とするみたい。一瞬で逆方向へ戻ったり、直角に曲がったりする慣性ゼロな動きがこれまた混乱の元なのかー。

最初はゴチャゴチャしてるなあという印象。もう自分だか敵かわからず、メチャクチャにボタンを押してるだけ。理解してからは流れるようなプレーもできたりして楽しいっす。ただ、相手の選手が貧弱ね。そんなにカンタンにぶっとぶなよ。私が強引なだけか(多分そうだな)!!

ゲームシステムはシンプルでベスト。細かなデータに、ファンも満足!? ダンクのたびにアップ画面になるようなしつこきもなく、とてもテンポよく遊べる。NBAのファンではないボクにでも十分のめりこめそうなゲームですな。グラフィックはもひとつな気がするけど、許せる範囲。

3月4日 ホイホイ ゲームボーイ版



ゲームボーイカートリッジ
光栄 4800円[込]

おやつを狙うゴキブリを、すべて退治すればステージクリアとなるパズルゲーム。スリッパやホイホイ(ワナ)で、ゴキブリを攻撃することができるのだ。

パソコンからの移植。もとはシミュレーション。でも、つつきのよさ&操作性をよくしたため、むしろパズルに近くなっている。どの位置で何をすると、ゴキブリはどのルートで進むか。戦略の当たった瞬間がうれしい。詰め将棋的な味わい。このテスト、『倉庫番』にも似ているな。

画クリア型のパズルゲームってのは好きな人も多いんだけどオレは全然ダメ。数学的脳ミソが壊滅状態なので答えを見ても、なんで? と思ってしまうのだ。このゲーム、パズルを構成する要素がけっこう多くて複雑なんです。頭使う。旅のお供や、超ヒマなときにはいいと思う。

ゴキブリの逃げる距離、方向、各武器の攻撃範囲、それが与えるショックなどなど。とにかく考える要素がやたらと多い。それをじっくりと考えていくのが楽しいのかもしれないが、私はすぐ煮詰まってしまうて疲れた。いうことを聞かないゴキと自分の脳味噌に腹が立ってくるのだ。

単純でわかりやすいゲーム画面に対して、けっこうわかりにくいゲームルール。このギャップはいったい……? ただでさえゴキブリは敬遠したいのに、この難しさにはついていけない。詰め将棋が大好きって人ならついていけるかもしれないが、少なくともボクにはダメだった。

3月4日 ドナルドの マジカルワールド



ゲームギアカートリッジ
セガ 3800円

マクドナルドのキャラクター、ドナルドが主人公のアクションゲーム。魔法使いに捕まった仲間たちを救い出すのが目的だ。ゲーム中にサブゲームが遊べる。

王道の路線を歩む横スクロール型アクションゲーム。ていねいに練られたステージ構成。でも、オーソドックスすぎる第一印象で、随分損をしているね。おまけのミニゲームから想定するに、対象は小学生低学年と見た。にしてもこの手のゲーム、携帯用機で遊ぶとホントに目が疲れる。

世界の言葉マクドナルドですが、操作はちと難しい。ジャンプしながら2ボタン押しながら+ボタンの上を押しながら右を押す、なんて操作を瞬時にやらなくてはならなかったりする。その分、敵を倒すというより、自分がミスをしないように進んで行くゲームなので、慣れると楽しいよ。

どーでもいいけど、ドナルドってかわいらしくないよね。で、このゲームはパラソルの使いかたがポイント。ホバリングができたり、噴水にのって上へ上へぼったりなどなど。メガドライブ版のスクーフみたいなカンジね。ステージごとの仕掛けもいろいろ。小さいけどがんばってるね。

比較的の低年齢層に人気のマクドナルドのキャラクターを使っているにしては、難しすぎるのではなからうか? 難しいというよりは、主人公のドナルドの操作が思ったようにできないんだよね。いわゆる操作性が悪いってやつかな。歩くのが遅めなのも、あまりにだだい感じ。

Best Picks of This Week

何もしないでボーツとしてる日が1日あることって、むかしはもったいないと思ったけれど、いまはもしかしたらとてもとても貴重なことなんじゃないかと思う。

まったく新しい形を提示してくれた『アトラス』。こーゆーゲームを見ると元気になる。味付け次第でRPGがま〜だま〜おもしろくなることを教えてくれた、『カブキ』、コストパフォーマンスの高い『ウイズ』。てとこ。

『ゼルダ』でしよ。スーパーファミコン版しかやってない人も迷わずプレー。おやじゲーを欲するなら『パワーゴルフ』もよい。格闘しないと死にそうなのは、『キンドラ』。そ、『金曜ドラマランド』(しよーもない)!!

『ゼルダ』未体験の若者はやらなきゃダメ。裏もあるし2倍楽しめる。『ゼルダ』をやらずにファミコンを語るなかれ、よ。マジで。あとは『アトラス』。ヘンな生物発見がクセになるかもね。百聞は1プレーにしかずよ。

強いてあげるなら、『アトラス』。テクモのパスケもいい。どっちも強力にはおすすめしないが、どちらかといえど『アトラス』の勝ち。セーブするのにメモリーベース128が必要になるってのが、ちよつとだけないけど。

読者 クロスレビュー

ガイア幻想紀



スーパーファミコン

エニックス 9800円
グラフィック、操作性ともに良く、感動もあります。アクションが苦手な人でもコツをつかめばクリアできます。また、赤い宝石探しにふけるのも、これまた一興ってカンジ。

愛知県 雷之丞

新桃太郎伝説



スーパーファミコン

ハドソン 9800円
楽しさ満点のイベントが豊富で、最後までまったく飽きさせない。ストーリー展開のすばらしさがおもしろさに拍車をかけてる。ただ、コマンド入力反応が鈍くてイライラするって欠点も……。

千葉県 安藤充謙

美少女戦士セーラームーンR



スーパーファミコン

バンダイ 9800円
前回よりも全体的によくなっている。全4面しかないが、長さはちょうどよく、ボスの当たり判定もきちんとしている。初心者用のちびうさモードもあり、ファンで買っていない人は絶対買え。

愛知県 オダトモR

信長の野望・霸王伝



スーパーファミコン

光栄 12800円
まさに大名としての手腕が問われる論功行賞。数だけでは勝てない戦争。松永家や真田家でプレーできるなどなど、マニアにはうれしい。ただしマニアだけでも『信長』はそれでいいのだ。

長崎県 ピカQ

ファイアーエムブレム



スーパーファミコン

任天堂 9800円[込]
グラフィック、音楽が前作よりパワーアップ。ストーリー構成もしっかりしている。第1部のキャラやマップが前作より減っていて残念だが、それを補ってもあまりあるおもしろさだ。

愛媛県 白神裕馬

読者のみなさんのレビューを募集しています。最近、自分がプレーしたゲームについての感想を100字前後にまとめ、はがきに書いて送ってください。このとき、ゲームのタイトルと対応機種、点数を忘れずに。採用者には1000ガバ進呈!!

あて先 読者クロスレビュー係

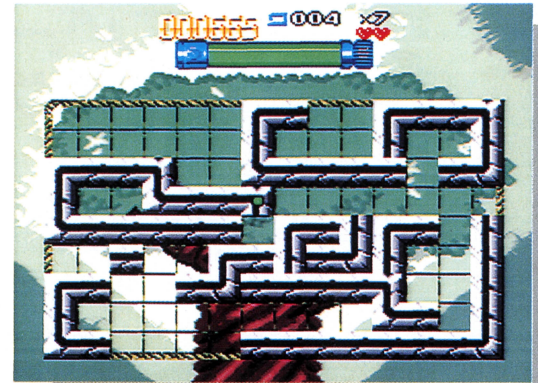
※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

最新ゲーム大紹介

スーパーループス

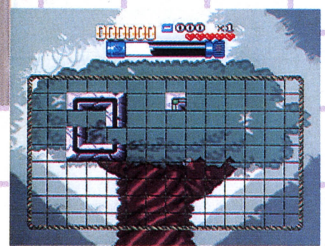
ランダムで登場してくるさまざまな部品を組み合わせ、決められた範囲内につぎつぎにループを作っていくというパズルゲームが、この『スーパーループス』なのですよー!!

SF スーパーファミコン	パズル イマジニア 3月4日発売 8900円	カートリッジ 4メガ
-----------------	---------------------------	---------------



ループができると消えるんですよ

つぎつぎに登場する部品を組み合わせてループを完成させる。そして、またそのことをくり返すのだが、決められた範囲を有効に使い、手際よく、しかも複雑なループを作るのはアタマを使うぞ。



▲この横ながのちいさい範囲内で、ループをさばいていかなくてはならない。



▲ボタンで置きたい位置を決めてから……



▲Bボタンで決定だ！向きはAボタンで決めるのネ。



▲キチンと考えてループさせていかないと……



▲あー！つながんくなっちゃった。どうしよう？

ボーナスゲーム

ゲームステージで複雑なループを作って消すか、一定量の部品を出すか、画面からすべての部品を消すと、ボーナスステージが登場！

▲ボーナスではワニミスが命取り。

▲すべてのイチゴを消さなければならぬ。

記憶力の勝負！パズルモード

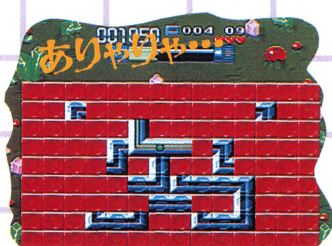


▲まず基本の形が表示される。この形をよく憶えておかないとダメだ。

このパズルモードでは、まず決められた形のループを記憶しておく。そのあと、数点の部品がその形から削られてしまうのだ。そこでやっとゲームスタート。その削られた部品を当てはめて、もとの形に戻していかなければならない。瞬間的な判断力と記憶力が要求されるモードだ。



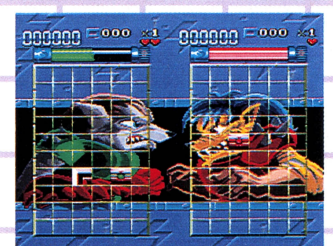
▲部品はすべて消えちゃうわけじゃない。少しは残っているんだけど……



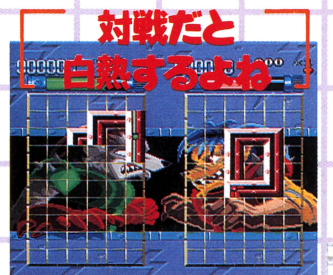
▲適当にやっていると、もとの形には戻らない。かなりアタマを使うぞい。

やっぱり対戦！チャレンジモード

通常のゲームをふたりで競いあうモードが、このチャレンジモードだ。プレイヤーは最初それぞれミスをするごとにコずつ減っていくライフを3コ持っており、どちらか一方のライフがなくなるまで続ける。とにかく、す速くループを作り続けることが勝利へのカギだ。



▲さきに3つあるライフを使いきったほうが負け。その3本勝負なのねん。



▲やっぱりパズルゲームには対戦モードが付いていなくちゃ。ってわけで対戦。



▲3本勝負で行なわれるので、2勝したほうが勝ちなの。(あたりまえか)

スペースインベーダー ～ザ・オリジナルゲーム～

ソルバルウ、ビクパイパー……シューティングゲームの自機には、かつていい名前がついてますが『インベーダー』の自機は、なんと“ビーム砲”。……いま明かされる衝撃の事実。

SF スーパーファミコン	シューティング タイトル 3月25日発売 4980円	カートリッジ 2メガ
-----------------	-------------------------------	---------------



いま、蘇る!! あの興奮と熱き魂!!

全国のオヤジゲーマーたちよ、覚えてるかい? 16年まえ、あなたの心を熱くさせたものを。少ないおこづかいのなかから数枚の100円玉を握りしめ、ゲームコーナーなる怪しい雰囲気漂う場所に走ったことを……。いま、その熱き思いを再び燃やすときがきた!! あの『スペースインベーダー』が帰ってくる!! もう残りの100円玉を気にする必要はない。あのとき出したハイスコアを破るため、あのとき駆使したテクニックをくり出すのだ!! 炎のコマー!! そして

全国のお子様ゲーマーたちは、ふだん忙しいお父さんとのコミュニケーションを計るためにプレーせよ。最後にひと言。すべてのゲームは『インベーダー』に通ず!!



▲ああ、懐かしのデモ画面。懐かし過ぎて夏みかん。なんじゃそりや。



アップライトだ

アップライト筐体の特長はなんといっても背景があること。いまではなんてことはないが、当時としては画期的だった。また、立ててプレーしなくてはならないので、貧血気味の人はプレーできないという弱点があった。……かどうかは知らない。

スタンドアップでプレーして
腕を鍛えて足腰も鍛える



▲拝啓、背景があります。あなたは幸せ者です、よかったね。敬具。

白黒なんだぜ

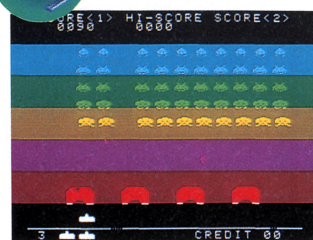
ゲームの元祖『インベーダー』のなかでも、さらに元祖的存在なのが、この“白黒インベーダー”だ。決して白黒テレビだからというわけではないぞ。勘が鋭いするな。オヤジゲーマーはこの画面を見ただけで涙を流し喜ぶだろう。……かどうかは知らない。

白黒だけに目をシロク
シロク24、12ク236か?



▲『インベーダー』と聞いてこの画面を思い出す人はかなりのジジイかも。

セロハンでーす



▲セロハンと下の画面のズレも表現されている。セロハンならではの味です。

白黒画面をなんとかカラー画面にするために考案されたと思われるのが、この“セロハンインベーダー”だ。モニターにセロハンをペタッと貼るという原始的な方法だが、うれしさのあまり涙を流しながらプレーするゲーマーが続出した。……かどうかは知らない。

セロハンつけてハイ、カラー
うん、こりゃハイカラーだ

カラーなのか!?



▲カラーねえ……。やっぱ『インベーダー』は白黒じゃないとイカンと思うんですが。

“セロハンインベーダー”も独特の味があるが、やはりこの“カラーインベーダー”にはかなわないだろう。進化し続けた『インベーダー』の最終形態だ。このためセロハンの需要が急になくなり、全国のセロハン専門店の倒産が相次いだ。……かどうかは知らない。

カラーだからスグー美しい
ついでにサイフもカラーだ

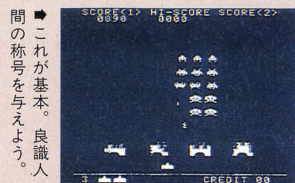
インベーダー必勝超絶完全攻略法

ここでは『インベーダー』を知らないお子様たち、そして、すっかり忘れてしまったオヤジゲーマーたちのために『インベーダー』の攻略法をお教える。あの日本全土を震撼させた、ノーベル賞を受賞してもおかしくないほどのテクニ

ック、"300点UFO"と"名古屋撃ち"も、ここを熟読すれば完全にキミのものとなるはずだ。あとは練習あるのみ。ゲームセンターあらしも真っ青のハイスコアを出すためにプレーしまくるのだ!! エレクトリックサンダー~!!

これが基本の攻めかただ

基本は大事である。どのような事柄においても、基本を会得することは基本(ん?)といえるだろう。無論、この『インベーダー』もそうだ。"名古屋撃ち"も"300点UFO"もこの基本がしっかりしているからこそ実践できるのである。では、このゲームを攻略するための基本をお教えしよう。それは、インベーダーを"縦"に消していく、ということだ。理由は省くが、これはまちがいないことなので安心しろ。ま、右の画面写真を見ればわかってもらえると思うが……。



◆こんなことやるとはダメ人間だ。ブー。

300点UFOを狙え!!

UFOを撃破すると50~300点のミステリーボーナスが得られるが、この点数を毎回300点にする方法がある!! まず、最初のUFOを23発目のビームで撃破する。そのあとは15発目ごとにUFOを撃破していく。たったこれだけで超高得点はキミのもの!!



◆縦に3列ほど消して待機するのがベスト。

空前の荒技、名古屋撃ちだ!!

日本ゲーム史において、最大かつ最高の技といえば、この"名古屋撃ち"だ。では解説。まず左下の画面のように(個人差あり)インベーダーを消す。このまま1列目のインベーダー

がビーム砲のすぐ上の列にまでくると待つ。そして、この状態で密着すると、なんとインベーダーが発射した弾に当たらないのだ!! あとは1列ずつ撃破していけばオーケーだ。



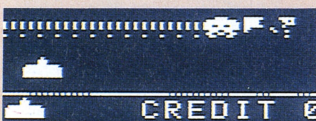
◆だいたいこんな感じで消しておくのがベスト。あとは待つだけ。私待つわー。



◆このようにに密着してもやられることはないのだ。あとは撃つだけ。ビキューン。

レインボー撃ちで心もレインボー

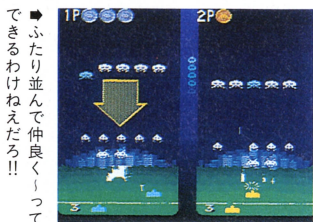
インベーダーとの攻防に疲れたら、このレインボー撃ちで心を和ませろ。方法は下から1、2列目のインベーダーをどちらか1匹、最後に残すだけ。さすれば、そのインベーダーが右に移動するとき、虹が架かるのだ。



オー! レインボー

対戦プレーもできちゃうの

なんと『インベーダー』で対戦プレーができる!! 画面構成は下の写真のような感じで、侵略されるか自機をすべて失うと負けだ。色つきのインベーダーを撃つと相手に攻撃できるが、やはり『インベーダー』そのものの腕が重要だ。



◆ふたり並んで仲良くってできるわけねえだろ!!

青インベーダー

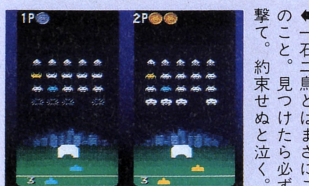
相手側にインベーダーを1列送ることができる。ジワジワ効く攻撃だ。



◆横一列のインベーダーをすべて消したときも同じ効果がある。うむ。

緑インベーダー

こいつがいる列のインベーダーがすべて消え、相手側が1列増える。◎。



◆一石二鳥とはまさにこのこと。見つけたら必ず撃て。約束せぬと泣く。

赤インベーダー

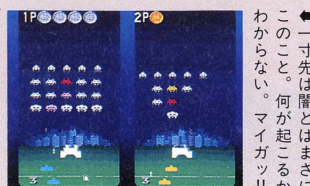
自分側も相手側もインベーダーが2列増える。状況判断して撃つべし。



◆諸刃の剣とはまさにこのこと。タイミングよく撃てば効果は絶大!!

紫インベーダー

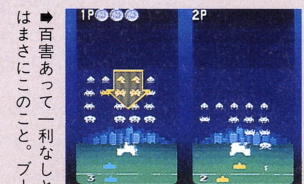
青、赤、黄、緑のどれかの効果が起こる。黄の効果だけは勘弁だわね。



◆一寸先は闇とはまさにこのこと。何が起るかわからない。マイガツ!!

黄インベーダー

自分側のインベーダーが1段下がる。だから撃つな。当りまえか。



◆百害あって一利なしとはまさにこのこと。ブー。

UFO

自分側と相手側のインベーダーを総取っ替え!! 一発逆転も可能だ。



◆人生楽ありや苦もあるとはまさにこのこと。

スーパー本命 GI制覇

ちょっとまえの話したが、ミホノブルボンという馬が引退してしまったんだ。これからの馬だったのにガッカリ。しかたがないからゲームのなかでミホノブルボンを育てようっと。



スーパーファミコン 競馬シミュレーション カートリッジ
日本物産 発売中 9800円 12メガ

飼い馬を育て、GIレースを制覇するのだ!!

この『スーパー本命』では、馬主としての競馬が体験できるのだ。主人公はゲーム開始時に与えられる1頭の肌馬と2000万円の資金を元手に、馬を繁殖させたり市場から馬を購入する。そして、その馬を調教しレースに出場させ、賞金を稼ぎつつ事業を拡大させるのだ。目標はサブタイトル「GI制覇」のとおり、16のグレードワン(GI)レースすべてを自分の持ち馬で制すること。この目標を達成するのは並み大抵のことではない。各馬1頭ごとにさまざまな性格、特徴があり、それらを見分けて、持ち馬に合わせた調教をしたものに栄冠が輝くのだ。なお、牧場にて殿堂コマンドを選べると、いままでに制覇したレースがわかるぞ。

種牡馬	料金
ミスター・オブ・ザ・ステークス	1000万
シアン・オブ・ザ・ステークス	1000万
ターフ・オブ・ザ・ステークス	950万
パナマ・オブ・ザ・ステークス	900万
ママル・オブ・ザ・ステークス	870万
ママル・オブ・ザ・ステークス	850万
ママル・オブ・ザ・ステークス	800万
ママル・オブ・ザ・ステークス	750万
ママル・オブ・ザ・ステークス	700万

●種付けからできるのは毎年4月のみ。必ず実行しよう!



●10カ月経つと子馬が誕生。9文字以内で名前をつけよう。

持ち馬を 肌馬、種馬にできるのだ!!

このゲームの大きな特徴として、育ててきた馬(牡、牝とも)を繁殖馬にすることができる。ただし、繁殖馬とするには牡はGIレースで3勝、牝は1勝することが最低条件。選りすぐりの馬でなければ、子孫を残すことは許されない。ちなみに牡の繁殖馬のことを「種馬」、牝の場合は「肌馬」と呼ぶのだ。

会	タスクボーイ	タスクボーイ	タスクボーイ
タスクボーイ	タスクボーイ	タスクボーイ	タスクボーイ
タスクボーイ	タスクボーイ	タスクボーイ	タスクボーイ
タスクボーイ	タスクボーイ	タスクボーイ	タスクボーイ

●競馬は血のスポーツ、という言葉があるほど血統が重要視されているのだ。



種牡馬	料金
ミスター・オブ・ザ・ステークス	1000万
シアン・オブ・ザ・ステークス	1000万
ターフ・オブ・ザ・ステークス	950万
パナマ・オブ・ザ・ステークス	900万
ママル・オブ・ザ・ステークス	870万
ママル・オブ・ザ・ステークス	850万
ママル・オブ・ザ・ステークス	800万
ママル・オブ・ザ・ステークス	750万
ママル・オブ・ザ・ステークス	700万

●馬の調子を整えつつ、レースに出走させよう。馬が疲れると骨折することもある。注意すれ



種牡馬	料金
ミスター・オブ・ザ・ステークス	1000万
シアン・オブ・ザ・ステークス	1000万
ターフ・オブ・ザ・ステークス	950万
パナマ・オブ・ザ・ステークス	900万
ママル・オブ・ザ・ステークス	870万
ママル・オブ・ザ・ステークス	850万
ママル・オブ・ザ・ステークス	800万
ママル・オブ・ザ・ステークス	750万
ママル・オブ・ザ・ステークス	700万

●レース表を見て、出走できるレースを確認しよう。

馬券も買えるのだ!!

競馬とは切っても切れない関係にあり、もっとも身近に競馬を体験できるのが、勝馬投票券(馬券)の存在。このゲームでは18歳未満

でも買えるぞ。持ち馬の出場時や自信があるときは、全財産を突っ込んででも買うのが吉!? (本当の競馬ではしないでね)。

中山・不馬	馬券
中山・不馬	馬券
中山・不馬	馬券
中山・不馬	馬券

投票カード	馬券
投票カード	馬券
投票カード	馬券
投票カード	馬券



●馬券は、マークシートに記入して買うのだ。耳の赤鉛筆はもう欠かせないアイテムかな!?

勝馬予想は初心者から上級者まで

1番 カシマラージャ	馬券
1番 カシマラージャ	馬券
1番 カシマラージャ	馬券
1番 カシマラージャ	馬券

シミュレーションモードとはべつに、勝馬予想のモードがついているのだ。最小限のデータだけ打ち込むビギナーから、血統などの専門データが必要なプロフェッショナルまで4つのモードがあるぞ。

12番 サムソンビッパ	馬券
12番 サムソンビッパ	馬券
12番 サムソンビッパ	馬券
12番 サムソンビッパ	馬券

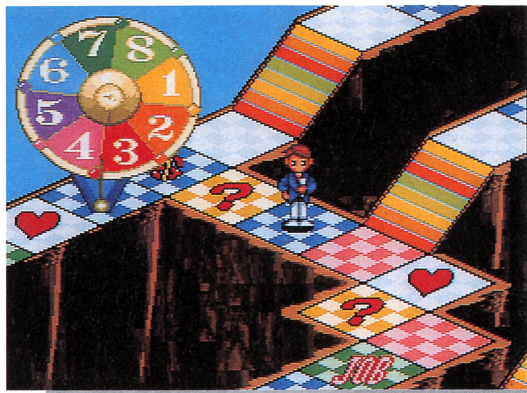
馬連	馬券
馬連	馬券
馬連	馬券
馬連	馬券

結果をもとに予想!!

スーパー人生ゲーム

人生山あり谷あり。押し入れに人間ピンをぶちまけても、銀行ゴッコにお札を使ってなくしても『人生ゲーム』を愛し続けたアナタ！さらにリアルになって、ここに帰ってきたぞ。

SF スーパーファミコン	ボードゲーム	バックアップ カートリッジ
	タカラ 3月18日発売 9800円	10メガ



誰でも知ってるあのゲーム 本家ならではのリアルなアレンジ。遊べ！

『人生ゲーム』が国内で発売されて26年を迎えた今年、更に豪華にパワーアップして、スーパーファミコンに登場する。小中高、そして大学と学校を経たあとの多彩に選べる職業や、カードや株の購入などのゲームを盛り上げる魅力もたくさんだぞ。最大4人同時プレーもできるので、友だちや家族みんなでも遊べる。ますますリアルになった『人生ゲーム』の勝者を目指してルーレットを回そう！

GREAT

自分を作成せよ。

まずは自分の分身をつくろう！名前や性別だけでなく耳、鼻、口に髪型まで選べるので、ひとつひとつのパーツを試してみよう。そうして作った顔は、成長もしていくぞ！



成長する



GREAT

多彩なイベント

おなじみのルーレットをまわしてコマを進めるとイベントが起きるぞ。そのひとつひとつに描かれたグラフィックの数の多さもスーパーファミコンならではの魅力だ。何が起こるかな？



幼小時代には人格形成 学べ！

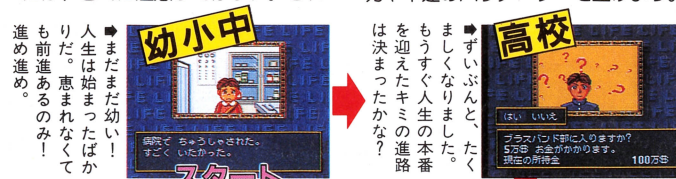
自分のキャラをつくったら、まずは幼稚園からスタートだ。そして小学校、中学校、高校と進学していくが、ときどき起こる習いごとのイベントには、とくに注意してほしい。これ

らを習うことによって上がるパラメーターは、将来の職業の選択にもかわってくるのだ。たとえばトラック野郎になりたいなら幼いころに体力や幸運のパラメーターを上げよう。

大人になったら本当の勝負 勝て！

さあここからが腕の見せどころだぞ。収入はたくさん入ってくるけど、ライバルのワナにはまって苦しむイベントも出てくるぞ。さらに別なマップも用意されていて、海外にも旅行

できたりもするんだ。結婚やマイホーム建築とうれしいイベントもあれば、突然逮捕されたり、入院したりのトホホなイベントもあるぞ。前途多難な人生でもあきらめるな！



嗚呼人生波乱万丈



大学受験

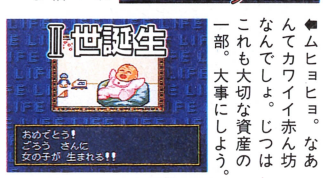
高校を出たあと、進学を希望する人だけ大学に行くことになる。しかし不合格だと浪人コースへ。トホホ。



就職

仕事に就きたい人はこちらへ!! 自分のパラメーターによって16種類の職業のなかから選べるぞ。

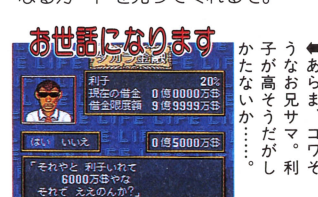
職業	収入	パラメーター
レーサー	125	体 52 7セ10
FG	250	体 9セ10セ12
F3000	500	体 12セ14セ18
F1	7200	体 20セ25セ25
発明家	50+	知 5セ 5
曲の発明家	100+	知 15セ10
ドクター	250+	知 20セ15
ノーベル賞	7000	知 40セ20



別の人生のどん底。イベントは悪いものばかりだ。早く出口を見つけてんだ！

勝負をさらに有利に

ゲーム中にはピンチのときに力になってくれる人たちがいる。銀行やカード屋だ。カード屋は自分が有利になるカードを売ってくれるぞ。



真・麻雀

本格的麻雀ゲーム『真・麻雀』の登場だ。このゲームは、本格であるが故に役満でアガるのは至難のワザだ。でも、希望はつねに大きく持って、役満に挑戦し続けるのもいいかもね。

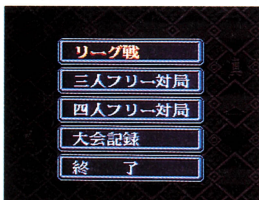
SF スーパーファミコン	テーブルゲーム コナミ 3月30日発売予定 9000円	バックアップ カートリッジ 4メガ
-----------------	--------------------------------	-------------------------



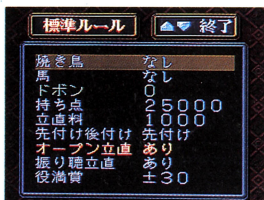
いろいろあるでよー

この『真・麻雀』が、真の麻雀である理由は、プレイヤー思いの環境設定やルール設定、さらに充実したゲームモードにある。環境設定では、牌や卓の色、世界各地の音楽を選択できるのだ。ルールもあらかじめセットされているけど、自分の好みに応じて標準、地方

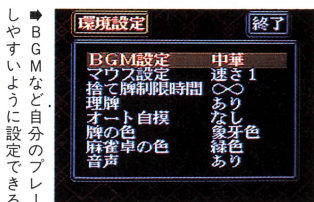
ルールを設定し直せるぞ。ゲームモードは3種類用意されていて、ひとつめが本格的に半荘勝負を楽しむ4人フリー対局、ふたつめが気軽にサクサク楽しめる3人フリー対局、さらに3つめが32人の有名人と半荘で勝負するリーグ戦が用意されているのだ。



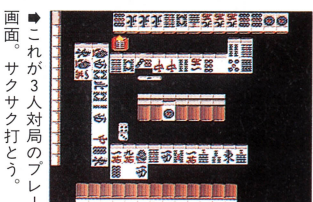
この画面で3つのゲームモードを選択するのだ。



持つついでにだけドラになる花牌も選択できる。



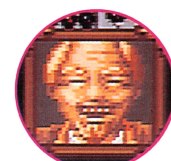
BG Mなど自分のプレイしやすいように設定できる。



これが3人対局のプレイ画面。サクサク打とう。

有名人と雀卓囲むわけ

対戦するキャラクターは、音楽室の壁に張りついていたいたり、お札の肖像になっていたり、いわば過去の偉い人が相手をしてくれるのだ。そのなかで4人ほど紹介してみたので参考にしてみてね。



イカスー!!

表情が...

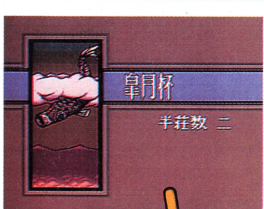


小野小町 和歌は読めても相手の手牌までは読めないらしい。リーチからの手を好む。あまり強くないかも。	西太后 自己中心的で場を乱してくる。調子にのられてしまうとかなり大きな手を組み立てるナイスマダム。
モーツアルト 天才といわれた彼でも麻雀はまだ初心者。ビンフやタンヤオなどの基本的な手で勝負を挑んでくる。	水戸黄門 腕のほうはずさに年の功。かなりの実力の持ち主だ。麻雀を知り尽くした手の組み立てかただぞ。

真剣勝負で勝ち進むべし!!

注目のリーグ戦では、毎月ごとに開かれる大会に参加し、自分の雀力を試すことができる。まず、予選ブロックで勝負し、そこでトップになると、ほかのブロックの勝者と半荘で勝負する決勝戦にコマを進める、という流れになっている。予選では指定された回数だけ半荘で勝負するのだ。

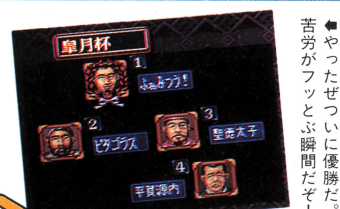
リーグ戦は、たとえ予選であっても、気の抜けない実践形式の試合になっているのだ。



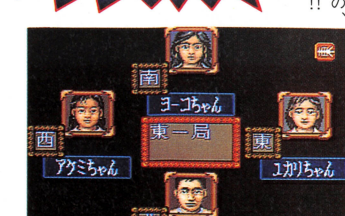
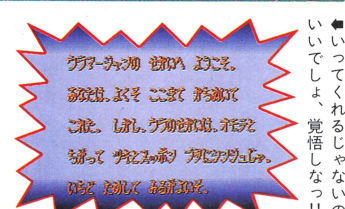
七ヶ杯などの大会がある。



さあ、ようやく決勝で戦えるのだ。ここは慎重に。



リーグ戦5回優勝すると
招待状
リーグ戦5回優勝おめでとう。だが、回によってもらっては困る。各々の我々に勝つからにしておこう。我々には強いよ、覚悟しておきたまえ。



ナント!!

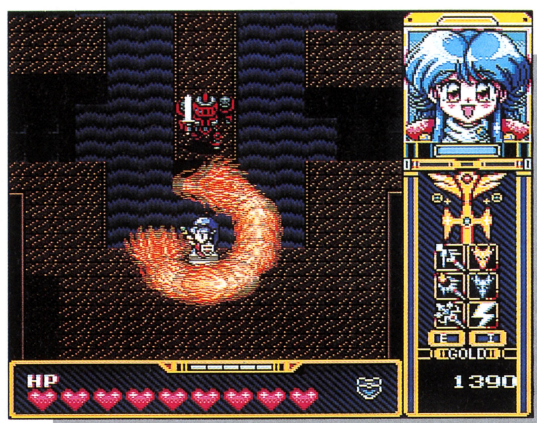
いさ勝負!!

フレイCD

—サーク外伝—

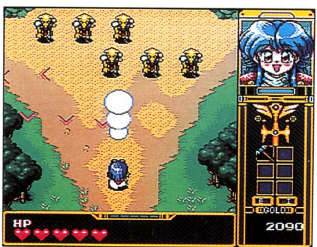
パソコンで人気の『サーク』に登場したフレイが、なんと、コミカルなアクションゲームの主人公になったのだ。『サーク』ファンはもちろん、はじめての人でもプレーせよ。

PCエンジン	アクション	スーパーCD-ROM ²
	マイクロキャビン 3月30日発売 6800円	



フレイの恋の物語なのだ

『サーク』でラトクに助けられ、ひと目ボレしてしまったフレイがラトクを追いかけながら冒険するゲームが、この『フレイCD』だ。派



◆愛しのラトクを追いかけるべく旅に出たおてんば娘フレイ。フレイの行く先には、何が待ちうけているのだろうか？

手に攻撃し、華麗にジャンプで攻撃をかわし、ときには、ポケもかましちやえ！ さあ、行け！ 我らが元氣娘フレイ！



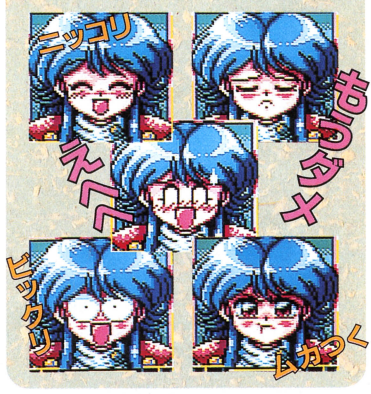
◆村人につかみかかるフレイ。「ラトク様が悪いことするわけないでしょ!!」

話はコミカルに展開



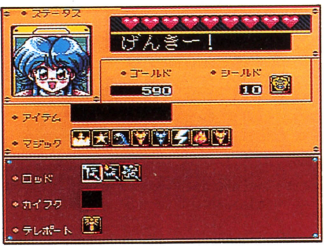
表情が豊かなの

フレイは、喜怒哀楽の激しい女の子だ。イベント中、戦闘中、いつでも表情を変えます。このほかにも種類以上あるので、見てちょうだい。



ロッドと魔法を使いこなせ！

『フレイCD』のおもしろさのひとつは、多彩な攻撃ができることだ。攻撃方法は、ロッドによる通常攻撃とスクロールマジックの2つに分けられる。ロッドだけでも4種類、しかも、それぞれ3レベルあり種類は豊富だぞ。特徴を早くつかみ、状況に応じて使い分けよう。スクロールマジックについては、ページ右を見てね。



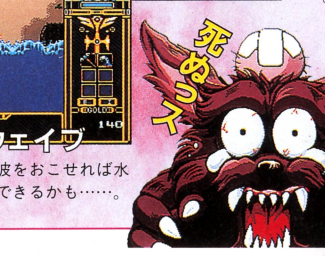
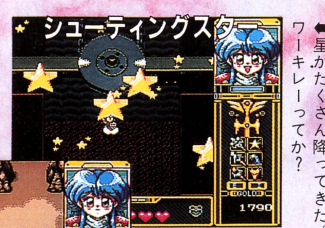
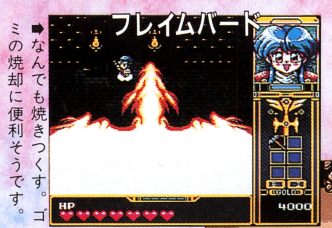
◆ロッドと魔法は、こんなにたくさんあるのだ。どれを使おうか迷ってしまうよね。でも、それも楽しみのひとつだ。



魔法がスゲエぜ!!

このゲームには、スクロールマジックというドハデな魔法がある。そいつがスゴイのなんのって、「フレイムバード」や「ビッグウェイブ」なんか、画面下から現われて、画面を覆いつ

くしながら敵を攻撃しちゃうのだ。しかも、魔法を使うときは、フレイがしゃべってくれるときもんだ。見た目、音声、何から何まで魅せてくれます。くうー、泣かせるねえ。



強いぜ!

ゲームのかんづめ VOL.1 VOL.2

メガドライブユーザーの諸君、おまたせしました。『ゲームのかんづめ VOL.1、2』が、とうとう発売するぞ。なつかしの名作や対戦プレー可能なゲームが詰め込まれているのだ。

メガドライブ	バラエティー	CD-ROM
	セガ 発売中 各3980円	



赤の缶と青の缶、同時発売

カラフルな色の缶に入った、『ゲームのかんづめVOL.1、2』が2本同時に登場するぞ。以前、セガの通信ゲームサービスで好評だった『フリッキー』や『死の迷宮』など約10タイトルが、それぞれ1枚のCDで楽しめるのだ。ゲームの数が多すぎて、プレーするまに悩むぜ。

さあ、選べ!!



★ホラ! こんなにたくさんのゲームで遊べるのだ。どれにしようかな?

かんづめで 発売

『VOL.1』と『VOL.2』のパッケージは、JリーグソングCDでおなじみのアルミ缶を使って、カワイイデザインになっているぞ。『VOL.1』、『VOL.2』どちらも価格は、3980円と激安なのだ。この価格で多数のゲームを遊べるなんて、幸せ者!



vol.1

名作「フリッキー」など11本が楽しめる。

フリッキー



なつかしの名作

フリッキーを操作して画面内にいる、すべてのピヨピヨを家まで連れて帰ればラウンドクリア。一度にたくさんのピヨピヨを連れて帰って高得点を狙え。

パドルファイター



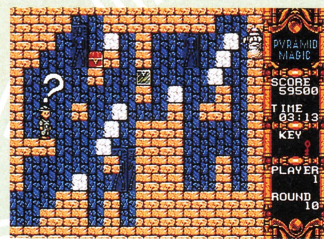
未来派エアホッケー

対戦型エアホッケーゲーム。1Pモードは7人の敵キャラたちと試合をして、勝ち抜いていくストーリーモード。2Pモードは友だちと対戦で熱くなれるぞ。

ピラミッドマジック

ピラミッドの謎を解け

ゲーム図書館で好評だったパズルゲームの総集編。第1部、第2部、第3部、SP版の4部構成。頭とテクニックをフルに使いえ!



ファンタシースターII テキストアドベンチャー

小説を読む感覚

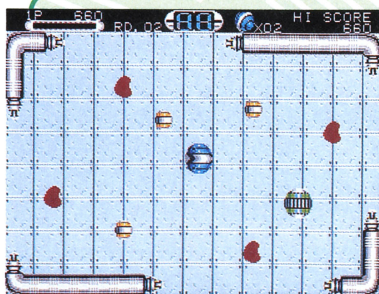
名作『ファンタシースターII』に登場したキャラクターが活躍するテキストアドベンチャー。キャラクターたちの個性が光る。



ハイパーマールス

ぶつけてやる〜

プレイヤーはフィールド内にいる敵を時間内に外へ弾きだし、すべての敵を破壊すればステージクリア。倍速走行の使いかたがステージクリアのコツ!



シルカ 盗み出すのだ。



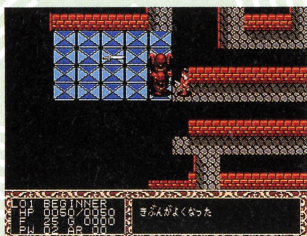
アーミ アーミ



死の迷宮

宝を目指して30階

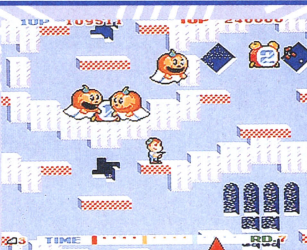
こちらもゲーム図書館で大好評だったRPG。迷宮の地下30階に眠る“ホーリーゴブレット”を捜し出し、世界に光を呼び戻せ。



ティディボーイブルース

パステルキャラがイカス

ぬいぐるみのティディボーイを操作して、悪いオモチャたちをやっつける痛快アクションゲーム。キャラクターがカワイイぞ。



ロボットバトル



対戦が熱いぜ

ロボットを操り、対戦者たちと死闘をくり広げるアクションゲーム。戦闘に勝つと賞金がもらえるので、武器やパーツを買ってパワーアップさせよう。

アウオーグ



うちわで飛べる?

サイバーうちわで風を自由に操るヒーロー“アウオーグ”が、敵の要塞を舞台に大暴れするぞ。ステージ内に散らばる、3つのゲートキーを集めてゴールへと急ぐのだ。

メダルシティ



ギャンブラーにオススメ

30枚のメダルを元手にテーブルゲームでメダル10万枚を目指そう。ゲームはポーカー、スロット、ブラックジャックの3種類があり、メダルはパスワードで保存できる。



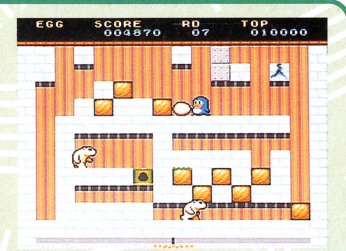
3種類の

テーブルゲーム

どきどきペンギンランド

ペンコのハートをつかめ

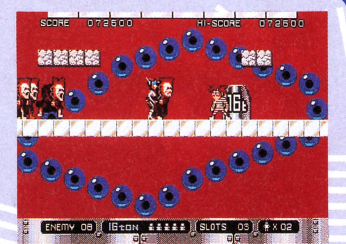
ペンギンのペン太が恋するペンコの部屋まで、卵を届けるパズルゲーム。ペンコの部屋まで卵を割らないようたどり着けるかな?



16t

もおーキレちゃってます

16トンのおもりを武器に、主人公“アップルがいきち”がわいて出てくる敵たちをなぎ倒す異色のアクションゲーム。センスが最高。

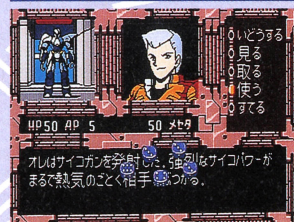


パターゴルフ



ビリヤード感覚

18ホール（？）のパターのみで進んでいくビリヤード感覚のゴルフゲーム。氷のコースや熔岩のコースなど、おかしい仕掛けがたくさん用意されている。目指せ、ホールインワン!

ファンタシースターⅡ
テキストアドベンチャー

あの4人が大活躍

こちらも、『ファンタシースターⅡ』に登場した、4人のキャラクターたちのシナリオをプレーできる。『VOL.1』とは別のキャラクターたちが大活躍するぞ。

ネイの冒険



カインズの冒険



ルドガーの冒険



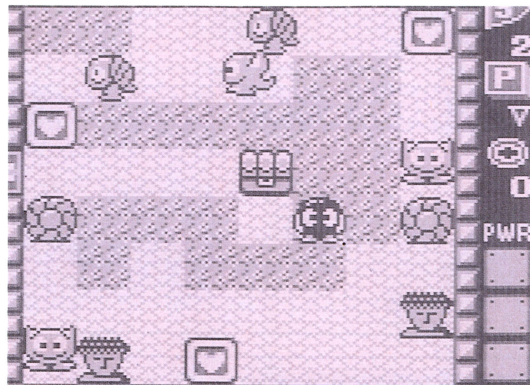
アンヌの冒険



ロロの大冒険

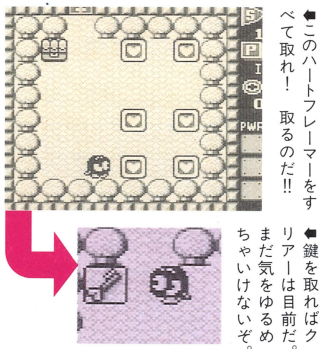
せっかく遊園地へ行ったのに遊べなかったら
いやだね。そんな経験したことがないか？
そんなときはこのゲーム。遊園地が舞台にな
っているアクションパズルゲームなんだもん。

GB ゲームボーイ	アクションパズル イマジニア 3月25日発売 3900円[込]	カートリッジ 1メガ
--------------	------------------------------------	---------------



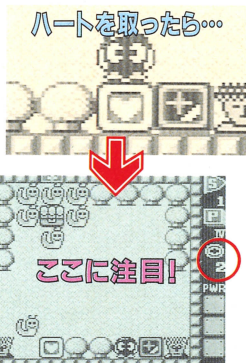
エッガーショットでたまごにしちゃえ!

このゲームは主人公ロロを操作
して、悪の権化エッガー大王が占
領した遊園地を解放するというア
クションパズルなのだ。画面上に
あるハートのマーク(ハートフレ
ーマー)を全部取り、宝箱のなかに入
っている鍵を取ると出口が開くとい
うもの。誰でも簡単に楽しめるぞ。



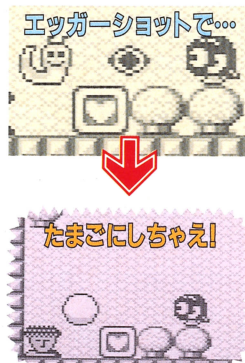
ハートフレーマーを取ろう

ハートフレーマーのなかには、パワー
が隠されている物がある。それを取
るとエッガーショットが2発使えるよ
うになるのだ。どこに出現するかはわ
からないのでプレーして見つけてくれ!



エッガショットを撃とう!

モンスターにエッガーショットを撃
つとエッガー(たまご)になるのだ。
しかし、しばらくおいておくとモン
スターに戻ってしまう。気を付けて
行動しなければならないぞ。



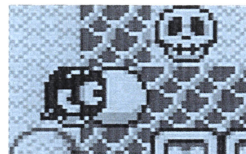
エッガーを動かそう!

エッガーは動かすことができるぞ。
モンスターが放ってくる呪いを封じ
こめたり、水に浮かせて橋のかわり
にもなるのだ。ちょー使えるぞ!

呪いを封じろ!



水に浮かべろ!



敵の特徴をつかめ! そして利用しろ!!

エッガー大王率いるモンスター
たちは個性的なやつばかり。特徴
ある動きをし、いろいろな攻撃を
してロロのジャマをしてくれるぞ。
なかには逆にロロを手助けてく
れる間抜けな敵もいるのだ。そんな
敵の特徴をよく理解しておくこと
がゲームクリアへの第一歩にな
るのだ。おぼえてがんばろう!!



スネーキー

何もしない、さわっても平気なかわい
やつ。たまごにしてうまく利用しよう。



リーバー

ロロがさわると眠ってしまう。うまく眠
らせてメドーサなどの呪いを封じよう。



アルマ

つねに動き回っていて、ロロの横にく
ると体を丸めてくるくと転がり始める。



ロッキー

のろのろと動いているけれど、ロロが前
後にくるといきなりダッシュしてくるぞ。



スカル

ハートを全部取ると、突然動きだして目
を光らせながらうろつく。気をつけろ!



メドーサ

こいつの前後左右にロロがくると呪いの
視線を放つ。受けると死んでしまう。

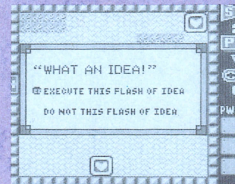


ドンメドーサ

メドーサと同じ視線の攻撃をするだけで
はなく、一定の範囲を動き回るのだ。

こまっても だいじょうぶ

どう考えても解けない、つぎの
ステージに進めない。そんなとき
にはロロをほんのちょっと動かし
て居眠りさせよう。すると30分経
つと下の写真のようなメッセージ
が出る。そのままAボタンを押す
とロロが正解を教えてくれるぞ。
これを見て再びチャレンジしてく
れい! めざせ全面クリアー!!



親切だね

■ 年末恒例ソフトぶれぜんと ■

当選者発表!!!

①R-TYPE II

- 愛知県 水野大介 ほか4名
 ②かんぱれゴエモン2
 東京都 斎藤恵理依 ほか1名
 ③かんぱれ大工の源さん
 大阪府 中村佑二 ほか1名
 ④喜国雅彦の雀闘士銅鑼王2
 千葉県 石渡信 ほか4名
 ⑤競馬エイトスペシャル
 京都府 中野大輔 ほか4名
 ⑥決戦! ドカボン王国IV
 奈良県 井上依子 ほか1名
 ⑦新桃太郎伝説
 奈良県 井上依子 ほか4名
 ⑧スーパーファイヤープロレスリング3
 東京都 岩田祐介 ほか4名
 ⑨すべ〜ぶ〜ぶよ
 滋賀県 長谷川尚 ほか1名
 ⑩スーパー麻雀2 本格4人打ち
 京都府 大江里美 ほか1名
 ⑪全日本プロレスダッシュ
 京都府 柳普美子 ほか1名
 ⑫ツイーン レインボーベルアドベンチャー
 岐阜県 橋橋 ほか1名
 ⑬T.M.N.T. ミュタントウォリアーズ
 神奈川県 加藤亮 ほか1名
 ⑭テトリス武闘伝
 兵庫県 石上真由美 ほか1名
 ⑮どらえもん2 のび太のトイズランド大冒険
 広島県 佐原千陽 ほか1名
 ⑯ドラゴンクエストI・II
 山形県 加藤伸幸 ほか4名
 ⑰ドラゴンボールZ超武闘伝2
 埼玉県 富田俊一 ほか1名
 ⑱ドラッキーの草やきう
 三重県 福本啓介 ほか1名
 ⑲信長の野望 覇王伝
 東京都 栗田安希子 ほか1名
 ⑳白熱プロ野球'94ガンバリリーグ3
 京都府 藤川昌子 ほか1名
 ㉑パチンコウォーズ2
 大阪府 椎葉智志 ほか1名
 ㉒ヒューマングランプリ2
 青森県 佐藤尚弘 ほか4名
 ㉓へべれけのぼーん
 神奈川県 高部美菜 ほか1名
 ㉔モータールコンバット
 長野県 内村稔 ほか1名
 ㉕幽☆遊☆白書
 兵庫県 霧島圭 ほか1名
 ㉖ロックマンX
 埼玉県 松本修一 ほか1名
 ㉗マンシング サガ2
 大阪府 奥井典子 ほか1名
 ㉘ワールドクラスラグビー2
 東京都 隠明寺良文 ほか1名
 ㉙ファミスタ93
 広島県 富田修史 ほか1名
 ㉚イースIV
 大阪府 藤岡義行 ほか1名
 ㉛オーロラクエストおたくの星座
 愛媛県 石迎演明伸 ほか1名
 ㉜機装ルガー
 滋賀県 佐藤忠夫 ほか1名
 ㉝スーパーライアスII
 埼玉県 前島雄一 ほか1名
 ㉞スーパーリアル麻雀PWカスタム
 徳島県 田村啓志 ほか1名
 ㉟ソル・モナーージュ
 三重県 高井まさみ ほか4名
 ㊱ただいま勇者募集中
 東京都 田池和子 ほか4名
 ㊲爆笑吉本新喜劇
 長野県 太田康之 ほか1名
 ㊳フェイスボール
 兵庫県 志摩充俊 ほか4名
 ㊴フォーメーションサッカーオンリーリーグ
 和歌山県 上之内周吾 ほか4名
 ㊵ボンバーマン'94
 愛知県 吉田滋 ほか4名
 ㊶ソニック・スピニングボール
 大阪府 小山鈴代 ほか1名
 ㊷パトルマニア大吟醸
 群馬県 宮下恵子 ほか4名
 ㊸ファンタジースター〜千年紀の終りに〜
 東京都 中山康雄 ほか1名
 ㊹夢見館の物語
 東京都 藤島政江 ほか1名
 ㊺カービーのピンボール
 三重県 岡田祐美子 ほか1名
 ㊻ミッキーマウスV
 福島県 住吉祐太 ほか1名
 ㊼幽☆遊☆白書 暗黒武術会編
 岐阜県 田口匠 ほか1名

④ソニック&テイルス

- 三重県 福山勝美 ほか1名
 ⑤ドナルドダックの4つの秘宝
 香川県 吉武奈々 ほか1名
 ⑥魔導物語1 3つの魔導球
 群馬県 清水弘子 ほか1名
 ⑦アクトレイザー2
 福島県 宇野貴行 ほか1名
 ⑧アラジン
 滋賀県 内之倉昌子 ほか1名
 ⑨X-ZONE
 北海道 田畑真也 ほか1名
 ⑩ガイア幻想紀
 奈良県 芦田昌之 ほか1名
 ⑪くにおくんのドッジボールだよ全員集合
 千葉県 出本晋一 ほか4名
 ⑫スーパーマリオカート
 奈良県 吉田克彦 ほか1名
 ⑬スターフォックス
 神奈川県 荒井安武 ほか4名
 ⑭ストリートファイターIIターボ
 群馬県 金谷茂康 ほか4名
 ⑮ダライアスフォース
 東京都 倉本まみ ほか4名
 ⑯バイキングの大迷惑
 千葉県 高須賀宇 ほか1名
 ⑰バトルドッジボールII
 千葉県 宮井一郎 ほか1名
 ⑱バトルマスター
 北海道 加藤拓郎 ほか1名
 ⑲ヒューマンベースボール
 大阪府 春木直也 ほか1名
 ⑳ファイナルファイト2
 茨城県 初田典明 ほか4名
 ㉑ジミー・コナースのプロテニスツアー
 大分県 祝出寿起 ほか1名
 ㉒マリオ&ワリオ
 奈良県 原田早苗 ほか4名
 ㉓ヨッシーのクッキー
 千葉県 代田幸雄 ほか4名
 ㉔ヨッシーのロードハンティング
 北海道 中島隆 ほか4名
 ㉕らんま1/2 未描図的秘宝
 大阪府 木村博 ほか1名
 ㉖若貴大相撲 夢の兄弟対決
 福井県 高岸寿美野 ほか1名
 ㉗クレヨンしんちゃん2
 大阪府 上川路華恵 ほか1名
 ㉘テトリスフラッシュ
 愛知県 板倉豊世美 ほか4名
 ㉙パチスロアドベンチャー2
 群馬県 高木寿子 ほか1名
 ㉚ファミコンウォーズ
 大阪府 山戸徳博 ほか1名
 ㉛星のカービィ 夢の泉の物語
 神奈川県 齊藤聡 ほか1名
 ㉜悪魔城ドラキュラX
 神奈川県 垣添政秀 ほか4名
 ㉝ストリートファイターII ダッシュ
 岩手県 雲藤建 ほか9名
 ㉞天外魔境風雲カブ伝
 長崎県 小柳慎子 ほか9名
 ㉟パワーテニス
 鹿児島県 山口真美 ほか1名
 ㊱ファイヤープロレスリング
 和歌山県 津村武志 ほか1名
 ㊲BURAI II
 愛知県 菅原美穂 ほか4名
 ㊳マジクール
 兵庫県 大久保賢 ほか4名
 ㊴桃太郎外伝1
 東京都 佐藤高広 ほか1名
 ㊵アラジン
 大阪府 木村靖治 ほか1名
 ㊶ゴルドテンアックスII
 神奈川県 福島徹 ほか1名
 ㊷コラムスIII
 東京都 加藤京子 ほか1名
 ㊸シャイニング・フォース
 大阪府 津山朝子 ほか1名
 ㊹ソニック・ザ・ヘッジホッグCD
 神奈川県 八柳美佳 ほか4名
 ㊺バリアーム
 千葉県 板橋和久 ほか4名
 ㊻ロケットナイトアドベンチャーズ
 埼玉県 末木将一 ほか4名
 ㊼ゼルダの伝説 夢をみる島
 北海道 旭岡しずか ほか4名
 ㊽ファミリージョッキー2
 兵庫県 岩本幸美 ほか4名
 ㊾星のカービィ
 三重県 打田あゆみ ほか4名
 ㊿ロックマンワールド4
 北海道 石野正人 ほか4名

全国のわんぱくこぞうのお店

●北海道●

本の店岩本真栄店
 帯広店

●青森県●

白銀店
 八戸店
 十和田店
 むつ店

●宮城県●

ジャック北山店
 中新田店
 ジャック船岡店

●山形県●

天童店

●秋田県●

大館店

●福島県●

フォーラム福島泉店
 フォーラム岡部店
 フォーラムいわき店

●東京都●

王子神谷店
 ビデオボーイ町屋店
 プラスワン
 オスカー綾瀬店

●東京都●

瑞江店
 ファミコンキッド小売店
 アピロード下井草店
 ホビー志村店

●東京都●

西巢鴨店
 フォーラム調布店
 つつじヶ丘店
 府中店
 南町田店
 梅島店

●神奈川県●

ラビット上溝店
 フォーラム追浜店
 AVワゴン天王町店
 ノジマ岡津店
 たちばな台店

●茨城県●

ソアール守谷店
 マイプレゼントつくば店

●栃木県●

足利店
 ダイイチ
 新栃木店

●千葉県●

パノラマ新検見川店
 ばるーん新松戸店
 マイプレゼント津田沼店
 勝田台店
 ばるーん柏店
 日吉台店
 茂原店
 大原店
 ライフスクエアLETS
 八千代台店
 みつわ台店

●東京都●

新宮店
 御園橋店
 北大路新町店
 円町店
 一乗寺店
 アベックス岡崎店
 山科東野店
 深草店
 桂店

●東京都●

オスカー西川口店

ネバーランド

戸田店
 中浦和店
 ばるーん吉川店
 豊岡店
 上尾店
 本庄店

●群馬県●

アムロ高崎店
 アムロ前橋店
 前橋元総社
 新前橋店
 上諏訪店
 伊勢崎店
 藤岡店
 桐生店
 赤城店
 太田店
 吉井店

●山梨県●

富士吉田店

●福井県●

マルツニの宮店
 武生店

●石川県●

金沢城南店
 ウイングス
 光善寺店
 ビデオボーイ北野田店
 三國ヶ丘店
 中百舌鳥店
 K-2近大前店
 コング瓢箪山店
 ビデオボーイ金剛東店

●岐阜県●

羽島店
 岐阜店
 多治見駅前店

●長野県●

小諸店
 富山県
 富山西町店
 富山山室店

●三重県●

桑名店
 住道店
 ビデオボーイ松原店
 国分店
 羽曳野店
 高石店
 河内長野店
 和泉店
 久米田店

●滋賀県●

マックス膳所店
 マックス大津店
 瀬田店
 彦根店
 彦根南店
 草津店
 草津西店
 長浜店
 長浜駅前店

●京都府●

醍醐店
 今出川店
 御園橋店
 北大路新町店
 円町店
 一乗寺店
 アベックス岡崎店
 山科東野店
 深草店
 桂店

●大阪府●

天満店
 東三国店
 加島店
 上新庄店
 コング千林駅前店
 蒲生店
 放出店
 箕谷店
 コング連立瓜破店
 あびこ店
 クォーターズ住ノ江店
 西田辺店
 スーパーポテト
 コング長吉原店
 五月ヶ丘店
 千里ヶ丘店
 アルファ桃山台店
 アルファ上野店
 コング八尾店
 コング高安店
 ウイングス
 楠葉店
 光善寺店
 ビデオボーイ北野田店
 三國ヶ丘店
 中百舌鳥店
 K-2近大前店
 コング瓢箪山店
 ビデオボーイ金剛東店

●和歌山県●

BOOKS 24
 和歌山北店
 海南店
 御坊店
 田辺店
 塔ノ内店
 新宮店

●兵庫県●

サークス
 北鈴蘭台店
 湊川店
 新長田店
 名谷店
 西舞子店

●徳島県●

徳島店

東瀬住吉店

伊丹店
 小川店
 川西多田店
 豊岡店
 三田店
 姫路北店
 池田駅前店
 網干店
 飾磨店
 トムトムクラブ明石店
 トムトムクラブ明石2号店
 トムトムクラブ大久保店
 トムトムクラブ加古川店
 ブックスウイング店
 洲本店
 広田店
 つるでん

●岡山県●

岡山西口店
 岡大店
 大元駅前店
 高柳店
 青江店
 庭瀬店
 平島店
 倉敷店
 笠岡店
 瀬崎紅葉台店
 VIC 勝央店
 Be-1
 ファンタジー
 新倉敷店
 笠岡パート2店

●広島県●

松永店
 福間店
 中津店
 海老津店

●鳥取県●

倉吉店
 東伯店

●山口県●

グリーンモール店
 ウィック山の田店
 フォーカス小郡店

●香川県●

高松店
 西町店
 今里店
 栗林店
 番町店
 一宮店
 三条店
 屋島店
 坂出店
 丸亀店
 善通寺店
 琴平店
 高瀬店
 国分寺店
 志度店
 三木店
 小豆島店

●愛媛県●

松末店
 中の川店
 新居浜店
 宇和島店
 東予店

●徳島県●

徳島店

阿南店

佐古店
 住吉店
 鳴門店
 小松島店
 藍住店
 鴨島店
 池田店
 脇町店

●福岡県●

門司店
 ウィック小倉店
 駅前書店
 ブックスウイング店
 本城店
 天神店
 箱崎店
 ラジオキョウ福岡店

●佐賀県●

香椎駅前店
 ネクスス香椎店
 西新店
 野芥店
 神松寺店
 ラジオキョウ高宮店
 花畑店
 ラジオキョウ井尻店
 下山門店
 赤間店
 ラジオキョウ二日市店
 飯塚店
 直方店
 大川店
 柳川店
 筑後店
 大牟田店
 那珂川店
 古賀店
 福岡店
 中津店
 海老津店

●熊本県●

別府店
 宇佐店
 武蔵店

●大分県●

別府店
 宇佐店
 武蔵店

●佐賀県●

佐賀店
 唐津店

●熊本市●

熊本店
 荒尾店

●宮崎県●

南宮崎店
 南延岡店
 延岡店

●鹿児島県●

鹿児島店
 川内店
 加治木店
 名吉店
 始良店

●沖縄県●

ファンタジア泊店
 ファムファンタジアアベニュー
 ファムコザ店
 ファム石川店
 ファム名護店
 HABA北谷店

'93年12月31日号に掲載された店名リストに誤りがありましたので、正しいリストを掲載させていただきます。

正解は戌(犬)です。



3DO

話題の3DOの最新情報満載
のこのコーナー。今回は人
気が集中している海外版の
最新ゲームの情報だぞ!!
日本での発表も決定なのだ。

第3回

3DO NEWS

大迫力の3Dシューティングなのだ!!

TOTAL ECLIPSE™

リアルタイムアニメーション、3Dグラフィック、
CD並みのサウンドなど、ずば抜けた実力を持つ3
DOならではのゲームソフトがこの『トータルエク
リプス』。映画のようなビジュアルシーンがイカス!

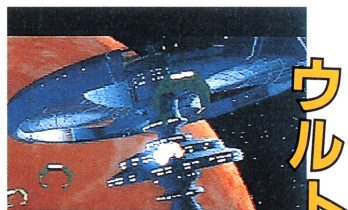
トータルエクリプス

3DO

シューティング

CD-ROM

クリスタルダイナミックス 3月発売予定 価格未定



ウルトラライカスデモ!!

回転!



▲自機の動きはクイック。上下左右への動きはもちろん、地平線に対してローリングもする。3Dゲームならではの感覚。

▼3Dグラフィックスをふんだんに使ったゲーム画面は、空中戦の臨場感を増す。遠近感はもちろん、映像が表示されるスピードは超高速。アーケードゲーム並の表現力だ。

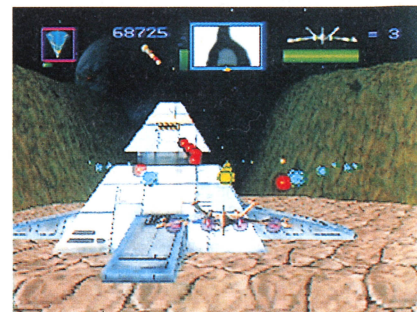


『トータルエクリプス』は未来世界を舞台にした3Dシューティングゲーム。プレイヤーはまず指揮官の指示を受けて戦闘機に乗り込んで敵と交戦するという流れなのだが、その演出がすごい。ストーリーを説明するグラフィックはすべて動画。それも映画のような深みを持ったデジタルムービーだ。

そして、フライトシミュレータ

ーのようなリアル映像のなかで展開される3Dシューティングが始まる。山と山の狭間を上下左右に飛びながら敵と空中戦。その浮遊感覚とスピード感は3DOならではの迫力だ。地下の狭いチューブを高速で通過しながらの戦闘も過激。自機の操作とスピードコントロールは緊張感たっぷり。手に汗握る新感覚シューティングゲームだ。

ゴイスー!!



▲アーケードゲームに勝るとも劣らない内容。さすが3DOは未来派野郎なのだ。

なるほど最新

◆デモでは映画のようなデジタル映像が見られるのだ。

話題ソフトの最新ゲーム画面を特別大公開だ!!

ステラ7

3DO

シューティング

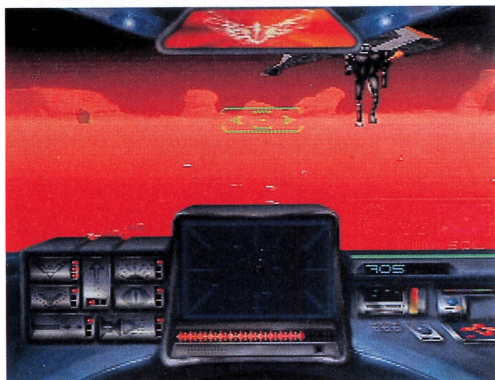
CD-ROM

ティーアンドイーソフト 3月発売予定 価格未定

■異次元を思わせるステージ。視界の奥から猛スピードで敵戦車や敵飛行物体が襲いかかる。砲撃でいっき攻略。

『ステラ7』はフルポリゴンのタ
ンクシューティング。プレイヤー
は機動戦車に乗り込み、レーダー
と肉眼を頼りに八方から攻撃して
くる敵に砲弾を浴びせ、攻略する。

このゲームの見所は、なんととい
ってもポリゴン映像の立体感。敵
戦車が急接近したり、あるいは飛
行物体が攻撃してきたり、そんな
場面を現実のような感触で楽しめ
る、ハイタッチなゲームなのだ。



パソコンゲームを超えたか?



●敵を破壊したときの手ごたえと、やられたときの痛みがリアルに伝わってくるゲームなのだ。

●高速で動くポリゴンの物体はいやがおうでも緊張感を盛り立てる。白熱の戦いが楽しめるぞ。

ドラゴンズ・レア

3DO

アニメ・アドベンチャー

CD-ROM

ティーアンドイーソフト 3月発売予定 価格未定

すべての場面がアニメーション
によって構成されている、剣と魔
法の世界を舞台にしたアドベン
チャーゲームがこれだ。従来の紙芝

居のように単調な画面のアドベン
チャーと違い、簡単な操作で物語
に入り込むことができる。マルチ
メディアゲームならではの1本だ。



大迫力の動画もスゲーぜ!!



●超スムーズなアニメーションがプレイヤーを引き込んでくれるぞ。

バーチャル・ホラー 呪われた館

3DO

3Dアクション

CD-ROM

エレクトロニック・アーツ・ビクター 3月20日発売 8800円

プレイヤーの視点から見た3D
画面が臨場感たっぷりのアクショ
ンゲームだ。迫り来る死霊やモン
スターをレーザーガンでガスガス

倒す。ポリゴンにグラフィックを
載せた3D迷路は、ひじょに滑
らかに、しかも速く動く。美しい
あーんど愉快爽快な撃ちゲー。

フルCGが目にくるぜ!!



●CDサウンドも怪奇な雰囲気や、もうビビりまくるぞ。



3DOソフト発売スケジュール

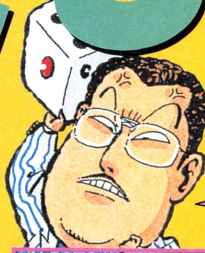
	タイトル	ブランド/価格	説明
3月 発売予定	チキチキマシン猛レース	Future Pirates 8800円	アニメ仕立てのドラマを見つつ、どのマシンが勝利するかに賭けるゲーム
	ウルトラマンパワード	BANDAI 8800円	ウルトラマンパワードが主人公となる実写撮り込みのバトルアクションゲーム
	ペブルビーチの波濤	T&E SOFT/Panasonic 9800円	実在のコースを余すところなく再現した本格派3Dゴルフゲーム
	ファイアボール	日本データワークス/Panasonic 7800円	5台のピンボールをリアル映像・リアルサウンドで楽しめるピンボールゲーム
	山村美紗サスペンス京都鞍馬山荘殺人事件 LIFE STAGE	バックインビデオ/Panasonic 12800円 マイクロキャビン/Panasonic 8800円	有名俳優が多数出演する、原作・山村美紗のアドベンチャーゲーム 画面のなかの仮想空間に自分の家や部屋を設定していくシミュレーション
4月 発売予定	ドクターハウザー	リバーヒルソフト/Panasonic 8800円	屋敷内のトラップを克服しながら進む、フルポリゴンのアドベンチャーゲーム
	鉄人	SYNERGY/Panasonic 8900円	殺人機械“鉄人”をコントロールし6つのステージを進むアドベンチャームービー
	寺沢武一の「武」	FUN PROJECT/Panasonic 9800円	15章のストーリーで構成されるインタラクティブ指向のデジタルコミック
	娯楽の殿堂	Hakuhodo MMS/Panasonic 8800円	ショービジネスの世界で身を立てていくエンタテインメントシミュレーション
	ファラオの封印	アスク講談社 価格未定	古代エジプトの地下遺跡を舞台にした3D RPG
5月以降 発売予定	NFL マッデン・フットボール(仮称)	EAビクター 価格未定	動作アニメーションを完全デジタル化したNFL公認フットボールゲーム
	ノンタンといっしょ・のほらであそぼ スーパーウィングコマンダー	ビクターエンタテインメント/Panasonic 8800円 EAビクター 価格未定	ノンタンが各所に登場する、エンタテインメント+教育ソフト 未来宇宙船の本格的フライトシミュレーター。映像とサウンドは超リアル
	時を越えた手紙	シンキングラビット/Panasonic 価格未定	街のなかを歩きまわり事件を解決するマルチメディアアドベンチャーゲーム
	黒き死の仮面	ハミングバードソフト/Panasonic 価格未定	ホラー映画に参加するような感覚でたのしめるホラー3D RPG
	プロフェッショナル麻雀悟空(仮称)	アスキー/Panasonic 価格未定	最新の思考ロジックと3種類のゲームモードを持った本格派4人打ち麻雀
	将棋スペシャル(仮称)	アスキー/Panasonic 価格未定	6段階の強さを選び、詰め将棋などをさまざまな楽しみ方ができる対局将棋
	バーニングソルジャー ツイステッド(仮称)	バックインビデオ/Panasonic 価格未定 EAビクター 価格未定	背景・オブジェクトなどすべてリアルCGの3Dシューティングゲーム 「ゲーム」と「テレビのクイズショー」が合体した奇想天外な新しいクイズゲーム

*ソフトの内容および発売日は改善等のために予告なしに変更する場合があります。

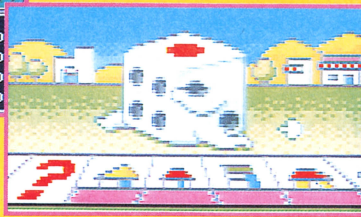
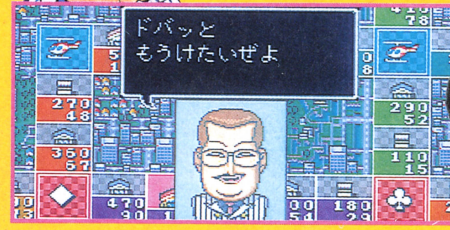
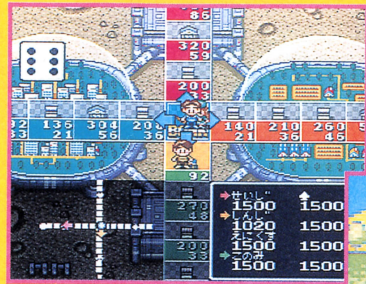
PRESENTED BY Panasonic

キニも大金持ち

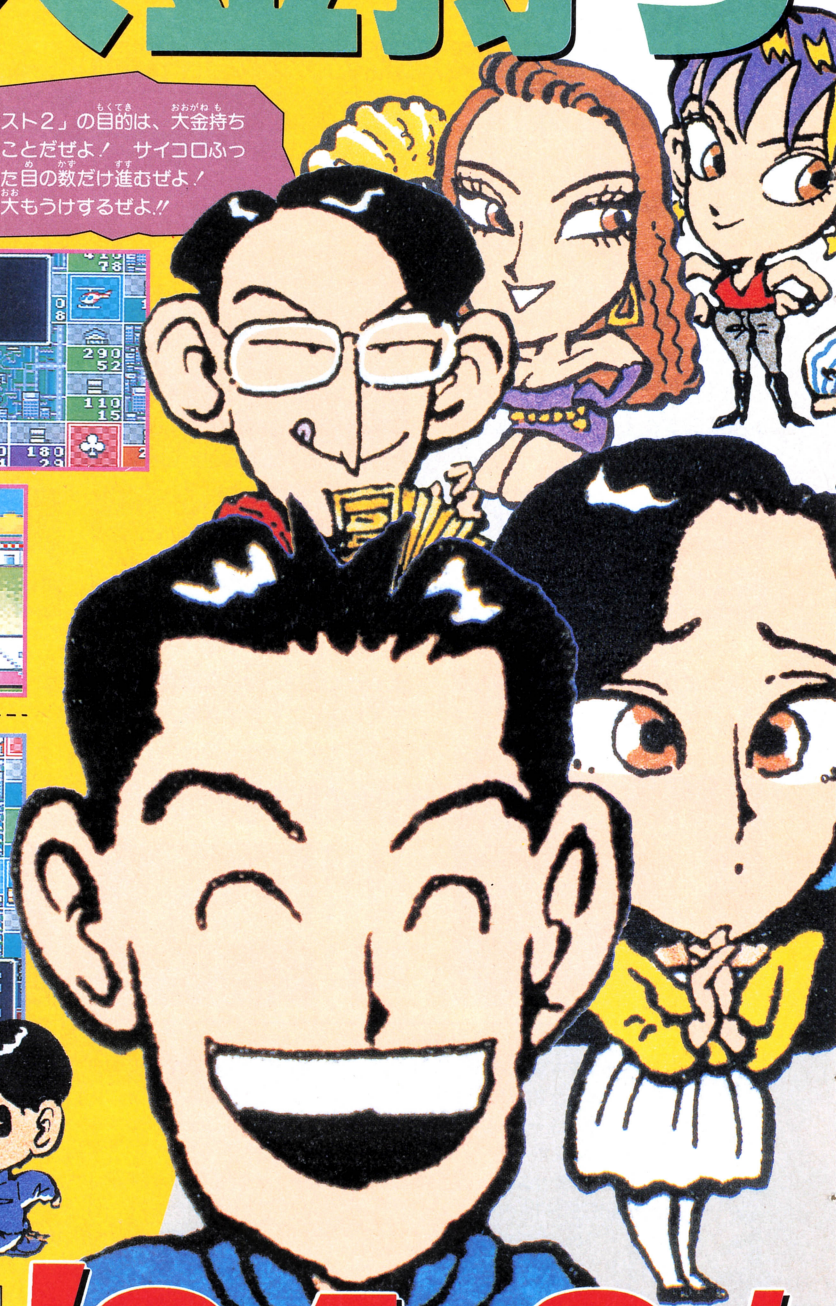
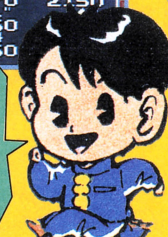
サイコロふってボードを回れ！
止まったお店は全部いただき！！
株と増資でガッポリ稼げ！
ワクワクドキドキの15ステージ、
パワーアップした「いたスト」が
スーパーファミコン
とうじょう
SFCにいよいよ登場！！



「いたスト2」の目的は、大金持ち
になることだぜよ！ サイコロふっ
て、出た目の数だけ進めよ！
さあ、大もうけするぜよ！！



もち主のいないお
店に止まったら、
ラッキー！ここ
を買えば、止まっ
た相手から買い物
料いただきっ！



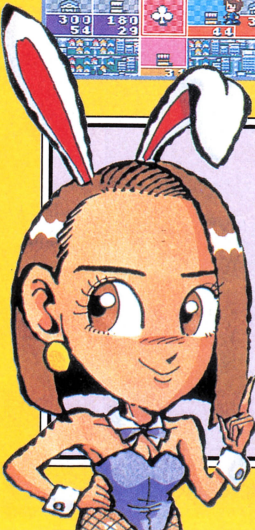
公式チャレンジブック
「いただきストリート2」
定価980円
税込・B6判

この1冊の中に、大金持ちになるためのヒントが
いっぱい！ 勝つための基本テクニックから、ス
テージごとの攻略までも完全フォロー！ 誰も知
らない超機密情報もあるのよ！ でもそれは、本
を買ってくれたアナタと私だけのヒ・ミ・ツウ

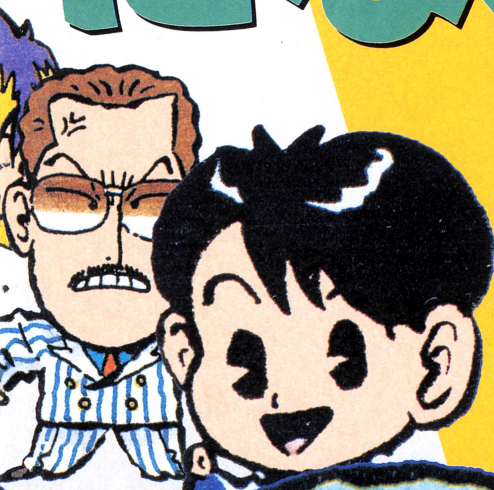
2/26(土)ソフトと同時発売！！

'94.2/

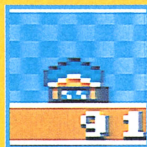
4人まで同時プレイ可能！



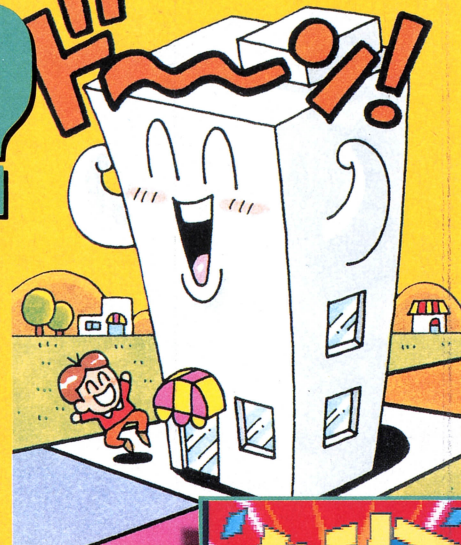
になれる!? ド〜ン!



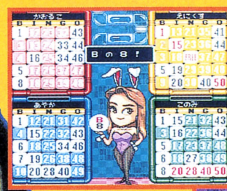
★自分が買ったお店に止まれば、増資のチャンスだ! 好きなお店に増資しよう。
 ▶お店は、こんなに大きくすることができる!



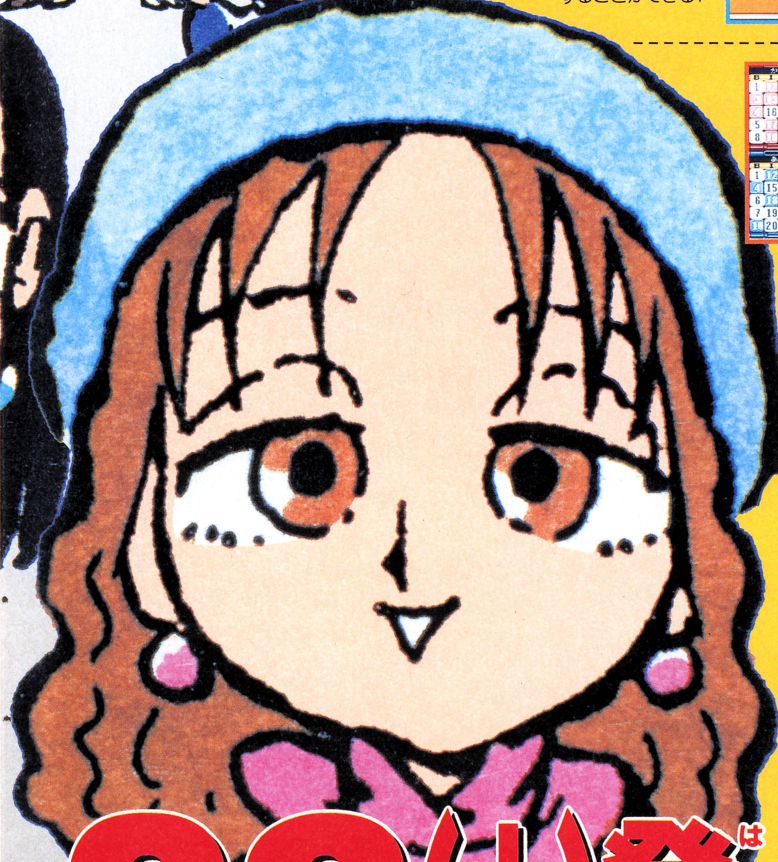
■チャンスカードを引けば、イベントが発生! なんと100種類のカードが登場する。



もう1まい
チャンスカードを
ひける!



■賭けてドキドキ、当たってラッキー! カジノに入れば、超白熱間違いなし! 4つの楽しいカジノが、キミを待っている。



26(土)発売

15人のゆかいなキャラと対戦!!

いただき

ネオンサインはバラ色に

ストリート2

◆12M+バッテリーバックアップ◆価格9,600円(税別)



株式会社 エニックス



〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F

◆ゲーム専用お問い合わせ ☎03-3371-5581

●電話番号は正確にお願いします。

©1994 ARMOR PROJECT/©ASCII/©ENIX

SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー5 対応

リアルなアクションここにあり。

ゴジラを生物としてみるか、それとも人が中に入っているのをゴジラとみるか。わたしたちの結論は、人が入っているからこそゴジラ。それが『爆闘』開発の出発点でした。このゴジラ映画の世界を格闘アクションとして十分楽しめるゲームにするためには、映画でのアクションを違和感のないアニメ・パターンでダイナミックに発展させることが重要でした。さらに映画がつくれるたびに姿が変わっていったゴジラは、対戦怪獣によって10タイプ登場し、それぞれ攻撃技のグラフィックスにも変化をもたせました。スクリーンの迫力を忠実に再現した背景画面は、美しく臨場感たっぷり。ゴジラ・シリーズを徹底的に分析した、映画のイメージあふれる怪獣格闘技です。

不自然な闘いに慣れていませんか？

相手に近づくと、突然引き寄せられて投げとばされたり、ジャンプして相手を飛び越えた瞬間に反転していたり…。操作性とは何でしょうか？ 格闘アクションのゲームシステムを追究した結果、『爆闘』には“組み合わせから技をかけるシステム”が搭載されています。先に攻め込んだ方が0.2秒間だけ優先的に技がかけやすくなりますが、それには手軽なボタン操作ではなく、意識的なコマンド入力が必要となります。この0.2秒の間合いをつかむこと、そこに単なる早押しを競うだけに終わらない『爆闘』だけのかけひきの楽しみがあります。さらに、怪獣らしい動きへのこだわりは技の圧縮をもたらし、圧縮された技を展開するために必要な時間がこのゲームに独特のスピード感を与えました。同時に技の総数も増え、速さだけを求めない『爆闘』の大きな特長となったのです。

耳をすませて闘ってほしい。

ゴジラに欠かせない伊福部サウンドはもちろんですが、それぞれの怪獣のイメージをもとにBGMが作曲されました。怪獣らしい世界を感じさせる鳴き声や効果音は、映画のサウンドトラックからサンプリングしています。それをデジタル編集によって音を圧縮したり、高い周波数をカットしたり、怪獣の爆闘にふさわしいサウンドにしました。その他にもさまざまな工程があって、デジタル変換した波形データを加工して心地よい響きを追求したり、古い映画のフィルムに入っている1/100秒のノイズをコンピュータを使いながら手作業で取り除いたり、映画の音をよりクリアに作り直しているのです。それぞれの怪獣は固有の鳴き声や衝撃音をもっているのですが、向かい合う2体の怪獣のどちらの音かどう鳴っているか、いろいろな動きを試してみると、『爆闘』の計算された、迫力ある音の世界がみえてくるはずです。



ゴジラ爆闘烈伝

PCエンジン・SUPER CD-ROM²／怪獣格闘アクション

希望小売価格8,200円(税別)

つくった心が伝えます。

格闘は格闘らしく、

ゴジラがゴジラである「こと」を。



明日 2月26日新発売

GD GAME ARTS



うる星やつら

—ディア マイ プレンズ—



MEGA-CD専用



祝！メガCDゲーム化

(記念パーティー会場より)

●「うる星やつら」レギュラーキャラ総出演/
その数なんと120人(種類)!!! ●ゲーム・デモ
画面とも豊富なアニメ処理を駆使! ●ゲーム内
にあの友引町を再現! 君はその全てを見る事
ができるか? ●完全音声対応 ●セガマウス対応

★4月15日発売★ ★7,800円(税別)★

©高橋/小学館・キティ・フジテレビ
©1994 ゲーム アーツ/小学館プロダクション



株式会社 ゲーム アーツ

〒114 東京都豊島区南池袋2-9-9 第一池袋ホワイトビル7F TEL 03-3984-1136

CAPCOM®

ROCKMAN'S SOCCER



あのロックマンが
ついに
サッカーゲームに!!

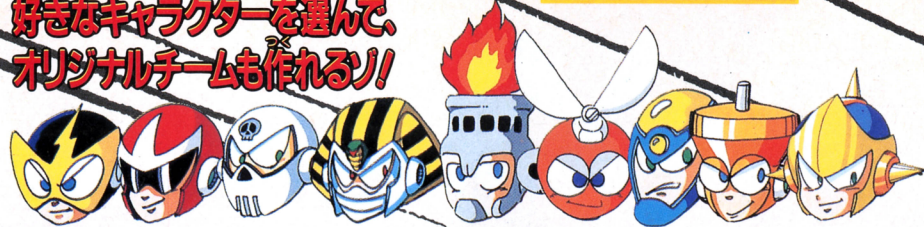
人気キャラ群出場!
必殺シュートも続出!
キミはもうコープンのるつぽだ。

スーパーファミコンの
迫力映像に、オーレ!

多彩なゲームモードに加え
2人同時協力プレイ・対戦プレイもOK!



好きなキャラクターを選んで、
オリジナルチームも作れるゾ!



スポーツゲーム
スーパーファミコンソフト
ロックマンズサッカー

3月

発売予定 10メガ
定価9,000円
(税別)

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

株式会社 **カプコン** 国内営業本部/〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8 東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F

●2/18~3/7の期間中、カプコンソフト情報では、オリジナルグッズプレゼントキャンペーン開催中! お聴きのがしなく。

※ロックマンはカプコンの登録商標です。

©CAPCOM 1994 ALL RIGHTS RESERVED.

あそびの

真理〜〜ッ!

り…龍一が…!

龍一がすごい
ねっ
熱なんだ!!

作: 宮岡 寛
画: 岡崎 つぐお

■いま、天才プログラマー水見の過去が明らかになる!?

どうしたら
いいんだ真理!

ひどい熱なんだよ!
こりゃただのカゼじゃ
ない!!

どな
怒鳴らないで
ちょうだい!

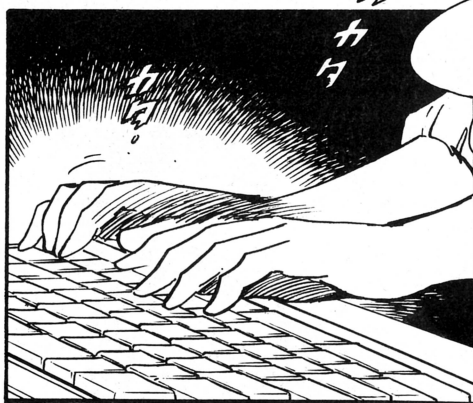
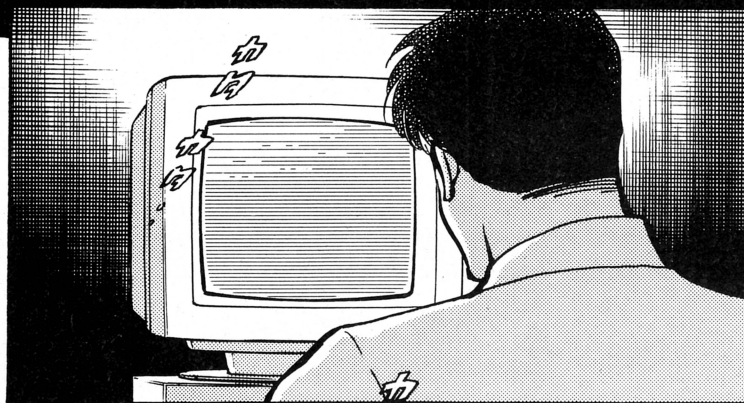
いしや でんわ
医者に電話すれば
いいじゃないの!
やく た ひと
役に立たない人ね!



そ…そうだな…
ああ……



こんど がっかい はっぴよう
今度の学会に発表する
ろんぶん いそが
論文でいま忙しい
のよ!



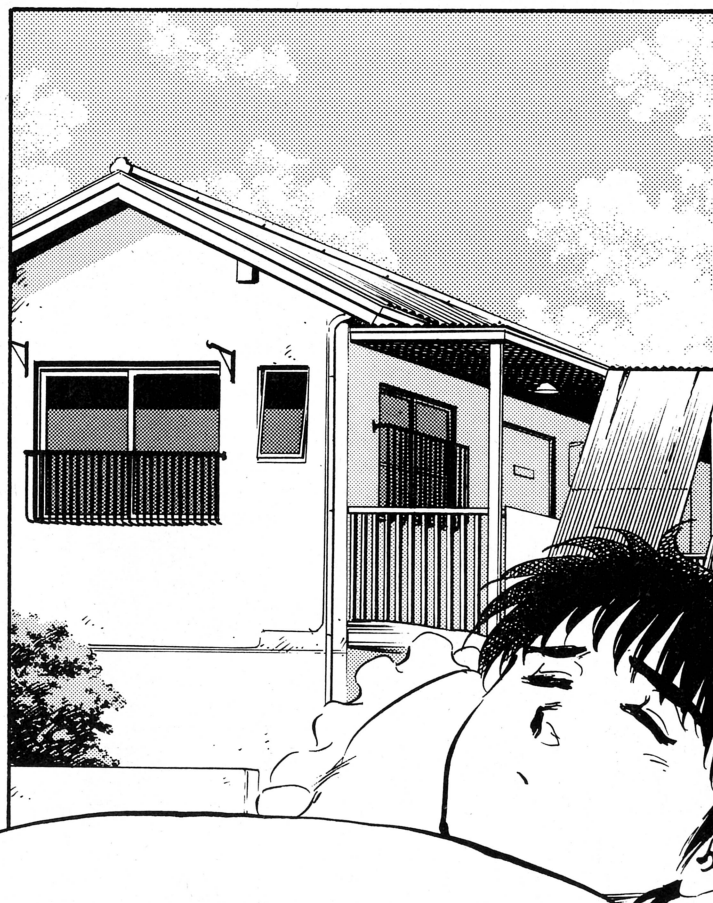
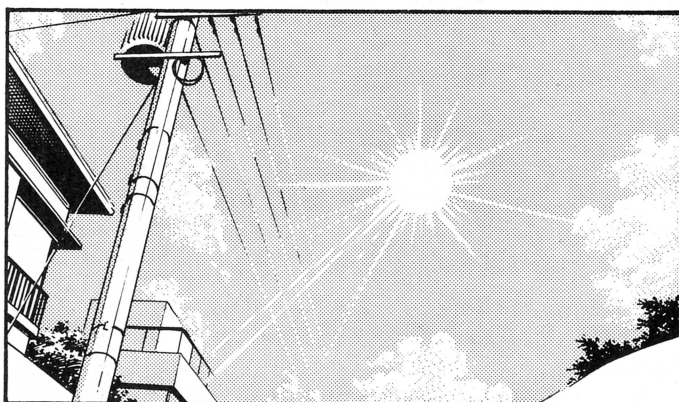
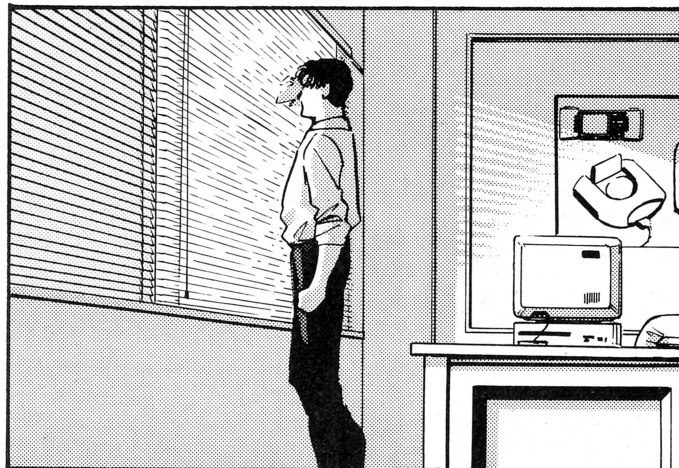
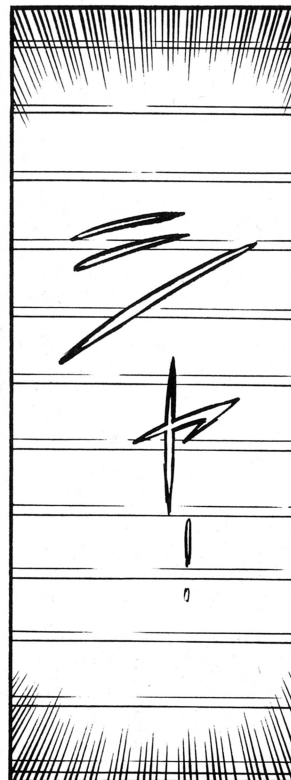
——っていまけっこう
わだい
話題になってる
みせ
店でしょう



あたしもちょうど
行ってみたく
おも
ってたのよ…!



そんなに
りょうり
フランス料理が
食いたけりや
ひとりで行けよ



●前号まで●桃子と水見とのキスシーン（未遂）を目撃した茶畑は、日ごろの疲労も重なってダウンしています。つぎの日、彼の自宅を桃子が見舞った。



●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。

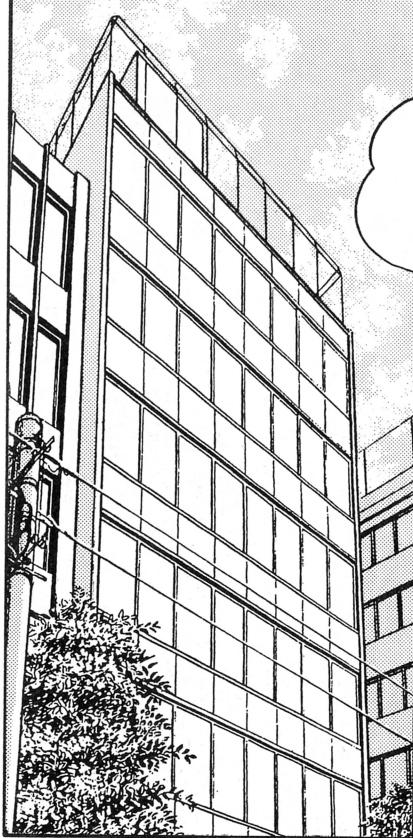


●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している？



●白鳥源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。





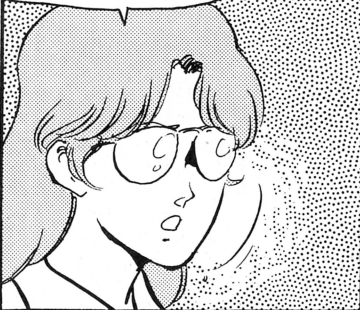
——いまや
ゲーム開発は巨大な
産業です！

社長室

しかしその産業構造は
スタッフ個人の技術や
能力という非常に不安定な
地盤の上に築かざるを
えない——



いったい
何が言いたいのか
鮫島さん



環境を
整えるべきです



たとえば
仮眠室を作れるような
広い場所に移転
するとか

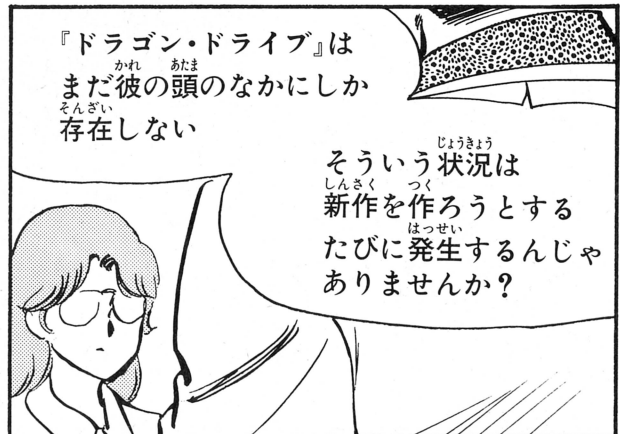


仮眠室があれば
茶畑さんだって
カゼをひかずに
すんだかもしれません



『ドラゴン・ドライブ』は
まだ彼の頭のなかにしか
存在しない

そういう状況は
新作を作ろうとする
たびに発生するんじゃ
ありませんか？

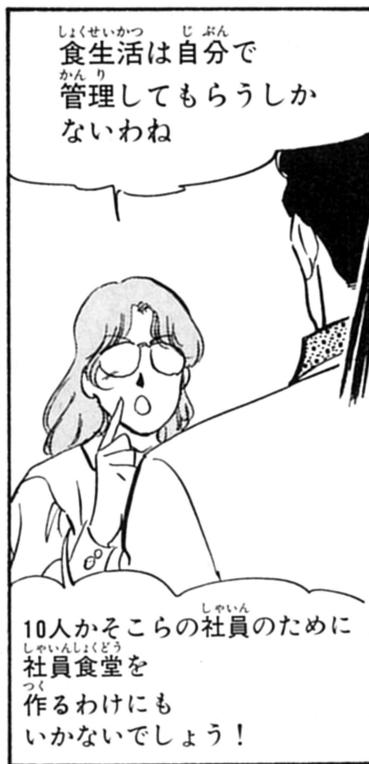




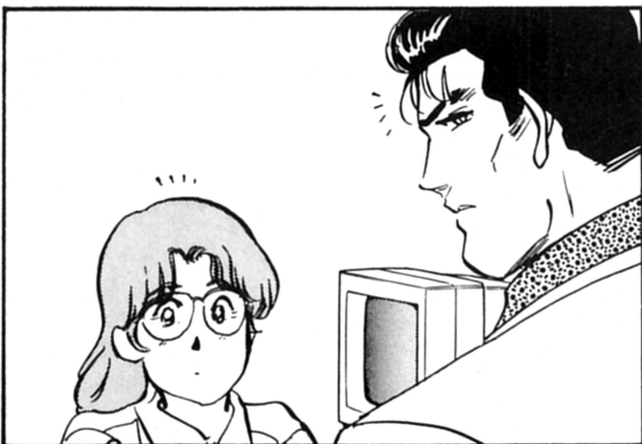
●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲームつくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!

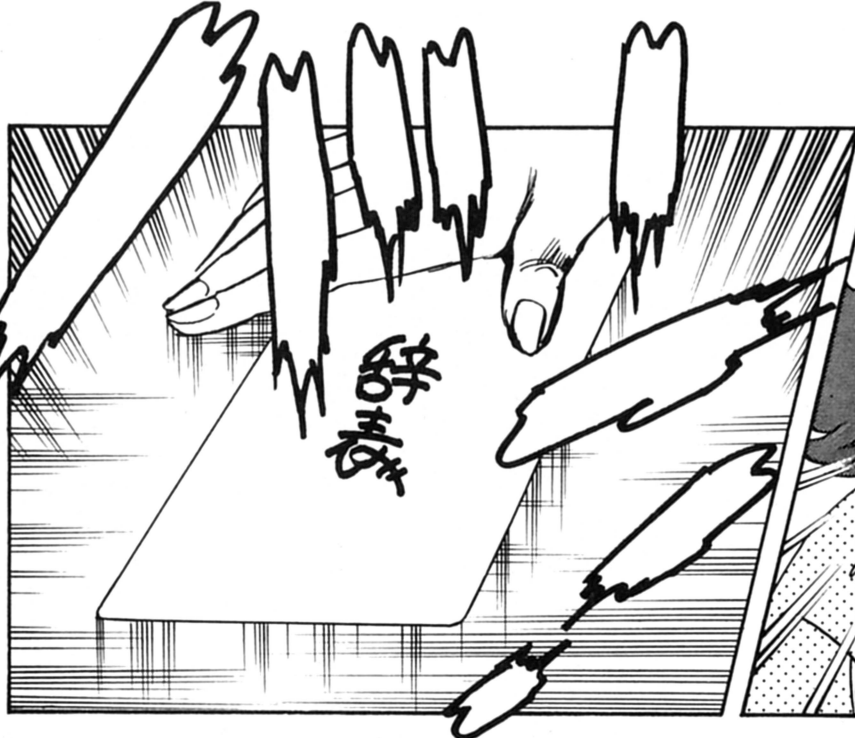


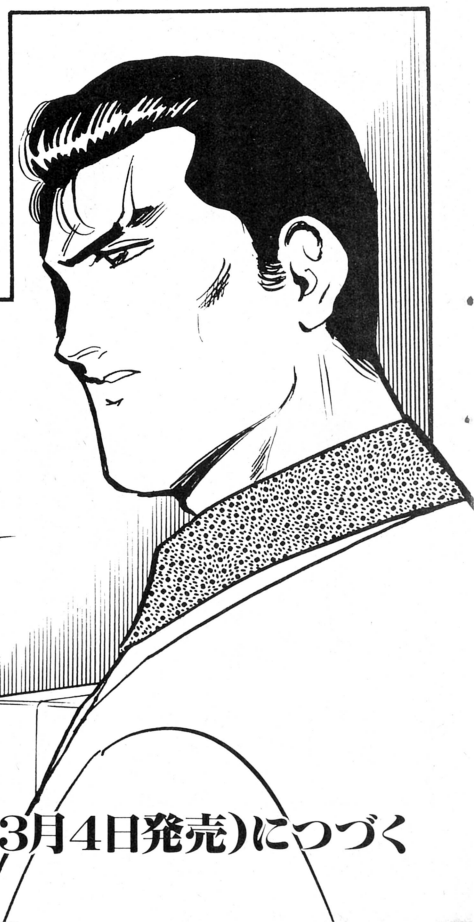
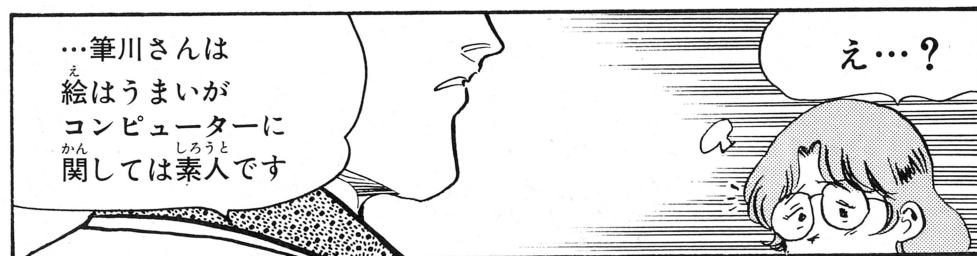
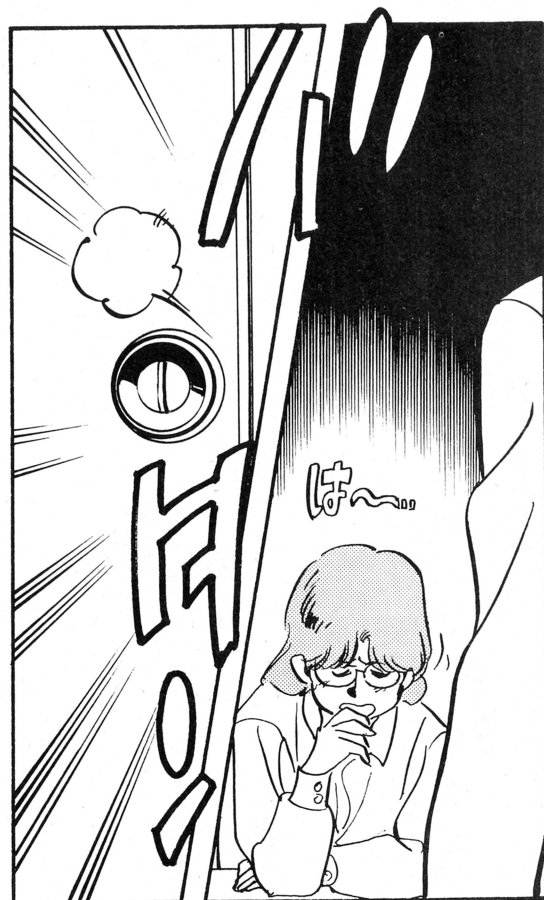
●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。



●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ころ!?







Simulation fiction Fiction

仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#46

by 渡辺浩武

VIRTUAL FIGHTER 仮想戦士

格闘ゲーム★対戦型格闘アクション・ゲームのブームは、ゲームセンターではすでに3年以上も続いている。ひとりでプレー中のモニターに、自分のキャラクターを殴り込みさせることができる「乱入システム」が、その人気の大きな要因だ。見ず知らずの相手とモニターのなかで出会い、モニターのなかだけで熱い戦いを繰り広げる……デジタル世代の、まったく新しいコミュニケーションシステムの成立である。

奴は床に転がり、ぶざまにもがいていた。その体力値は、限りなくゼロに近づいていた。ついに、とどめを刺すときが来たのだ。

◆
朝からずっと雨が降っていた。ゲームセンターで、僕は最初、その格闘ゲームをひとりて遊んでいた。

僕が操作していたのは、美少女ファイターだった。大陸系拳法の遣い手。身軽さを身上として、空中戦を得意とするキャラクターだ。相手は、重量級のレスラーだった。熊のような巨体が1歩動いた

びに、地響きが起きた。床に敷かれたペルシヤ絨絨の柄まで判断できるほど緻密に描かれた立体ゲーム空間は、ふたりの動きに合わせて360度、スムーズに回転した。

高速で動きまわるキャラクターたちの肉体は、さらに美しく、リアルだった。少女がジャンプするたびにふわりと舞い上がる髪の毛のしなやかさ。そして、そのときちらりと見える滑らかな白い肩は、手

の伸ばせば触れそうな質感を持っていた。大男が太い腕を振りまわすたびに、筋肉のひと筋ひと筋が緊張し、弛緩した。ばんばんに張った胸には太い血管が浮き立った。戦士たちの全身の骨格と、筋肉。

それらの固さと、強さと、重量は緻密にデータとしてひとつひとつインプットされ、僕の操作に応じてじつに見事に動いた。彼らは物理学に忠実に走り、飛び、さまざまな技を繰り出していった。僕の脳と筋肉はいま、その生々しいゲーム世界と完全に一体化していた。

僕は痛みも、疲れも、恐怖もなく、本物の格闘を心ゆくまで楽しむことができた。僕は、大男レスラーの筋肉の震えから、つぎの瞬間の動きを予測できるほどに熟練していた。弱点は、巨大であるがゆえのその緩慢さだ。美少女のスピーディーな、チクチクと刺すような攻撃で、レスラーの全身はずでに傷だらけになっていた。

しかし、そのときだ。突然静止した画面に、その1行が浮かんだ。

<YOU SHALL DIE!>

誰かが、このゲームに乱入してきたのである。

僕は、自分の操作している画面の向う側に、人の気配を感じた。

すぐにゲームは、キャラクター選択画面になった。

よし。僕は手の汗をズボンで拭いて、気持ちを切り替えた。ふたたび美少女ファイターを選択。

しかし……。驚いた。その挑戦者が選んだのは、「忍術遣い」の戦士だったのだ。

こいつは、このゲームのなかで唯一、武器を使うことができるキャラクターだった。しかしそのせいで、ゲームバランスを崩してしまうほどに強すぎるのだ。

初心者向けに追加されたキャラなのだが、少なくともそのゲームセンターでは、暗黙のうちに「禁じキャラ」となっていた。こいつは、そんなことも知らないのだろうか。

僕は思わずむっとした。しかしゲームは始まった。こうなったら先手必勝でこてんぱんにしてやる。僕はすぐにジャンプして、さらに壁を蹴って高く空中に上がった。飛び蹴りを食らわせてやる!

しかし、美少女キャラが空中に静止したその瞬間、僕はまた驚いた。奴は、即座にうずくまって防御の姿勢を取ったのである。僕は空中で慌てて姿勢を変えた。攻撃を諦めて、そのまますとんと、床に降りた。

このキャラクターに対して、この「しゃがみ待ち」は、明らかに禁じ手なのである。この防御姿勢を取れば、空中からの攻撃に対して無敵になるのだ。空中戦タイプのキャラに対しては、この姿勢で1発攻撃を受け流しておいて反撃をすれば、かならず勝てる。しかしそれはマナー違反ではないか!

この挑戦者は、とんでもない礼儀知らずなのだ。僕は腹わたが煮えくり返った。

それからあとの試合経過は本当

にばかばかしく、いらだしいものだった。

忍者は短刀を持っているから、下手に近づくと切りかけられる。かといって空中からの攻撃は効かない。

僕は奴の投げってくる手裏剣をただびょんびょんとジャンプしてよけているほかなかった。が、ついその1発を浴びて倒れてしまったとき、彼は待ち構えていたように跳びかかってきた。短刀を繰り出し、その尖った先端で美少女の腹をずぶりと突き刺した。

そのダメージで、勝負が決まった。タイム・オーバー。僕の負けだ。僕は、ぼうぜんとした。

このゲームセンターで、このキャラで負けたのは初めてだった。しかも、こんな失礼な奴に。こいつはきっと、自分の実力で勝ったと思っていいい気になってるに違いない。

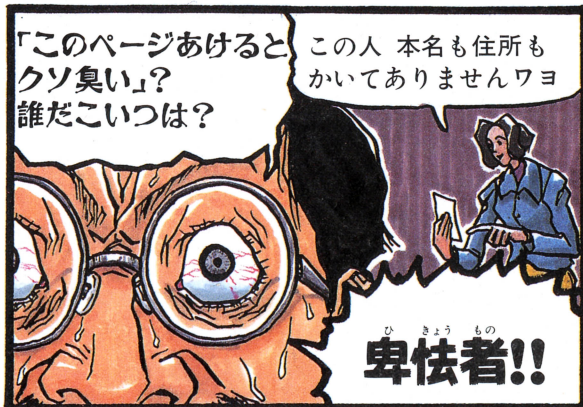
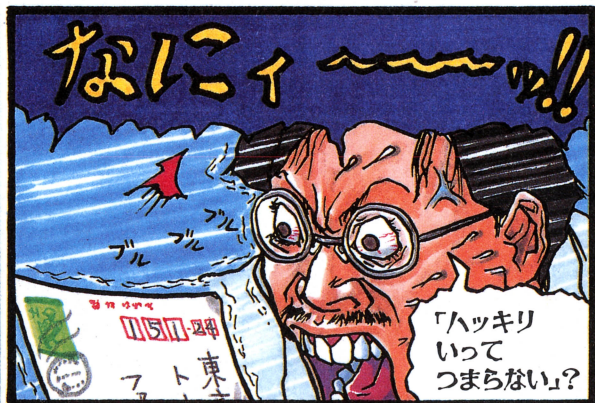
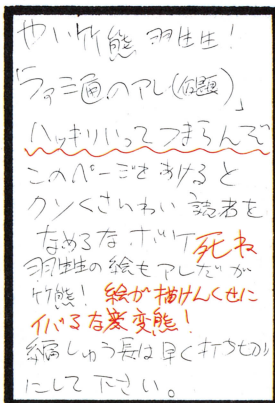
そのとき、モニターの向う側で、フツ、と自信に満ちた笑い声が聞こえたような気がした。瞬間、僕の頭のなかで何かが弾けた。僕は足もとに置いてあった拳をつかみ、すっと立ち上がった。奴のほうに歩いていった。

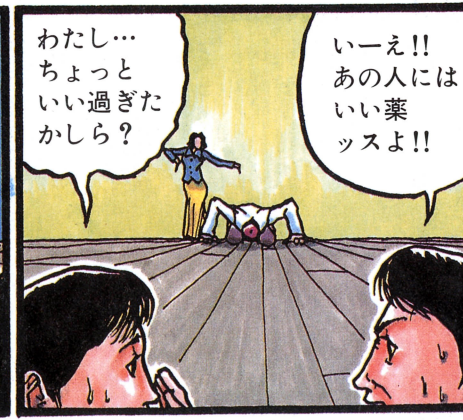
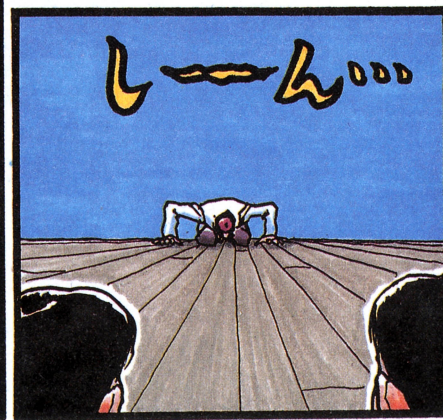
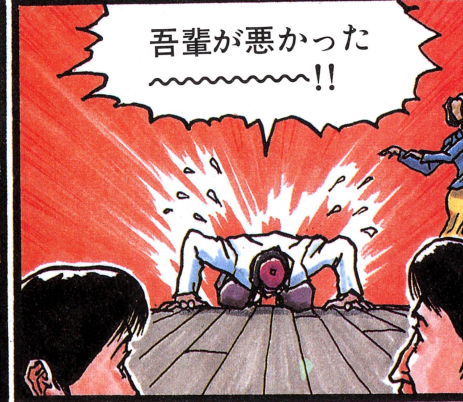
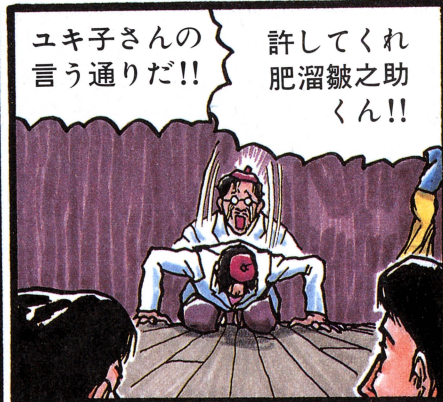
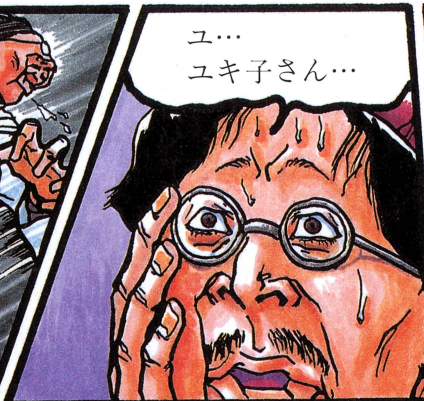
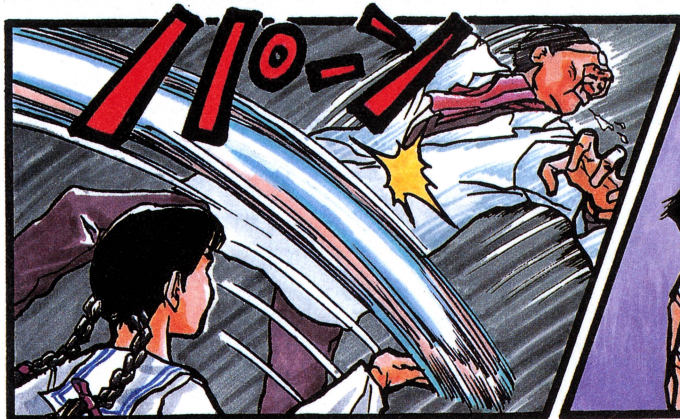
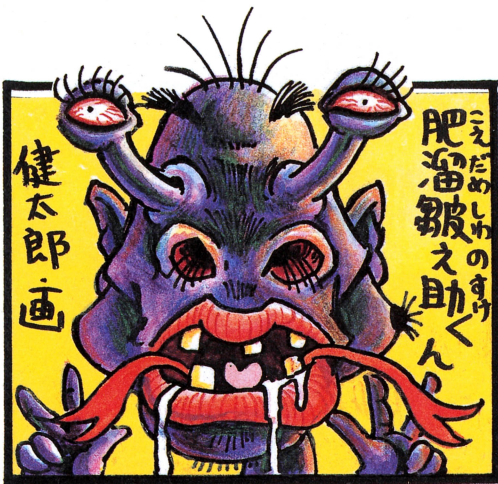
奴は、小学校低学年くらいの子供だった。ゲームの続きに熱中して顔も上げない。

僕の体に、ぐんぐんぐんぐん力が湧いてきた。ゲームのなかの異能戦士たちのように、筋肉がむきむきと膨らんでくるのがわかった。奴のうしろに立った。その頭を平手で思い切り、張り倒した。

奴は声も上げずに床に転がった。そして、ぶざまにもがいていた。

◆
まだ、勝負は終わってないんだ。僕はそうつぶやくと、拳を両手でつかみ直し、奴に跳びかかった。その尖った先端に全身の体重をかけて振り下ろした。人間の体があんなに柔らかいもののだとは、思わなかった。







感想

すばらしいです!!この推敲
されたと思われるスーパ
ーデリシャスなストーリー、
そしてスーパーセクシー
な絵。こんなにグレートな
作品はほかにはありません。
特に純子さんの
意味のないポーズ
にはいつも興奮させられて
います。

群馬県 須藤幸範(17)

はっきり言っ私
は「ファミ通のアレ(仮題)」
読めたさにファミ通を
買ってします。買ってし
た日には妹ととりあっ
て読んでいます。妹は
出てる人の
指の長さ
が好きらしいです
岐阜県 駒田さやか(19)



※群馬県の須藤君と岐阜県の駒田さんには、もしかしたらなにかプレゼントがあるかも……。

■真の編集部姿がついに暴かれる？ 緊迫の次号を待て！ このマンガの感想をファミ通のアレ係まで

どーして私まで
指を長くして
ヘンなポーズしなきゃ
ならないんす？

読者様の声は
天の声です!!

今後このマンガは
指とポーズを
より強調させて
いただきます!!

竹熊先生 純子さん
僕が考えたキャラです
登場させて下さい。お願いです。

(ペンネーム)
プチワラ

出しましょう!!

読者の皆さん!!
これからもどんどん
お便りくださいネ!!

プー

ぐわぐわ
ぐるじー
おだずげー

ところで…こんな
お葉書も来てるわよ!!

竹熊さん純子さん
コンニチハ。
「ファミ通のアレ(仮題)」
によればファミ通
編集部の地下10階には
拷問室なんか
あるそうですが
本当?
ウソなんでしょ?
東京都ニコニコ仮面(12)

本当です!!

そんなポーズ
とってたら
誰も信用しま
せんよ!!

拝けい、浜村へん集長
はほんとにいつも
ハダカなの
ですか?
どうも
信じられ
ません。
北海道
山本進(10)

それも
本当です!!

だから
ガレも
信用しま
せんってば!!

吾輩は嘘はつかない!!

次回でそれを証明しよう!!

覚え
て3!!

つづく!!

ぶらぐぐム

あバカよこ

魔神転生の
幻魔
パレキシ
さんほ
ソウが!?

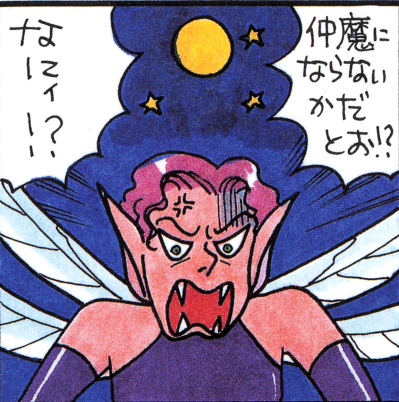
あ、やっほ
バナナ
好き
す

モウ
モウ

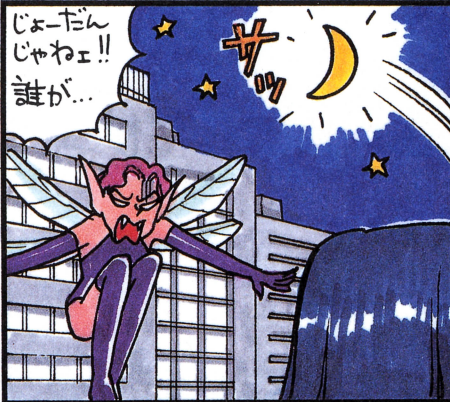
アムふで入れ
ふんで
もらおうよ

↑お父さんかお母さんかは
お父さんかお母さんかは

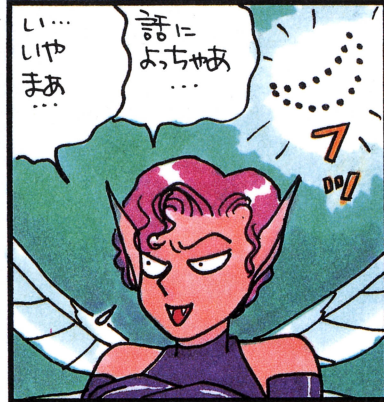
魔神転生・
アクマは
つらーよ



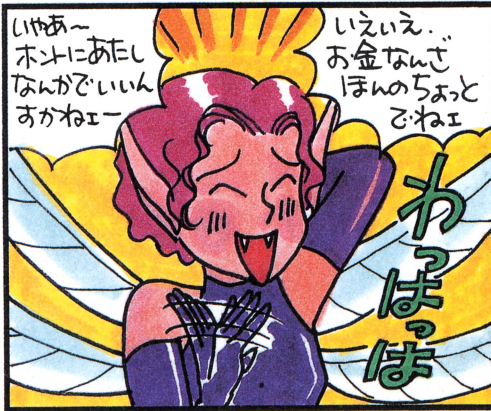
仲魔に
ならない
かた
とあ!!



じょーだん
じゃねえ!!
誰が...



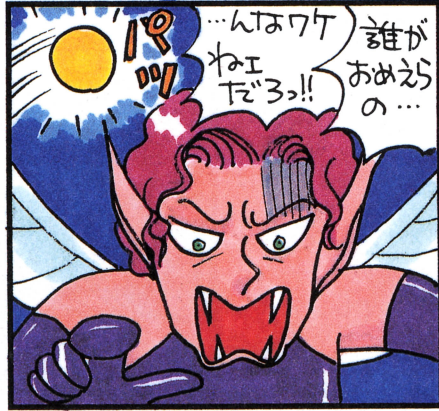
語に
よちやあ



いやあー
ホントにあし
なんかでいいん
すかねー

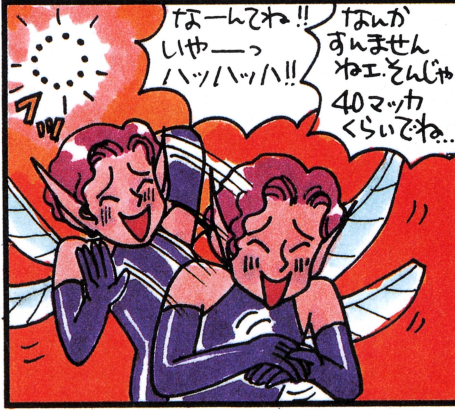
いえいえ、
お金なんぞ
ほんのちよつと
でねえ

わ
ぼ
ぼ



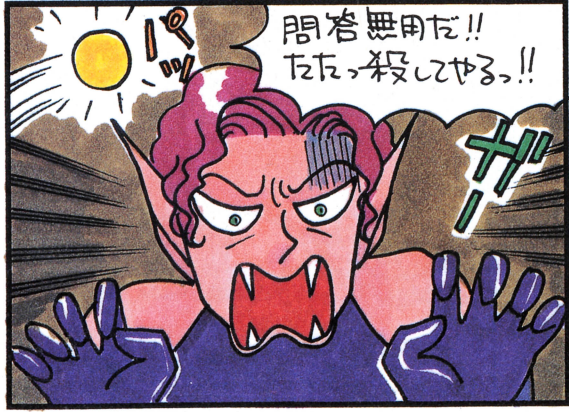
……んはワケ
ねえ
テゾ!!

誰が
おめえら
の...

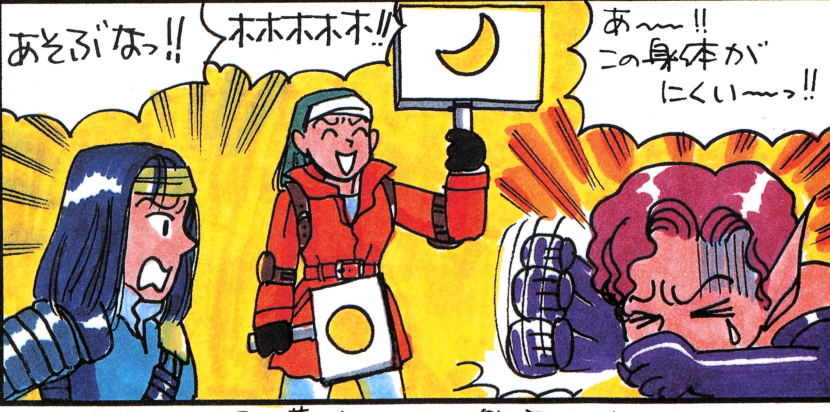


なーんてね!!
いやー
ハッハッハ!!

なんが
すんません
やえそんや
40マッパ
くらいでね..



問答無用だ!!
たて、殺しやる!!

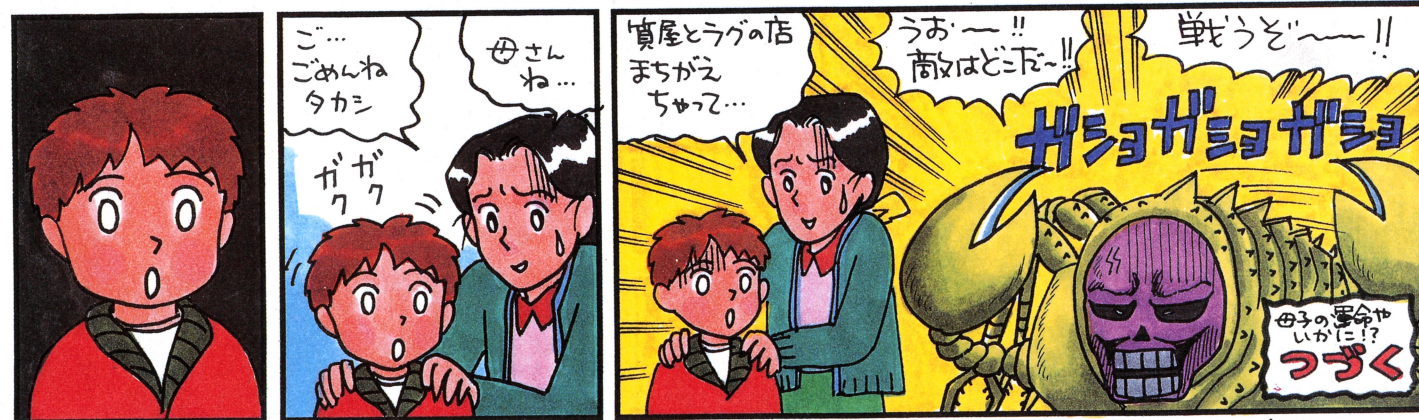
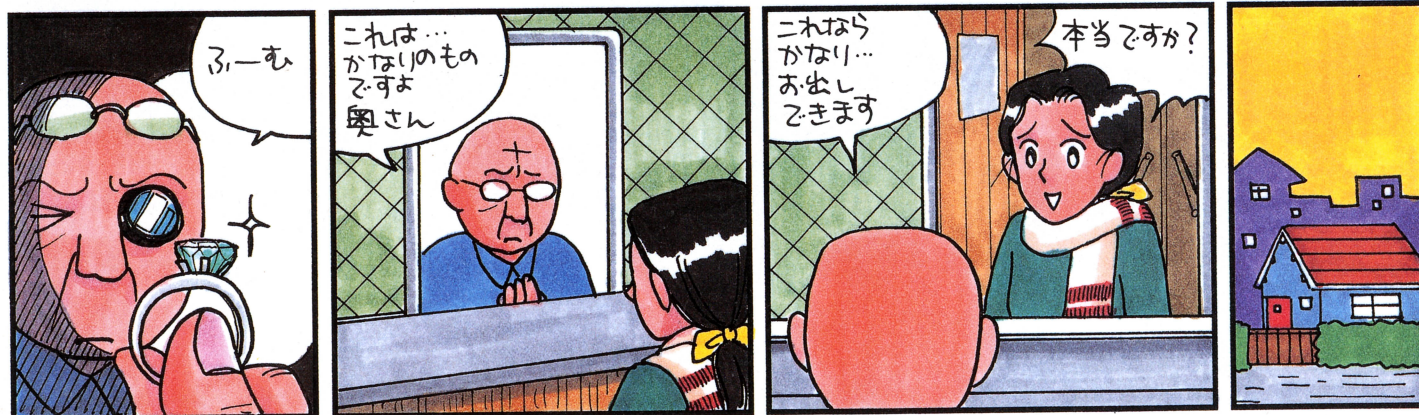
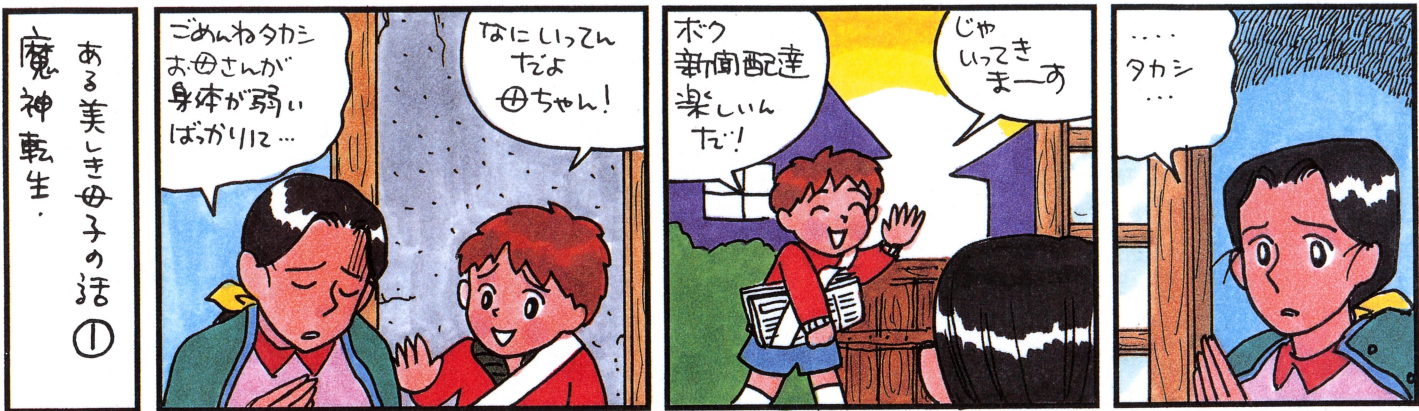


あそぶな!!

木木木木木!!

あ〜!!
この身体が
にくい〜!!

注※ アクマは月の満ち欠けによって 態度が変わるんだよ



注※ラヴの店... 宝石も悪魔や武器とかえてくれるぞ!

epic

魔王・ラバーナの復活の贄として
さらわれた娘・ビシマを
アシムラから救うべく、
ブラフマの
教えの下に
迦楼羅が走る！



飛虎砲：瞬間移動。応用技で危機を脱せよ。



菩薩印：回復呪文。体力が基本だ。



爆霊覇：全包囲弾。敵の包囲網に対処せよ。

好評発売中!!
価格8,900円(税別)

©1994 Sony Music Entertainment(Japan)Inc.
スーパーファミコン[®]は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM[®]
LICENSED BY NINTENDO

迦楼羅対アシムラ
神々の戦いが今始まる！



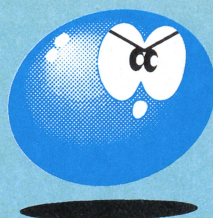
霧幻陣：時間停止。止まった敵など怖くない。



雷神拳：一撃必殺。稲妻の力が敵を貫く。



カルラオウ



あのジェリーボーイが
パワーアップして
帰ってくる!!

発売
予定!!

ジェリーボーイ
JELLY BOY 2

エピック・ソニーレコード
〒107 東京都港区南青山1-1-1
新青山ビル西館8F TEL.03-3475-7330

Epic/Sony Records
Sony Music Entertainment (Japan) Inc.





SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

(ZAN)

TM

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6
6セントラルビル TEL. (03)5394-6601





**ワールドワイドな興奮!!
ラモス瑠偉が贈る
究極のバーチャル3Dサッカーゲーム!!**

ラモス瑠偉の WORLD WIDE SOCCER

好評発売中!

価格 9500円(税別)

ボールを追って、視点が目まぐるしく変わる驚異のバーチャル3D画面を見てほしい。ディフェンスをかいくぐるドリブル、高く遠くへ蹴り上げるボレー、こころのオーバーヘッドキック、ゴール前のヘディングシュート……サッカーの多彩な動きが、このバーチャル3D画面のなかで生き生きと展開していく。しかも、プレイ中いつでもフォーメーションや作戦を指令できる機能があるので頭脳的なチームプレイも存分に楽しめる。シティーリーグ32チーム、ワールドリーグ32チーム内蔵。ラモスとともに、自分だけのサッカーワールドを作りあげよう。



株式会社 **パック・イン・ビデオ**

〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F TEL03(5565)8732

©1993 SUNGET INC. ©1994 SCULPTURED SOFTWARE INC.

©1994 エレクトロ・ブレイン・コーポレーション・ジャパン株式会社 ©1994 PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.

SUPER FAMICOM[®]
スーパーファミコン[®]は任天堂の商標です。



ラモスは、
世界を
狙い^{ねら}続けている……。

C A M P A I G N
(ラモスグッズがあたる!)



『ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー』のなかには
もれなくカッコいいラモスステッカーが入っています。
さらに、アンケートハガキを送ると、抽選で総計330名
様にラモスのサイン入りサッカーボール、色紙、テレ
カ(左の写真)などすてきなラモスグッズをプレゼント!
※くわしくはゲームに付属している説明書で!

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

熱砂は再び戦場と化した。



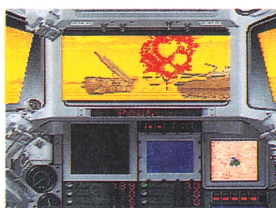
スーパーバトルタンク

SUPER BATTLE TANK 2

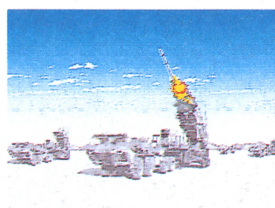
◎驚異のグラフィックが、キミを興奮の戦場へと誘う!!

リアルグラフィックで話題を呼んだ『スーパーバトルタンク』が、さらにパワーアップして帰ってきた!

キミの操縦する戦車も、前作の『M1 A1エイブラムス』から、火器管制システムなどがより強化された超最新型『M1 A2エイブラムス』へと進化! すべてが実在の兵器による、迫真のタンクバトルだ!



▲グラフィックは前作以上に、よりリアルズムを追求! 夜間の行軍の際には、赤外線スコープを使用するなど、本物そのままのタンクバトルを体験できる!



▲砂漠のオアシス、補給基地。しかし、今回は敵もスカッドミサイルで攻撃をしかけてくるのだ。パトリオットミサイル部隊への迎撃指令もキミの任務の一つだ!



▲敵の戦力は戦車だけではない。要塞攻略時には強力な敵航空機部隊を撃破しなければいけない場合もある。上部ハッチを開き、対空用マシンガンで突破せよ!



株式会社 パック・イン・ビデオ 〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F

キミの頭脳の装甲を固めろ!!

SUPER
CD-ROM²
SYSTEM

多種多様なパーツを組み合わせることで、その強さや性格が決定する闘技用の戦闘ロボ。それがパラディオンだ。キミは7つの部位に分かれた各パーツを組み合わせ、戦闘プログラムを指定するだけ。後はプログラムの指示に従いオート・バトルで格闘戦を闘う!

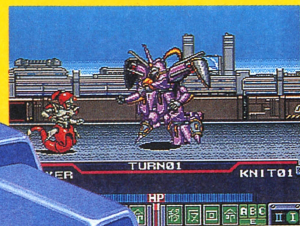
1Pモードでは戦闘テストや新パーツの開発ができ、そこで作り上げたロボットで友だちとの対戦プレイもOK。さあ、最強のロボ製作を目指せ!



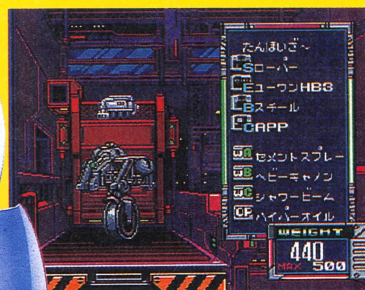
ZERO I	
移動	18
反応	17
回避	21
命中	22
装甲	6
耐久	40

PARTS	
ヘッド	18 18 3
ボディ	14 10 10
腕	7 11
足	12 12

▲パーツの組み合わせで、ロボットのステータスが決定する。



▲オートバトルで手に汗にぎる格闘戦が展開するぞ!



▲ロボの強さはセッティングしだい。頭脳を使って格闘チャンプを目指せ。

興奮のロボット格闘シミュレーション

パラディオン

好評発売中!!

PCエンジン スーパーCD-ROM
8800円

「パラディオン」のミュージックCDも同時発売!!

ポリドール 2800円(税込)/POCH2211

「オーロラクエスト おたくの星座 In Another World」の
ミュージックCDも絶賛発売中!!



ポリドール
2800円(税込)
/POCH2210

COMING SOON

RO世紀 ビースト三獣士

「ガイア復活 完結編」

OVAや小説で大人気の「ビースト三獣士」が、RPGゲームになってPCエンジンに登場だ! CD-ROMの特徴を活かしてビジュアル画面やイベントを満載。メインキャラの声も、当然OVAと同じだからファンも納得できちゃうぞ。

©プロジェクトB4/ムービック、S.M.E./マトリクス

PCエンジン
スーパーCD-ROM
6月発売予定
予価8800円



開発スタッフ・ゲーム企画募集!!

経験2年以上の方 ①企画 ②プログラマー ③キャラクターデザイナー
グループ・フリーの方も歓迎! スタッフ・企画の応募それぞれとも郵送
をお願いします(スタッフへの応募には履歴書を同封のこと)。



株式会社

バック・イン・ビデオ

スーパーファミコン[®]は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM
スーパーファミコンマウス 対応



完全無欠のデータ主義。

勝ち馬予想ソフト

—やっぱり速い馬が勝つ—

馬券錬金術

東京、中山はもちろん、札幌から小倉までの
全国10ヵ所、過去5年間の全レース結果を
独自のタイム及びオッズ分析により構築した
理論とデータが、驚異の回収率を実現する。

1回	東京	2日	2R	クラス未勝利	14頭
枠	馬番	前哨	クラス	G II G III OP	距離
4	5	中山	未勝利	1200	1200
	6	中山	新馬	500万	1600
	7	中山	未勝利	900万	1800
	8	新馬	未勝利	1500万	1800

前走のクラスを
入力して下さい。

終

1回	東京	2日	2R	クラス未勝利	14頭
枠	馬番	距離	タイム	1分37秒0	
4	5	1200	1143	7	⑩
	6	1800	1378	⑧	⑨
	7	1800	2006	④	⑤
	8	1800	2017	⑥	③

前走のタイムを
入力して下さい。

終

驚愕の的中率を誇るか？
最強の勝ち馬予想ソフト。
スーパーファミコンでいよいよ解禁！

豊富なデータ入力と細部にわたる
能力分析が、的中率を高める。

◎最高馬連配当額240,000円(福島)

ダービー直前の



価格 ¥9,500 (税抜予価)

発売：ケイエスエス ©1994 KSS

5月27日発売予定！

【ご注意】 本商品は、あくまでゲームとして競馬予想を楽しむために制作されたものであり、
実際の予想結果（レース結果）に関しては、当社では一切責任を負いかねます。

(株)ケイエスエス 〒142 東京都品川区戸越1-6-7 / TEL.03-5702-5511 / FAX.03-5702-5341

※なお商品の発売日、仕様等は変更になる場合があります。予めご了承下さい。

時代を越えて

娯楽ックス。

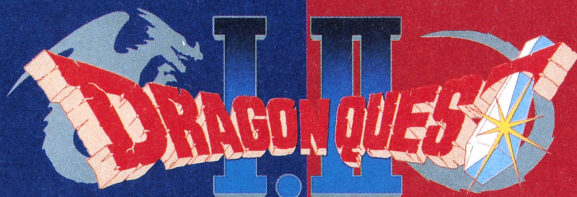


KSS



Sony Records
Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



ドラゴンクエスト I・II

スーパーファミコン版
ドラクエI・IIの音楽
遂に登場!!



©エニックス

ドラクエ、もうひとつの感動。

スーパーファミコン版「ドラゴンクエストI・II」の名曲をニュー・アレンジと
ロンドン・フィルハーモニー管弦楽団のフルオーケストラによる名演奏で収録した、感動のCD。
もうひとつのドラゴンクエストの魅力を心ゆくまでお楽しみください。

すぎやまこういち指揮 ロンドン・フィルハーモニー管弦楽団
オリジナル・ゲーム・サウンド

スーパーファミコン版 すぎやまこういち
交響組曲「ドラゴンクエストI」

序曲/ラダトーム城/街の人々/広野を行く/戦闘/洞窟/竜王/フィナーレ/序曲/
街の人々(名前入力)/MEコレクション(宿屋~勝利~レベル・アップ~死~呪~教会
~重要アイテム発見~ねむりの笛~ローラの愛~虹の杖~虹のかけ橋) 他全18曲

●録音:ロンドンCTS STUDIO 1991年9月5日 ●CD:SRCL2733 税込¥2,800(税抜¥2,718)

★初回封入特典:[ドラゴンクエストI・II]ロゴ・ステッカー

※初回生産分のみの特典です。ご了承ください。

絶賛発売中

スーパーファミコン版 すぎやまこういち
交響組曲「ドラゴンクエストII」

ドラゴンクエスト・マーチ/Love Song探して/バストラル~カストロフ(新曲)/
王城/街の賑わい/恐怖の地下洞~魔の塔/レクイエム/遙かなる旅路~広野を行く~果てしなき世界/
MEコレクション(宿屋~出会い~勝利~レベル・アップ~呪~重要アイテム発見) 他全26曲

●録音:ロンドンCTS STUDIO 1993年5月18日

●CD:SRCL2734 税込¥2,800(税抜¥2,718)

★初回封入特典:[ドラゴンクエストI・II]ロゴ入り1994年ポケット・カレンダー

絶賛発売中

すぎやまこういち先生に会える!ドラゴンクエスト・イベント決定!!

スーパーファミコン版「ドラゴンクエストI・II」のCD発売を記念して、右記のスケ
ジュールで、すぎやまこういち氏によるイベントを実施します。

[イベント内容(予定)]①すぎやまこういちトークショー②質問コーナー③カルテット
による生演奏④すぎやまこういち握手会(内容が変わる場合もあります)

●東京:6月5日(日)13:00~銀座ソニービル8FSOMIDO ●名古屋:6月11日(土)16:00~電気文化会館5Fイ
ベント・ホール ●大阪:6月12日(日)13:00~心斎橋ミューズホール ●応募方法:CDに封入されているアンケート
ハガキでご応募ください。●締切り:1994年3月31日(消印有効) 応募者多数の場合は、抽選の上、当選者に
イベント参加券をお送りいたします。※お問い合わせ先:ソニーレコード21C制作部 03-3266-5809



スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

namcot®

われこそが、野球である。

THE KING OF BASEBALL GAMES



落合 VS 今中、注目の対決。

打撃成績順位					
	試	勝	敗	打率	本塁打
1. 落合	123	75	48	.610	6
2. 今中	118	67	51	.568	5.5
3. 斎藤	124	61	63	.492	14.5
4. 高橋	118	57	61	.483	15.5
5. 佐々木	120	51	69	.426	22.5
6. 中村	117	49	68	.419	23.0

順位あそびがアツイぞ。

選手を決めて下さい	
名前	佐々木 (18歳)
出身	東京都
能力	左投左打 打率.18
打率	200 5本 151点
打撃	強打
守備	強守
走塁	強走
投球	強投
捕球	強捕
守備	強守
走塁	強走
投球	強投
捕球	強捕

スカウト気分で選手発掘。



「スーパーファミスタ3」これは、もうプロ野球そのものだ。

ベナントレースがとことん楽しめるリーグ戦、新人を育てるエディットなど、プロ野球を味わいつくす数々の新機能がバッテリーバックアップで実現。ああ、ファミスタよ、どこまで面白く、どこまで野球になるのか。王道をつきすすむ「スーパーファミスタ3」。最新データで今年も開幕。

3月4日新発売 8,800円(税別)

「遊び」をフレイバーする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21
© 1994 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

このゲームはプロ野球12球団からチーム名、選手名などの使用許諾を得ています。

次世代ゲーム機 ダービー



いま、新馬たちが走り出す

現在、各メーカーからより拔きのサラブレッドたちが、出走しようとしている。まだ調教中のものから、新馬戦を待つだけの馬までさまざまだが、次世代ゲーム機ダービーは待ったなし!! すでにファンファーレは鳴りひびいている。はたして、このレースを制覇するのはどの馬か!?

ファミ通版

次世代ゲーム

杯出走表

枠 番	1	2	3	4	
馬 番	1	2	3	4	5
馬 親 名	スーパーファミコン プロジェクト リアリテイ (仮称)	メガドライブ サターン (仮称)	PCエンジン FX(仮称)	PS-X (開発コード)	3DO
廠 舎	任天堂	セガ	NECホームエレクトロニクス	ソニー	3DO
発売日	'95年末予定	'94年11月予定	'94年末予定	'94年末予定	'94年3月20日
価 格	約27000円以下	50000円以下	価格未定	価格未定	79800円
予 想 渡 辺 平 林 中 田 佐 藤	注 ○ ○ △	○ ○ ▲ ○	△	△ ▲ ○ ○	▲ 注
概 要	CG技術で世界的に有名なアメリカのシリコングラフィックスと提携を結び、シリコングラフィックスとその子会社ミップステクノロジーとともに開発を進めている日米混血馬。搭載されるチップは32ビットを超えて、いきなり64ビットへ。まさに究極の家庭用ビデオエンターテインメントゲーム機。既述がファミコン、スーパーファミコンと家庭用ゲーム機で実績のある任天堂という点も赤丸チップ。メインCPU(中央演算処理装置)に日立製の32ビットのRISC(命令系統を縮小できるコンピュータ)チップを2個搭載。さらに画像処理や音声処理専用などの合わせて7つのチップが搭載される。性能的にはチップの64ビットマシンと同等。しかもアメリカのソフト会社、マイクロソフトがサターン用のOS(マシンを制御するための基本ソフト)を開発することによって性能のアップは必至。 PCエンジンDuo-RRの上位機種と位置付けられるこのマシン。NEC製の32ビットのRISCチップを搭載。高速デジタル動画の再生能力に優れ、フルカラー、フルスクリーンで毎秒30フレームの動画を再生することができる。そのうえ47万色という色数が表示可能なのだ。当然実写映像を映し出すこともできる。CD-ROMソフト、音楽CDに加え、フォトCDの再生も可能になる予定。 ソニーが開発したR3000Aという32ビットのRISCチップを搭載。このCPUと複数のプロセッサを組み合わせることで、より業務用高性能マシンなみのグラフィック表示能力を持つ。テレビと同じように60分の1秒で画像を更新でき、コントローラーからの入力に対応して瞬時に画像を合成し表示することができるリアルレスポンスが最大の特徴。テフスチャーマッピングも可能だ。 エレクトロニック・アーツ、AT&T、タイムワナーなどアメリカの企業がこの3DOに出資。32ビットのRISCチップを搭載したマシンで、3DO規格マシンの第1号機、松下電器のリアルガアメリカでは'93年の10月にすでに販売されている。国内での販売は3月20日。さらに三洋電機の3DO規格のマシンが今夏にもアメリカでお目見えの予定。家電ルートを中心に販売を展開している。				

予想屋の面々

渡辺浩式



GTV代表。バーチャルリアリティの分野に明るく自称バーチャリスト。著として「1995年のゲームキッズ」(近刊)がある。テレビでも活躍中。

本命は、上記のどのマシンでもなく、スーパーファミコンのCD-ROMアダプタだ。任天堂だけでなく、各ソフトメーカーや流通業者も含めて、ゲーム業界を一気に復興させる可能性は唯一、このマシンにある。バブル時代は終わった。そろそろ現実的な話をしようよ。

平林久和



株式会社インタラクティブ代表取締役。おもな著に「ゲーム業界就職読本」がある。'93年日本ソフトウェア大賞の審査員をも務める。ゲーム業界通。

今回のレースは技術や価格より、発売もとのゲームビジネスへの取り組みかたが重要と考えます。参入業種もいろいろ。それに同じ業種内でも「昔からの試みvs新しい試み」の戦いが行なわれるからです。とゆーわけでマシン以上にカイシャ、にこだわって予想しました。

5	6	8
6	7	8
リンクス ジャガー	レーザー アクティブ	ネオジオ ネオジオCD
アタリ	パイオニア	エスエヌケイ
発売中	発売中	発売日未定
299ドル95セント	89800円	価格未定
.....		
.....		
.....		
.....		
.....	△注	注▲
世界初、64ビットのRISCチップを搭載したマシン。IBMと提携して製造された、今回のダービー唯一の外国馬だ。フルカラー千600色が表示可能で、さらに3次元グラフィックにも対応している。また、発売が遅れるが別売りでCD-ROMプレーヤーも発売される予定。将来的には、ケーブルテレビや電話回線との接続も可能と、かなりの高性能だが、いまのところ日本での発売の予定はない。	セガとNECホームエレクトロニクス、それぞれのあいだで業務提携を交わして開発されたマシン。本体のみだとただのLDプレーヤーだが別売りのLD-ROM2パック、メガLDパックを使用することにより、レーザーディスクならではの美しい映像と迫力ある音声のゲームを楽しむことができる。また、同じく別売りのカラオケパックを使用すれば、家庭にいながらにしてカラオケが楽しめる。	記者会見が春ごろで、94年の6月には発売？ などの噂があるが、いまのところ発売日、価格など、もろもろが不明の謎のマシン。100メガシヨックのネオジオにつくCD-ROMということだけに、馬力は抜群と見られるが……。他社が基盤で売っているときにネオジオを販売した独自の展開が、またも勝負を生み出すかがポイントか？ ゲームセンターにお目見えする可能性も？

各馬調教万全か!? 激戦は必至!!

パッパッパ、パッパカパーパッパカパーパッパパー。さて今日のメインレース、次世代ゲーム機杯の出走表が発表されました。マルチメディアつもんが世間を騒がしている昨今。グラフィック、サウンドなど、あらゆる素材を統合する新しいメディアの登場により、当然のごとく、ゲーム業界にも32ビットマシンの波が押し寄せて来た来た来た！ なかには64ビットのビッグウェーブも待ちかまえているいるいるのだ！ これらの次世代ゲーム機と呼ばれるニューマシンたちが、これから繰り広げるであろうシレッツなシェア争い。はたして主導権を握るのはどのマシンなのか？ 本紙ファミ通競馬新聞(通称：ファミ競)は独自のルートで各馬(マシン)の情報を入手。ハードウェアの面から、またソフトウェアの面からグリグリ気になるニューマシンの真相に迫ってみた。また、今回特別ゲストとして

ゲーム業界に明るい4人の予想屋を迎え、切り口の異なるいろいろな辛口予想をたててもらったのだ。

さて、ここで出走する馬を簡単に紹介しよう。単枠指定の1枠、2枠、3枠はすでに家庭用ゲーム機で実績を持つ既舎(会社)から出馬の馬。いままで培ってきた、実績を発揮できるかがポイントか？

4枠の4番、5番は家電メーカー馬。新規にゲーム業界に参入、その展開が気になるところ。お次は、5枠6番、アメリカからの外国招待馬。64ビットパワーで馬力の違いを見せつけるか？ 最後は6枠7番と8番。こちらはCD-ROMがベース、アーケードの基盤がベースといった特殊な2頭だ。

どの馬もヤル気十分。さあ出走のラッパが鳴らされましたあ!!

○予想記号の見かた○

- ◎.....本命
-対抗
- ▲.....穴
- △.....大穴
- 注.....注意

編集長の見解

浜村通信の一発ポック!!

ソフト開発者のあいだでは、いま現在の人気馬(マシン)はPS-Xとサターン。この状況も3DOの発売とFXの発表でさらに先行きが見えなくなった。コレら

のマシンが'94年から'95年にかけてシレッツなサバイバル戦を演じ、勝ち残ったマシンが流通をガッチリ押さえた王者の任天堂に挑戦。そんな構図が予想されそう。

中田宏之



株式会社レック社取締役編集長。おもな著に『任天堂大戦略』(架空楽園へ行く)などがある。ハイテクサブカルチャーをこよなく愛する。

まったく新しいバーチャルなゲーム(3Dゲーム)を実現してくれるハードはどれなのか？ 予想の基準はこの1点です。コンセプトとしてマルチメディアに色気を出すのは邪道。ゲーム機はタダめちやくちやおもしろいゲームさえ提供できれば勝ち！ なんすから。

佐藤 大



作家、小説家、脚本家、ライターなど、複数の肩書きを持つマルチマン。NOW PRINTING FACING代表。音楽活動にも手広い。

それにしても机上の空論。9割がスペック(性能)の話。でもゲームってさCGがリアルとかじゃなくてプレーが命じゃん。『バーチャファイター』がいい証拠。雑誌とかじゃ一見、『ストII』よりチャチな画面がプレーで一変。予想は予想。ただアタリにアタリがないのは確信。

渡辺浩武のパドック情報

CESで 僕も考えた



ゲーム機が馬ならばCESはまさにパドックといったところ。ラスベガスで開催された冬季CES会場において渡辺浩武が各馬の具合をチェックした！

ダービーの勝ち馬はCESでわかるのだ

どうしてCES（コンシューマーエレクトロニクス ショー＝アメリカ最大の家電製品のショー）を見れば、次世代ゲーム機レースの行方がわかるのか。アメリカ人には夏と冬、年に2回開かれるCES

期間中の数日間に半年分の仕事を済ませようという意識があります。つまりCESはアメリカでの半年の商戦の流れを決定する場なのです。そこで日本のテレビゲーム産業が、アメリカ市場に進出するうえでの大きな足がかりとなったわ

けです。ショーに1回出展するだけである程度の商売になりますから。しかも、だんだんショーのステータスがあがるにつれ、単なるアメリカの国内での展示会というより、世界的規模の見本市という色合いが強くなってきました。テ

レビゲーム業界に関しても、各国から関係者が集まっていますから、日本でも発表していないハードやソフトを発表するなど、世界相手に商売をすることができいい場となったのです。

次世代ゲーム機の市場を予測する場合においても、各ハードメーカーやソフトハウスの最新情報が入り、しかも各国のゲームデザイナーやジャーナリストから直接意見や感想を聞けるのですから、こいというわけです。

あと余談になりますが、CESが巨大化するにつれ、英語もロクに喋れないヤツが観光気分ですソフト買い付けにいていて、欧米のソフトの版權料が高騰してます。バカにされカモにされているのです。英語くらい勉強して、向こうの現場の人と話をしたいチャンスとして欲しいものです。

ただし、冬のCESは一般人の入場は不可能ですけどね。

渡辺のひと言

ゲーム産業はすでに日本とアメリカで一体化している



スーパーF Xチップを使った新作『ワイルドトラックス』は、実物大のクルマ模型を使って、体感ゲーム風の展示。



■期待の新作『スーパーメトロイド』の展示風景。残念ながら、行列ができるほどの大人気！ というわけではなかった。

■ワークステーションによる『プロジェクトリアリティー』のデモ。1995年発売と書いてあるが！



■ゲームボーイも根強い人気。このまま8ビットのモノクロディスプレイプレーという仕様でいくのかどうかも注目されるどころ。

対照的なイメージの 任天堂とセガのブース

NOA（ニンテンドー オブ アメリカ）のブースのメインは『ワイルドトラックス』に『スーパーメトロイド』。粒ぞろいだけど市場を驚かせるほどのものではなく、すこし淋しく感じました。

また、任天堂の次世代ゲーム機、プロジェクトアリアティー（開発コード）のデモもやりましたが、シリコングラフィックスのワークステーション（パソコンよりも能力の高い業務用グラフィックコンピュータ）を使っていて、そのまま次世代機種（の）能力を計る物差しとはなりませんでしたね。

ただ、任天堂は市場が沈静化しているなら無理してウリを作ったりしない会社です。そこがよいところなわけで、時がくればまた派手に動くのではないのでしょうか。一方、セガはサタンの筐体写

真を大型スクリーンに投影したりしましたが、中心はやはり16ビットマシン。とくにセガ-CD（アメリカ版メガ-CD）用の映像を活かしたソフトは好調ですね。スーパーマックとの提携による“シネバック”という動画像圧縮再生技術、あとにも述べるAT&Tと組んだ一般電話回線利用のゲーム通信システム“エッジ16”など、マルチメディアへの取り組みもしていました。周辺機器をいくつも出したり、優秀なアーティストを集めたりと、儲けた金を有効に使ってますよね。

だから、SOA（セガ オブ アメリカ）にとって、サタンのというのは扱いにくい存在ではないのか。日本ではサタンの必要だし、アメリカでは現行の16ビットマシンが好調だし。そこらへんがマイナス材料ですかね。



セガ

◆SOAブースで一番の話題は、なんといっても『ソニック3』の発表だ。SOA側の力の入れ具合も見てのとおりだ。

◆このCDX（ジェネシスとセガ-CDの一体型マシン）のような製品が発売されるのは、16ビット機の延長策であると言われている。



◆ジェネシスを使った健康機器（？）とでもいうもの。漕ぐと画面が動く。

◆通信システム“エッジ16”があれば、離れた土地の人とも対戦が可能になるのだ。



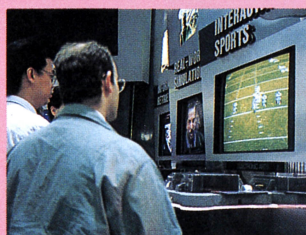
坂道のひと言

**“眠れる虎”の任天堂
激しく仕掛けているセガ
現時点ではセガの動きが
目立っているが……さて？**

◆すでに、500社以上のソフトハウスが、3DO社との製作契約を結んでいるという。



◆テレビやビデオデッキも展示していたが、看板商品はいくまでリアルであったか。



◆3DO版の『ジョン・マッデン・フットボール』なども人気だった。アメリカらしい風景だ。

おまけ



◆会場内にある売店で売っていたハンバーガー。味はまずかった……。

渡辺浩武のパドック情報 CESで 僕も考えた



今回のショーで業界人の話題になっていたのは、セガの動きの激しさ。まるで、ファミコンの全盛期を思い出させるパワーだ。周辺機器のひとつくらいがこけたとしても、ジェネシスがダメになるということはなさそう。日本もサターンを出走させないで、アメリカ共々この現役古馬でがんばったほうがいいのかも。この勢いを削いでしまうのは、すごくもったいない。

やっと見えてきた 松下-3DO連合の本気

3DO規格のマシンは3DO社と松下電器、それと三洋電機とAT&Tのブースで展示されていました。このなかで、3DO社以外でいちばん本気だったのは松下。自社の製品のなかでも看板商品扱いで、派手に大々的にやってみました。

ソフトも、『マリオ』や『ソニック』のようなこのゲームマシンならでは！ というウリのものこそな

かったけど、松下と3DO社のブースあわせて30〜40種類は展示されていました。

ちなみに、発売当初から何種類ものソフトをそろえて、ユーザーのどんな好みにも対応するという方法は、家電型マルチメディアマシンの売りかたとして理解できますよね。たとえクソゲーばかりでも1000タイトルあれば、なにかしら気に入ったものが見つかるじゃ

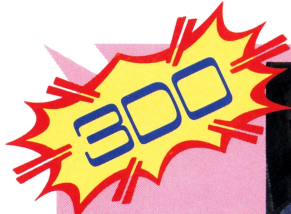
ないですか。先行逃げ切りも図れるかも知れない。しかも、こういう戦法が取れるのは、資本力があり映画会社なんかを押さえている松下とソニーだけです。

また、今回のショーで初めて、松下という大手の家電メーカーが本気だということ、「リアル」が売れなかったら会社が傾くくらいの気合でいることが見えてきました。これによって、ソフトハウスは安心して参入ができるようになった訳で、それゆえソフトはさらに豊富になって、物量パワーで押すと

いう戦法がますます取りやすくなるでしょう。

ただ、このやりかたというのはハードメーカーに勢いがあるときにはいいけれど、株が下ったりスキヤンダルがあったりして、パワーが切れると、ガタガタと崩れて行く可能性がありますよね。サードパーティーやクリエイターが、離れていったりして。

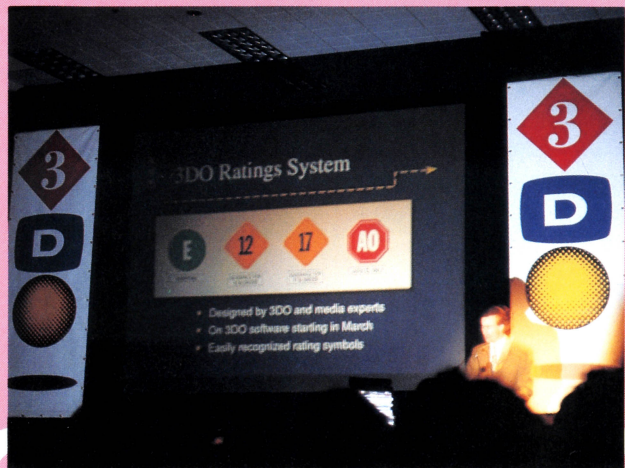
つまり、みんながメーカーのパワーを信じているあいだだけの商売ですから、儲かっていなくても、儲かっているフリをすることが必要でしょうね。



■『FZ-FV1』カートリッジを使えば、3DOでもビデオCDが見られるのだ。
■プレス関係者相手に行なわれた、発表会の風景。もっとも、あまり目新しい内容はなかったが。



■三洋電機も負けじと派手に3DO規格のマシンを展示。要するにいくつものブースで3DO規格のマシンを見せていたわけ。



■薄べったくすっきりとした、一見ビデオデッキを思わせるスタイルが人気を集めそうな三洋電機版3DO規格マシン。

■売り物のインタラクティブティ（双方向性）を紹介するため、ビデオカメラと組み合わせた使いかたもできるとアピールしていた。

スタートが悪すぎて アタリはちょっと苦しい

先にもちょっと触れましたが、アメリカの電話会社で日本でいえばNTTに相当するAT&Tが、セガや3DOと関係を結んでいるのも注目です。AT&Tは3DO規格のマシンの発売を予定していたり、3DO

用ゲーム配信システムを開発したりと、3DO系の会社とはもともと関係があったのだけど、そのあいだにセガががんばって食い込んできた。ジェネシス（アメリカ版メガドライブ）用通信システムであ

る“エッジ16”を開発させたりとか。ショーのまえに、デモンストレーションとしてセガとAT&Tの社長とが“エッジ16”を通して対戦していましたよ。

最後にアタリのジャガー。ウリになるソフトもないし、タイトル数が多いわけでもない。ユーザーにもソフトハウスにも、マシンの凄さが浸透していません。価格も

低いし、性能もスゴイんだけど、ブースに置かれたときのインパクトが弱くて弱くて。新しいマシンが出た、と少し興味を持たれていてい程度でしょう。

だいたい、マシンのデザインも、任天堂のように王道を行ってもなく、セガのような独特の味もない。狙いすぎで、3年4年持つマシンには見えませんね。

こんな話もあったりする

ビデオデッキの規格戦争時、愛染恭子という女優さんを使ったアダルトビデオで、松下電器などのVHS陣営に勝利をもたらしたといわれる代々木忠監督が、これからはCD-ROMだと言っているそうです。アメリカでCESと同時期に開かれていた、マッキントッシュというパソコンの展示会でもスタッフを見かけたので、日本に戻ってから問

い合わせてみたら、とりあえずアメリカでインタラクティブ・アダルトソフトを作って売らしいです。1〜2年後には、どこかからのメーカーの次世代ゲーム機用に彼が究極のアダルトCD-ROMを発表することもあり得ます。そうしたら、そのマシンが大人や売れ行きでほかのマシンよりも一歩抜け出す可能性が、かなり高いでしょうね。



◆一般の電話回線を通じて音声のやりとりができる装置を内蔵して今秋発売。

◆ブースには、ローレンス・M・スコット副社長も姿を見せていた。入れ込み具合がこれでわかる。



◆真っ赤な手書き風のロゴは、会場でもとにかく目立っていた。会



◆シューティングにアクション、RPGと、ひと通りのジャンルのソフトの発売がすでに予定されている。

◆『雷電』や『サイバーモルフォ』など数種類のソフトをブースではプレーすることができたのだ。



変革へ向かう若駒のひびきの音が聞こえ始めている。CESというパドックで見た限りではセガと松下の元気のよさが目についた。でもファミコンが先行各機種を押しつけて勝利したように、今回のダービーに参加し

ていない馬のなかから、突如ダークホースとして君臨するものが、出てくるかもしれない。あのオグリキャップのように……そしてそれは、台湾や韓国あたりから登場してくる可能性だって、十分にあるのだ……。

張辺のひと言

まだパドック入りしていない機種も要注意!



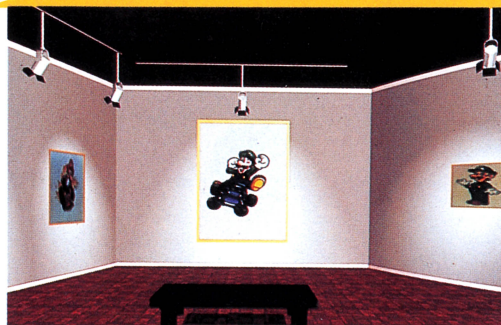


任天堂
+
シリコン
グラフィックス
!!

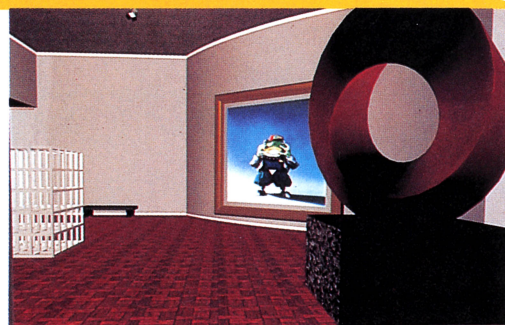
これがデモ画面だ!!

プロジェクトリアリティーとは、究極の家庭用ゲーム機開発のプロジェクトネーム。その計画を遂行しているのが、任天堂とアメリカのシリコングラフィックス、そしてその子会社のミップステクノロジーだ。64ビットのRISCチップを使用し、1秒間に10万ポリゴン进行处理できるグラフィック能力を持ち、そのうえCDの音質なみの音源が再現できるというマシンだ。まず、'94年末にテーマパークやゲームセンター用のマシンとして市場に登場。そして'95年末に家庭用として発売を予定している。

いちばん注目したいのは世界最高クラスのCG技術を持ったシリコングラフィックスとの提携。同社が開発したグラフィックワークステーションシステムの登場によって、以前はウン億円もするスーパーコンピューターでしか描けなかった精密CGが数1000万レベルで描けるようになった。このハイレベルな技術がプロジェクトリアリティーのチップにそのまま搭載されたら……。まだ具体性には乏しいところもあるが、とにかくこれからの動向が楽しみなマシンだ。



▲プロジェクトリアリティーのデモ画面。3D表現を意識して作られている。1秒間に10万ポリゴン进行处理できるグラフィック能力を使えば、画面やキャラクターを高速で動かすこともできる。

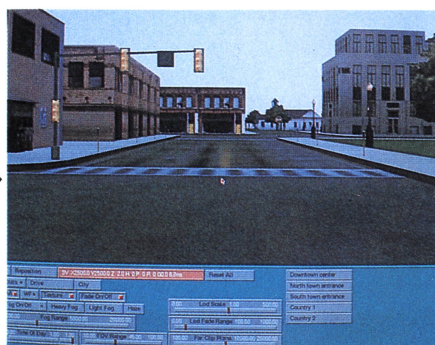


▲同じくデモ画面。ただキャラクターを高速で動かすことだけではゲームは成り立たない。そこでゲーム作りのノウハウを持つ任天堂の出番。任天堂+シリコングラフィックス=究極、だよな。

シリコングラフィックスのパワーを見よ!!



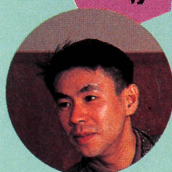
▲リアリティーエンジン。これで培った半導体技術がダウンサイジングしてプロジェクトリアリティーにも?



▲リアリティーエンジンのデモンストレーションソフト、『ドライブフライトシミュレーター』。プロジェクトリアリティーもリアリティーエンジンに近い映像表現が可能?

写真いちばん左がシリコングラフィックスのグラフィックワークステーション、リアリティーエンジン。それによって作られたデモソフト『ドライブフライトシミュレーター』が写真右。街を中心とした広大なエリアの隅々まで、3次元CGで描かれており、マウスを使って視点を自由自在に移動させることができるという内容。こんなカンジのゲームがプロジェクトリアリティーでお目見えするか?

外影映



見解
平林久和の

実績ナンバーワン。本命は固い。関心はどんなレースっぷりを見せるかだ。大差で勝ってこそ任天堂。ハナ差勝ちでは負けに等しい。死角があるとすれば、サードパーティーの駄作ゲーム。前人気が高いマシンほど、クズソフトも多くなるかがこのレースの妙味なのである。

外影映



見解
中田宏之の

エンジンパワーの実力ならこれっ! なんとってシリコングラフィックスですからね。スペック(性能)以上のパワーが期待できそう。ただし、ソフト制作のノウハウを含め次世代ゲーム革命の波をトップで乗り切ることができるかは?。他社との競争に急ぎ立てられるとツライぞ!!

馬番

2

サターン

(仮称)

セガ

おもな仕様

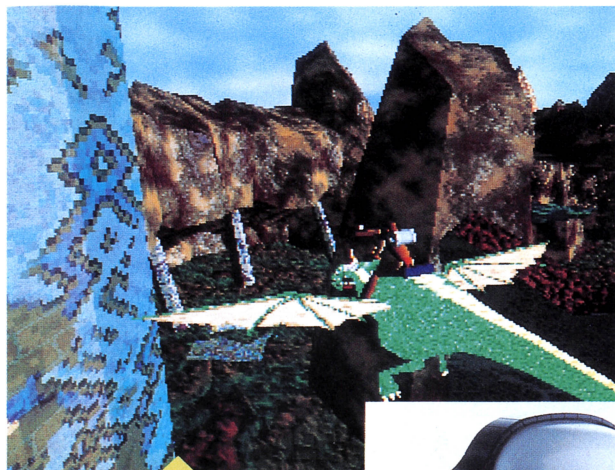
CPU	SH2 (32ビット)×2個、50MIPS 68EC000
メモリー	RAM合計36メガビット
表示色数	最大1600万色
CG性能 各種エフェクト	専用ハードウェア搭載 フラッドシェーディング、グーローシェーディング テクスチャーマッピング機能あり (3つともポリゴングラフィック処理技術)
スプライト	拡大、縮小、回転が個々に可能
スクロール	面数 最大5面(拡大、縮小、回転機能あり)
サウンド	音源チャンネル数 PCM32チャンネル
CDドライブ	インテリジェントCD採用(書き込み可能なCD)

サターン (Saturn)。英語で
太陽系 6 番目の惑星、土星のこと。
セガの家庭用ゲーム機 S G - 1000
から数えて 6 番目のゲーム機、そ
して宇宙的なイメージということ
にちなんでつけられた開発コード
名。メインCPUに日立製の32ビット
RISCチップを2個使用したデュ
アルCPU仕様。サウンド用として
メガドライブのメインCPUと同等
の16ビットCPUを搭載。内蔵RAM
は18メガと大容量。価格は50000円
以下を予定している。

セガの強みはアーケードゲーム
機で培ってきたノウハウを、そっ
くりそのまま家庭用ゲーム機に生
かすことができること。だからバ

ーチャルリアリティーの代名詞、
ヘッドマウントディスプレイ
を家庭用ゲーム機で発売したのも
最初。ソフトも同様、当然アーケ
ードで人気のあったゲームを続々
と移植することは間違いなし。い
まのところ『バーチャファイター』
が移植されることが決定。しかも
最新アーケード基盤MODEL 2を
使用して作られた、『デイトナ(仮
称)』の移植も間違いなさそう。ゲ
ームだけではない。フルカラーの
実写映像再生が可能なのでAS-1
のバーチャルシネマのようなモノ
で遊べる可能性も大。ここまでく
ると将来的にはマルチメディア機
として変身すると思われるぞ。

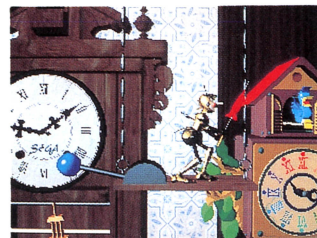
バーチャルリアリティー?

**どーなる?**

◆写真右はアメリカで発売中のジェネ
シス用のヘッドマウントディスプレ
ー、セガVR。サターンなら当然、周辺
機器もセガVRよりハイレベルなモノが
登場するだろう。それでゲームをやっ
たら、考えただけでワクワク。



◆サターン用のゲーム、『サッカーゲーム
(仮題)』開発画面。こんなデカイキャラク
ターがなめらかにグリグリ動きそう。



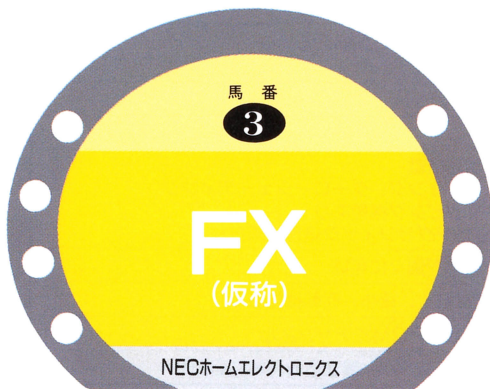
◆同じく『アクションゲーム(仮題)』開発
画面。見てよ、この遠近感。こんなこと
が簡単にできちゃうというのがスゴイ。



マイクロソフトとのOS共同
開発の話も含めて、なんと
なくマルチメディアハードと
しての性格を打ち出そうとし
ているのが気になるなあ。マ
ルチメディアは追い求めるも
のではなく、あとになって
評価されるものだ、と言っ
た任天堂の山内社長がここ
では勝ちっ!!



戦略がもっとも見えるマシン。
アーケードの秀作を速く、ス
ムーズに移植できる環境とし
てセガのノウハウを生かすこ
とができれば、それだけで50
万台。マルチメディア戦略が
成功すればさらに50万台。マ
イクロソフトとの提携でソフト
メーカーの注目度も急上昇
中だしね。



おもな仕様

CPU	32ビットRISCプロセッサ V810(NEC製)/クロック周波数: 31.5メガヘルツ
メモリー	メインメモリー: 2メガバイト/VRAM: 1.25メガバイト/RAM: 1メガバイト/CDバッファ: 256キロバイト/バックアップメモリー: 32キロバイト
表示色数	1677万色
CD-ROM	倍速
動画圧縮	JPEG/ランレングス(どちらも動画圧縮規格)
AV出力	ビデオ/音声(ステレオ)/S端子
電源	ACアダプター

実写映像をリアルに再現できる次世代ゲームマシン

すでに発売されている家庭用ゲーム機Duo-Rの上位機種と位置付けされている「FX(仮称)」。NECホームエレクトロニクスから年末に発売が予定されている。

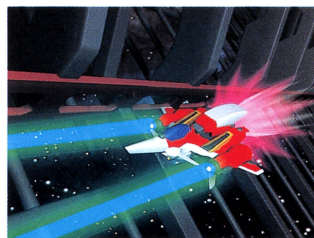
このFX、32ビットRISCプロセッサを搭載するとともにCPUボードにはNEC製のV810も使用されているのだ。なんと、そのうえ、1677万色もの色数表示が可能。高速デジタル動画の再生能力に優れている。この性能だったら、もちろん、実写映像をそのままゲームに取り込むこともできるってわけ。

しかし、ポリゴン処理に関しては、家庭用ゲーム機ということもあり、価格的にあまり高度なポリゴン処理用のチップを積むのは困難とのこと。でも、ほかの次世代ゲーム機と同じぐらいのグラフィック処理能力はあるので、同程度のグラフィックを表現することは可能だということ。また、ポリゴンにこだわらなくても、FXはグラフィックを毎秒30フレームもの速さで動かせるなど、デジタル動画再生に優れているので、いままでのゲーム機では実現できなかった

たリアルな映像が表現できるのだ。

このFXに関しては、まだまだ詳細は発表されていない。しかし、今年6月に幕張で開催される予定

■FX用ソフト開発のワークステーション上で専用のモニターを使って開発した画面がコレ。本物のアニメみたい……。

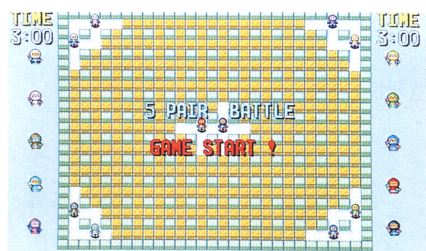


のおもちゃショーでは出展されるという話。もしかしたら、ここで、FXの第1弾となるゲームも見ることができかね。

■こんなロボットもFXでも表現できちゃう。しかし、このロボット、一体どんな細かい動きをするんだろうね。

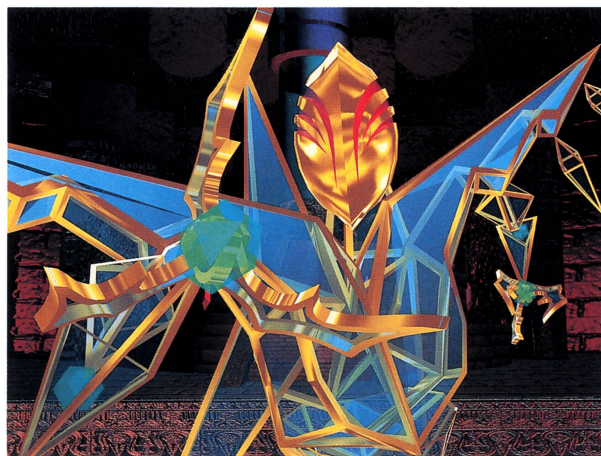
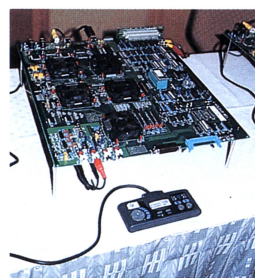


『HI-TENボンバーマン』もFXに移植!?



■FXの映像処理用LSIを開発しているのは、じつはハドソン。ということは、ハイビジョン対応の『HI-TENボンバーマン』がFXに移植されるかも?

■今年のおもちゃショーでは、かなり製品版に近いFXの姿を見ることができると予想される。



■上のロボットをちよつとアップにした画面だ。ロボットと背景といい、あまりのリアルさに、プレイヤー自身がかき込まれてしまっている……。



佐藤大の
見解

突然、名乗りをあげたNEC+ハドソン。テツジンという名前は最高好きだったけど(仮)だそうが残念。完全にゲーム機だそうですが、それゆえまだソフト状況も見えないので何も言えない存在。ただハイレゾ『桃電』や3DCGの『PC原人』とか想像するだけで(笑)な感じ。



平林久和の
見解

能力上位。だが前走(PCエンジン)では好走しつつも後半バテたのが気になる。NEC廠舎は(新製品発売の)ローテーションがきついので、このへんが原因か? 素質は十分。あとはなりふり構わぬ勝負根性があるかどうかの問題。くどいが、勝負根性次第!



おもな仕様	メインCPU	32ビットRISCプロセッサ(カスタム: R3000A)／クロック: 33メガヘルツ／演算性能: 30MIPS／命令キャッシュ: 4キロバイト／データキャッシュ: 1キロバイト
	メモリー	未発表
	表示色数	1660万色
	スプライト	制限なし
	サウンド(16ビット)	ADPCM音源×24チャンネル／FS: 44.1キロヘルツ／デジタルエフェクト／ピッチ変換／エンベロープ／ルーピング処理／デジタルリバーブ
	ポリゴン表示	ハードウェア／レンダリング／最大秒間36万ポリゴン／テクスチャマッピング／GTEによる高速ジオメトリ演算など

50000円以下で購入できる超高性能マシン!!

世界のソニーが満を辞して発表した超高性能ゲームマシン。

おもな仕様を見ればわかるように、その性能を表わす数字は怪物そのもの。最大のウリモノである画像処理能力は、高性能グラフィックワークステーションなみのものなのだ。こんなすごいハードが、どうして「50000円以下」なんていう値段で発売できちゃうのかというと、それはソニーがPS-Xをあくまでゲームマシンという位置に置いているから。つまり、「ゲームをたのしく遊ぶには、スピードは必要だけど、ワークステーションなみの正確さなんていらないや」っていう理論。さすが、世界のソニーは大胆にも、そうわりきってしまったのだ。

また、PS-Xはゲームのデータのセーブを専用メモリーカードによって行なう予定。このメモリーカードは何種類か用意されていて、シミュレーションゲームのように多くの容量を必要とするゲームにも対応できるようになっている。

ハードそのものの性能がすごいのは、誰もが認める事実。でも、いくら安く性能がいいハードでも、つまらないゲームしか遊べないようじゃ誰も買いたいとは思わないよね。新規参入のハードメーカーであるがゆえに、そのへんが不安視されていたんだけど、どうやら発売までにはなんとかかなりそのようなムード。正式には発表されていないんだけど、ライセンス契約をしたサードパーティーはすでに国内だけで100社を越えているということ。もちろん、そのなかには、正式に参入を発表している

ナムコ、コナミ、カプコン、バンダイ、アートディンクなどが含まれている。この顔ぶれなら、ソフトはかなりの期待してよさそう。『リッジレーサー』や『スーパーストⅡX』なんかはPS-X専用ソフトとして発売されることになれば、これはかなり魅力的なマシンといってまちがいなさそうだぞ。



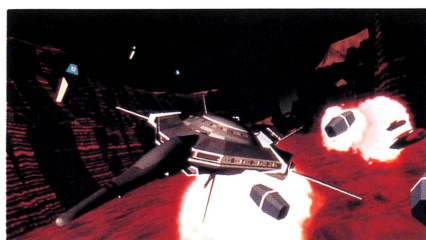
▲これが恐竜が口を閉じているシーン。さて、どんな映像が始まるのかな。

◆口を閉じている恐竜の顔と口を開いたもののふたつのデータがあれば、口を開くところまでの動作をマシンが計算して表現してくれる。

■歯をむき出して笑う恐竜の姿。ふたつのデータがあればマシンが瞬時に計算して表現してしまうなんて、やっぱりPS-Xってすごいゲーム機だね。



あのゲームが移植されるかも!!



▲ゲームセンターで話題のナムコのゲームと聞いたらシューティングゲーム『ギャラクシアン3』しかないでしょう。このゲームがPS-Xに移植されることも夢のような話ではなくなってきたわけだ。

■『リッジレーサー』は、いまゲームセンターで大人気のナムコのレースゲーム。こんなに人気があるから、もしかしたらPS-Xに移植されるかもしれない。



外影映

見解

平林久和の

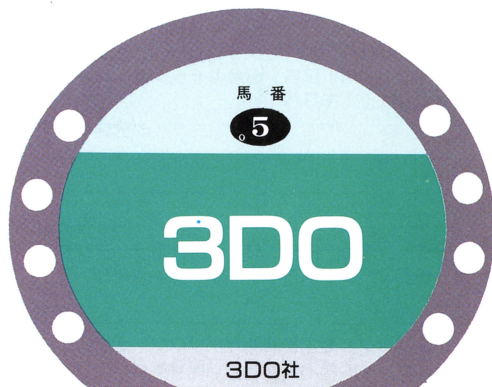
昨年、秋の記者発表から評価は急浮上した。マシン性能はもちろん、サードパーティーの編成のしかたや、売りにかたにも独自の工夫が見られる。ソニー厩舎は、プレイステーション号の失敗を良い教訓にしているようだ。好走しそう。調教だけ走るタイプではなければいいが……。

外影映

見解

中田宏之の

先日、某研究所でパイザートロンのデモを体験した。これ、ソニーのゴーグル型ディスプレイ(発売日未定)。画像は美しく軽くてカッコイイ。きっとPS-Xにはこんな最先端AV技術が総結集されるはず。遊びに強い家電&ソフトメーカーの総合的実力に、超期待!



CPU	32ビットRISCプロセッサ ARM60
メモリー	メインRAM：2メガバイト V-RAM：1メガバイト S-RAM：32キロバイト
表示色数	最大1670万色、標準3万2000色同時処理
動画再生	毎秒30フレーム
画像処理	最大6400万ピクセル/秒
CD-ROMドライブ	倍速対応、12/8センチCD対応
解像度	640ドット×400ドット
音声	ステレオ16ビット/PCM
価格	79800円

※上記のデータは、松下電器の『Panasonic 3DOリアル』のものです。

おもな仕様

マルチメディア分野のVHSを目指す

次世代ゲームマシンのなかでは、唯一国内発売のスケジュールや価格が正式に発表されているマシンである。第1号機である松下電器の「リアル」は、3月20日に発売。コントローラーが1個付属で、本体価格は79800円。ソフトの値段は7800円から2枚組12800円という範囲。3月中に、『チキチキマシン猛レース』、『ウルトラマンパワード』など、10本のソフトを発売予定。その後も5月までに30タイトルのリリースが決まっており、本体を買ったはいけれどソフトが出てない！なんてことはまずないのだ。すでにライセンス契約を結んでいるソフトハウスがナムコやコナミ、カプコンに、リバーヒルソフト、バンダイなど国内だけで120社を超えたのも心強い。国内2号機になる予定のサンヨーのマシンも、夏以降には発売される見込みである。

また、CD-ROMに収められた映像を、VHSなみの画質で74分間に渡って動かせるアダプターも4月



下旬に2900円で発売される予定。フォトCD音楽用CDならば、アダプターなしで楽しめる。さらに、専用の通信モデムも開発されているほか、現在開発中の「PCカード」というシステムカードを挿入すれば、IBM-PC互換機をはじめとする各種のパソコンと接続することも可能なのだ。

ちなみに、3DO社としては単なるゲームマシンとしてではなく、教育用ソフトを動かしたり、テレビ電話のような使いかたもできる、新型の通信端末としてこのマシンを考えているとのこと。先の先の戦略まで練られているマシンといえるだろう。

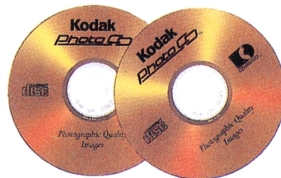
■松下電器から近々発売される3DO規格第1号機「リアル」。8万円近い価格がネックという声も上がっているが……。



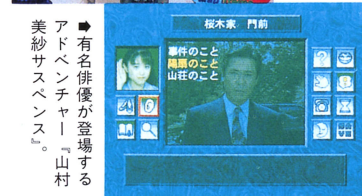
■こちらが三洋電機が発売する3DO。名前はまだ未定。今年8月にアメリカで発売したあと、日本に投入する予定。



■3DOはビデオCD(上)とフォトCD(下)にも対応しているぞ。ただし、ビデオCDを見るには、別売のビデオCDアダプター(29800円)が必要なのだ。



■『チキチキマシン猛レース』はハード本体と同時に発売される予定。



■有名俳優が登場するアドベンチャー『山村美紗サスペンス』。



■ゴルフゲームの定番『ペブルビーチの波濤』も実写取り込み。

平林久和の
見解

パナソニック産駒。近親にはタイムワナーやAT&Tもいて、血統的には申し分ない。だがアメリカでのデビュー戦には疑問符がついた。まだ競馬ならぬゲームがわかっていない感じ。キャリアを積んで本格化する晩成タイプ。ゲーム機としては「注」までの評価。

渡辺浩武の
見解

マルチメディア時代の、通信端末としてのコンセプトual・マシン。本当はCD-ROMでゲームをどーのこーのというものではないわけなのだから、いま、値段やソフトを見てブービーいぢめるのは可哀想だ。デジタル回線時代まで人工冬眠するというテもあるかな……。



おもな仕様	
CPU	: 64ビット RISC + 68000 (16ビット) CD-ROMには、32ビットのCPUを搭載する予定。
発生数	: 1600万色
CD-ROM	: 倍速 (オプション)
ドライブ	
価格	: 本体 = 299.95ドル CD-ROM = 予価200ドル



おもな仕様	
容量	(30センチ LD)
デジタル	540メガバイト
アナログ	自然動画60分 自然静止画最大10万8000枚
音声	: CD-DA、FM 音声各60分
付属機能	: 8センチCD 12センチCD 20センチLD、30センチLD、CDV、再生可能。

● 米国では上り調子だが ●

メインCPUに64ビットのRISCチップを初めて搭載したのがこの「ジャガー」。このほかに、サブのCPUに68000を搭載と、スピードについてはかなりのもの。今夏にはオプションとしてCD-ROMユニットを発売する予定なのだ。

ソフトについては、サードパーティーも36社にまで増え、なんとか体勢が整ったってとこかな。日本での発売についてはまだ交渉中とのこと。発売はもうすぐか!?



■初の64ビットマシンとして登場した。日本上陸間近!?

■本体を買い、3Dシューティング「CYBER」が付いてくる。



● 映像面では文句なしだが ●

PCエンジンからFXへ、メガドライブからサターンへと、両社の主力ゲームマシンが移行するのは必至の状態。そうなれば、レーザーアクティブ用のFXパック、サターンパックが発見されるのもうぜん

のなりゆきだよね。「そういった予定は、まだありません」(パイオニア 広報) ということだけど、可能性は大いにあり。32ビットマシンでこそ、LD-ROMが生きてきそう!!



■今後発売される次世代機への対応に注目。

■現在、売れているトラヤルカメランの「バーチ



リンクスの復讐戦か、アタリ! ホントに64ビットなのか、アタリ! もうあとがないぞアタリ! それにしても弁当箱のようなコントローラーにUFOのようなルックスは好きだ。必ずレアグッズとなるのでその手が好きな人はゲットすべし。ちなみに僕はリンクス2を所持。



漁夫の利とゆー言葉がありますが、このハード、そんな都合のよい利をせしめることができるやもしれません。レンタルスタートでLD需要はどんどん増→どーせプレイヤー買うならレーザーアクティブだ→いつのまにか普及、との戦法ですね。うーんまさに大穴。



おもな仕様	
CPU	: 不明
メモリー	: 不明
表示色数	: 不明
価格	: 不明

● いまのところ未知数だが ●

まだ内容が明らかになっていないネオジオCD。問い合わせしても「まだ発表できることはありません」(エスエヌケイ 広報)

だけど、過去にSNKの川崎社長は、CD-ROMのソフトは3800円から5800円で発売したい、と発言していた。ぜひ実現してほしいよね。



■まだまだハードのスペックは不明なのだ。ネオジオとCDとはちと苦しいか!?



「100ギガショック!」かSNK。まだうわさのような段階。ただし高いハードを売るのは得意のSNK。まあ『サムライ』と『餓狼』で売れたんだから、今回は最初からソフト重視でくと思われるので好感。けどCD-ROMって何がいいの……ああソフトが安くなるか。それなら歓迎!



福田有宵先生に占ってもらいました

次世代ゲーム機で こんなゲームを 発売したら売れるらしい!!

今回、福田先生に次世代ゲーム機でどんなゲームを作れば売れるのか占ってもらった。その占いをもとに編集部ではゲーム画面を作ってみたぞ。

プロジェクト リアリティー

任天堂

占いの結果では、このゲーム機では場所や領地の争いをキーワードとしたゲームを作れば吉らしいぞ。また、クリアには10～12時間かかるものでふたりゲームということもわかった。ポンチョ風の格好をした太りぎみのキャラを始めとする3人が主人公で、力を合

せて領地を開拓していくゲームらしい。まるで、団体版『トルネコの大冒険』みたい。ちなみに、毒をまいたり、ポパイのようにホウレン草を食べて変身する、なんてシステムを取り入れるといいということ。また、敵については、多数であり軍団。しかし、なぜか強力なキャラクターは少ないらしい。多分、暇を与えず弱い敵が次々とプレイヤーに襲いかかってくるってタイプのRPGかもね。

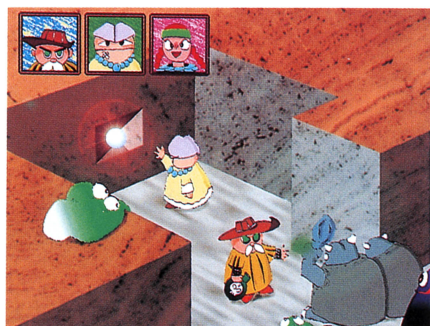
サターン

セガ

’94年末に発売が予定されているサターン。占いによると、サターンでは完全、天、権力、戦争、軍隊、独裁者、大統領、基地などをキーワードとしたゲームを作れば成功するという結果が出た。主人公はふたり。兜をかぶりマント風

いるんだって。学習して覚えていくシステムもあるらしいから、きっとRPGの要素も含まれているのではないだろうか？ でも、友だちとも遊べるみたいだし……。いままでには発売されていないようなゲームなのかもね。もしかしたらフィールドを冒険していて敵に会うと『バーチャファイター』のような格闘ゲームの画面に替わる対戦型格闘RPGという新しいシステムのゲームかも？

ファミ通が予測した売れるゲーム



カー
+ ひと言

任天堂
広報 本郷さん

いや～、ねえ、何と申しませうか……。見下ろし型の立体的なRPGですか。悪くはないけど……。おもしろいかもしれませんね。

ファミ通が予測した売れるゲーム



カー
+ ひと言

セガ

HE広報 竹崎さん

占いの結果は『夢見館の物語』+『シャイニング・フォース』+『バーチャファイター』みたい。まあ、こんなゲームもサターンでは可能です。

FX

NECホームエレクトロニクス

FXでは4人で遊べる城、都、都市などを舞台としたゲームを作れば売れるという結果が出た。主人公はナイト風で身だしなみがよくおしゃれな奴を中心とする3人。ドン・キホーテの格好をした陽気で雷が鳴り響くような行動力がある

キャラクターを登場させるのもいいんだって。敵に関しては、腕力や武力よりも、悪賢いタイプにしたほうがいいみたい。

ってことは、力と力で戦うアクションゲームではなく、頭で勝負するパズルゲームのことも？

4人で遊べるみたいだし……。ってことで編集部ではこれは、見下ろし型3D『ボンパーマン』に違いないと判断したのだ。

ファミ通が予測した売れるゲーム



カー
+ ひと言

NECホームエレクトロニクス
パーソナルプロダクト
ソフトウェア推進部 桑原さん

おもしろそうですね。でも、FXは正式なタイトルではないので、正式名称と発売日が決定したらもう一度占っていただきたいです。

3DO

松下

哲学者、知恵者、スパイ、亡命者、逃亡者、死者、秘密などのキーワードが福田先生のお勧め。何か、これだけ見ると、ちょっと難しそうな(?)雰囲気ของเกมって感じ。敵は体が大きくて口が避けている。人を平気で殺す非常に残忍な奴を登場させるといいという

ファミ通が予測した売れるゲーム

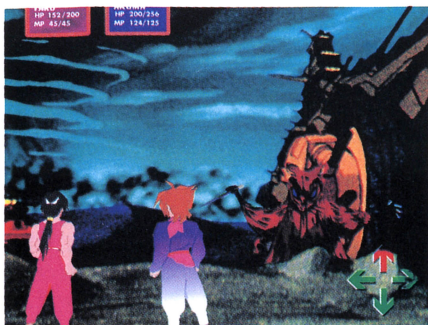


PS-X

ソニー

主人公がふたりいると予想されるこのゲーム。地味なスタイルをしたユニークな靴をはいている髪が長い青年が主人公だということ。なんか、とってもかっこいい感じの主人公だね。また、最後の黒幕はズル賢い奴でなかなか姿を見せないとのこと。舞台は、平地、氷河、荒地、火山灰地、密林。

ファミ通が予測した売れるゲーム



こと。逆に主人公のほうは、闘牛士の姿をしたパーティー好きの明るいキャラクターを登場させると売れる可能性大。また、占いで主人公が多数登場するひとり用のゲームという結果も出た。これは、プレイヤーがスタート地点で多数いる主人公のなかからひとりのキャラクターを選び、残虐な敵を倒すために謎解きをしながら冒険するようなアドベンチャーゲームなのではないだろうか……?

ファミ通が予測した 3DOジャパン 広報 前田さん

3月~4月に発売するゲームのなかで占いに
出ているような要素を
含んだゲームが何本か
あります。ってことは
売れるってことかな?

さてゲームの目的だけど、いろんなところを冒険したり、泉を探し出すことらしい。なんでも、将来に向かって努力したり、少年から青年へと成長する、というのがキーワードなんだって。占いの結果から見ると、泉を探し出すとか、将来に向かって努力するということからRPGって感じがするぞ。でも、きっとよくあるRPGではなくて、本物のアニメのような迫力のビジュアルが楽しめるようなゲームなんだろうな。

ファミ通が予測した ソニー 清本さん

このゲーム画面を見て
いまうちで開発している
ゲームに似ているので
驚きました(冗談)。
でも、こんなゲームを
作ることも可能ですよ。

ジャガー

アタリ

キーワードは自由を束縛しない、自由を求めて生きる、天界の敵しさなど、アメリカらしい結果が占いにしだ。クリアするには10~20時間かかるもので平均12時間で解けるゲームでいいということ。谷間、川、水攻め、落とし穴、地下牢、闘の世界などが舞台。平和で明るい世界、正義、愛、恋の世界を求めることを目的としたゲームが人気を集めるとのことだ。敵については変人、自信家などという答えが占いによって導きだされ

た。格闘家ですごく性格の持ち主らしい。また、主人公はふたりいて、旅行用のスタイルをしているらしいから、ひょっとすると旅行をテーマにしたゲームなのかもしれないね。アメリカ人のイメージとして持っている旅行好きと言えば日本人。そこで、日本人を主人公とした旅行がテーマのシミュレーションゲームを発売したら売れるのではないだろうか? ということをいかにもアメリカ人は考えそう。きっと、このゲームは、アメリカ人が日本人に対して皮肉のつもりで作ると逆にヒットしてしまったという感じのゲームなのではないだろうか。

ファミ通が予測した
売れるゲームはこれだ!!



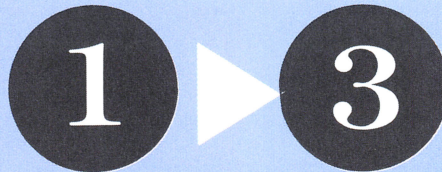
福田先生 が 選ぶ

ここでは、福田先生にどの次世代ゲーム機が売れるのか占ってもらったぞ。

その占いによると、プロジェクト・リアリティーが圧倒的に売れるという答えが出た。しかし、FXも、プロジェク

ト・リアリティーにはかなわないがいい線をいくらしいぞ。

また、ついでに福田先生のお勧めの、いいゲーム機についても占ってもらった。先生のお勧めは、やはりプロジェクト・リアリティーらしい。大人でも楽しめるゲームがたくさん発売されそうだとのこと。プロジェクト・リアリティーの占いの結果があまりによかったので先生も「ほめてあげます」と、感心していました。



これだ!!

性格判断!! キミにはこのハードが似合う!?

次世代ゲーム機杯に出馬する8頭の各馬(マシン)を見てもらったワケだが、さてキミはどの馬を応援する? 8台8色(?)だからひとつに決めるのは難しい。そ・こ・

START

オレは根っからのゲーマーだから、一生ゲームづくでも大丈夫。ゲームスマイライフなんだあせー。

一生ゲームづくでもいい……②へ
ちよっとそれはかんべん……①へ

1 高橋名人もいっていたけどゲームは1日1時間だよな。それ以上はやっぱり、体に悪いもん。時間を決めるのが吉。

ゲームは1日1時間だ……③へ
何時間でもいいじゃん……④へ

2 うおおお、オレはゲームセンターあらしだあ。ゲーセン通いが毎日の日課だぜい。今日も巣鴨キャロットだぜい。

ゲーセンにはよく行く……⑤へ
あんまり行かないなあ……④へ

3 ゲームってなんだかんだいってもグラフィックがよくなっちゃだめじゃん。音や内容も大事だけど、やっぱり絵でしょ。

グラフィック第一……⑥へ
そんなことはない……⑦へ

4 あー、もうダメダメ。やーめた。なんでこうオレって飽きやすいんだらう。って思わない? それともねばり強い?

飽きやすい性格……⑧へ
そーでもないです……⑦へ

5 ありきたりのゲームじゃもうダメ。すっげー変わったゲームがやりたい。常識を破った内容のゲームをギブミー!!

変わったゲームがやりたい……⑧へ
そーでもないです……⑨へ

6 ゲームだけじゃなくて、フォトCDが見られるとか、通信ができるとかいろいろな機能のついたマシンがほしいなあ。

多機能マシンがほしい……⑩へ
多機能じゃなくてもいい……⑪へ

で、だ! キミの優柔不断な性格にムチを打つべく、NASAのエイムス研究所で発明されたのが下の表。やりかたは超簡単。スタートのマスの質問を読み、ふたつある答え

7 ただのゲームよりも、データベースのような役に立つソフトがほしい。お勉強ソフトっていうヤツですが、いわゆる。

役に立つソフトがほしい……⑫へ
べつにそんなのいらない……⑪へ

8 オレはパソコンに詳しいぜ。データの読み書き装置がカセットテープのころから使っているからな。もう通ッすよ。

パソコンに詳しいぜ……⑫へ
まったくダメだぜ……⑬へ

9 オレはソニックだ。オレはマリオだ。いやソニックだ。違うマリオだ。さてキミはソニック、マリオどっちが好き?

ソニック派……⑭へ
マリオ派……⑬へ

10 でへへへ。やっぱりゲームはHゲームに限るぜ。美少女が出てくるゲームは最高だぜ。やっぱり女の子が好きだぜ。

Hゲーム好き……⑮へ
Hゲーム嫌い……⑯へ

11 いろいろある次世代ゲーム機。すぐにも手に入れて遊びたいのー。発売されるまで待ってられないのーだのーだ。

すぐ手にいれたい……⑯へ
待ってもいいですよ……⑰へ

12 海外のゲーム大好きー。独特の発想と世界観。日本のゲームじゃマネできないよね。メイドイン海外がライクですよ。

海外ゲーム大好き……⑰へ
ちと苦手みたいだな……⑱へ

13 時代はCG(コンピューターグラフィックス)だと思うすよ。CGに興味深々、津々浦々、日進月歩、焼肉定食。

CGに興味あり……⑱へ
興味なんか……⑲へ

のなかからひとつを選択。そして、選んだほうに書かれている数字のマスに飛べ。そこでまた同じことを繰り返すだけ。これで、キミにピッタリの馬がわかるのだ。

14 バーチャルリアリティ(VR)ってなんかよくワケわかんないけど興味あるんだよね。バーチャルだと思ふんすよ。

VRに興味あり……⑳へ
そんなの知らん……⑲へ

15 マルチ。マルチでしょ。マルチメディアですよ。ほしいハードももちろんマルチメディア機。なんでもできなすや。

マルチメディアに興味あり……㉑へ
知らねーよそんなもん……㉒へ

16 実写取り込みのキャラクターがバリバリ動かせる。動画能力に長けたマシンが最高でしょ。リアリティあるもんね。

実写、動画に長けたマシン……㉑へ
長けてなくてもいい……㉒へ

17 実績があるメーカーが開発したマシンがいいかな。やっぱ。ノウハウもあるし、当然いいものもでてくるだろうし。

実績重視……㉑へ
そんなの気にしない……㉒へ

18 32ビットより64ビット。64ビットよりも128ビット。128ビットよりも256ビット。数字の大きいほうがいいじゃん。

大きいほうがいい……㉑へ
関係ないぜ……㉒へ

19 オレは三角だ! ポリゴンだぜ。ポリゴンから愛だぜ。ポリゴンゲームをやりたいぜい。アイラブ三角形だぜ。ほんと。

ポリゴン大好き派……㉑へ
ポリゴンいまいち派……㉒へ

20 ミーの家はお金持ち。腐るほど金があるから、なんでも買えちゃうんだぜい。金に糸目はつけないぜ。高いのはいい。

けっこう金もち……㉑へ
そーでもないな……㉒へ

◆ 診断 ◆

A 実績で選ぶキミは プロジェクトリアリティー(仮称)

ゲーム機の実績からいうとやはり任天堂は押えどころ。64ビットマシンだから、速い、スゴイはあたりまえ! キミにはコレ。

B アーケード志向のキミは サターン(仮称)

『バーチャファイター』が家庭で楽しめるのはゲーマーにとっては願ったり叶ったり。根っからのゲーマー志向のキミにはコレ。

C 動画重視志向のキミは FX(仮称)

動画能力に優れたこのマシンで、実写取り込みのゲームを楽しむ。アニメや、動画重視志向のキミにはぴったりのマシンだね。

D ブランド志向のキミは PS-X(開発コード)

ポリゴンで描かれたグラフィックがグリグリ動く。作った会社は世界のソニー。こりや期待大。ブランド派のキミにはコレだ!

E マルチメディア志向のキミは 3DO

あれもしたい。これもしたい。マルチなキミには当然マルチメディア機。なんでもできちゃう魔法の箱を手に入れるべしっ。

F 海外ゲームが好きなキミは ジャガー

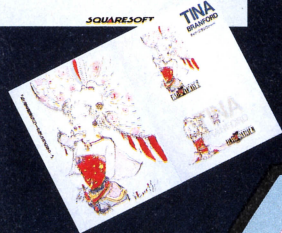
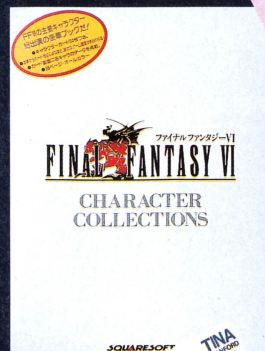
すんげーゲームがしたい! というキミにはコレだ。海外産の独創的な発想のヘンなゲームがたくさん楽しめちゃうの。だつ。

G お金持ちのキミは レーザーアクティブネオジオCD

お金持ちのキミは、このふたつのどちらかがいいかも。両方購入しちゃうっていうのも吉。全ハードすべて買ってもいいけど。

計1画

キャラクターを
完全に理解すべし。
キャラクターコレクションズ
メインキャラクターが、この一冊に大集合。
キャラクターカードも付いた、ビジュアルブックだ。
定価650円 B6判 28頁



ファイナルファンタジーVI
FINAL FANTASY VI

Game Goods
Now on Sale

計2画

世界や歴史背景を頭に入れるべし。

設定資料編

味方キャラの詳細な設定や新システム、
舞台となる国や町の歴史など、
FFVIの世界観を紹介。
ゲームをより深く、
楽しむために
欠かせない一冊。
定価:570円 B6判 96頁



計4画

仲間との
情報交換を多用すべし。
オリジナルテレカ



価格: 各1,200円 (非課税)

FFVI最強プレイヤー
最強化計画。
FFVI最強プレイヤーを養成
するためのプロジェクト、
ついに始動。

計3画

キャラクターの
テーマ曲を覚えるべし。



Vol.1 N09D-023
Vol.2 N09D-024
価格: 各900円

STARS

11人のキャラクターそれぞれのテーマ曲が、
2枚のシングルCDになって登場



CD2枚お買い上げの中から、抽選で5,000名様に特製キーホルダーをプレゼント。
詳しくは、CDジャケット裏面をご覧ください。

●お詫び

弊社より発売致しました「ロマンシング サ・ガ2/小林智美 1994カレンダー」に日付の3月10日が抜け落ちるという誤りがありました。皆様にご迷惑をおかけ致しましたこととお詫び申し上げます。つきましては、修正シールをお送りする準備をしておりますので、お買い上げ下さったお客様は下記電話番号にご連絡下さいようお願い申し上げます。

☎03-5484-4065

スクウェアソフトインフォメーションサービス

TOKYO:03(3459)9999 OSAKA:06(371)9999

イラストレーション/天野喜孝 定価、価格はすべて税込みです。監修:スクウェア ©1994 スクウェア

世界最強の男はこのゲームが決める!!

総合格闘技

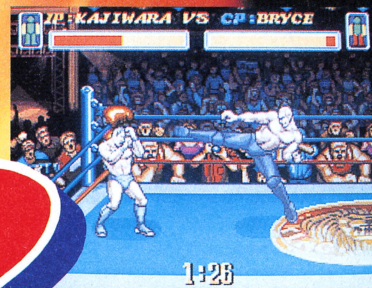
Asrial Bout 2

アストラルバウト2

大好評の第1弾に続き
パワーアップで

第2弾本日発売!

- ★格闘家「前田日明」本人がリング上に登場!
- ★奥行きのあるリング上を自由自在に動きまわり対戦できる!
- ★上段・下段の打ち分けにより、緻密なかけ引きが可能!
- ★クロスヒールホールドなどを含む、多彩な関節技の応酬!
- ★コンビネーション(記憶)連続技で、相手にスキを与えない攻撃!



¥9,700(税別)

KING RECORDS



前田日明

FIGHTING NETWORK RINGS

スーパーファミコンは任天堂の商標です。
©KING RECORDS/1994 A-WAVE 協力:リングス

全土統一を夢見る冒険者たちへ 風の旋律を聞け!



全土統一をめぐる冒険者へ贈る戦略の3書。
五感を揺さぶる美しくやさしく、そして激しい迫力のサウンドの数々。
その喜びは「ロマンシング サ・ガ2」の全てを体感するものだけに与えられる。

Romancing Sa-Ga 2 ロマンシング サ・ガ

アレンジ・ヴァージョン エターナルロマンス

作曲：伊藤賢治 / 編曲：福井峻

好評発売中!



「ロマンシング サ・ガ2」の楽曲を、ストリングスとピアノを基調として、
ネオ・クラシカル・アレンジ・ヴァージョンとして再生。
N30D-025 価格：3,000円



■冒険ガイドブック

「ロマンシング サ・ガ2」をより広く、
深く楽しむための情報を満載! RPG
初心者をも完全クリアへと導く、ゲー
ム攻略の必須アイテム! シリーズ大好
評の折り込みマップ・袋とじ付きで大満
足の1冊。

●A5判並製 128頁 定価：800円



■基礎知識編

総勢200人を超えるキャラクターを完全
紹介するほか、必殺技、陣形、術法、ア
イテムについて充実のデータを満載。全
土統一を志す冒険者必携のデータ全集。
●B6判並製 128頁 定価：750円



■完全攻略編

全土統一に向けての情報を完全網羅。
ワールドマップ、ダンジョンマップ、
各イベントを徹底解説。
新たな歴史創造のためのバイブルとも
言える攻略者必携の書。

●B6判並製 160頁 定価：850円



■オリジナル・サウンド・ヴァージョン

「ロマンシング サ・ガ2」のオリジナル・サウンドを完全収録。スクウェア
の伊藤賢治氏が迫力のサウンドで大河浪漫の世界へと導く。

●N25D-022 価格：2,500円



★A



★B

■オリジナルテレホンカード

ロマンシング サ・ガ2の世界を彩る小林智美のイラス
トがテレカになった。

●全50度数 各1,200円(非課税)

スーパーファミコンは任天堂の商標です。
©1993 スクウェア

Information スクウェアソフトインフォメーションサービス
TOKYO:03(3459)9999 Service OSAKA:06(371)9999

未知の世界へのルネッサンス・ボイジャー

水平線の彼方には、都市や貿易産物、珍しい動物、
そして数々の財宝が眠っているといわれています。

ご主人様には、その一つ一つの事実を確かめ、世界大地図帳

“ワールド・アトラス”を作成するという、世紀の偉業が任されているのです。

誰も到達したことのない、未知の世界が、ご主人様の訪れを待ち受けています。

さあ、私と一緒に驚きと発見の海洋大冒険へと出航しましょう！

このたびポルトガル国王、アフォンソ5世は、世界大地図帳の作成を、貿易商人であるご主人様に託されたのです。契約期間の5年間は、国王より探検資金が出されます。貿易も行えば、もっと多くの資金が得られるでしょう。



アトラスの世界には実に様々な財宝が眠っているといわれています。その中でも最も価値が高いとされているものが『イヴラークの骨』です。ご主人様、この伝説の秘宝を是非とも手に入れましょうぞ！



発売記念キャンペーンその1

『イヴラークの骨をさがせ!』

アトラスの世界のどこかに眠る伝説の秘宝『イヴラークの骨』を発見された方の中から、抽選で30名様にメイプルリーフ金貨(1/10オンス)をプレゼント!

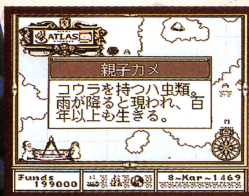


発売記念キャンペーンその2

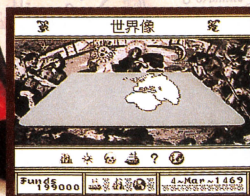
『オリジナル・マスコット・プレゼント』

ゲームの中で、あなたの冒険のお手伝いしてくれる『執事クン』のオリジナル・マスコットを、抽選で50名様にプレゼント!

※詳しくは、パンフレットかパッケージ中のご案内をご覧ください。



世界には、貿易をする価値のある産物や、見たこともない珍しい動物がたくさん存在しているというウワサです。さあ、一体何を見つけることができるのか、執事の私もワクワクしてまいります。



怪物や自然災害など、航海には危険がつきものです。数々の難関をクリアし、新大陸の発見に努めましょう。探検を繰り返し、少しずつ世界地図を作り上げるのです。完成した世界大地図帳は、まさにご主人様だけのものなのです。

THE Renaissance Voyager ATLAS

3月4日発売! 標準価格 9,800円(税別)



●本ソフトを当社に無断で複製する事及び貸貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
●長時間の連続プレイは、身体に悪影響を及ぼします。休憩をとり、無理のないプレイをお楽しみください。

©1991,1994 ARTDINK

〒261 千葉市美浜区高洲3-23 住友生命ビル7F TEL 043-279-9356

株式会社 アートディンク



Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

Amuse

4月22日
発売予定

ROCKで世直し!

走れ! 笑え! 歌え!

原始時代から近未来まで、奇妙奇天烈なアンバランスゾーンで大暴れだ。

最高にスカッとできる、どたばたコメディータッチ爆烈作。

爆笑ミュージック・アドベンチャー『爆伝』、堂々完成!

爆風スランプ

青春王が贈る
完全オリジナル
快汗ソフト

『RUNNER』
『大きな玉ねぎの下で』
● 総監督 ●
爆風スランプ

『おそ松くん』『天才バカボン』
● キャラクターデザイン ●
赤塚不二夫

夢の競演

小説『魁戦記マダラ』
● ゲームプロデュース ●
阿賀伸宏

あの『シュヴァルツシルト』シリーズで
ゲームフリークの圧倒的支持を得る
工画堂スタジオ
がゲーム制作。
CD-ROMソフトにおけるロックと笑いの
到達点に挑む!

業界のトップランナー
総結集!

音楽サポート
『天外魔境II』
福田裕彦・鍵山稔

脚本・構成
『欽ちゃんの仮装大賞』
関根清貴

アニメ監督
アニメ版『おぼっちゃまくん』
やすみ哲夫

原始時代

時空を越えた爆笑大冒険

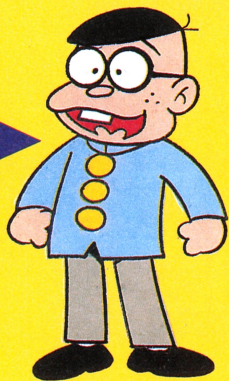
江戸時代

近未来

『選べば笑える』

5つのアイコンすべてに
爆笑ネタが仕込まれた
笑いの総当たり戦、いざ開幕!

主人公
ばんど宅人



爆伝

アンバランスゾーン

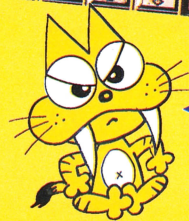
● SEGA MEGA-CD ● NEC PCエンジンスーパーCD-ROM²

世界初! 夢の2機種同時発売

企画・製作 ● 株式会社アミューズ / 株式会社ミュージックエンタテインメント
販売元 ● 株式会社アミューズ / 株式会社ミュージックエンタテインメント (問) 03-3475-7350

©1994 爆風スランプ・フジプロ/アミューズ・ソニー・ミュージックエンタテインメント

価格 7,800円(税抜)



サーベル
タイガー

PC
Engine

CD-ROM²

爆風スランプ
新曲2月21日発売

【勝負は時の運だから】

税込1,000円(税抜971円)

C/W いくつか逆転サイケデリックヴァージョン/勝負は時の運だから / (オリジナル・カラオケ)

10周年10作目のニューアルバム
3月21日発売予定!

Sony Records
Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

KOEI

“大航海時代”の夢が、ロマンがよみがえる!! RPGに

冒険も謎も運命も、

ジョアン・フェレロ

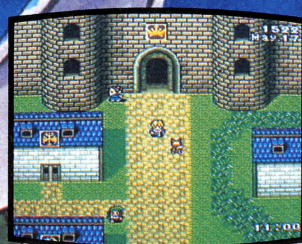
フェレロ公爵家嫡男
幻の国プレステ=ジョアンを探す

時は中世、誰もがはてしない海に夢を賭けた頃——
ここに、海に運命を賭ける6人がいた。
仇討ちを誓う女海賊、幻の国を探す若者……
彼らの運命は絡み合い、胸躍るドラマが生まれる。
さあ、さみの冒険はどんな物語になるだろう。
希望へと吹く風に乗り、青い海に向けて船を出そう!!

本日発売

発売中のパソコン版でも、今大人気の競馬ゲーム
“ウイニングポスト”を超えるヒットを飛ばした
超ビッグソフト!!

大航海時代



スーパーファミコン版: 11,800円 ●スーパーガイドブック: 1,200円(税込)
●CD: KECH-1036: 2,900円(税込)

正社員募集

●募集職種(1)パソコン・ワークステーション技術者(C言語、アセンブラ(Z80系・8086系・68系・65系)を使用)/①シミュレーションソフトウェア技術者②OS、データベース、ネットワーク、LANに関するソフトウェア技術者③コンパイル技術者④業務用ゲームプログラマー(2)CG制作(アイリスインディコ、シリコングラフィックス社製WS)(3)広告・販促企画～制作・グラフィックデザイナー(4)商品広報・PR担当者(5)営業担当者
●資格/専門卒以上22～32歳位の経験者●待遇/当社規定により優遇。昇給1回、賞与年3回('92実績7.98ヵ月)、交通費全額支給、社保完備、独身寮、社宅、完全週休2日制、年間休日125日。●'91年11月株式会社公開。
※アーケードゲーム参入につき経験者募集。
◎希望職種明記の上、履歴書をご送付ください。追ってご連絡いたします。秘密厳守。歴不返。
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社光栄 総務部 人事課F係 TEL.045-564-3111(直) 担当(杉山・児玉)

SLGのおもしろさをプラスした“リコエーションゲーム”最新作。

七つの海が知っている。

カタリーナ・エランツォ
兄と恋人を失い
復讐の鬼となった赤毛の女海賊

ピエトロ・コンティー
エルドラドを追う冒険家

エルネスト・ロバス
世界地図を制作する地理学者

アル・ヴェザス
一攫千金を狙う貿易商人

リコエーションゲーム

代II



SUPER
MARIO
CLUB

イチ押しソフト



オットー・スピノーラ
国王の勅命でイスパニア船を襲う

イラストレーション：橋本正枝

■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせはユーザーサポート係(☎045-561-6861)まで。
■当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賞賛(レンタル)についてこれを一切許可していません。
■スーパーファミコン は任天堂の商標です。
■CDの販売はポリグラム株式会社です。
■価格には消費税は含まれておりません。

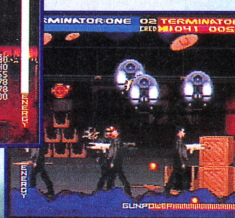
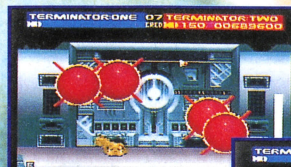
株式会社 光栄

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)



Nintendo GAME BOY GAME GEAR

ACCLAIM



本日4機種同時発売!

T2ザ・アーケードゲーム

スーパーファミコン ¥8900 (税別)

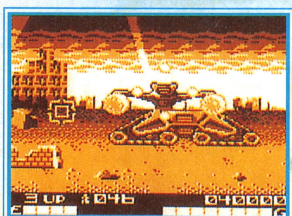
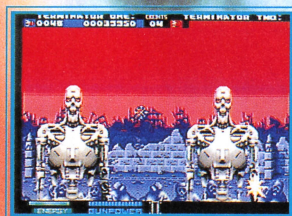
ゲームボーイ ¥3980 (税込)

メガドライブ ¥8800 (税別)

ゲームギア ¥4800 (税別)

宿敵T-1000を撃ち尽くせ!

ハードシューティング、参上



メガドライブ版

ゲームギア版

ゲームボーイ版

SUPER FAMICOM スーパースコープ 対応

SUPER FAMICOM スーパーファミコンマウス 対応

ACCLAIM CALL 03-3730-9767

コントローラーでも遊べます。

スーパーファミコン、ゲームボーイ、は任天堂の商標です。

株式会社アクレインジャパン 〒144 東京都大田区蒲田 5-28-4 明治生命蒲田東ビル 【この商品は (株) セガ・エンタープライゼスが SEGA GAME GEAR 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。】
TERMINATOR, T2, ENDOSKELETON and DEPICTION OF ENDOSKELETON are trademarks of Carolco Pictures Inc. (U.S. and Canada), Carolco International N.V. (All Other Countries) and used by Acclaim Entertainment under authorization. Sublicensed by Midway Manufacturing Company from Acclaim Entertainment Inc. ©1991 Midway Manufacturing Company.
画面写真はスーパーファミコン版です。

ASCII

49ページ

ドカーン

と大特集!

ファイナルファンタジーVI

特別 **2** 大付録



真・女神転生II 悪魔バイブル



ファイナルファンタジーVI
ワールドマップポスター



『FFVI』の世界が広がる! 世界観から、戦闘、魔法、飛空艇や貸しチョコボなどまで、キミの知りたい発売直前情報を満載してお届けするのだっ!

RPGの解き方教えます!

RPG完全解法

新コーナー

ウィザードリィIII・IV

ファーストクインオルニク戦記

真・女神転生

カブキロックス

風の伝説ザナドゥ

秘技のアルバム

ロマンシング サ・ガ2

新連載コミック

ゲー

Gセン場のアーミン / 柴田亜美

水と火の魔法使い ツインテトラ / 厦門 潤

人気ゲームを徹底攻略

ファイアーエムブレム 紋章の謎

V.R. (バーチャレーシング)

© LIGHT & SHADOWS, INC.
SUSUMU MATSUSHITA

月刊

データ満載のゲーム攻略専門誌

ファミコン通信

4月号

定価480円 3月3日発売 (毎月3日発売)

攻略スペシャル

とにかく3倍モードがキメテ!!

いろんなビデオデッキが発売されているけれど、買うなら高性能でキレイに録れて、しかも値段が手ごろなものがいいよね。そんなビデオデッキをこれから紹介するぞ。

2時間テープで6時間キレイに録れる編



3倍モードを使うとこんなことができちゃうぞ!!

ビデオの録画には、標準(S P)と3倍(E P)の2種類のモードがあるが、キミたちはどっちのモードで録っているかな? いままでビデオデッキだと、3倍モードで録ると、標準で録ったときよりもかなり画質が悪くなる。そのためあまり使っていないか、もし

くは我慢して使っていたんじゃないかな。でもこれからは、もう大丈夫。このページで紹介している東芝のB F Iを使うと、3倍モードがいままでよりも数段キレイに録れてしまうぞ。これさえあれば、3倍モードを使っているいろいろ録れて、使い道も広がることだろう。



攻略法を見つけるとき

ゲームをプレーしている最中って、わりと必死になって操作しているので、ゲームの攻略法や敵ボスの弱点を見つけにくい。逆に



★セガの『バーチャレーシング』で走り方を研究するときにも使えそうだね。

その横でゲームを見ている友だちのほうが、すぐに敵の弱点に気が付いたりした経験はないかな。それは、友だちが冷静にゲームを見ているからなんだよね。そこで録画しながらゲームをプレーすれば、難所で困ってしまっても、あとでテープを巻戻して見ればじっくり研究することが可能だ。このときも長い時間録画できる3倍モードを使えば、テープの残り時間を気にせずにプレーすることができてお得。



RPGをプレーするとき

RPGをプレーするときに、ゲームの一部始終を3倍モードで録りながら進めよう。長時間プレーするゲームだから、3倍ならテープの数が少なくて済み経済的だしね。それにプレーしていて謎で行き詰まったとしても楽に解決できるぞ。たいていそんなときって、むかし聞いた情報を忘れているだけなんだよ

ね。そこでビデオをストップさせて、いままで進んだ道のりを巻き戻して振り返れば、ゲームで以前進んだ場所に戻るよりも簡単に情報を集められるよ。



★スクウェアの『ファイナルファンタジーVII』をプレーするときにも。



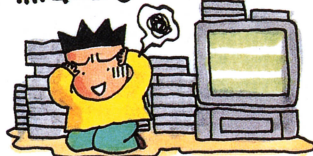
ドラマやJリーグBSの映画までも

もちろん、ゲーム以外にも3倍モードの使い道はある。すでにキミたちが使っていると思うが、テレビ番組を録画するにも3倍モードがお得なのだ。流行りの連続ドラマを毎週録画しておくときにも、1本のテープで数話分録れるので、テープの数が少

なくて済むぞ。同様にJリーグやF1など、録画して保存しておくところとテープがたまってしまうものなどは、とくに3倍モードは置き場所に困らなくて、ありがたい。それにまとめて見るときに、テープを入れ替える手間が減る。また、特別番組やBS放送の映画などは、

長時間放送しているため2時間テープの標準モードだと収まりきらないことがある。そんなときでも、3倍モードなら2時間テープで6時間録画できるので、そんな心配は無用だ。しかも、東芝のB F Iを使えばキレイに録画できちゃうんだから、これは買うっきゃないよね。

標準だと...



3倍だと...



3倍モードがキレイ しかも安いビデオがコレだ

▶A-BF1



VHSでHi-Fi。テレビ番組の予約が簡単にできるGコードリモコン付き。S-VHS簡易再生、オートスキップ機能、BSチューナー内蔵で機能満載。

標準価格10万5000円



画質音質がレベルアップのヒミツは?

画質と音質が良くなっているのは、搭載されているシリンドーにヒミツがあるのだ。いままでのビデオデッキは、シリンドー（映像を読み取る機械）とプリアンプ（信号を増幅させる機械）が離れていた。そのため信号にノイズが入りやすく、しかもノイズ

までもプリアンプによって増幅させられていたので、画質が悪くなった。そこでBF1は、ふたつの機械を一体化した、プリアンプ内蔵シリンドーを搭載してあるのだ。このおかげでシリンドーへノイズの入りが少なくなっているの、キレイな映像が見られるというワケだ。

プリアンプ内蔵シリンドー



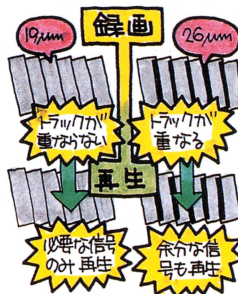
このシリンドーのお蔭で、ノイズの少ない映像が見られる。



19ミクロンヘッド搭載

いままでは、S-VHSにしか搭載されていなかった19ミクロンヘッド。それがBF1には搭載され、3倍モードでも標準モードに迫るキレイな映像で、録れて見られるというワケ。詳しく説明すると、3倍モードのテープのト

ラック幅は19ミクロン。それを使っていたので、余分な信号を再生したり、トラックが重なって録画されていた。そこでトラックと同じ幅のヘッドを使うことで問題を解決し、高画質で楽しめるようになったのだ。



使いやすい機能が盛りだくさん

このBF1には、使いやすい機能が盛りだくさん搭載されている。テレビ番組が簡単に予約録画できるGコード対応。録画した番組のCM部分を自動的に早送りしてくれるオートスキップサーチ搭載。高速メカにより、テープの巻戻し早送りが大幅にスピ

ードアップしている。また、操作が簡単にわかり、見やすいリングボタン（通称光リング）を搭載。動作状態によって周りのリングの色が変わり、何をしているのかわかる親切設計なのだ。ほかにも、便利な機能が満載してありながらこの低価格。これはかなりお買い得だぞ。

これも噂の



光リング

Presented by TOSHIBA

突然ですが「2時間テープで6時間キレイに録れたんです」でおなじみの一色紗英ちゃんのパスターを大プレゼント!!

下のポスターを抽選で50名にプレゼント。はがきに下のアンケートの答えと、住所、氏名、年齢、電話番号を書いて応募しよう。締め切りは3月7日必着。

- アンケート
- (1) テレビで東芝アリーナの一色紗英の商業は見たことがありますか? [YES/NO]
 - (2) 一色紗英の商業は、今後どんなストーリー展開があるとおもしろいですか?
 - (3) ビデオで録画するテレビ番組のジャンルについてお答えください。
① 毎回新品のテープでライブラリーとして保存するのは何? 3つ答えてください。
② 使い回しのテープで録画し、1回見たら消してしまうのは何? 3つ答えてください。
 - (4) ビデオデッキがあって良かったと感じたのは、どういうときでしたか?



欲しい人はここへいまスグ送ろう

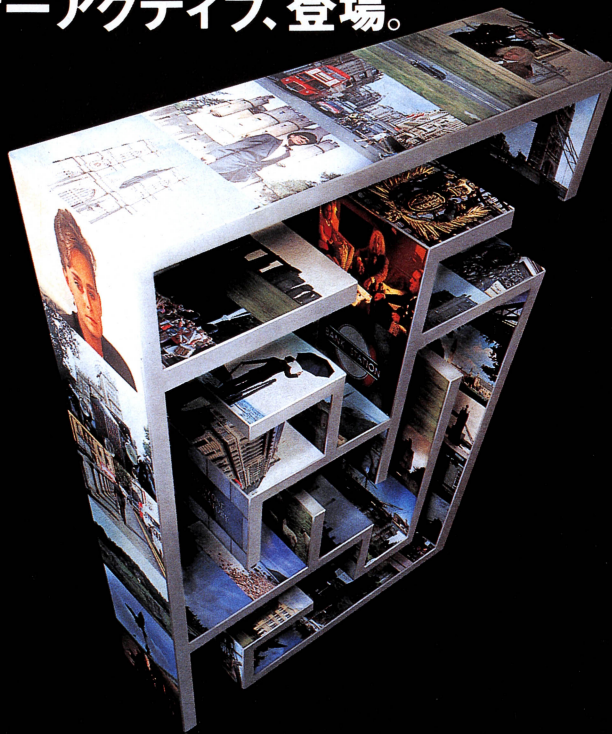
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

トーシンビル

(株)アスキー 週刊ファミコン通信
一色紗英ポスター係

A-BF1の問い合わせ先は 東芝ビデオ事業部 ☎03・5484・5225
当選者の発表は発送をもって発表とさせていただきます。

未知との遭遇、始まる。 パイオニア レーザーアクティブ、登場。



主人公はあなた。美しい実写映像の中に入りこんで、
あなただけのストーリーが楽しめる映画 インタラクティブ・ムービー「I WILL」誕生。

9,800円(税別)PEASJ1001 発売元 パイオニア株式会社 PIONEER ELECTRONIC CORP. 1993/ © CRC Research Institute, Inc. 1993
CLD-A100とPAC-S1との組み合わせで楽しんでください。

**LASER DISC
RENTAL**

LDレンタルは
このマークのお店で
(映画300タイトル)

リアル映像&ライブ・サウンド、そしてインタラクティブ性。 いまだ体験したことのない感動と興奮が、ここにあります。

ハイクオリティな映像と迫力あふれるサウンドを、ゲームや映画、図鑑などにおいて、自在に操れる。それが、レーザーアクティブ。レーザーディスクの高画質・高音質とCD-ROMのインタラクティブ性が融合した先進のメディアです。人間の感性や情感にダイレクトに訴えてくる美しさと臨場感。レーザーアクティブは、あなたのエンターテインメントの領域を一気に広げていきます。

[レーザーアクティブ・ソフト、続々発売中 各9,800円(税別)] [S] 3D視点による美しいCG映像と、RSS(ローランド・サウンド・スペース)3次元立体サウンドが生み出す、迫真の「バーチャル・シューティングゲーム」ピラミッドパトロール」 [S] 調べたい時代や場所に入り込んだように検索できる動画図鑑。エレクトロニック・パブリッシング「ザ・グレート・ピラミッド」 [N] デモン小墓が深層心理を暴き立てる、インタラクティブ・パーティーゲーム「悪魔の審判」 [N] 環境問題をクイズを通して理解する、インタラクティブ・クイズゲーム「クイズ エコノザウルス」
[S]はCLD-A100+PAC-S1、[N]はCLD-A100+PAC-N1でお楽しみいただけます。

LA、LD、CD、MEGA-CD、CD-ROM²など多彩なソフトが楽しめる。 これは、アミューズメントを満載したマルチメディアです。

レーザーアクティブ対応プレーヤーCLD-A100は、各コントロールパックとの組み合わせで、下記のさまざまなソフトを楽しめます。また、カラオケパック(別売:PAC-K1 標準価格20,000円(税別))を挿入すれば、マイクを接続してレーザーカラオケを、もちろん本体だけでもコンパクトブループレーヤーとして、LD、CDを再生できます。

※CD-ROMソフトの中には一部お楽しみいただけないものがあります。



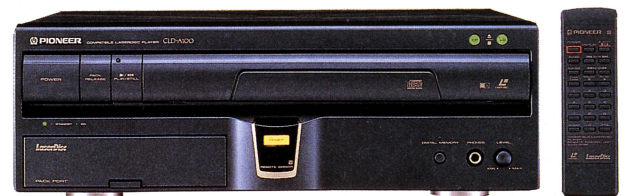
**レーザーアクティブ
MEGA-LDパック
PAC-S1**
コントロールパック付属 NEW
標準価格39,000円(税別)

再生可能なソフト/LaserActive MEGA-LD(30cm、20cm)、
MEGA-CD、メガドライブ用ROMカートリッジ



**レーザーアクティブ
LD-ROMパック
PAC-N1**
コントロールパック付属 NEW
標準価格39,000円(税別)

再生可能なソフト/LaserActive LD-ROM²(30cm、20cm)、
CD-ROM²、Super CD-ROM²、PCエンジン用ROMカード



レーザーアクティブ対応 **CLD-A100** リモコン付属 NEW
CLDプレーヤー 標準価格89,800円(税別)
PAC-S1、PAC-N1いずれかとの組み合わせ標準価格128,800円(税別)

パイオニア レーザーアクティブ、新登場。

LaserActive™

未知との遭遇は、カタログから始まる。

パイオニアレーザーアクティブについて、もっと詳しく知りたい方は、ハガキに製品名(CL-D-A100)・住所・氏名・年齢・職業・電話番号を
明記のうえ、〒152 東京都目黒郵便局私書箱27号 パイオニアカタログセンター:ファミコン通信 LA-2係へ。



Get Active with
LaserActive™

Vol. SEVEN

Network

TRIAD STONEを
どこよりも詳しく大紹介!!
そしてあの続編の情報も



TRIADSTONE

アクション

セガ 3月発売予定 9800円

©1994 SEGA ORIGINAL GAME
©1985 DATA EAST CORP.

お待たせしました。前回約束したとおり、『TRIADSTONE』の画面写真を公開。ゲームの内容も詳しく紹介しちゃうぞ。

このゲームは、ゲームセンターのLDゲームでおなじみの『タイムギャル』や、『ドラゴンズレア』と

同じタイプ。アニメを見ながら画面に表われる指示通りに操作して、主人公のアッシュを導いて物語を進めるといった簡単な内容だ。当然間違った操作をすれば、その場でやられたシーンが流れて、アッシュの残り人数が減っていくぞ。

島を駆けめぐり冒険するのだ

舞台となる島には、いろんなトラップが隠されていたり、凶暴な魔族が襲ってきたりして、危険がいっぱい。遺跡のステージでは岩が崩れてくるし、地底湖では湖からピラニアが飛び跳ねてきたりと、ハラハラドキドキの連続なのだ。このような個性あるいろんなステージが、全部で9つも用意されているぞ。

全部で9ステージ



◆これが舞台となる島だ。好きな場所を選んで始められる。好

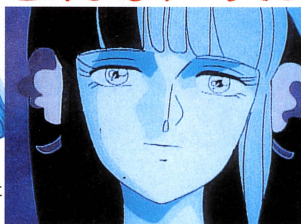


アッシュ

ピンチ

◆ヤバイ。とにかく走って逃げろ。

この子はダーレだ



◆カワイイ女の子も登場するぞ。この人の正体は？

画面の指示通りに操作せよ

ゲームの操作は簡単。画面に表われる指示にあわせて、+ボタンやボタンをす速く押せばオーケー。それだけで、物語が進んで行くぞ。もちろん間違った操作をしたり、ボタンを押すタイミングが遅れてしまうとやられてしまうので注意。矢印のときは、矢印が指している方向の+ボタンを押そう。剣のマ

ークが出たときは、攻撃のチャンスだ。剣マークがある方向の+ボタンと剣ボタンを同時に押して攻撃しよう。画面下にパワーメーターが表われたときは、ボタンを連打してパワーを貯めなくてはならないぞ。といった感じで、これらの操作をアニメにあわせて連続でやっていき、物語を楽しむのだ。

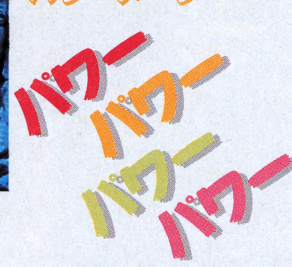
いまだ
剣で
攻撃しろ
剣マーク

◆このパワーメーターが現われたときは、アッシュが力が必要としているときだ。ボタンを連打してパワーを貯めるのだ。



◆剣マークの場合は、そのマークがある方向の+ボタンを押したまま、剣ボタンを押さなくてはならない。この場合は上と剣ボタンだ

パワーメーター

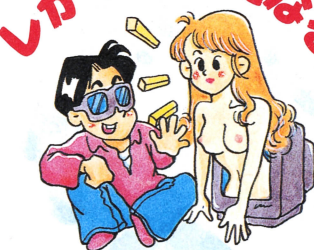


バンバン撮ろう

しかも立体になる



◆この画面写真は前作のものだ。『2』の画面写真は、次回で紹介するので楽しみに待っていてくれたまえ。



◆女の子の裸がテレビから飛び出しちゃうなんて、夢のようだ。

再びカメラマンになれるゾ

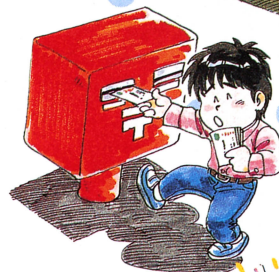
Presented by PIONEER

ガバス獲得への道のり

① まずは、自分でネタを考える。盗作はダメだぞ。



② 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってね。



③ みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



④ 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。



応募のキマリ

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名とソフト名も）、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙とメタリックガバスを同封して、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミ通通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の商品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限定させていただきます。ご注意ください。

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー（町内会やお習字、禁断の秘技など）にはがきを送ろう。みごとにはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入ってワケなのだ。また、

メタリックガバスとファミ通通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。なかなか採用されないかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してちょうだい。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのだ。

① ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト 4000ガバス

② ゲームボーイ 9500ガバス

③ ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト (CD-ROMも含む) 9980ガバス

④ メガドライブ2 12500ガバス

⑤ ファミコン 7000ガバス

⑥ ゲームギア 19500ガバス

⑦ スーパーファミコン 25000ガバス

⑧ メガ-CD2 29800ガバス

◎投稿でメタリックガバスをもらおう

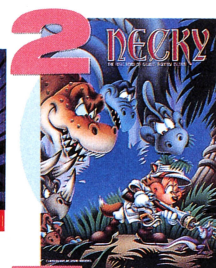
GAVAS SYSTEM

1994 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎月ついてるファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつあるのでよく読んでちょ。まず、毎月付属のガバスチケットには有効期限がある。でも、有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金など

はダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないの、かならず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

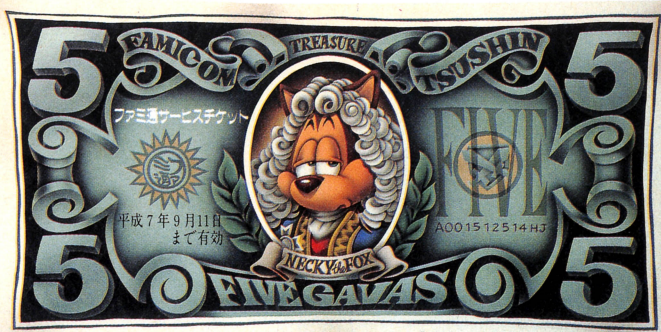
- 1 ◆ ファミ通ステッカー 12 ガバス
- 2 ◆ ファミ通ノート 25 ガバス
- 3 ◆ ファミ通下敷き 30 ガバス
- 4 ◆ ファミ通バッジ 40 ガバス
- 5 ◆ ファミ通シャープペン 45 ガバス
- 6 ◆ ファミ通カンペンケース 55 ガバス
- 7 ◆ ファミ通テレホンカード 60 ガバス



応募のキマリ

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうで、かならず封書で応募してください。あて先は180ページ、「ガバスシステム」係までです。

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。



ゲーム帝国 ホームエレクトロニクス 事業部

WORK
18

帝国麻雀(2)

はい流局ね。ワシはテンパイ。
ノーテン罰符よこせ。さ、つぎい
くよー。チョンチョンと……あ、
和了ってるよこれ……で、天和!!
ををー!! 手前味噌だがさすがは
所長だぜ。16000点オールね。
「ひとりて積み込んでひとりて和
了って楽しいすか所長」
楽しいわけなからう、たわけ。
まあよい。さて『帝国麻雀』である
が、対戦相手がとりあえず3人
おる。総統と語り部と悪魔の極悪
コンビであり、まずはこの3人と
打ってもらふことになるな。
「3人は少ないですね。いまどきの
麻雀ゲームは少なくとも20人ぐ
らい用意してますよ」
先を急ぐなイカレポンチ。何局
か打ってるうちにな、麻雀仲間が
増えていくのだ。実践でもそうで

あろう。知らぬ相手から麻雀仲間
の輪が広がるのだ。ちなみに仲間
の数は無制限であり、またその人
格も多岐に渡る。プレイヤーの打
ちかたに応じて新規参加する対戦
相手の人格も変化するという按配。
「あ、なるほど。するとプレーヤ
ーによって対戦相手のストックが
変わっちゃうってわけですね」
うむ。猪突直進だが礼儀正しい
麻雀を打つと、「こやつには気合
の塊をぶつけよう」とコンピュー
ターが判断してカラテカを投入。
七対子ばかり狙うやつには同じ様
な手癖の女神を投入、なにやって
んだかわからんやつのカートリッ
ジには皇帝が降臨するのだ。
「実在の人間その他魑魅魍魎が現
われるんですか」
否とよ。場合によっては「シャ

対局相手ども

総統	皇帝	語り部	女神
悪魔	カラテカ	念力親父	鉄人
所長	犬猿	キジ	ガイジン
労働一号	店長	ジミヘン	天気予報官
豚	マキセリホ	信長	ゴム長
シュワちゃん	川淵椅子男		

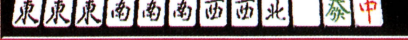
ガイジン
経歴不明 29歳
趣味はヒゲ剃り

得意技
フリテン 誤ロン
わがまま 体臭
大袈裟 七対子

平和チョンボドラ2(罰符9億点)



字一色小四喜少牌(3倍役満)



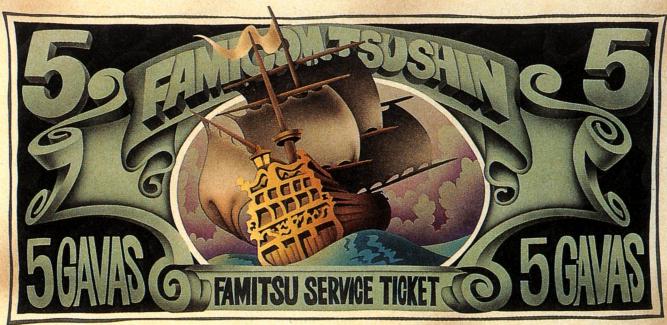
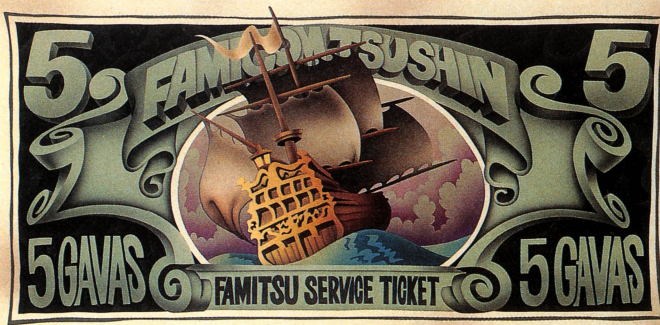
ルールの設定

▲対戦者選択及びに採用するルールの選択画面。対戦者が無茶苦茶多く、なおかつルールも破滅的に多いので、このコンフィギュレーションは30画面ほどスクロールさせないと終了しないという。対戦相手の家系図がなにやらであり、わやや。

イだが強気なご老人”、”やる気の
ない間男”、”子持ちの編集長”な
どが適当に合成され、出現する。
いちおう歴史上の人物や著名人な
どのデータも入れる予定。運がよ
ければ牧瀬里穂や周富徳などと打
てるかもしれぬ、なのだ。
「ところでルールはどうしますか。
ローカルルールとかは？」
よくぞ聞いた。『帝国麻雀』で

は、古今東西すべてのルールを搭
載する。五筒開放、花牌役、八連
荘、割れ目、焼き鳥……。そして
ブー麻雀、台湾麻雀、3人麻雀と
いった麻雀そのもののスタイル、
果ては麻雀牌を使った各種ゲーム、
競馬や神経衰弱、『上海』なども取
り入れちゃうのでスゴイ。
『ドンジャラ』はなしですか」
入れたいところじゃのう。

※付属のガバステケットをメタリックガバステケットに取りかえることはできません。





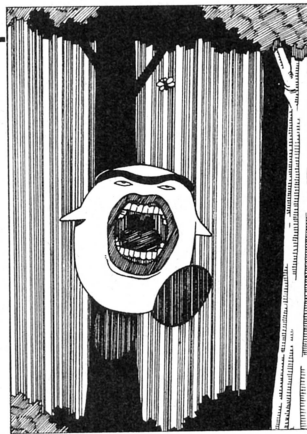
主人公の人物
亜細亞系課報員

アジア系スパイがまいているハチマキは、“豆シボリ3型ゴールデンR”
という特注モノ。水玉模様の部分から目くらまし光線を発射するのだ。

今週特大情報

強力掃除機丸玉飲食王

今週超特大情報的星野
華美。眉毛極太接続超
長故奇妙也。眼光一発
光線呑一！ 全物体吸
引的恐怖。意味不明。
股来週。多謝、多謝。



福岡県

1000
ガバス
GAVAS

●選評 なんでも吸い込む例のアイツ。食いモンに困って虫を食べるにまで随落してしまつたらしい。人気スターも時代にや勝てぬのか。

哲仁

800
ガバス
GAVAS

情報人

800
ガバス
GAVAS

我買物品

10年間小綿関のなかでがんばってくれた元野球選手の柴中山東夫さんが大関陥落を理由にリタイヤ。そこで新たに小綿に入ってくれる人を募集しています。性別、年齢は問いません。ただし、アンドレや曙の経験者はご遠慮願います。Jリーガーのかたは特に高給優遇到します。

長野県

ハツキネン

B&BのTシャツ買います。洋七が使用したものは20マツカ、洋八が使用したものは5マツカで。サイン入りのものは90マツカ、汗臭いものならもっと高値で買います。

京都府

犬と尾

週刊ファミコン通信 ファミ通町内会 かわら版 3月11日号 第3版

69 電視ファミ通

- 7:00 英会話3
「アナタは神を信じますかア？」
- 7:30 スワヒリ語講座
- 8:15 朝の連続ドラマ ぼろり
「朝から興奮、胸の谷間がぼろりでウハウハ」 出演：細川踏絵
- 9:00 ウルトラモーニング
▽スケート選手襲撃事件に新事実、犯行を行なったのは悪魔くん説▽記子さま蝦夷に行く
- 11:30 ギュービー180分クッキング
◇森久美子と飯島愛の照り焼きコンソメトマトサラダ風味
- 14:00 タイムハンゲル
▽いまの政治を一喝、宇野さん生出演 女遊びのテクを伝授 ▽ついに脱いだ！ 金さん銀さん
- 17:00 ポケベルが鳴りまくり再
「マルス、会いたかったんだよ」 出演：大型犬、有機苗
- 19:00 そこが知りたくて追跡
これであなたもスリムな身体に、即身浄仏になる方法を一挙公開
- 21:00 N.J.
「いまさら加山有象ソング特集」

沖縄県

鳥唄

ファミ通 かわら版

発行所

東京都渋谷区吉野家横
あい早いウマイ町290番地
株式会社アジア系
ファミ通かわら版編集部
発行人：亜痔阿圭

今週は

町内会アジア進出記念号

です
ついに町内会が世界に進出！ その手始めにまずは
アジアを占拠しちゃいましょう。ゴーゴー！

中国、台湾、香港、
モンゴル、フィリピン、韓国、シンガポール。ファミ通町内会がアジアにヌベーツと進出いたしました。これを記念しましてファミ通かわら版ではおもしろいネタをチョー 大募集します。チョー おもしろいネタをハガキに書いてポストにレッツジャックイン。売ります、買います、テレビファミ通、今週のスクープなどジャンジャカ送ってガバスの亡者となれ。

God Hand おはんだ! お習字 Oh Shuji



アジアは広い。とてつもなく広い。ジャイアント馬場の胸板より広いのだ。



2000ガバス

金のアジア賞

ゲイ妻屋
(ゲームギア)

ゲイのうえに妻屋を経営。かなりイっちゃってる人なんてしょかね。「この妻がいのよォん♥」なんて。ウツ。



1500ガバス

銀のニッポン賞

3D0バグ

みなさん、3D0は「さんど」と読んではいけませんよ。正解は「みど」です。うっせチーン。

各1000ガバス



シルクロード賞

今週はゲイたらマゾたら変な人ばっかりですな。で、ため造って誰なの？

マゾ・野村ため造
(謎の村雨城)
by 野村といえは……

鹿児島県

スボスポキユー

高句麗
(モーグリ)
by モグ

こんな難しい漢字読めねーよ、って苦情のハガキがきそうです。コウクリね。

広島県

直立ベホマラー

やっぱボインでしょ。斉藤くんばかりいい思っているのがちょっぴり悔しげ。

斉藤君
ペロペロボイン
(サボレグ009)
by ぼろぼろ

愛知県

岡戸孝宏

はうたいろさんに
SALE
(公主部)
by 最近見ない

じゃあさしづめ竹下景子はロード専用か。3択の女王も落ちたものよのオ。

埼玉県

新タイガーマンZ

各500ガバス



東洋采賞

遠くからボクを呼ぶ声がする。「おう！サブ、よっ、オサム」。振り返って返事をしたみたが、オサムの姿はどこにもない。おかしいな、そら耳か？ うーむ、それはアリエル。最近デ

おう！サブ、よっ、オサム
(オオサムボッサム)
by M.D.石蔵

福岡県

赤城メロス

それはアリエル
by アレサ

長野県

ほのほの

チャイナ
遣唐使
(ガイア幻想)
by チャイナ

福岡県 冬のオケラ暮らし

千葉県
女難キング虫
21!
(ロマンシングサガ)
by また破談たネ

伊崎キウ

今週の
ジャポネ



あんなでっかいゴリラに殴られたら即死するわな。ジュニアのほうなら勝てるかもしれんけどさ

被害者は、ドンキーのようなもので殴られ即死した
by 生物兵器

福井県

エジプト

800
ガバス
GAVAS

偽装トリオ
(弟切草)
北海道 ほほえみデブ

さささめめめ!!!
(鯨! 鯨! 鯨!)

大阪府 ぶよ2号

田中春男ガールズ
(遥かなるオーガスタ)

茨城県 かかと落とし

人生待てん
(魔神転生)

秋田県 ダンディー波平

来るな阿部っ
(ベアナックル)

埼玉県 ムーディー渡辺

ダンディーガムSX
(SDガンダムX)

青森県 風BE...

おばさん入り
(サイバリオン)

大阪府 ぶび強

1800
ガバス
GAVAS

読者の4コマ(アジア風)



富山県 犬侍
オチがいつしよてめーんね。
●選評 出たな、歩く核弾頭め。おもしろいからジャンジャカ送れ。これ命令。



福岡県 ノリスケ大統領
ウン、元気がいちばんです。元気が良いです。健康優良児なのです。若いですから。
●選評 この子どもが沢村忠だったりしたら、スフラッター(死語、埋葬済み)ってヤツだな。

800
ガバス
GAVAS

アジア風味の人生設計

3歳のころ父の教えて剣の道に入る。幼稚園、小学校とただただ平凡に暮らしていたが、突然なにを思ったのか12歳のとき辻斬りに目覚める。最初はイタズラ程度の辻斬りだったが、しだいに人を斬る快感に溺れていき、15才で1000人斬り全国行脚の旅を行なう決意をし、つぎの年の元旦の夜明けとともに伊勢神宮からスタート。ひとり、ふたりとつぎつぎに悪人を闇に葬りさっていったが、7人目の敵が泥酔状態の和田アキ子だったため、相手が素手だったにもかかわらずみごとに敗北。あっけなく人生の幕をおろす。

北海道 グリフォン

●選評 ご愁傷さます。あの男には誰も勝てないっすからね。これも運命ってやつよ。

1999年の恐怖の大魔王の降臨とともに富士山の6合目あたりの地盤の割れ目から誕生。無事生まれたのはいいが生誕地が急な斜面だったため、地球の引力に導かれて富士の樹海めざして一直線に転がりだす。このままでは即死か、と危ぶまれたが、持ちまえのジャンプカを利用して危険を回避。だが、ジャンプしたさきが不運にも後楽園ホールのプロレス会場で、キラカーンのモンゴリアンチョップを受けたうえ、ダイナマイト関西のスラッシュマウンテンを食らってしまい死亡。た13秒で生涯を終えてしまう。

静岡県 ホラ、肉も食え

●選評 こちらもご愁傷さま。ダイナマイト関西もすげえ男ですからね。ごつついっす。

祝! 町内会
アジア進出

東洋の魔女といえば東京オリンピック時の女子バレーボールチーム。東洋の神秘といえばハリ治療や漢方薬などのあやしげな医学関係。東洋の悪魔といえば新日本プロレスのザ・グレート・ムタ。なんか東洋のつく言葉ってうさん臭くていいっすな。スパイク打って針刺して毒霧吹けば、アンタも立派なアジアの人間だ。さあ、レッツ東洋!

スラムパンク

週刊ファミ通の新人バイトたちがたむろする場所、スラム。異常なまでの人口密度のため、以前から「窮屈だ」「イスがない」などの苦情が出ていたが、ついにそのスラムがパンクしてしまった。原因は相次ぐ人員増加のため。その犠牲となったサイボーグ歌丸FX(新人バイト、元常連投稿者)は、「ザコどもを肅正してやる。ウィーンガジャ、ウィーン」と関節をきまして怒っている。以上。



各1000
我婆好
GAVAS

衝撃的美人

浜村通信姉妹大募集第2弾!!

来たぜ来たぜ、読者から続々と来たぜ。刺激的な美人がいっぱいだ。うおーっ。



長崎県 マンキーけみと



マンキーけみと

1000
我婆好
GAVAS

未来的空想編集機械



●選評
のーちゃんロボット?
神奈川県
トニミライヤン



大阪府

ガキヤーツ

長崎県

800
我婆好
GAVAS

不可思議魔法商店



●選評
頓珍漢な物がありそうでヤです。

北海道

マサ

1000
我婆好
GAVAS

桜乱入! 交叉批評



●選評
桜先生がどんどん変になっていく。
似るハナナ蚊と小判

800
我婆好
GAVAS

於除夜煩惱爆烈模様



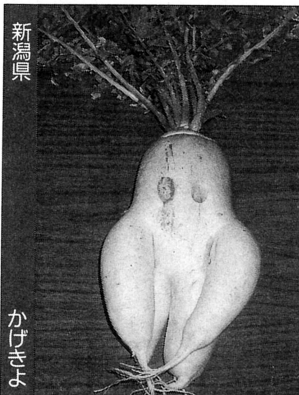
●選評
ガッデムな感じやね。

大阪府

ガキヤーツ

各800
我婆好
GAVAS

奇妙奇天烈大根



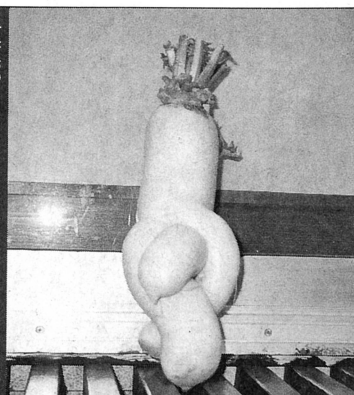
新潟県

かけきよ

●選評
うわこれ、うぐつ(鼻血)。

東京都

寺谷純一

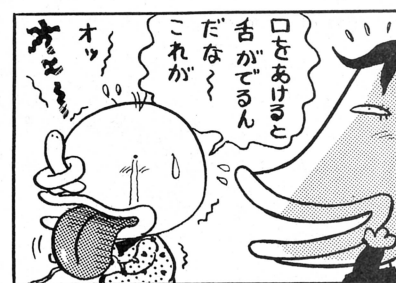
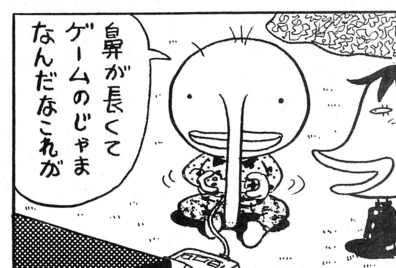
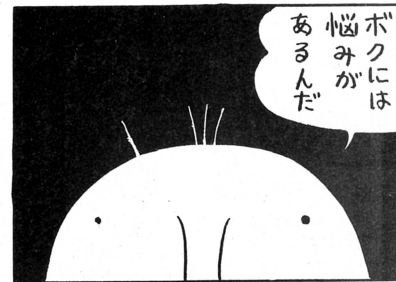


●選評
うわこれ、うぐつ(珍血)。

於調査葉書、必遂行的面白丸町内会、担当熱烈感激也!



リ3リ3 田中いであ

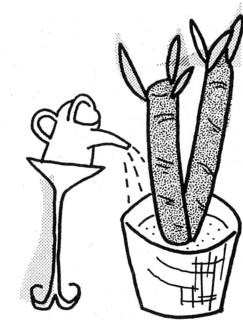


◎デビルマンの本名はアモンだが、**宮本亜門**とは関係があるのだろうか？ 奈良県 水星水野亜美

◎昨日の夜はあまりにも寒かったので布団のなかに**ファミリートレーナー**を入れて寝た。なんだかほんわかしていたよ。

北海道 水野ハイキック亜美

◎**ごはんだ**お習字と4コママンガと私の報告書以外のコーナーのタイトルがまったくわからない。語り部さん、教えて！



京都府 毛先がQ太郎

◎『**餓狼伝説**』のジョー東のモデルは全日本プロレスの**ジョー極**ロレフェリーだと信じてるよ。

東京府 町内会語り部

◎**適当に**書いておけば載るんだよ。北海道 宮本貴志

◎そうなのかい！

奈良県 ウルティマドラゴン

◎**邪道と外道と非道**どれになさいですか？

新潟県 アババ

◎友人Iは美術のテストの回答欄すべてに**ゴッホ**と書いていた。

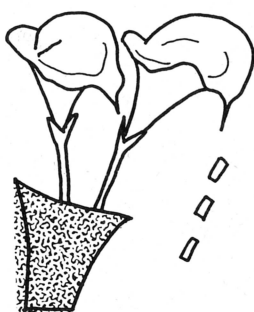
愛知県 竜二の友人

◎**寝た**。

◎**分秘**しましたよ。

兵庫県 青春は青い春

◎**乾電池**を埋めた。でも知らないおじさんのせいにしたよ。



富山県 ホタル階太郎

宮城県 たけし

スパイの秘密メモ

～笑いのポイントをチェックイン～

アロアロ、アジア系スパイでござる。今週のアジアほにやらが特集にちなんで、ひとつふたつお話があるでござるよ。超極秘なんだけど、じつはファミ通の香港版ちゅうのがありまして、これがエキセントリックちゅうーかなんちゅうーか。目次を見ると『**大空戦士Ⅶ**』や『**聖火降魔録**』など、なんやこのゲームちゅうーのが目白押し。ちなみにこれは『**FⅦ**』と『**ファイアーエムブレム**』なんすけど。言われてみれば、なるへそグーなんだけど、微妙な文化のギャップちゅうーんすか、まあ、そのへんが今週の町内会の笑いのポイントでござるよ。以上完。

投稿のオキテ

★アロアロ、今週の町内会はどうだったかな？ えっ、おもしろくなかったって？ ふざけんよ、ぶっ殺す！ ……なんちって。

◆でね、投稿したいけど、どのコーナーあてに送ったらいいのかわからないぜ、アニキ〜!? とのおたよりが激増しているようだけど 弟よ、そいつは心配無用だぜ。

◆決まったコーナー名のない後半の2ページに投稿するときは、写真ネタか文字ネタかをがきに明

記してくれ。さすればドビュッって(下品)ことで、編集部がキミたちの熱い情熱のアレを処理(青春)させていただくからさ。

●ではまた来週再会(サイチェン)。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

伝言板

編集部内でIQテストが流行の兆し。
雑誌に載ってた簡単なものなんだけど、
自分のIQを知って夜の夜中に一喜一
憂してる姿はどうかと思うところ。

何言ってるんだ、先生は山田が見
たくてしかたがないんだよ。あん
たの尻から山田が出てくるのを、
手をこまねいて待ち望んでるんじ
ゃないか。もったいぶらずに出して
やれば、シャレも治まるでしょ。
3日に一度は山田見物に勤しむ
山田好きの編集者

セコイ忍法が多いねえ。カッコ悪
いねえ。忍法が忍法らしくあるた
めには、暮らしを支えないほうが
いいんじゃないの？
格闘ゲームではいつも忍者系の
キャラクターを使う編集者

ベンザエースのあの姉妹(?)
はなぜ回りますか？ だいた
い歌は小学生並だし、「ベンザ」
というネーミングもなんか下品だ
し、とにかくすべてが気に食いま
せん。せめてリピートするのだけ
はやめてほしいです。どうかし
てください。このままじゃ洗脳さ
れて、受験がメタメタになりそう
です(ウソ)。(千葉県 ロウルイ)

回ってるねえ、回ってるねえ。
電動の丸い板なんかに乗ってグル
グル回ってるならまだしも、自力
でちょこちょこと回ってるねえ。
どう考えたって、自力でちょこ
ちょこはマズいでしょ。しかも姉妹

奇妙な偶然をマーフィーの法
則だと言う輩がいるが、そ
れはじつは忍法である。我々の暮
らしの約80パーセントは忍者に支
えられています。
(神奈川県 バックティオー 18歳)

いいな、忍法。カッコいいな。
奇妙な偶然が忍法だとすると、や
っぱいろんな術があるんだろうな。
どんなイベントでも通路からいち
ばん奥の席のヤツほどくるのを遅
くする術とか、失敗する可能性の
あるものは失敗させる術とか……。
こうやって考えてみると、わりと

おい、こいつタイ焼き食べるらし
いぞ。おーい、みんなもちよっと
聞いてくれよ。こいつタイ焼き食
べるらしいんだよ。うわあ！ ど
うするよ、おい。

ほんととは3日に一度はタイ焼き
を食べてるタイ焼き好きの編集者

先生の言うシャレは尻から山
田が出てきそうなほどくだ
らないのに、なぜ懲りもせずシャ
レを考えますか？

(北海道 トップ・ジョージョ北海)

最近、どの本屋に行っても、
ファミ通が売っていません。
本屋のささやかな反抗ですか。と
ても困ります。

(岩手県 ももんが 16歳)

なんか売れ行きがいいみたいなん
だよね、ファミ通。だから売っ
てないじゃなくて、売り切れち
やってるんだと思うんだな。ファミ
通が買えないで困ってる人には、
ほんとと申し訳ないと謝っておきま
す。許してください。でもまあ、
ファミ通の売上がいいのも、ひと
えにふだんがんばって原稿を書い
てるオレ様のおかげだ。感謝して
くれたまえよ。ハッハッハッ。

支離滅裂な編集者

オイラは、とある店でタイ焼
きを買おうと思って、「あ
お、タイ焼きください」と言ったら、
「へえ、珍しいねえ。タイ焼き食
べるの。へえ〜」と言われてしま
いました。そんなにタイ焼きを食べ
るのが珍しいでしょうか。編集者
さんはどう思いますか。そんな経験
ありますか。

(東京都 オレだよジャバだよ)

ウソッ！ タイ焼き食べるの？



Y.MIZUGUCHI

の回転してる方向が違うぞ。さらにこっちを見つめてる。何かを言いたげに見つめてる。そのうえ歌ってるんだもん。腹を立たせるCMってのは、最近の流行りか？腹が立つCMを流してるモノは買わず、店には行かないことにしてる編集者

も しお金とヒマがあったら、真っ先に何をしたいですか。(兵庫県 ササラン 14歳)

真っ先にはやっぱりあんなことやこんなことだろ。好きなだけ、好きなようにあんなことやこんなことしたい。そのあとはちょっと冷静になったりして、先のことを考えたりもするだろうけど、やっぱり体はあんなことやこんなことを求めたりして、そんな自分が情けなくなるな、きっと。それでも食うものがなくなるまでは、あんなことやこんなことがやめられない自分が目に浮かぶ。自制心のなさに改めて情けなき倍増中の編集者

た いへん突然ですが、道路によくある白い菱形のマークの意味を教えてください。気になって夜もそれなりに眠れます。快眠、快眠。では、さようなら。(広島県 スーザン後藤)

はい、さようなら。
つれない編集者

コーヒーはなぜあんなに苦いんですか。そのままじゃとても飲めません。(宮城県 甘口みそ汁 15歳)

子どものころ、何度か親父の職場に連れて行ってもらったことがある。そのとき親父が仕事の合間に、紙コップに注がれるタイプの自販機のコーヒーを飲むんだ。その姿がカッコよく見えてさ。ね

だってオレも飲ませてもらうんだけど、その苦いこと苦いこと。砂糖とミルクの増量ボタンをめいっぱい押しはすなのに、苦くてまらない。でもこれが大人の味なんだと思って、一生懸命飲み干した覚えがある。いま似たような自販機のコーヒーを飲むと甘いと思うんだから、人間の味覚って変わるもんなんだね。

コーヒーはレギュラーよりインスタントのほうが好きな編集者

テレビゲームが普及し、屋内でひとり遊びする子どもの増加が懸念されているが、それこそ万々歳。子どもの外遊びというのは不健全である。腕力と狡知に長けた者だけが主役でいられ、できない者、苦手な者は、自然と疎外されていくばかりの野蛮な文化である。一部の頭の堅い人たちは、テレビゲーム、ことに格闘ゲームばかりが子どもの暴力性をくすぐるとして取り上げているのだから、これはたまらない。

(東京都 大庭葉蔵 17歳)

あちゃー。ほかにこういう考えを持つて人って、読者ちゃんの中にもたくさんいるのかなあ。ちょっとヤダ。格闘ゲームだけ取り上げて、子どもの暴力を助長するって考えるのもなんだけど、屋外での遊びが不健全だっていうのも危険な考えかただよ。腕力と狡知に長けた者だけが主役になれるとは思わないけど、誰もが主役になれるわけじゃないっていうのを知ること大切だと思うな。

いまの若い人たちが社会に出てくるとどうなるのか、ちょっと不安になってきた編集者

小さいときって、いろんなものを疑ってみませんでしたか？ ボクは小学生のとき、自分以外の人間は人の心が読めるんじゃないかと疑い、「このヤロー!!

人の心を勝手に読むな!! わかってんだぞ!!」などと心のなかで叫んで、テレパシーを送ったりしました。(岡山県 どんどこ 16歳)

小さいときじゃないんですが、最近ちょっと疑ってます。っていうのも、カミさんに内緒でやったことが、ことごとくカミさんにバレてるんだよね。きっとカミさんはオレの心を読めるんだと思うんだわ。で、テレパシーを送ってみたけど反応なし。気のせいなのか。ただたんに手玉にとられてるだけじゃないかという気がしないでもない編集者

このコーナーの編集者は、なぜそんなにプライベートのことが書けますか？ これからはボクも書きます。

(愛知県 BEAT)

本 当にこのコーナーはヒドいよ。いろいろと顔が赤面するほど恥ずかしいことを、勇気を出して書いているのに、編集者はそれを社内の人に回して、さんざん笑ってポイだもん。ヒドすぎだよ。(愛知県 BEAT)

これぞまさしくギブ&テイク。編集者のプライベートを笑ってるんだから、あんたのプライベートで笑わせてくれたっていいじゃん。はがきを読むのが趣味の編集者

ベーし君
いた20のストリートの数に書く 荒井清和



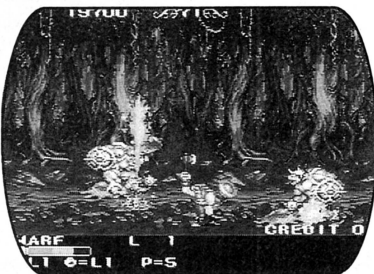
テストの結果、編集者MとあらかじがIQ132をマーク。あのニュートンが130だっていうのを知って、「こりゃこんなとこで原稿書いてる場合じゃないぞ。科学者だ」とカン違いしてる。ビリは野崎カップページ96。平均が100だから、ちょっとバカなだけだ。まあ、気にするな。

おたよりのあて先は180ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用者には1000ガパスを進呈。

WEEKLY ファミコン通信 読者プレゼント

●ゲームソフト

1 ザ・キングオブドラゴンズ



アーケードからの移植で、RPG要素が加わっているアクションゲームだぞ。

■カプコン スーパーファミコン

3名

●テレホンカード

6 武田修宏



昨年のJリーググラッドスタジアムに輝いたヴェルディ川崎。そのチームの点取り屋、武田のテレカだ。

ホワイト加刷

3名

応募券をはってね

もうすぐ3月。あこがれのあの子とお別れする卒業式が近づいているぞ。う～悲しいことだね。

2 スーパー本命G1制覇



データを入力するだけで、勝ち馬の予想してくれるゲーム。

■日本物産 スーパーファミコン

3名

3 2020年スーパーベースボール

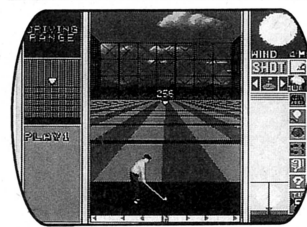


ネオジオからの移植で近未来を舞台としている野球ゲームなのだ。

■EAビクター メガドライブ

3名

4 パワーゴルフ2 GOLFER

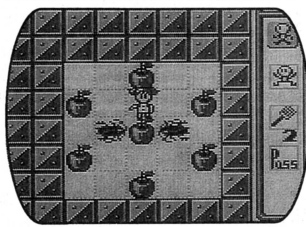


アマチュア時代から、プロを目指すモードも遊べるゴルフゲーム。

■ハドソン PCエンジン

3名

5 ホイホイゲームボーイ版



おやつを狙うゴキブリをスリッパなどを使って倒すパズルゲーム。

■光栄 ゲームボーイ

3名

7 ケンケン



ブラック魔王の相棒ケンケンがデザインされているテレカを3名に。

フリー110-151708

3名

9 南国少年パプワくん



ウンババ、ウバババと現われる柴田亜美原作のパプワくんのテレカだぞ。

ホワイト加刷

3名

8 ウィザードリィ



イラストで有名な未弥純書き下ろしの「ウィザードリィ」テレカ。

ホワイト加刷

3名

10 ザ・コックピット



松本零士が原作した『ザ・コックピット』の記念テレカをドンと5名に。

ホワイト加刷

5名

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号③職業、学年④あなたの趣味⑤使用ゲームマシン⑥好きなタレント⑦好きな音楽⑧好きな小説⑨好きなテレビ番組⑩持っているテレカの枚数⑪最近注目していること⑫行ってみたい場所⑬将来の夢。

しめきり
3/3
当日消印有効

2/18日号の当選者発表

ゲームソフト

- ウルフェンシュタイン3D
東京都 谷健太郎
新潟県 池田泰弘
三重県 堀田勇毅
- 緋王伝〜魔物達との戦い〜
京都府 田口 豊
東京都 唐沢亜紀
福岡県 平野明日香
- スーパーツガン
八コテン城からの招待状
東京都 岡部 弘
大阪府 大板 聡
茨城県 皆藤友春
- ダイナブラザーズ2
京都府 太田浩一
大分県 安東高孝
大阪府 新熊 悟
- スターブレイカー
東京都 小谷知徳
青森県 小寺 翼
長野県 中村 厚

テレホンカード

- スーパーリアル麻雀PⅣ(愛蔵)
千葉県 谷井邦行
群馬県 生方 修
福島県 鈴木和浩
- スーパーダライアスⅡ
京都府 森下猛進
三重県 高瀬友也
熊本県 鏡 晃明
群馬県 福島佳寿
大阪府 中井健二
岩手県 沢尻恵司
三重県 坂野泰理
北海道 川崎 学
大分県 高嶋孝成
宮城県 八谷友裕
- ああっ女神さまっ
兵庫県 藤田友行
大阪府 安田尚代
神奈川 古郡雄治
- バトルファイターズ 餓狼伝説2
大阪府 飯干純子
神奈川県 桜井明美
長野県 田玉享子
- ディズニーミュージックファイル
栃木県 菅波亨一
青森県 館 敏
群馬県 根津啓人
神奈川県 木村啓太
神奈川県 神保健城
京都府 藤本正己
群馬県 福田有希
群馬県 徳丸 賢
東京都 荻野雅美
広島県 久永千賀士

3月11日号の当選者は4月1日号(3月18日発売)で発表だ!

*このプレゼントに入賞したかは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。なお、商品の発送は当選者発表後1〜2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

Disney Character Game

大集合!!

世界的アイドル、ミッキー・マウスやドナルドダックなどのディズニーキャラクターが大活躍するゲームが、いまだにたくさん発売されてきている。ここでは、それらを一挙にまとめて紹介。いくつ持っているかな。

SF アラジン

スーパーファミコン

カプコン '93年11月26日発売 9000円

「アラ、アラ、アラジン」のCMでおなじみのアラジンが大活躍するアクションゲーム。大ヒットした映画の雰囲気そのまま再現。アグラバの町を逃げていくシーンや、ランプを取りに洞窟のなかで冒険するシーン、じゅうたんに乗って迫り来る熔岩から逃げて行くところなどをゲームで楽しめる。ジャスミンと空のデートシーンもあるよ。



◆じゅうたんに乗って熔岩から逃げるシーンもゲームで忠実に再現。



◆ロマンティックな雰囲気でのデートを満喫できちゃうのだ。

SF ミッキーのマジカルアドベンチャー

スーパーファミコン

カプコン '92年11月20日発売 8500円

ブルートをビート皇帝から助け出すために、ミッキー・マウスが大活躍するアクションゲーム。このゲームではミッキーが、クライマーやファイアーマン、ウィザードの格好に着替えられる。水のなかや険しい山道などのさまざまなステージを、そのシーンにあわせて着替えながら進んでいく楽しいゲームだ。



◆炎の地底のシーンでは、ファイアーマンのミッキーになって、燃え盛る炎を消しながら進むのだ。

MD ファンタジア ミッキー・マウス・マジック

メガドライブ

セガ '91年11月22日発売 4800円※

名作映画『ファンタジア』をモチーフにして作られたアクションゲーム。アニメで登場した魔法使いのミッキーやいろんなキャラクターが活躍するロマンティックな作品。



MD アイラブ ミッキー・マウス ふしぎのお城大冒険

メガドライブ

セガ '90年11月21日発売 4800円

魔女ミゼラブルにさらわれたミニーを救うため、ミッキーが活躍するアクション。おとぎの国やお菓子の国など、メルヘンあふれるステージに多彩な仕掛けが盛りだくさん。



MD アイラブ ドナルドダック グルジア王の秘宝

メガドライブ

セガ '91年12月20日発売 4800円

ドナルドダックがグルジア王の秘宝を捜し求めて冒険するコミカルなアクションゲーム。飛ばしたり、足場になったりするシュッポンを使って、世界各国を駆けめぐると。

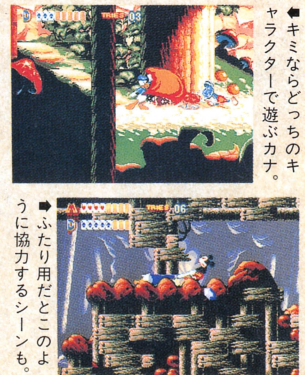


MD アイラブ ミッキー&ドナルド ふしぎなマジックボックス

メガドライブ

セガ '92年12月18日発売 6800円

ミッキー・マウスとドナルドダックのふたりが共演するアクションゲーム。ひとり用はどちらかのキャラクターを選んでプレーする。ふたり用だと、専用のマップが用意されていて、ふたりで協力しあいながら進む仕掛けが盛りだくさん登場するぞ。恋人どうして遊ぶのにお勧めのゲームだ。



◆キミならどっちのキャラクターで遊ぶかな。



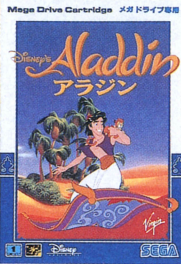
◆ふたり用だとこのように協力するシーンも。

価格のあとに※印の入っているソフトは、現在製造されておりません

MD
メガドライブ

アラジン

セガ '93年11月12日発売 7800円



去年大ヒットした映画『アラジン』をアクションゲーム化したもの。秒間60コマのキャラクターパターンにより、アニメーションに迫るリアルな動きを再現。ステージは、映画のストーリーどおりに展開し、アグラバの町やじゅうたんに乗って熔岩に追いかけられるシーンなどがあるぞ。



■写真だとわからないが、とってもリアルな動きをするのだ。

■映画の名シーンをリアルに再現して、ファン必見ものだ。

FC
ファミコン

ミッキーマウス 不思議の国の大冒険

ハドソン '87年3月6日発売 4900円※

ミッキーとミニーのふたりがいっしょに活躍するゲーム。消ゴムを片手に夢のなかの不



思議の国を大冒険する。多彩な仕掛けのステージがたくさん用意されているぞ。

FC
ファミコン

ドナルドダック

ケムコ '88年9月22日発売 4900円※



ドナルドダックたちが奮闘する大運動会のゲーム。"みのむしゲーム"、"くつなげゲーム"などといったゆかいなミニゲームが6種類もあり、新記録を目指してガンバルのだ。

FC
ファミコン

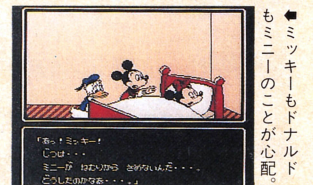
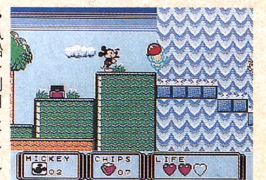
ミッキーマウスⅢ 夢ふうせん

ケムコ '92年9月25日発売 4900円※



ミニーマウスが悪夢にうなされて深い眠りについてしまったから、さあたいへん。ミッキーマウスが、ミニーを助けるために不思議な悪夢の世界を冒険するゲーム。ミッキーは風船を使って、相手に投げつけたりジャンプしたりしながら進んで行く。夢あふれる5つのステージが用意されている。

■風船を利用してドンに進んで行こう。



■ミッキーもドナルドもミニーのことが心配。

FC
ファミコン

わんぱくダック夢冒険

カプコン '90年1月26日発売 5800円※



冒険好きのスクルージおじさんが4人のわんぱくダックとともに、世界各地で大あばれする。隠された5つの財宝を見つけるため、いろんなステージを飛び回るアクションゲーム。

FC
ファミコン

チップとデールの大作戦

カプコン '90年6月8日発売 5800円※



かわいいチップとデールが活躍するアクションゲーム。小さいふたりの視点で台所や庭などをちょろちょろ駆けめぐらさず。ふたりでどうも同時プレーもでき、協力しながら進めるのだ。

FC
ファミコン

チップとデールの大作戦2

カプコン '93年12月10日発売 5800円



かわいいアクションで大好評の『チップ』の続編で、おなじみの協力プレーもある。全部で6ステージ用意されていて、レストランや貨物船などを舞台に、またまた大あばれする。

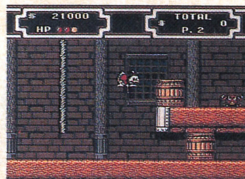
FC
ファミコン

ダックテイルズ2

カプコン '93年4月23日発売 5800円



タイトル名が違っても『わんぱくダック夢冒険』の続編。またもや、冒険家スクルージおじさんが大活躍するアクションゲームなのだ。世界を股にかけ、パワーアップした多種多彩な仕掛けをスリリングにかわしながら大奮闘するぞ。夢とロマンとあふれるスリルが満載の楽しいゲームだ。



■スクルージおじさんは、ステッキをホイッビングしながら進む。

■ゲーム中には、わんぱくダックも登場して、ヒントを教えてくれる。

FC
ファミコン

リトル・マーメイド

カプコン '91年7月19日発売 5800円※



大ヒットした同名の映画をゲーム化したもの。人魚のアリエルが泳ぎながらアイテムを使い進んで行くアクションゲーム。美しいグラフィックでストーリーを見られるのだ。

FC ロジャー・ラビット

ゲームボーイ '89年2月16日発売 2600円※

実写とアニメーションを見事に融合させた映画が話題になったロジャーラビットが活躍するパズルゲーム。ルールは単純で、ステージ内にあるハートをすべて集めるとクリア。全60面あるディスクシステム専用ゲーム。



GB ミッキー・マウス

ゲームボーイ '89年9月5日発売 2980円※

ファミコンのディスクシステムで発売された『ロジャーラビット』の移植。主人公がロジャーラビットからミッキー・マウスに変わったこと以外は同じ。ステージ内にあるハートをすべて集めるパズルゲームで、全80面ある。



ミッキー・マウスに変わったこと以外は同じ。ステージ内にあるハートをすべて集めるパズルゲームで、全80面ある。

GG ミッキー・マウスの キャッスル・イリュージョン

セガ '91年3月21日発売 3800円※

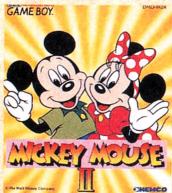


メガドライブで人気のあった『アイランド・オブ・ミッキー・マウス 不思議のお城大冒険』の移植版。仕掛けや演出がさらにパワーアップしているぞ。

GB ミッキー・マウス2

ゲームボーイ '91年4月26日発売 3090円[込]※

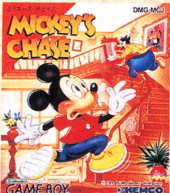
お城のてっぺんに囚われてしまったミニーマウスを助けるためミッキーが大活躍。パズルの要素が含まれたアクションゲームで、ステージ内に散らばった鍵をすべて集めて出口へ向かえばクリアとなる。単純なゲームだよ。



GB ミッキーズ・チェイス

ゲームボーイ '92年12月18日発売 3900円

プレゼントを盗んだピートを追いかけてミッキーが奮闘。ブロックを投げて進んでいく軽快なアクションだ。商店街や湖などさまざまなステージがあり、ボートに乗って進んでいく楽しいシーンも用意されている。



プレゼントを盗んだピートを追いかけてミッキーが奮闘。ブロックを投げて進んでいく軽快なアクションだ。商店街や湖などさまざまなステージがあり、ボートに乗って進んでいく楽しいシーンも用意されている。

GG ドナルドダックの ラッキータイム

セガ '91年12月20日発売 3800円



甥っこのヒューイ、デューイ、ルーイと幸運のお守りを取り戻すためドナルドが大活躍。ドナルドの表情が愉快なコミカルアクションゲーム。

GB ミッキー・マウスIV 魔法のラビリンス

ゲームボーイ '93年4月23日発売 3900円



今度のミッキー・マウスはドリルを使って、魔法の迷宮を大冒険。穴を掘りながら進んでいく、パズルの要素を含んだアクションゲームだ。

GB ミッキー・マウスV 魔法のステッキ

ゲームボーイ '93年12月22日発売 3900円



ミッキーが活躍するアクションパズルゲーム。魔法のステッキを片手に、水晶に隠された絵のかけらを捜していこう。ボスも登場するぞ。

GG ミッキー・マウスの 魔法のクリスタル

セガ '93年3月26日発売 3800円



多彩な動きをするミッキーが活躍するアクションゲーム。クリスタルを取り戻すためおとぎの世界の全14ステージを冒険するぞ。

GB ダックテールズ

カプコン '90年9月21日発売 3300円※

ゲームボーイでもスクルージおじさんが活躍するぞ。基本的にファミコンのアクションゲーム『わんぱくダック夢冒険』の移植版。だけど、マップが新しくなっているのでファミコン版をプレーした人でも楽しめる。



GB ダックテイルズ2

カプコン '93年12月3日発売 3500円

ファミコンの同名タイトル『ダックテイルズ2』の移植版。ファミコンを持っていなくても、スクルージおじさんの冒険を楽しむことができるぞ。またしても、世界中に散らばった地図の破片を捜し、財宝を集めるのが目的。



ファミコンの同名タイトル『ダックテイルズ2』の移植版。ファミコンを持っていなくても、スクルージおじさんの冒険を楽しむことができるぞ。またしても、世界中に散らばった地図の破片を捜し、財宝を集めるのが目的。

GG ドナルドダックの 4つの秘宝

セガ '93年12月7日発売 3800円



スクルージおじさんを救う4つの秘宝を求めてドナルドが無人島で大冒険。谷間やジャングルなど、スリルあるステージで楽しめる。

ディズニーグッズで 気分はハッピー!!

東京ディズニーランドへは何回行っても楽しいし、夢があって幸せな気分になれる素敵な場所だよね。今回は東京ディズニーランド内で売っているグッズを大特集。2月14日にチョコをもらった諸君。お返しにこんなのを送れば、きっと相手に喜ばれることだろう。



◆東京ディズニーランドとディズニーのキャラクターに関するクイズ入りクッキー。●クイズクッキー700円 ペイストリーパレスなど



◆ピーナッツ味とチーズ味の2種類のスティッククッキーが入っている。●クッキーズ(チーズ&ピーナッツ) 700円 コンフェクショナリー ペイストリーパレス

ミッキーのクッキー



◆ミッキーマウスとミニーマウスの型押しビスケット。アーモンドチップ入りとチョコレート生地2種類の詰合わせ。●バタービスケット(ミッキー&ミニー) 800円 プロムナードギフトなど



◆ミッキーマウスを型どったひとロサイズのミニベロロッド。●パリンミニベロロッド 300円 プレジンディーズなど



◆ミッキー、ドナルドの顔が飛び出てるベロロッド。全6部で6種類の味がある。●キャラクターベロロッド 各150円 プレジャーアライナードキャンディーズ

東京ディズニーランドイベント情報

アラジンのイベントは4月29日から開催

東京ディズニーランドでは、イベントが目白押しだぞ。いまスグ行くと、「東京ディズニーランド・特製パスポート」が抽選で10000名にもらえるチャンスなのだ。これは、10thアニバーサリー・マジカル・ラッキーチャンスで、3月19日まで開催中だよ〜ん。

ほかに、『アラジンの大冒険』やドナルドのバースデーなど、たくさんのイベントが開催されるよ。

去年映画で大ヒットしたディズニーの超大作アニメ『アラジン』が、東京ディズニーランドにもいよいよお目見えするぞ。『アラジン』をテーマにした、ミュージカルショーがシンデレラ城前のステージでくり広げられるのだ。アラジンやジャスミンを始めとする『アラジン』のおなじみの仲間たちが、キミたちをファンタジックな冒険の世界に引き込むぞ。また、アドベンチャーランドでは神秘と魅惑の都「アグラバーの市場」が再現され、オリジ

ナルグッズやスペシャルフードが販売されるのだ。今回紹介した『アラジン』のグッズ以外にも、いろんなものが販売されるので買いに行ってみるといいよ。

ほかにも、アトモスフィア・エンターテイメントなども行なわれ、楽しいイベントになりそうだね。

開催は、ゴールデンウィークの4月29日から11月13日まで198日間だ。これは、『アラジン』ファンのみならずとも、一度は見に行ってみて楽しんでくれるしかないね。



これはイベントのイメージ写真です。



■ジーニーとアプーのぬいぐるみバッチ。●マイケルミバッチ 各800円 アドベンチャーランド・バザール



★かわいいディズニーキャラクターのぬいぐるみがバッチになったもの。バックや服に付けてかわいく決めよう。左からミッキー・マウス、プルート、グーフィー。ほかにも、ドナルドダック、チップ、デール、プーなどがある。●マイケルミバッチ 各900円 エンポーリアム

■ディズニーキャラクターのぬいぐるみがハンガーを持ったかわいいタオルハンガー。これを洗面所で使えば部屋が明るくなりそうだね。左からミッキー・マウス、プー。●タオルハンガー 各1900円 エンポーリアムなど



★東京ディズニーランドのチケットを入れておくのに便利なホルダー。10周年のものは、4月14日までの販売。●チケットホルダー 各380円 エンポーリアム、アリストキャットなど



★暗いところで振るとミッキーや星が見える不思議なステッキ。●スイングライト 1600円 エンポーリアムなど

ディズニーグッズはこんなところでも買える

東京ディズニーランド以外にも、買えるものは違うけどディズニーグッズを購入できる場所があるのだ。全国8カ所にあるディズニーストアがそれ。ここでも約3000種のディズニーグッズとディズニーの最新情報が手に入る。一度足を運んでみてはいかがかな？

★見てのとおり、容器がプーさんの形でできている特製のハチミツ。プーさんが好きそうなお菓子、甘いカナダ産純粋クロバハチミツがたっぷり入っているぞ。●プーハニー 800円



★コップの内側に水が入っている特殊なコップ。●フアンタンブラー 各680円



●プーとドナルドはブランドボールペン。ミッキーはブランドコシャープペン 各400円

ディズニーストアはここにある

店名	住所
札幌池内店	北海道札幌市中央区南1条2-18 池内1階
ららぽーと店	千葉県船橋市浜町2-1-1 ららぽーと船橋ショッピングセンター1階
日本橋高島屋店	東京都中央区日本橋2-4-1 高島屋東京店8階
公園通り店	東京都渋谷区宇田川町20-15 ヒューマックスパビリオン
本牧店	神奈川県横浜市本牧原15-2 ASTY館1階
アメリカ村店	大阪府大阪市中央区西心斎橋1-6-14 ビッグステップ1階
金沢テミス店	石川県金沢市片町1-4-20 金沢テミス1階
大分フォーラス店	大分県大分市中央町1-2-7 大分フォーラス1階

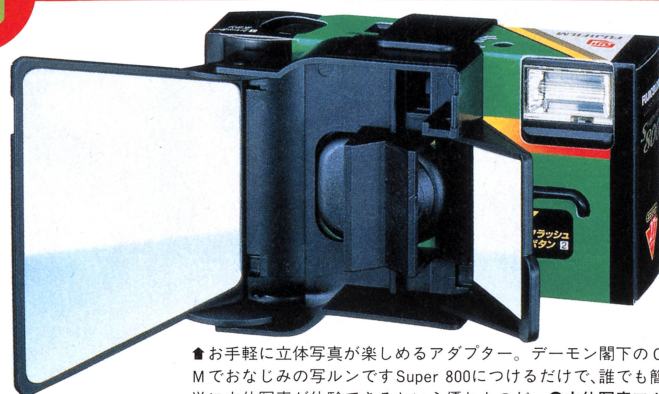
さっそくだけど、バレンタインデーはどうだったかな。ひと足早くチョコといっしょに春が来たって人はそろそろお返しを考えたかな。残念ながら春はまだって

ひと人も、自分からアタックすればもしかするかもしれないぞ。そんなわけで、今回はホワイトデーに使える女の子向けのグッズも取り入れてみた。これは参考になるぞ。



◆一見ふつうの写真立てだが、じつはしゃべる写真立てなのだ。別売りされているボイスレコーダーを使って、取り替え可能なICカード1枚に10秒間のメッセージが録音できる。ホワイトデーに自分の写真と声をプレゼントするのもいいかもしれないぞ。●おしゃべり写真立て 3000円～ 北日本プロカメラ 0134・32・0400

◆スキー焼けでゴーグルの跡が白く残るのはけっこう恥ずかしいもの。ところがこのベルギー生まれのサングラスは肌に有害な光線UV-Bだけをカット、日焼けに有効なUV-Aは通すので、ムラなく自然に焼けるのだ。春スキーのおともに。●タン・スルーサングラス 2400円 門倉貿易 078・331・8734



◆お手軽に立体写真が楽しめるアダプター。デーモン閣下のCMでおなじみの写ルンですSuper 800につけるだけで、誰でも簡単に立体写真が体験できるという優れものだ。●立体写真アダプター 1000円 フジカラー販売 03・3477・2108



VERY GOODS

ムードは見えない音づくりから

ホワイトデーに彼女を部屋によんでカッコイイ曲をかけても、スピーカーが貧弱だとムードはだいなしだね。そこで今回は、キミの強力な助っ人になる、とってもグレードなスピーカーを紹介するぞ。最近はやたらと凝ったCDプレーヤーが多いけれど、やっぱり基本は音。この『SRS-N100』は高音域から低音域までバッチリ再現する優れもの。おまけにスピ

ーカー部は左右に80度、アーム部は50度動かすことができ、聞き手の位置にあった音場をつくれるのだ。コイツがあれば彼女もうっとり、寒い日もゴキゲンな時間を過ごせることうけあいだぞ。



◆総合出力30ワットで小型ながら迫力あるサウンド再生。アンプ内蔵なので、ディスクマンやMDウォークマンをつなぐだけでパーソナルオーディオシステムに。空中に浮いた球面スピーカーからは音が前後、左右、上下に広がって、君の部屋を音の洪水にしてくれる。●SRS-N 100 50000円 ソニー 03・5448・3311

◆色調に合わせて、グラン・ルージュの一日とか、想いの凱旋門などおしゃれな名前がついている色鉛筆。値段も手ごろだしプレゼントに最適。●マリ・クレールカラー 10色 200円 40色 5千円 三菱鉛筆 03・3458・6261



◆大出力10ワットのポータブルカラオケ。キログラムと軽いので、アウトドアでも、パーティーでも使えるぞ。しかもワイヤレスマイクだから、歌いながら踊ったりもできるのだ。●ポルタソング 2万9千800円 セイコーエプソン 0266・52・3131

●忙しく、でもどこか淡々とタイコをボコボコ叩きまくる原始人。中央にあるボタンを押すと演奏を始めるリズムは3種類あつて退屈知らず。とほけた髪形のなかに隠された顔もカワイイのだ。●原人コッツ 千880円 ビーアイ 03・3847・5015



●アメリカで大人気のバンブルボールが日本上陸。カラフルなボールの中心にはセンサーが内蔵されていて。飛んだり跳ねたり、あっちこっちと転がりまわく。とどまるところを知らないクレージーボールだ。●バンブルボール 2980円 エストナ 03・3866・8228

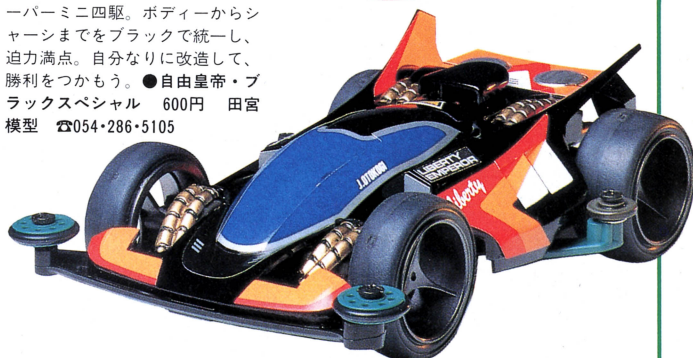


●「おはよう」と言えば、「オハヨウ」と答える賢いオウム。音センサー内蔵で、キャッチした声をオウムの声に変えてくり返しリピートする。なんでも聞いてくれるから、ストレス解消にも!? しかも、体をふりながら羽をバタバタ、口をバクバク動かすリアルさ。ペットが飼いたくても飼えない人はコレを買おう。●トーキングバードものまねオウムくん 3900円 ラシェール 03・3226・0795

●TVアニメ、連載マンガともに絶好調の「バウ」のキャラクターグッズが登場。今回紹介するのは、指につけられるミニミニ時計。とってもカワイイからプレゼントに最適だぞ。●バウ・リングウォッチ 680円 タカラ 03・5680・2041



●人気コミックをモデルにしたスーパーミニ四駆。ボディーからシャーシまでをブラックで統一し、迫力満点。自分なりに改造して、勝利をつかもう。●自由皇帝・ブラックスペシャル 600円 田宮模型 054・286・5105



バカタール加藤の ボードゲームでポン!

●プレイヤーは海に潜るダイバーになり、海底に眠る宝箱をいかに引き上げるかを競うボードゲーム。限られた酸素カードとイルカのコマをどれだけうまく使えるかが勝敗の分かれ目。ドイツのラベンスバーガー社製。●深海の秘宝 4千200円 不二商 03・3237・3051

イルカは友だち!?

今回は、珍しくいきなり本題に入っちゃうよ。ヤヤヤヤヤ。ついでに踏んじやうよ。で、紹介するのは「深海の秘宝」ってゲーム。

各プレイヤーの目的は、海に潜って、海底に眠る秘宝を引き上げること。具体的には、自分のダイバーコマを動かして海底まで行き、宝箱をコマの上に寄せ、海上の船まで持ち帰れば得点になる。が、点数は、宝箱を裏返してみるまでわからないのだ(基本的には、深い位置にある宝箱ほど点数が高い)。

各プレイヤーは、自分の順番になったらルーレットを回して出た数(1~3)と、4枚の酸素カード(1~3)のうちのどれか1枚の合計の数だけ自分のダイバーコマを動かす。酸素カードをすべて使い切るまでに船に

戻らないと潜水は失敗となる。

また、酸素カードのほかに、海中にいるイルカを動かせるカードがあり、イルカを使って自分や他人のダイバーコマを押すこともできる。だから、いかに自分に有利に、また他人に不利になるようにイルカのコマを動かすが、勝利の力ギを握っている。ちなみに、当会ではこのゲームのことをイルカゲーと呼んでいる。

ただし、残念ながらここに、このゲームはドイツ国内ですでに製造中止になったらしい。だから、店頭に並んでいるのを見つけたら、絶対買っぺし。いまや、ボードゲームの本場ドイツでも、テレビゲームが幅を効かせて、ボードゲームも押されきりとか。そこでドイツ人のひとにお願い。このコーナーを続けるためにも、ボードゲームをやめないでね。オレ、買うから。



峠恵子

Something Doing



●ソニーレコード/発売中/2800円[込]

恋愛に悩む男女を描き、人気を博したフジテレビ系ドラマ『あすなろ白書』。その原作者の柴門ふみが作詞を手掛けたことで話題の挿入歌を含む、峠恵子の約1年半ぶりのセカンドアルバムがコレ。新人ながらかなりの制作期間を費やし、納得のいく作品づくりが出来たという今作。彼女のパワフルな歌唱力も手伝って、恋愛中の人でなくても勇気がわいてくる内容になっているぞ。

S.E.N.S.

STATEMENT



フジテレビ系ドラマ『あすなろ白書』の挿入歌を含むS.E.N.S.の作品集。全曲インストルメンタルで、おごそかな雰囲気からなつかしい雰囲気の曲まで、いろんな表情を持った曲がそろっている。
●ファンハウス/発売中/3000円[込]

CORNELIUS

THE FIRST QUESTION AWARD



3枚の先行シングルに続くコーネリアスのファーストアルバム。フリッパーズ時代のちょっとナヨっとしたイメージがうすれ、ワイルドに決めた楽曲が目立つ。男らしいスナーク(?)も聴いてみてくれ。
●ポリスター/発売中/3000円[込]

Feel So Bad

AFFECT on your brain



DEENの作詞などで知られる川島だりあが結成した新ユニット“Feel So Bad”のファースト。女性ながら、きわめてダーティーな歌詞を得意とする彼女。ポヤッと聞いていると痛い目に会うぞ!?

●BMGビクター/2月26日発売/3000円[込]

AION

Absolute



2月23日にシングル『Missing』を発売したばかりのAIONのフル・アルバム。全曲をロサンゼルスで録音してきたという今作は、ロスの熱気に負けないハードなサウンドに仕上がった。

●BMGビクター/3月2日発売/3000円[込]

松田樹利亜

JULIA I



いっきにブレイクした松田樹利亜、待望のファーストアルバムが登場! カメラアダイヤモンドCF曲、『だまってるないで』ほかタイアップ2曲を含む全10曲でOK。女の子はすぐにカラオケ用にマスターね。
●マイカルハミングバード/発売中/3000円[込]

ゲームミュージック

パーフェクトコレクション イースIV
The Dawn of Ys VOL.1



ゲームにおさめられたBGMを全曲アレンジして収録するファルコム・レーベルのシリーズ最新作はPCエンジン版『イースIV』VOL.1はオープニング曲『ダーム』から『ゲームオーバー』までの18曲+1曲だ。
●キングレコード/発売中/3000円[込]



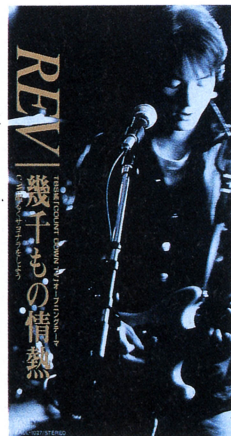
A.C.E.(エーシーイー)

中西圭二

いつも強がりな冗談ばかり言ってる女性が、フと見せるさびしい顔で、なんかに説得力あるよね。そんな女性への想いを軽快なダンスビートにのせて歌ったラブソング。
●パイオニアLDC/発売中/950円[込]

幾千もの情熱

REV



ネットリといたいあげるヴォーカル、出口の歌唱法も健在のミディアムナンバー。この曲はTBS系「カウントダウンTV」のオープニング主題歌にもなっている。
●東芝EMI/3月2日発売/930円[込]

ドキドキがいっぱい! LIKE A FAIRY



『ドキドキがいっぱい!』は山口貴恵さん、LIKE A FAIRYは、ファミ通のチャイルド秋恵が唱ったんだ! これがある。応援してやってね。
●データーム・ポリスター/発売中/930円[込]



代紋(エンブレム)TAKE2 II 孤狼の章

週刊ヤングマガジンで連載中の人気コミック『代紋(エンブレム)TAKE2』のドラマ化第2弾。一度は死にながら、10年まえにタイムスリップして生まれ変わった二代目海江田組の阿久津丈二(的場浩司)。今回は、そんな丈二が友情と組のおきての板ばさみにあう。2月6日のテレビ放映版に約10分の未公開シーンを追加した完全版での登場だ。

●バップ/82分/3月1日発売/15400円 原作:本内一雅・渡辺潤 監督:岡村俊一 出演:的場浩司、藤谷美和子、前田耕陽、西岡徳馬、ほか。

暗闇の悪魔



SFXの元祖AIPワンダーシネマシリーズ第3弾『ウルトラマン』より昔の、味わい深い特撮技術が楽しめる。冒頭で宇宙人が出てきて、いきなり暴走族にひかれたり、見かたによってはかなり笑えるぞ。

●バンダイビジュアル/70分/モノクロ/発売中/9800円 監督:エドワード・L・カーン 出演:ステイヴ・ターレル、ほか。

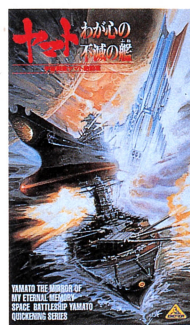
赤き血のイレブン VOL.1~3



今から23年まえにテレビ放送されていたサッカーアニメの元祖がビデオ化。原作はあしたのジョーなどの梶原一騎で、主人公のモデルは前JEFユナイテッド市原の監督永井良和氏だ。52話を全6巻でリリース。

●バップ/各150分/3月1日発売/各7800円 原作:梶原一騎(作)、園田光慶(画) 声の出演:田中亮一、村越伊知郎、ほか。

宇宙戦艦ヤマト 胎動篇 —ヤマト わが心の不滅の艦—



94年夏にスタートする新シリーズに先がけ、旧作の名場面集&最新映像を公開しちゃう企画モノ。長い時代にわたって作られ続けている『宇宙戦艦ヤマト』という作品を知るうえで、かつこのテキストとなるよん。

●バンダイビジュアル/100分/発売中/9800円[込] 企画・原案・製作・総指揮:西崎義展 イラスト:佐々木洋

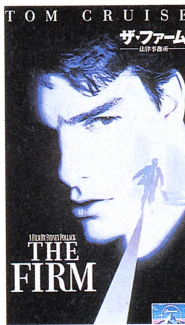
ダーティペアFLASH VOL.2 ダークサイド・エンゼル



ケイの護衛していた人物が、謎の女スパイバー、フレイヤに殺された。ケイとユリは逃走するフレイヤを追いつめるが……。人気ビデオアニメの第2話。第1話と第2話。人同時収録したバージョンもレンタル開始。

●バンダイビジュアル/30分/発売中/4800円 原作:高千穂遥 監督・脚本:須永司 声の出演:松本梨香、ほか。

ザ・ファーム —法律事務所—



スピーディーなストーリー展開と緊迫感あふれるシーン満載の、超一級エンターテインメントミステリー。悪の組織に立ち向かう新米弁護士を、ハリウッドの人気俳優、トム・クルーズが熱演した大ヒット作。

●CIC・ビクター/155分/発売中/16480円[込] 製作・監督:シドニー・ポラック 出演:トム・クルーズ、ほか。

て・ん・そ笑大決戦 ~吉本印天然素材ビデオの巻~



着々と人気を全国区にしていくなか、吉本興業の若手たちのパワーがさく裂。彼らが一同に会する日本テレビ系バラエティ「吉本印天然素材」のビデオがこれ。オリジナル版ならではの純度の高い笑いは必見だ。

●バンダイビジュアル/約60分/発売中/3689円 出演:雨上がり決死隊、チュパチャップス、ナインティナイン、ほか。

ウルトラマンパワード Vol.1



ウルトラマンのハリウッド版シリーズがいよいよLD化。オーストラリア版の「グレート」に比べ、旧作のイメージは強力に残しつつ特撮を進化させたところが魅力。●バンダイビジュアル/約55分/発売中/5631円 製作総指揮:円谷晶 出演:ケイン・コスギ、ハリソン・ペイジ、ほか。

ぼくの地球を守って Vol.1目醒め



『花とゆめ』連載の人気コミックのオリジナル・ビデオ・アニメ化。異星人だった前世の記憶を共有する少年少女を描いた、壮大なストーリーのSFサスペンス。●ビクターエンタテインメント/30分/発売中/8544円 原作:日渡早紀 監督:やまざきかずお 声の出演:白鳥由里、ほか。

ドラゴンボールZ 銀河ギリギリ!! ぶっちぎりの凄い奴



93年夏公開の劇場版が早くも登場。天下第一武道大会にいでむ悟飯、トランクスの前に宇宙の凶悪戦士ボージャックが立ちふさがる。悟飯の怒りのパワーが爆発。●東映ビデオ/50分/発売中/3864円 原作:鳥山明 監督:上田芳裕 声の出演:野沢雅子、古川登志夫、ほか。

PANCRASE COLLECTION I



船木誠勝、鈴木みのるらが中心となって昨春秋に旗揚げ。プロレス界で唯一チョークが認められた新団体パンクラスの旗揚げ興業と名古屋大会の模様を収録。●パイオニアLDC/117分/発売中/8500円[込] 出演:鈴木みのる、稲垣克臣、柳澤龍志、ウェイン・ジャムロック、ほか。

シンドラーのリスト

監督／スティーブン・スピルバーグ
出演／リーアム・ニースン
ベン・キングスレー

『ジュラシック・パーク』で歴代ナンバーワン・ヒットを樹立したスピルバーグが、なんと今度は超マジメな社会派ドラマにチャレンジ、早くもオスカー最右翼とウワサされている。

タイトルのシンドラーとは実在のドイツ人の実業家オスカー・シンドラーのこと。女好きで美食家



で浪費家。おまけにナチの党員にもかわらず、私財をなげうって1100人ものユダヤ人を虐殺から救ったという人。映画はこの人間の英雄的行為をドキュメンタルに綴っている。

実話であるため、モノクロ。抑制を効かせた演出で、当時の地獄絵を描きだす。あまりにリアルな殺人シーンには目を背けたいくなるほどで、これがほんとうにあの『ジュラシック』の監督!?と疑いたくなる。力の入

りかたがいままでとまったく違う。3時間15分の超大作なんだけど、この長丁場がちょっとも気にならない。じつを言うアツという間だ



ったという感じ。こんなヘビーなテーマをまんじりともさせずに観せ切るって、やっぱすごい。

U I P配給／2月26日公開

白雪姫

監督／デビッド・ハンド
声優／アドリアナ・カセロッティ、
ハリー・ストックウェル

ディズニー初の長編アニメ『白雪姫』がリバイバルされる。いまだから57年もまえの作品だから、当然フィルムも痛みまくっているのかと思ったら、そんなことはなかった。なぜかという、今回リバイバルするにあたって、ディズニーは100万ドルと1年以上の時間をかけ、最新コンピューター技術

で復元したんである。もちろん、音楽もパワーアップ。モノラルだったのがドルビー・ステレオに変身している。

だから、あの白雪姫の白い肌、赤い唇も色っぽく美しいし、みんな



な知ってる7人の小人たちがうたっている歌「ハイホー」も軽快に響くのだ。それにしても、この作品が1937年に作られたってことに驚く。

さすがディズニーだね。

ブエナ ビスタ配給／3月19日公開

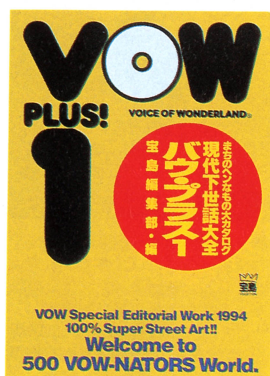


© The Walt Disney Company

Books

宝島編集部編

パウ・プラス1

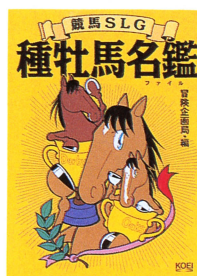


街に氾濫しているいろんなヘンなモノを集めた人気本がまたまた登場。「人をひいたら救急車」「アブない! ヘリに乗るな」などのおかしなカンパ。「お酒の店 金玉商店」や「欧風銘菓パイマン」と、まあよくもこれだけあるものだと感心するほど爆笑ネタが満載されている。どんな悲しみのどん底にいてもこれさえ読めば、大爆笑のウズに巻き込まれることうけあい。とにかく笑いたい! っていうときに買うとグーな感じ。

宝島社／900円[込]

冒険企画局・編

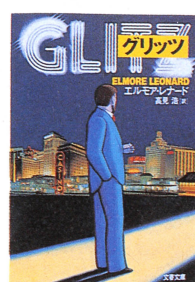
種牡馬名鑑



競馬シュミレーションゲームには欠かせない、種牡馬のエピソードをまとめた本。光栄／1200円[込]

エルモア・レナード

グリッツ



つぎつぎと新しい展開をみせるストーリーが読者をグイグイひきつける犯罪小説。文春文庫／620円[込]

西谷史

真・女神転生 エル・セラム1



『真・女神転生』のオリジナルストーリー。『メガテン』ファンならば必読だぞ。ログアウト冒険文庫／580円[込]

3月といえば卒業 そのあとは入学!?

年が明けたと思ったらもう3月。
アイドル的に見て3月とはどのよ
うな月かという……意外と一般
人と変わらず、卒業や入学が関係
してたりする。でも若いコだね。

今週の コレ

花王メリットのCM
デビュ曲でもある。
今後注目されそう。



吉田朋代

『まぶしい瞳』
●ポニーキャニオン
1000円 [込]

NOW ON SALE



今週は日東紅茶、クレヨンしんち
ゃん・クリーミーココアのCMに出
演中の、坂口繭子ちゃんの紹介で
す。しんちゃんの真似をしている
繭子ちゃんを見て、おやと思う
ところがあったら、なかなかのC
Mチェッカー。昨年のハウスカレ
ーマルシェのCMで、金髪ギャル
に囲まれていた女子高生が繭子ち
ゃんだったからだ。ほかにもミス
タードーナツ、カネボウベルミー
コーヒーなどのCMに出演したり、
ファッション誌のモデルとしても
活躍中。まゆこの名前に「繭」の字

クリーミー
ココア

日東紅茶



◆『クレヨンしんちゃん』のしんちゃんに、
眉毛だけ似ているって言われてしまった。

をあてるのは珍しいけど、これは
正真正銘の本名。なんでも、お母
さんが夢のなかで神様からお告げ
を受けて命名されたそう。



●'76年9月25日生まれ
東京都出身 168センチ
B80-W56-H87
〒107 東京都港区南青山
2-14-2
ミル ヴィサージュ
坂口繭子係

今回の役は早紀ちゃん流
に言うところの、
早紀 と・に・かん・元気な女
の」。私たちは4人グループ
で行動するんですが、まず私
が進んで物事を「ああしよ、
こうしよ」と決めて、みんな
に「ついていって」と言うよ
うなタイプです。
実際もそうなの？
早紀 私はすごく優柔不断な
人間なので、後ろからついて
いかせていただきますわ」と
いう感じですね。
舞台が温泉地だけで、何
か温泉に関する思い出ある？
早紀 温泉は好きなんですけ
ど、あんまり行った覚えはな
いです。た、私の実家から
箱根まで、たぶん40分くら
いで行ってしまうんで、銭湯
みたいな温泉にはよく行つて
ました。おばあちゃんやおじ
いちゃん……あつ、おじい
ちゃんはいないですね笑、お
ばあちゃんたちといっしょに
入っていたのを覚えてます。
連ドラ主演は、じつに2
年ぶりだけ……。
早紀 去年は長いお休みをい



から
現場

高岡早紀
の巻

こんちは

入浴シーンがあるからって
裸になるわけじゃないし……



毎日、温泉に入ってるんで、
とても、楽しませてもら。 早紀



◆火曜ドラマリーグ『湯けむり女子大生騒動』
(毎週火曜夜8時テレビ朝日系)。出演は主演
の高岡早紀、常盤貴子、野々村真ほか。

「湯けむり女子大生騒動」で、2年
ぶりの連ドラ主演に挑む早紀ちゃ
ん。その心境やいかに！

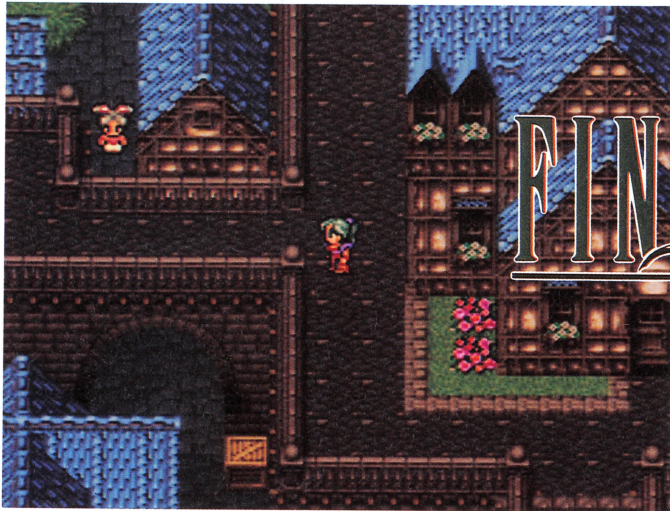
ただいまして、自分のなか
でこれからちゃんと本当に女
優をやつていきたいなあと
思い直す期間をいただいて。
その決意の第一作がこの
ドラマなわけだ。
早紀 2年ぶりで主役のお話
をいただけたということは、
本当に光栄に思っています。私
自身も楽しみにしています。

●高岡早紀(たかおかさき)
'72年12月3日生まれ
163センチ A型
特技：クラシックバレエ
普通免許取得

FF 新聞



新キャラクター セリスはガストラ帝国の戦士!?



FINAL FANTASY VI

ファイナルファンタジーVI

数多くの魅力的なキャラクターが仲間となる『FFⅥ』。
今回は11人の仲間のひとり、女戦士セリスを先取り紹介するのだ。話題のファミコン版『FFⅠ・Ⅱ』と『ロマサガ2』 皇帝人気結果発表もあるよん。

スーパーファミコン 4月2日発売 11400円 24メガ

敵か味方か、美しき女戦士の登場だ!!

今回新たに発表された新キャラクター、セリス。11人のメンバーのなかには女性キャラクターが3人登場するが、なかでも彼女はオトナの女性という感じがするよね（でも、じつはティナとおんなじ18歳なんだけどね）。仲間になるとは言っても、セリスにはガストラ帝国の将軍という肩書きがあるのだ。これって、途中までは敵として登場するということなのかな？ ファミ通2月4日号177ページの、ティナの回想シーンに登場する帝国将軍のうちのひとりがセリスなのかも（予想）。セリスは、その若さ

で将軍と呼ばれるだけあり、弱気な部分を絶対に人に見せようとしていない勝気な性格。帝国の徹底した魔法教育により、多くの魔法を使いこなすこともできる。しかし、ときには18歳の女の子としての一面を見せることもあるらしいぞ。どこがどんな風に女の子らしいのか気になるけど、それはゲームをプレーしただのお楽しみ。FF新聞班の予想では、登場人物の誰かとの恋愛問題というのが有力な意見だ。

セリス——ルーンナイト



私は女であるまえにひとりの戦士
それを忘れるな!

名前：セリス・シェール 生年月日：3月10日
年齢：18歳 血液型：B型
身長：172cm 好きなもの：アンティーク絵本
体重：58kg 嫌いなもの：弱い男
趣味：温室の世話・ローズ・トピアリー作り

CELES CHERE

『FFVI』の気になる点

過去の『FF』シリーズでは、行動範囲が全体マップだけにとどまらず、複数の世界で冒険する場合が多かった。つまり、『VI』でも複

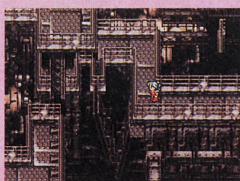
数の世界があると見ていいだろう。また、『FF』ではじいじ……ともい老人がよく死んでしまうけど、今回の犠牲者ははたして誰だ!?

場所

いままでのシリーズのように、世界が広がっていくと思われる『VII』。でも行ける世界が1000個とかあったらいいや。



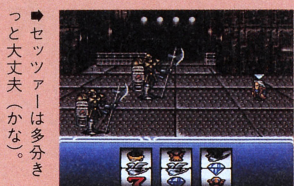
◆飛空艇内。今回もさながら利用する乗り物だ。



◆機械文明の地以外の場所へも行くのかな?



◆ちよつとお年のカイエンさんは危険かも。



◆セツツアアは多分きつと大丈夫(かな)。

シリーズをとおして、危険と言われるのが老人。毎回毎回誰かしら犠牲になっている。

キャラクター

シングルCD発売さる

キャラクターのヒミツがいっぱいのシングルCDが発売。情報不足で泣いているFF新聞担当者は狂喜乱舞(本当)。



◆商売上手のN.T.T出版、アメリカナ・レコードより絶賛発売中。

懐かしの『I・II』が発売

ファイナルファンタジーI・II



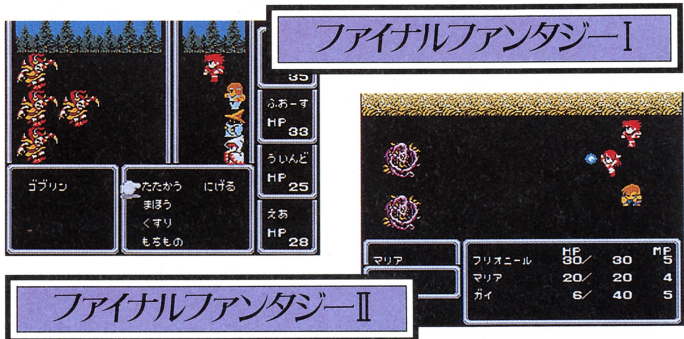
FINAL FANTASY I
FINAL FANTASY II

© 1994 SQUARE

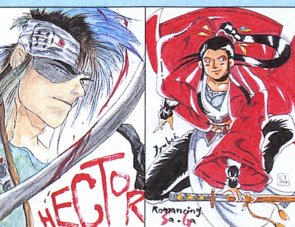
ファミコン 2月27日発売 6800円 4メガ

本当に懐かしい『FF I』と『FF II』が、1本のソフトになって発売される。と、いっても内容やゲームバランスはまったく変わっていない。ただし、付属品の攻略本は単品では発売しないという『FF』マニアの貴重なコレクターズアイテムだ。新型ファミコンも発売され

たことだし、ここはひとつ初心にかえ帰るつもりでやりなおすのはいかがかな? ゲームは、『I』、『II』どちらからでも始めることができる。もちろん両方かわりばんこにプレーしても大丈夫。くどいようだが本当に変わっていないので、そこんところは納得して買ってね。



最後のイラストひろば『ロマンシング サ・ガ2』お気に入り皇帝人気結果発表



北海道 姫由智邪

北海道 黒沢由美



東京都 3人の柱の男

宮城県 黒川春姫

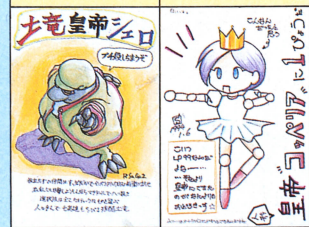
ファミ通1月7・14日号で募集した、お気に入り皇帝イラスト発表コーナーがやってまいりました! 総応募数342通。そのなかでも人気ダントツだったのが、あの性格の悪い(失礼)フリーファイター男のヘクター! フリーファイター男自体への投票も多かったけれど、ヘクター個人への投票が超多かった! スクウェア宣伝部、『ロマンシング サ・ガ2』担当の平田さんも、彼に1票投じてくださいました。第2位はイーストガード。彼につばめ返しを使わせているという、マニアな人の投票が目立ちました。3

位は初代主人公の面目躍如のジェラルドと最終皇帝が同率。以下、ホーリーオーダー男女、宮廷魔術師男女、シティシー男、スクウェア宣伝部岡宮さん推薦の格闘家、武装商船団(ラピスト陣形人気)、アマゾネスが票を集めていました。とくに、ホーリーオーダーはファミ通内での評判がよく、女の子のほうには組織票まで集まっていたというから串舐め。変わったところでは、スクウェア宣伝部渡辺さん推薦のコッペリアも票が入っていました。たくさんの応募、本当にありがとうございました。



福岡県 みなせ亮

東京都 りん



北海道 ひきええ

宮城県 SILECE



ビーム通信とは
ビデオゲーム通信の略称です

通信 第252回

イラスト 石原豪人

『スーチャーパイ』が業務用なのかア〜!?



アイドル雀士

大期待の大登場!!

スチパイ Special

TM

先日、『ゲームセンターいがらし』の万打無先生(原作)と
原田哲夫先生(絵)の打ち合わせに大遭遇!! 両先生の好
物がイチゴサンデーだったとは意外だぜ。好きなゲーム
は『ギャラクシアン』だとか。ふぬぬ。(スタバ斎藤)

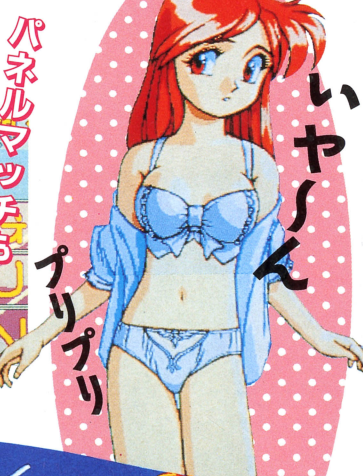
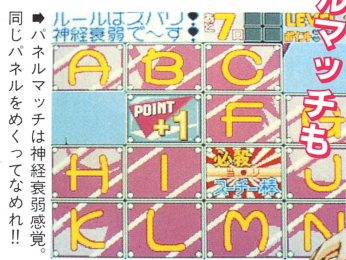
脱げれ脱げれ死ぬまで脱げれ!!

スーファミ版の『美少女雀士ス
ーチャーパイ』の移植ゲームと見え
かけて、見事な新作脱衣麻雀ゲー



麻雀で大勝利

ムとなっているのがこのゲーム。
スーファミ版のキャラたちが脱ぐ
ド迫力のアダルトゲームなのだ。



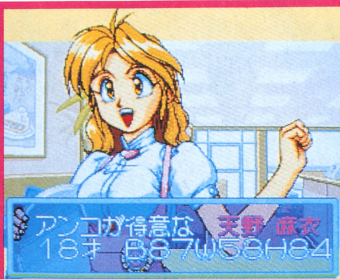
ルールの特別方式

コインいっくら大投入
↓
女の子を大選択
↓
麻雀勝負で大勝利
↓
相手のポイントを0にするか
パネルマッチをクリアする
↓
つぎに大前進

大変身シーンを特別大公開!!



お好みで選んで



★タフな人と桃の缶詰が好きな天野麻衣
チャンの画面写真なのかー!? なめれ!!



★優しいお兄さんみたいな人と苺飴が好
きな水野佑紀チャンだぜー!! なめれ!!



★おもしろ楽しい人とメロンシャーベッ
トが好きな佐々木留美かー!? なめれ!!



★笑顔の素敵な貴殿とフォアグラが好き
な片桐志穂チャンなのかー!? なめれ!!



★イクラの握り寿司と無理をする人が好
きな河本小百合なんだぜー!? なめれ!!



★きのこスパゲティーと頭のキレる人が
好きな西野純利佳なのかー!? なめれ!!



★チョコブラウニーと歳下のかawaii男
の子が好きな南條理恵かー!? なめれ!!

7人のきわいギャルっ子のなか
からひとりを選び麻雀開始。勝てば相
手が脱衣し、プレイヤーは神経衰弱の
要領でパネルマッチに大挑戦。同じパ
ネルを当てればアイテムを獲得できる。



エンディングキャンペーン実施中!!

このゲームでは、ある条件を満
たしている状態でボスキャラを倒す
と、さらにもうひとりの敵が現わ
れ、その敵をクリアすると真の
エンディングが始まる。この真の
エンディングがどういふものかを
書いて、ジャレコ本社にハガキを

送ると、園田健一原画集が当たる
プレゼントキャンペーンを実施し
ているのだ。実施期間は3月い
っぱい。あて先など詳しいことは、
ゲーム筐体に備え付けのインス
トラクションカードに書かれている
から送ってみてくれ。ゴーゴー!!



このゲームのキャラクターの巨乳
度には目を見張るものがあります。
ウエストがグヒツと細くてムネが
ボンヨヨンと出ておる。まるでア
ンナミラースの制服のようであり
ます。スーチャーパイもじつは職能性で
採用試験なんてのがあり、随時募集

しており委細面談交通費制服支給で
あり、顔とスリーサイズで採用が決
まってるのやも知れぬ。そうだとす
ると面接官はたまねーかも知れぬ。
脱衣麻雀系のゲームも変わってき
たっすよね。昔はエグくてケバい夜
の女系の絵が主流で、つぎはアィド

ル系、最近では『スーチャーパイ』的な
アニメ系? の絵が多いです。この
変化に伴って麻雀も甘めになってる
ような気がしますがいかに。少なく
とも配牌天和はなくなったので嬉し
いけど、ああいふ豪快さんな脱衣麻
雀もたまにはやりたいぞっ。

グフフフ♡万打無です。チヨコどうもありがとう。返事がけなく
てごめんネ。『スズカ8アワルス』の横断幕を3名にプレゼント。

●グフ♡万打無です。雑誌公正競争規約の定めで、この懸賞が当たった人は、この号のほかの懸賞に当選できないことがあるよ♡



あはあ。よし準備完了スイッチオン!! ずつがーン!! ドガーン!! 敵のアジトもこつぱ微塵のその俺のスリルの大紹介をしているの毛利(32歳・人妻)なです♡ あたし。もう我慢できなくなつて。そしたら。編集長の手がキミたちを連打しているのかー!!? すかさず狙え心殺連続パンチ!! スギアアアアア!! 手ごわい敵もビームビーム!! 死ぬまで踊る正義のダンス!!

ほな行きまひよか。

その最初の優れたしくみのゲームは「ファイナルラップR」なのか?! 鈴鹿以外にも4コースが増えて俺の運転を敵に見せるゲームだーぜー!! ブラジリなど内容を知っているのかー!! そして初めての俺の連続紹介は3回目の「龍虎の拳2」の徹底大紹介!! そこではリョウの妹が尻アタック!! むちむちだヨほな、さいなら。(ニセ毛利)

毛利

突然の
破壊工作
編集長
ア然!!!
お??



第9回
ファミ通発行

題字 桜玉吉

ゼビ語大講座

キミたちはゼビ語を知ってたのか？
9 週間まえにビーム通信が総力でゼビ星にチャネリングできるかたをダウジング。そしたら今回は取材が見事に大成功みたいなの。表グラフ。小林美香代ちゃんと岩田篤史と新井功と大地将ありがとう。ていうかありがとう。なかでも美香代ちゃんは女子っ子なのにガンバツてくれたから特別にコロナコミックを一年間もサイン入りプレゼントだヨ!! (五十嵐)

ゼビ語	日本語
ソル	太陽
ソルバルウ	太陽の鳥
ガル	大きい
ドム	動く
ボザ	連結
ゾシー	死
ドラウト	交わる
ノセト・ブリターク	注意
グワツシャ	出発！
ガスト・ノッチ	絶対調
リー・ベルタ・ナブラーサ・バキュ	バキュラ確認

これがゼビ文字だぜ~~~~!!

↓ え〜と、これはローマ字に対応してて、その組み合わせの言葉だぜ。ていうかローマ字。

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	
\	⊠	⦶	×	∕	↖	⊞	⌘	↳	△	⊗	⋈	⌚	⊡	⌛	⊗	⌛	⊗	⌛	⊗	⋈	⌛	⊗	⌛	⊗	⌛	⊗

誌上野球鑑

ニセ大日本石坂さんはまたしてもグーを出す予定。女の人はいったいナニを出すのかなあゝ!?! またチヨキだ!! ヌギヌギ。

今週のギャル
みゆきちゃん



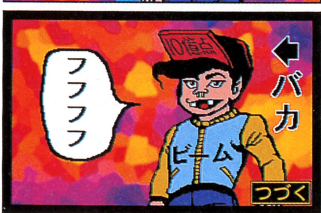
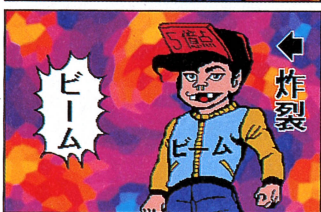
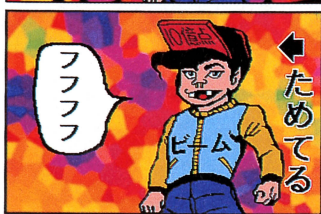
●祝!! 浜村弘大クン満100日

第3回 焼肉と検問の巻

第3回 焼肉と検問の巻③

ニセ毛利の質問コーナー
○僕らのゲーム王の毛利名人の誕生日の日にちはなん曜日を教えてください
(岩手県 とうべい)

●お答えします。それよりキミはてにをはに覚えたほうがりょうだぞ。ほな※キミたちのゼヒ語能力に聞こいている本物の毛利名人に手紙を書いてみよう。ニセ毛利であてもいいヨ。あと質問も。そして応援文もいいね。ほな



作：万打無／画：原田哲夫

ファミコン通信ベストセレクションは、ファミ通編集部が独自にセレクトした良質のソフトを、担当者が独自の切り口から紹介するコーナーです。



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

Wolfenstein 3D

-ウルフエンシュタイン3D-

SF
スーパーファミコン

アクション

イマジニア 発売中 9800円

カートリッジ

8メガ

第4回

なにげなく遊んでいると、突然モンスターの声を聞いて、ビックリしたことってない？ あるでしょ。

文:やおはち

モンスターの声を聞きわけよう

誰だって一度は、モンスターの声にビックリしたことがあると思う。そんなことから、今回はモンスターが発する声について書くぞ。そもそも、ウルフエンシュタイン城にいるモンスターは、兵士育成

俺たちは"STOP"、
"HALT"と言うぜ

や最新兵器の開発に関わっていた者たちで、火災事故さなければふつうの人間だったのだ。だから、彼らが言葉をしゃべれるのは当然のこと。よくドラマ番組で「動く」と撃つぞ」って警官が言うセリフがあるよね。彼らも日本語で止まらって意味があるSTOPやHALTといった単語をしゃべるし、ボスのセリフも捕まえるぞって意味がある言葉なのだ。つまり、彼らは主人公を一度忠告してから攻撃してくるわけ。それを聞きもらすと攻撃してくるので、音に敏感に

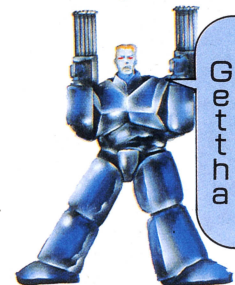


わずかな足音
で近づくぞ

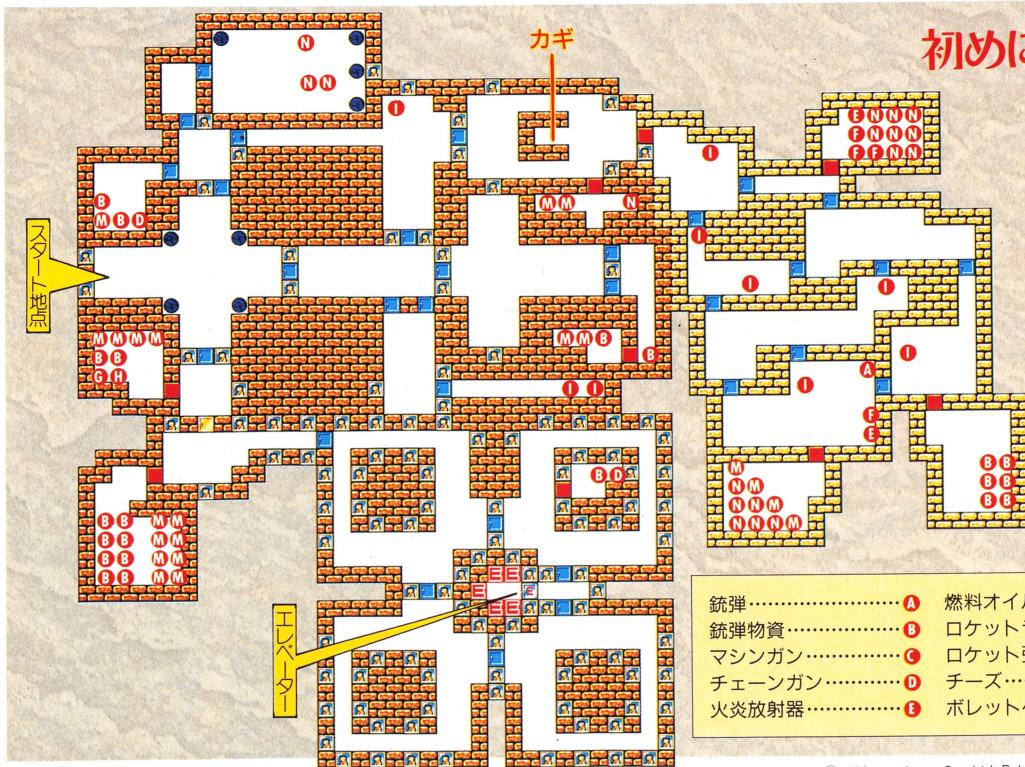
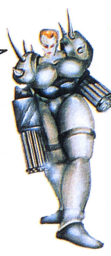
なろう。このゲームで、より一層恐怖感を味わいたって人は、部屋の電気を消して、両耳にはヘッドホン(イヤホンでも可)を装着して遊ぼう。だまされたと思って一度は挑戦してみてね。ただ、やりすぎは目に悪いので注意。



"ガオー"と
ほえるぜ



Gennha



初めにカギを取りに行こう

このフロアは広いのだが、行動順序は限られているので、短時間で進められるぞ。スタート地点から右(マップでは下)の通路は、カギがなければ開けることのできない扉に突き当たるため、初めにカギを取りに行こう。そのついでに、隠し通路を抜けてアイテムを拾っておくことを忘れずに。これらをクリアしたのならば、エレベーターのなかに、2体のエリートガードが隠れていることだけ気をつければ、あとは問題ないぞ。

銃弾.....A	燃料オイル.....F	肉.....K
銃弾物資.....B	ロケットランチャー.....G	1UP.....L
マシンガン.....C	ロケット弾.....H	救急箱.....M
チェーンガン.....D	チーズ.....I	宝物.....N
火炎放射器.....E	ボレットベルト.....J	



実況 パワプロ野球 94

©1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



第4球

シンカー

水島新司の野球マンガがイカすのは、友情とかじゃなく野球そのものを描いている点。このゲームの魅力も同じ。

文：風のように永田
構成：フーバー川端

スーパーファミコン

スポーツゲーム

カートリッジ

コナミ 3月11日発売 9000円

16メガ

配球の楽しさって知らないのだ!!

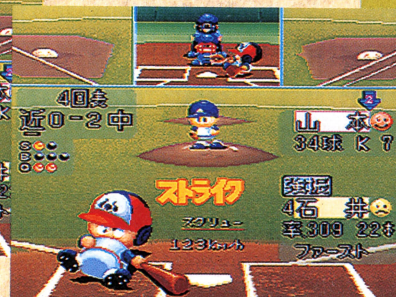
私事で恐縮だが、巨人でいちばん好きな選手は原だ。決してスーパースターってわけじゃないけど、やっぱり巨人は原だ。だから応援するんだけど、悲しいことに彼はここぞという場面であつてない。ありがちな「なんでそれを見送る!」って感じの見逃し。頼むよ、と思わず声に出したくなる。しかし、『実況パワフルプロ野球'94』をプレーして目からウロコが落ちた。原よ、キミが悪いわけじゃない!! 先週触れたように『パワプロ』の

ストライクゾーンは、実際の野球と同じ、左右と高低から成っている。これによって、俄然楽しくなるのがピッチングである。なにせ投手は、球種とコースと高さが選べる。おまけにストライクだけじゃなくボールを3球まげることができる。アウトローに逃げるカーブでファウルを打たせ、インハイに1球つり球を見せて低めのフォーク、なんていう配球の楽しさを思う存分味わうことができるのだ。逆に、厳しくなったのがバッティングだ。球種を読んで、ストライクかボールか判断して、タイミ

ングを合わせて……。10回に3回打ては好打者というプロの常識を実感してしまう。

実感するのはそれだけではない。たとえばツーストライクノーボールから投手が必ず1球ボールを投げる理由、ズバツとインコースを突く速球を思わず見送ってしまう打者の心理、追い込まれると圧倒的に不利になる打者の立場、そして狙い球をクリーンヒットしたときの喜び……。このゲームを通し

◆中山本山のスクリーンは最高の決め球。三振を取りにいくならこの球。



て再確認する野球の奥深さ、難しさ、おもしろさははかりしれない。『パワプロ』は、野球にこだわったゲームである。そのこだわりは、ストライクゾーンだけでなくゲームの随所に散りばめられている。次号では、その細かいこだわりに迫ってみたいと思う。それにしても原よ、たいへんなのはわかったから、今シーズンはもうちょっとどうにかしてくれ。

野球は美学である

●不調でも松井は外さない
編集部の人々ファンに多いのが、松井への極度のこだわり。巨人の明るい未来を背負う数少ない選手だけに、使わない人はまずいない。打撃、守備ともにデータとしてはあまりよくないのだが、「なにか」を期待する哀しき巨人ファンは松井を使い続ける……。●ヒットエンドランは、二塁間を狙う
走者一塁からヒットエンドランでチャンスの拡大を狙う。そんなときはセオリーどおり、二塁間へゴロを打つ。ゲームといえどもカタチにこだわる。●後攻を勝ち取れ! それはサヨナラがあるから
ファミ通リーグでは、参加者のほとんどがジャンケンに勝つと後攻を選ぶ。それはサヨナラがあるから。同じ勝利でも、劇的な勝利を追求するのが美学。

パワプロプレーにおける男たちのこだわり

●守護神大野のリリーフは1イニングだけ
広島ファンは、リリーフエース大野に絶大な信頼とこだわりを持っている。すなわち大野に1イニング以上投げさせないことと、大事にしたいゲームの最終回には必ず大野を投入することだ。●9回の表裏をめぐる美学
ゲームを締めくくる9回の表裏には、さまざまなこだわりが交錯する。最後まであきらめない、なんていうのはもちろん、大差で負けている場合でも「明日につながる1点」を狙ってバントヒットを試みたり、代打攻勢に転じてみたり。守備側のプレーヤーにも、守備堅めをしたり、最後のひとは必ず三振を取りにいくなどのこだわりが見られる。そして、そのこだわりこそが最終回のドラマを生む、のか?

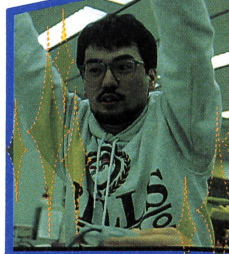
前回のあらすじ

一部では、世代交代がさやかれ始めたファミ通リーグだったが……



オレは信じる!!

勝利かな!!





©LIGHT&SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA



いただき

ネオンサインはバラ色に

ストリート2

SF ボードゲーム バックアップ
スーパーファミコン エニックス 2月26日発売 9800円 カートリッジ 12メガ

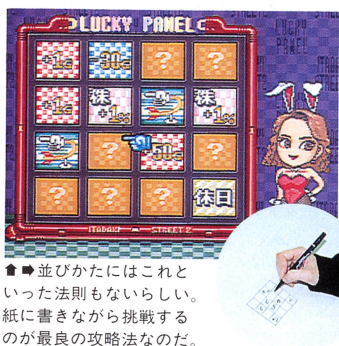
2回目の今週は、カジノのお話なのだ。前作ではほんのお遊びだったカジノだけど、今作では増資チャンスやワープチャンス、どこでもカードがもらえるなどなど、かなりポイント高いのだ。基本的にギャンブルなんで、必勝法なんてのはない(と思われる)んだけど、それでも“こうやるといいよ”的な攻略法をいくつか載せてみたよん。ちなみに今週のBGMは、『ボディガード』のサントラ。いや〜いーわ。

ハリキリ文と構成・渡辺美紀

独断と偏見のカジノ攻略とか——。

ラッキーパネル

いわゆる神経衰弱。ランクが上のコンピューターだと、1枚目をはずしたら2枚目は以前に他人が開けたカードを選び、ヒントを与えないようにしてくる。わかったのに場所をまちがえたなんていいわけは無効。覚えられないなら紙に書きましょう。

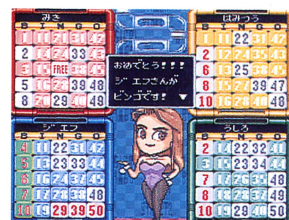


◆並ぶかたにはこれといった法則もないらしい。紙に書きながら挑戦するのが最良の攻略法なのだ。

攻 記憶力が勝負!! ならば書け!!

マジカルビンゴ

止まった人のメリットは、ビンゴのカードがセンターフリーになることだけ。ビンゴが出やすくなってるなんてことはまったくナイ。参加費はなく、収支は必ずプラスか0。他人に儲けさせてもいい覚悟なら、ドンドコ入るといいんじゃないかな。



◆入っちゃったら最後、すべてはコンビまかせなのね。

攻 収支は必ずプラスか0
どンドン入るが吉!!

ルーレット

◆3色のクラウンのマークがどこでもカードの場所だよ。



前作との変更点は、どこでもカードの賭け場所が3ヵ所増えたこと。わざわざ増やしただけあって、けっこう当たっちゃうような気がするんだよね。

攻 なぜ増えたのか?
よく当たるから!

福引きスロット

このスロットは目押しが可能ならしい。ってことは狙えば好きな目が出せるんですね。ちなみに私はいまだかつて目押しに成功したことはないんですけどね。



◆左リールの止めに成功したら、あとは勢い。だと思っゾ。

攻 スロットマシン
それは目押し

狙え!!
どこでも
カード

私の店によって

この『2』に登場する、個性豊かなコンビちゃんたちを、私の勝手に紹介しちゃうん。

▶今月のお客さま
たけまる
ゆうこ

●たけまる



↑元気がイキもいっす。さすが植木屋(まちがいに)。

じつはこのたけまる、初期設定では植木屋になるはずだったのだ。でも、なーんか違う。どーみても寿司職人だってことで、いまの設定になったらしい。戦略はノーマルが、マークのために無謀な突っ込みもする。

●ゆうこ



↑言うこともちいち弱気なんだよな。イライラ。

戦略はうまいとはいえないのに、なぜかお店すりぬけはうまい。何かいいかけてやめたり、キョロキョロしたりと挙動不審。負けてくるとベソベソ泣きだす。プロフィールには“しっかりもの”とあるんだけどなあ。

今回かぎりの次週予告

いよいよ明日は『いたスト2』の発売日。来週は発売後初のセクションということで、噂の5面を徹底紹介。ついでに言うとか次々回は驚愕の15面の紹介さ。どうぞ期待。

あの面とあの面の
マジメな紹介なのだ

ASCII

3月号
好評発売中

毎月19日発売
特別
定価 380円

月刊 アスキーコミック

巨弾シリーズ50ページ!

レラの角笛

高寺彰彦

サイコ・ダイブアクション!

めんたるダイバー

こやま基夫

メチャ強の女子高校生現わる!!

ハイパーあんな

近藤るる

侍・ミフネの迷宮ギャグ爆裂!

ダンジョン退屈男

渡辺電機株

近未来ゲーセンラブコメ(?)

ブレイク・エイジ BREAK-AGE

馬頭ちーめい

明朗快活超科学コメディイ!

がらくた屋

まん太

男は背中
勝負する

!?

能田達規

グルマン・サガ

牧部かたる

遙かなる異郷

ガーディアン

市川みなみ

プリンセス・

ミネルバ

舞阪 洸/石田 走

ウィザードリィ外伝Ⅱ

黄泉の覇王

パニー松山/池上明子

真・女神転生

鈴木一也/御祇島千明

モンスター

メーカー・サガ

九月姫

のんきな父さん

桜 玉吉

強者劇場

羽生生純

吉田戦車の

ニューボンボン

特別ゲスト読み切り32ページ!! おおのやすゆき

素子・クリスティーナ・ジョゼフソンさんの野望とその実際

ASCII

ASCII COMIX

あふない世界が見えてくる!!



真女神転生²

鈴木一也/御祇島千明 定価580円

闇に潜む悪魔たちが現界へ進出する拠点に狙いをつけたのは、相馬小次郎の通う学校だった。そして悪魔たちに襲われた小次郎はついに魔獣ケルベロスを召喚した。超人気ゲームのコミック化!



ウィザードリィ コミックス ACT2

アスキーコミック編集部編 定価980円

山田章博、羽衣翔、プロンザウルス、たしろたくや、久保田真二、浅井直樹、津雲幻一郎ら、俊鋭作家たちが描き下ろしたウィザードリィの世界。WIZファン待望のコミックアンソロジー第2弾!!

好評
発売中!

ワンダービット WONDER BIT³

島本和彦 定価980円

半年ぶりのごぶさたです。島本和彦が贈る魔訶不思議物語第3弾の登場だ!! 今回は、陰の主人公首藤レイが大活躍。そのほか、新たなヒーロー、カメシ男など、内容もバラエティーに富んでおります。一度読んだらやめられない面白さだぞ!!



クイズ！脳逆おとし

ダービースタリオンⅡ

ROUND 127

16の競馬用語を捜し出せ

問題

今回も『ダービースタリオンⅡ』でシークワーズしてみよう。まずは、右のパスル面に隠されている16の競馬用語を捜し出さず。文字の並びはタテ、ヨコ、ナナメ、上下左右どこからでもいい。同じ文字を何度使ってもかまわないぞ。16の言葉をしらみつぶしに捜し出し、消していくと残るのは5文字。それを使ってできる競馬騎手の名前は？

先週の答え

マンバケン

テンノウシヨウ
ジヤパンカツ
ンズベザリエ
イダケダービー
パキツカシヨウ
シネキカツラカ
キンネキマリ
オウカシヨウ

チ	バ	シ	タ	ゴ	バ	ケ	ン
ジ	ヨ	ツ	キ	ー	ボ	コ	イ
ー	ケ	ウ	ダル	ク	ウ	ン	
ワ	ツ	ー	キ	ツ	ジ	マ	ブ
ン	ト	ユ	ド	ヨ	ヨ	カ	リ
タ	ウ	パ	ク	ボ	ウ	ホ	ー
バ	タ	イ	ジ	ユ	ウ	ケ	ド
ミ	ナ	ケ	イ	バ	ジ	ヨ	ウ

応募のきまり

生まれたばかりのお馬さんは？ 競馬をする所は？ 馬に乗る人は？ 競馬で買うものは？ など、競馬用語の基礎知識があればできるはず。答えがわかったらはがきに書いて、3月11日号クイズ！脳逆おとし係まで。住所、氏名、年齢、職業をお忘れなく。締切は3月3日。当日消印有効でよろしくね。

賞品について

正解者のなかから抽選で10名に5000円分の全国共通おもちゃ券をプレゼントしよう。クイズでハズしても、競馬で取り返せばいいという人にかぎって、お馬さんにも裏切られてしまうものなのだ。人生は、それほど甘くはないということだね。

INFORMATION インフォメーション

『バーチャレーシング』のビデオをプレゼント

アーケードで大人気のレースゲーム『バーチャレーシング』が3月18日ついにメガドライブで発売される。セガではこのゲームの店頭予約開始日を2月27日に決定。当日を“全国一斉V.R. DAY”として全国主要ゲームショップ約4000店で『バーチャレーシング』のプロモーションビデオを先着順で計20万様に無料贈呈するのだ。今回のビデオを读者10名にプレゼントするので、欲しい人は“V.R.ビデオ”係までね。



●4段階の視点切り替えなど、アーケード版の迫力が再現された、メガドライブ版『バーチャレーシング』の魅力を実際に体験できるビデオだ。

人気映画のチケットをペアでプレゼントだ

不滅の不良高校生、浩志と徹が活躍する『ビー・バップ・ハイスクール』。卑怯な性格だけど、どこか憎めない三橋と、真正直な性格の伊藤が主人公の『今日から俺は!!』。このふたつの人気コミックが映画になって、2月19日から東映系で同時上映されているのだ。今回は、この映画のチケットをペアで10組にプレゼントするぞ。欲しい人は、“ツッパリ映画2本立てだぜ”係まで応募してね。



●浩志役には庄司哲郎、徹役は岸本祐二。ふたりとも迫力あるぞ。

池袋サンシャインシティでナムコのイベント開催だ

2月27日の12時から17時30分まで、池袋サンシャインシティの噴水広場で“ナムコ超おてがる遊園地カーニバル”が開催される。当日はテレビでおなじみの有名人のそっくりさんのトークショーや歌がおこなわれるほか、『リッジレーサー』などの最新ゲームが無料で自由に遊べるぞ。ナムコファン必見のイベントだぜ。



●当日は松田聖子のそっくりさんやマイケル・ジャクソンのそっくりさんが出演するのだ。

開運

占う人
福田有富先生

占い

寒さの盛りも過ぎたから、あとは春を待つばかり。みんな元気にしてる？

迷える子羊救済

最近、日本は米の輸入を部分開放しましたが、このまま開放してしまってもいいのでしょうか？ ただでさえ、日本はいろんな国から食品を輸入してるんだし、せめて主食くらいは自分で作るべきだと思うのですが……。(大阪府 藤木吾呂)

日本は米を愛し、慈しんできました。そのため、自給自足が本来のありかたでしょう。しかし、消費者が安価な米を求めていることも、また事実です。もともと税金を食いつぶしていく日本の米政策に問題があるのですが、農業従事者の立場もあるので、克服するのは難しいと予測されます。今後の状況を冷静に見ていく必要があります。心情としては、自国の米を食べていたいものですが、将来的には3分の1くらいまで輸入が伸びる見通しです。

●悪縁解消、七難即滅から、国家の行く末までも福田先生の占いにかかれば何でもお見通しだぞ!!

背伸びせず、マメにがんばるとき。平凡さが吉。週末やや不調。団体競技のスポーツが良い。金銭は細かくかせぐ。消化器注意。1、緑、オルゴール、月曜が吉。

1月
生まれ

予定、計画を大切に。忘れ物に注意。友人関係も大事にしよう。勉強は予習中心で。ジョギング、散歩が吉。異性は機会を逃がす。10、黄色、ハンカチ、土曜が吉。

2月
生まれ

順調運。実力を発揮して気分がいい。何事も初志貫徹しよう。一家団らん。貯蓄が大吉。東北に異性とのチャンスがある。9、白、写真立て、金曜が吉。

3月
生まれ

複数のパワーを活かそう。過始め吉。交際費が増えそう。頭が重い。関心がある異性が現れるが、接近はしにくい。10、ベージュ色、ファイル、木曜が吉。

4月
生まれ

情報を取り入れ、上手に活かそう。自分の信念を通し、妥協はしないこと。勉強は追い込み型。対戦型スポーツが吉。金銭は平凡。3、灰色、手帳、水曜が吉。

5月
生まれ

社交面でいそがしい。失言多し。無責任気味。家庭ではうまいものにありつけそう。散財ムード。異性は気楽にいくと吉。9、オレンジ色、日本物、日曜が吉。

6月
生まれ

今週の運勢

2月28日[月] 3月6日[日]

7月
生まれ

前半不調。後半盛り返す。友人と気が合わない。スポーツは陸上が良い。ストレスがたまり、気分低調。色恋は気分じゃない。9、緑、ベンチ、土曜が吉。

8月
生まれ

見通しが見つからないが、流れに身をまかせよう。新しいことは先送りに。勉強は基礎の復習を。縄跳びが良い。入金のアてなし。10、黄色、ズボン、水曜が吉。

9月
生まれ

自信がつくが、やりすぎないこと。不言実行。勉強は短期集中で。サッカーが吉。食べ過ぎ注意。異性は口だけで本気じゃない。1、青、CD、日曜が吉。

10月
生まれ

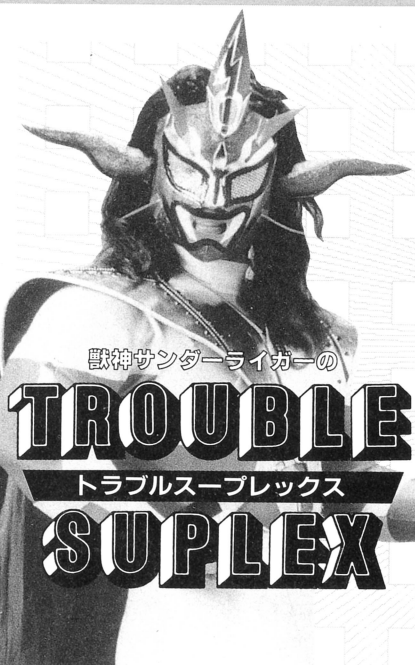
ペースが乱れがち。予想ははずれやすい。スポーツはテレビ観戦で。金銭上のミス多い。疲れ目気味。異性は好みのタイプじゃない。3、黒、本、木曜が吉。

11月
生まれ

安定運。何事もうまくおさまる。過去のことにこだわらない。部活やサークルが吉。家庭では安らぎを。出費は小出しに。8、白、ペンケース、水曜が吉。

12月
生まれ

難問解決。悩みごとも解決する。気分転換にレジャーを。サッカーや陸上が良い。古いものが見つかる。カゼに注意。2、エンジ色、ボールペン、火曜が吉。



限 ぼくは幼いころから便秘で悩んでいます。ふつうにトイレに行っても便は出ず、学校の授業中などのときに不用意に便意がくるのです。ライガーさん、こういう場合、どうすれば治るでしょうか？

岐阜県 オレを呼べ 15歳
習 うーん、でも授業中に便が出るんだったら、それは便秘じゃないと思うぞ。ただ朝に家を出す習慣がついてないだけで、とくに問題はないんじゃないか？ それとも授業中に「トイレに行きたい」というのが恥ずかしいのか？ キミはもう15歳だろ、そんなことでどうする。プロレスラーのなかにだって試

合まえになると緊張して、トイレに行くヤツだっているし、べつに恥ずかしがることはない。どうしても恥ずかしいというんだったら、毎朝出なくてもしゃがむ習慣をつけよう。そうすると、体のリズムが変わって、朝自宅便が出るようになるよ。

贅 体つきはふつうなんですけど、なぜか顔だけは太っていて、体重も55キロしかないのに65や70キロはあると言われてしまいます。医者に相談したんですけど、顔の肉はとれないと言われ、ひじょうに悩んでいます。やっぱりダイエットするしかないのでしょうか？

山口県 ファイター岩本 18歳

男ならタフに、格好よりも心の芯を磨け!

化 顔の形は筋肉や脂肪よりも、骨格によってかなり左右されるものだから、直すのは無理だと思し、顔だけ痩せるダイエット法というの聞いたことがない。でも顔が太っているのが、そんなにやなことなのか。七福神を見ればわかるとおり、福々しくていいじゃないか。それに男は顔より中身だぞ!

獣神に訴け!

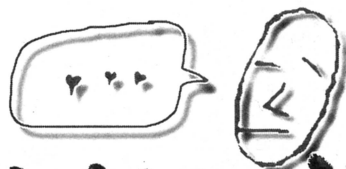
ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。あて先は編集部ライガー係だ。採用者には1000ガバス、イカサ相談にはさらにポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ。



ねえユウジロー。だんだんシャレにならなくなってきたよ。

ユウジローの

アバヤ



いいの

第9回 自称犬の訓練師

ユウジローへ
伝えたい

●編集部より

ユウジロー、17歳の誕生日おめでとう。今後は宇宙の戦士としての自覚を持って行動するよにね。ところでこのまんが、好調だねえ。これも読者さまが暖かく見守ってくれているからだねえ。この調子だよ。でもね、ユウジロー、来週あたりは何か起こりそうな予感がするんだよ。なんだかイヤな予感がさ……。胸騒ぎがするよ。なんだろう。浜さま(本誌編集長)も何か感じているようだよ。来週何が起こっても怒まないでね。ね、ユウジロー、お願い。(担当う)

嵐の予感を感じないか?

チカチカ
バチバチ
げんなり



★やつと17歳になったオレ……まんががんばります



★中国チャリに色を塗った。さわやかにしあがった

ピギエー!! ゴー!! 竜なの。ドラゴン。

精神科医がゲームマニアだっていいじゃん

このあいだ、杉浦康平さんというグラフィックデザイナーの神さまみたいな人が先生をしている神戸芸術工科大学というところと呼ばれて、「分裂病と円相」というテーマで講義をしたざんす。テーマのわけわからなさは想像どおりだったけど、私なりにマジメにやった。ま、心のビョーキと丸い形には何か関係があるか、っていうお話なんですけど。たとえ

ば、ある病気の人が絵を描いてもらうと、フシギに太陽が出てくるんですよ。しかもそれは、病気がいちばん悪いときと回復したとき、という2大重要ポイントに見られる。どちらも、「自分を中心に世界ができあがった」という思いと関係しているんですね。

で、その白熱した講義が終わったあと、学生さんが質問にやってきました。そのひとりが言うには、「あの一、ある雑誌に『尻に目薬 目に座薬』なんてコラムがあるんすよ。先生は、その筆者と同じ名前なんですよ」。その人の口調は、「あんなくだらんコラムの書き手と同じ名前なんてカワイソウ」という感じ。ガーン、私がその『尻に目薬』だよ!! 「同じ名前

だったって、私が書いているんだもん」と答えると、「え、先生がああ香山と同じ、やや……」と絶句していました。ちなみに彼はメガドラマニアということなので、『アラジン』の話題などを振ってみたのですが、衝撃が大きいうて話は途切れがち。講義のエラさと『尻に目薬』のエラくなさには、そんなにギャップがありましたか。私もショックだなあ。今度からはお堅い話題ばかりにしちやおうかしら。それにしても、太陽みたいな大きな円のイメージが精神の重大時に現われる、というお話はおもしろいでしょう? そんなゲームってあったっけ。カービィは丸いけど小さいし。あ、『オーダイン』はだ円だけど大きいマル。でも、マイナーすぎる。で、つかい円が登場するゲームがあったら教えてね、カワイイ学生さん。

登録

商標

香山クリニックス

尻に目薬
目に座薬

フアミ通薬品株式会社

かやまりか: このコーナーでは、みなさんのお悩みを募集してみることにしたのさ。お便りは*香山コラム*係まで。



イラスト: 二本志

※ファミコン・スーパーファミコンは、任天堂の登録商標です

新世代のための、ネットワークステーション!!

DIAL FUN CLUB

☎0990-318-496
☎0990-308-275

つながらない時は03-5729-3496におかけなおし下さい。

コンピューター・ゲーム

001# ショート伝言板	ア行 (番組ガイド 041#)	616# 三国志 (I~III)	327# ダービースタリオン全国版	493# ファイナルファイト (1、2)
002# 12ング伝言板 (伝言時間 5分)	503# 悪魔城ドラキュラX	515# Jリーグサッカー プライムゴール	438# 第3次スーパーロボット大戦	592# 本格麻雀 徹萬
003# 売りたい!	560# RPG人生ゲーム	541# シャイニング・フォース	585# ダブル役満III	マ行 (番組ガイド 047#)
004# 買いたい!	566# アラジン	486# GP-1	586# 超時空要塞 マクロス	607# MOTHER (1、2) ★
005# ボクのイチオシゲーム	506# イース (I~IV)	369# 重装機兵ヴァルケン	441# 超元貴	339# マリオベント
006# わたしの愛するゲームキャラクター	509# ウィザードリィ (I~V) ★	314# ジョジョの奇妙な冒険	328# 提督の決断	494# MADARA (1、2)
007# お助けマンを頼む!	567# ウイニング・ポスト	453# ジョイメカファイト	570# 天外魔境	565# マリオとワルオ
008# 秘技、裏業を紹介するぜい	561# エコー・ザ・ドルフィン	580# 少年魔術師インティ	533# 同級生	593# MASTERS 激なるオースタ?
009# パソコン仲間集まれ!	568# SD機動戦士ガンダム2	468# 神聖紀オテッセルア	573# ドラゴンクエスト (I~V) ★	382# メタルマックス
051# メガドライブ大好き	571# F1スーパーカップ	579# ススカイトアワーズ	331# ドラゴンナイト (I、II)	610# 女神転生 (真)
052# 絶対PCエンジン	572# エメラルドドラゴン	549# ストリートファイター ★	574# ドラゴンボールZ (全シリーズ)	594# モンキーアイランド
053# ゲームセンター風!	304# オウガバトル	318# スーパーファイヤーボールスリング	587# トルネコの冒険〜不思議のダンジョン〜	595# モータルコンバット
010# 開局リクエスト	521# 弟切草	487# スペースバスター	ナ行 (番組ガイド 045#)	614# モンスターメーカー
099# ゲーム新規開局速報	カ行 (番組ガイド 042#)	488# スーパーマリオコレクション	588# なぞぶよセット	ヤ行 (番組ガイド 048#)
100# 待ち合わせBOX	349# 餓狼伝説 (宿名の戦い) ★	489# スーパーエアダイバー	456# 日本プロ麻雀連盟推薦プロ麻雀 極	554# 幽遊白書
101# ~150# フリーBOX	563# カルトジャンプ	490# スーパーファミリートニス	ハ行 (番組ガイド 046#)	596# 夢見館の物語
	418# クレヨンしんちゃん (全シリーズ)	491# スーパーマリオランド2	589# パチンコ物語 パチスロもあるぞ!!	495# ヨッシーのロードハンティング
	576# クラシック・ロード	492# スーパーマリオワールド	590# パワーリーグ'93	ラ行 (番組ガイド 049#)
	368# 鋼鉄の騎士	564# スーパーボンバーマン	338# 半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ	341# 龍虎の拳
	431# ゴッドメタス	581# スーパー競争馬 風のシールド	425# 美少女戦士セーラームーン	597# レミシエ?
	577# ゴーストスイーパー女神 続編お楽しみ!	373# 聖剣伝説 (1、2)	333# ファイナルファンタジー (I~V) ★	599# るくでなくブルース
	578# コラムスIII	555# セルダの伝説	598# ファイヤーエムブレム	600# ロックマン?
	サ行 (番組ガイド 043#)	582# 装甲騎兵ボトムズ	357# ファンタシースター	630# 12マンシング サ・ガ
	432# サラブレッドリーダー	584# ゾンビスイートマイネイバー	591# ファイナルファンタジーUSA ミステイクエスト	ワ行 (番組ガイド 050#)
	535# 3x3 EYES	タ行 (番組ガイド 044#)	381# ふよふよ	485# ワールドヒーローズ



★印のついているゲーム・アニメはそれぞれの番号の頭に③をつけてダイヤルすれば、クイズが楽しめるぞ!
全問正答者には、3000円分のAVソフトチケットを抽選でプレゼント。なお伝言にもどるには①をダイヤルしてね

● 利用方法 ●

0990-318-496 or 308-275 をダイヤル

アナウンスと発信音の後に①をダイヤル

ダイヤル 0990-318-496 or 308-275 をダイヤルして説明を聞いてね

もう一度①をダイヤルして説明を聞いてね

番組番号をダイヤル (③はいりません)

伝言を聞く ▶ 7# 伝言を残す ▶ 3# (伝言時間45秒)

一般回線会員募集中!!

低料金でかけ放題 / 資料希望の方は、住所、氏名、年齢、資料D希望と明記の上、下記E-NETまでハガキで。

アニメ

011# ショート伝言板	ア行 (番組ガイド 031#)	830# ゴーストスイーパーGS 美神	802# 超人ロック	158# 平成イヌ物語 バウ
012# 12ング伝言板 (伝言時間 5分)	631# アーシアン	837# ここはグリーンウッド	814# ツヨシしっかりしなさい	763# 炎の闘球児ドッジ弾平
013# 売りたい!	632# アイドル天使ようこそようこ	サ行 (番組ガイド 033#)	720# テビelman	887# 僕の地球を守って
014# 買いたい!	642# アルスラーン戦記	693# サイレントメビウス	721# 天空戦記シュロト	マ行 (番組ガイド 037#)
015# イチバンおもしろい番組はナニ?	835# ああ女神さま	694# サザエさん	722# 天空の城ラピュタ	762# ママは小学4年生
016# お気に入りキャラクター紹介	645# うしおととら	695# 3x3 EYES	724# 伝説の勇者ダ・ガーン ★	766# 魔神英雄伝ワタル ★
017# ものまねグランプリ	650# 宇宙戦艦ヤマト	696# 三国志	725# とぎめきとウナイト	768# 魔道王グランゾート
018# アニメのど自慢 (伝言時間 3分)	651# 宇宙戦士テッカマン・プレート	843# サイボーグ009	732# ドラゴンクエスト-ダイの大冒険-	771# 魔法の天使クリィミーマミ
019# 同人誌仲間集まれ!	654# うる星やつら	154# ジャングルの王者ターちゃん	733# ドラゴンボール Z ★	772# 魔法のプリンセスミンキーモモ
061# マンガ大好き!	836# ウグウグーガ	155# シュート!	893# ドラゴンリーグ	822# ミラクルガールズ
062# 特撮でつっぱしれ!	656# NG騎士ラムネ&40 ★	697# シティーハンター	845# 東京バビロン	823# みかん絵日記
063# ガレージキットのコーナー	カ行 (番組ガイド 032#)	810# 疾風アイアンリーガー	ナ行 (番組ガイド 035#)	159# ムカムカバラダイス
020# 開局リクエスト	665# 風の谷のナウシカ	700# 新世紀GPXサイバーフォーミュラ	815# 南国少年パプワくん ★	824# 無責任艦長タイラー
900# アニメ新規開局速報	666# 機甲警察メタルジャック	712# スーパービックリマン ★	816# ナニと先生先生	782# めざん一刻
200# 待ち合わせBOX	668# 機動警察パトレイバー	869# SLAM DUNK	817# 忍たま乱太郎	783# 魁男将伝マダラ
201# ~250# フリーBOX	669# 機動戦士ガンダム	701# 絶対無敵ライジンオー ★	818# 熱血最強ゴウザウラー	ヤ行 (番組ガイド 038#)
	671# キャプテン翼	702# 聖闘士星矢	ハ行 (番組ガイド 036#)	785# YAWARA
	674# 究極超人あ〜る	716# 聖伝リグ・ヴェーダ	742# 花の魔法使いマリーベル	894# ヤダモン
	679# 銀河英雄伝説 ★	840# 絶愛	877# 万能文化猫娘	825# 幽遊白書 ★
	682# きんぎょ注意報!	タ行 (番組ガイド 034#)	878# BASTARD	826# 勇者特急マイトガイン
	687# クレヨンしんちゃん	156# 楽しいウイロータウン	820# 姫ちゃんのリボン	789# 鎧伝サムライトルーパー ★
	685# KO世紀ビースト三獣士	157# タイムボカンシリーズ	749# 美少女戦士セーラームーンR★	ラ行 (番組ガイド 039#)
	689# 源氏	705# ダーティペア	751# 電影少女	790# らんま½ ★
	607# 剣勇列伝イバ	708# 太陽の勇者ファイバード	756# ファイブスター物語	793# 12ードス島戦記
	692# 元氣爆発ガンバルガー ★	714# 超時空要塞マクロス	758# ふしぎの海のナディア	ワ行 (番組ガイド 040#)

肖像権・著作権に関わる物の売買は法律で禁じられています。なお、電話のかけすぎには注意しましょう。また、未成年の方は親の承諾を得てかけてください。このサービスは地域によって遠距離通話料が加算されます。御利用になれない地域もありますのでご了承ください。(発信地/東京 6秒10円)

◆ E-NET 東京都渋谷区道玄坂1-15-3 プリメーラ道玄坂521 03-5458-9441 ◆

Sofmap
FEBRUARY
1994

得情報局

発行
ソフマップ
株式会社
ソフマップ

ゲームは売るのも買うのも
ソフマップだね!!

高価買取のソフマップです
いつもお世話になってます
おかげさまで商品がどんどん売れてます
だから商品ジャンジャン買取ります

各種ゲームソフト
各種ゲーム機本体
ゲーム基板
音楽CD・LD

『ドラゴンクエストIII』
メガンテ価格!!

『ドラゴンクエストII』
超武闘伝2!!

『ドラゴンクエストI』
元気で価格!!

『ドラゴンクエストIV』
大爆発!!

『ドラゴンクエストV』
燃える!!

『ドラゴンクエストVI』
炸裂!!

『ドラゴンクエストVII』
目くらま!!

『ドラゴンクエストVIII』
その他ソフトも
超高額

新在系買取

買取戦国時代に新たな風が吹く
ソフマップ東京
大阪ソフト買取センター

INFORMATION
事業拡張につき
STAFF

大募集

WE WANT YOU!!

募集職種

販売部門

買取部門

TEL: 0120-014-226

TEL: 06-631-3000

新しい
歴史をつくる
買取の志士来む!!

国破れて山河あり

就職やぶれてソフマップあり

ソフマップではこの冬不死身の社員を大募集!!

今年は買取増員計画あり!! ほんとこーい!!



各種ゲームソフト
各種ゲーム機本体
ゲーム基板
音楽CD・LD

強買取

おまかなの
海外ソフト

秘情報

これからは
海外ソフトも
知らなきゃ
はずかしいよ!

特集の
目玉はこれ!!

S-NES
MARIO IS MISSING
『マリオイミッシング』
(ソフトウェアワークス)

マリオシリーズでは、マリオのキャラクター性にかくれ、やっと主役になったと思ったマリオとワリオでは新キャラ。ワリオが目立ち、なにかと影のうすい男、その名もルイージ。かわいそうな彼にもついに主役の座が!! ルイージがマリオをさがす、ちょっとむずかしめのアドベンチャー。これは買いた!!

《他にもこんなにアツと麗く! 実は… ソフトシリーズがあるぞ!!》

S-NES ジュラシックパーク……絵がとてきれいでマウスにも対応。これはすごい!
S-NES UNCHARTED WATRES……実は、光栄の大航海時代である。光栄は海を渡った!
S-NES バックアタック……実は、コスモギャングザパズルである。が、しかしキャラはなんとバックマン!
S-NES ケンドウレイジ……実は、負けるな魔剣道なのだ。ちょっと変…。
セガCD CDX……メガCDで海外メガCDのソフトを動かせるロムカセット価値大!!

直接ご来店の方はこちらをご覧ください

次・号・予・告

特集 極少価値ソフト大紹介
……売らなきゃそんそん!……

乞、御期待

TOKYO SHINJUKU
03-3343-7381

TOKYO AKIHABARA 03-3253-0827

OSAKA NANBA

OSAKA NIPPONBASHI 06-634-3709

お申込み方法

- 商品と身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)、印鑑(個人印)を一緒にお持ち下さい。
- その場にて査定後、即現金をお支払いします。
- 直接店頭にてこれない方は、お電話にてお問い合わせ下さい。

※18才未満の方は、親の同意書が必要です。

ファミコン売るなら
株式会社
ソフマップ

直接ご来店頂けない方はこちらにお問い合わせ下さい
0120-009-596
日本ファミコンクラブ: 〒116 東京都荒川区西日暮7-6-4 ソフマップ物流センター 日本通運 尾久物流センター内

ソフマップ 高額買取 ソフマップ 高額買取 ソフマップ 高額買取 ソフマップ 高額買取

この券をお持ちのお客様は1枚につきゲームソフトを1本500円UPで買取ります。有効期限2/25~3/10。本店ソフト買取センター、ソフト買取センターPart2、新宿ソフト買取センター、大阪ソフト買取センターで有効。

買取500円

ファミコン通信 2/25

ASCII



永野のり子異色短編集
ハネムーン プラネット

Honeymoon Planet

永野のり子
定価580円

コンピューターヲタクの青年と
結婚したら、どーなるか?
永野のり子がレディースした、
ちょっぴりアレな第2弾!

ヨ
ダ
ク
を
並
べ
る
前
に
買
っ
て
読
み
な
さ
い
!!

ブレイク・エイジ BREAK-AGE

馬頭ちーめい 定価580円

国府高専1年、ゲームヲタクの
仁村桐生くんは、通信対戦型ビデオゲーム
『デンジャープラネットIII』に夢中!



ASCII COMIX アスキーコミックス 毎月22日発売 ●●●●●●●●●●

コミカルモンスターメーカー①
九月姫
岡田敦志 定価580円

ナムチ 一臥竜解封録—
高寺彰彦 定価980円

ウィザードリィ・コミックス
ACT1
アスキーコミック編集部編 定価980円

プリンセスメーカー
王女様になりたい
此路あゆみ 定価780円

空間凶機デバステイター
吉田俊
やぎむら垂樹 定価580円

遥かなる異郷
ガーディアン①~③
市川みなみ 定価各580円

ワンダービッ
インサイダーケン編
島本和彦 定価980円

めんたるダイバー①
こやま基夫 定価580円

あそびじゃないの①~②
宮岡 寛
岡崎つくお 定価各880円

HINAKO!!!
(ヒナコ!!!)
山本貴嗣 定価580円

がらくた屋まん太
①~②
能田達規 定価各580円

あんたっちゃんぶる
全4巻
鈴木みそ 定価各980円

モンスターメーカー・サガ
①~③
九月姫 定価各640円

ベーしっ君①~③
荒井清和 定価各520円

モンスターメーカー学園!!①
九月姫 定価640円

DRAGON CYCLE
ドラゴンサイクル
廈門 潤 定価980円

キャプテンハーレイ
みんな☆なお
豊島ゆーさく 定価580円

真・女神転生①
鈴木一也
御祇島千明 定価580円

大トロ倶楽部 全2巻
片山まさゆき 定価980円

ルナティックLOVERS
とりうみ詳子 定価580円

しあわせのかたち
①~④
桜玉吉 定価各980円

DAI-HONYA
ダイホンヤ
とり・みき 定価980円

プリンセス・ミネルバ①
舞阪 光
石田 走 定価580円

ウィザードリィV
メイルストロームの彼方
竹内誠/しのざき嶺 定価640円

鎧羅
①古都発動篇 ②古都因縁篇
板橋しゅうほう 定価各980円

ゲーム戦士アニマード
永井豪とダイナミックプロ 定価780円

電子妖精
アバタモ☆エクボ①~②
こやま基夫 定価各980円

墜落日誌①
寺島令子 定価780円

しましま曜日①
竹本 泉 定価580円

永野のり子異色短編集1
科学少年01くん
永野のり子 定価580円

METAL MAX2
スーパーコレクション
山本貴嗣/夏元雅人/岡田敦志ほか 定価640円

スーパーアレスタ
久保宗雄
岡崎沙実 定価580円

NESHIA!!
(ネシア!!)
山本貴嗣 定価580円

ワンダービッ
①~②
島本和彦 定価各980円

わんだりんぐ
WONDERLAND①
めるへんめーかー 定価640円

SF スーパーファミコン	
2月発売のソフト	
25日	宇宙レースアストロGO! GOGO! 84年 9700円(予定)/バックアップカートリッジ
25日	ラモス電報のワールドワイドサッカーバックアップビデオ 9500円/カートリッジ
25日	総合格闘技アストラルバウト2<2人用> 9700円/カートリッジ
25日	スバラスヤロウ将<クビ> 9000円/カートリッジ
25日	T2 ザ・アーケードゲーム<クビ> 8900円/カートリッジ
25日	パチスロランド〜ぼちぼちコインの伝説〜<クビ> 9800円/カートリッジ
25日	サイボーグ009<クビ> 8800円/カートリッジ
25日	スーパー本戦 GI制覇<日本物産> 9800円/バックアップカートリッジ
26日	いたゞきストリート2<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
3月発売のソフト	
4日	ザ・キングオブドラゴンズ<クビ> 9800円/カートリッジ
4日	スーパーレース<クビ> 8900円/カートリッジ
4日	スーパーファミスタ3<クビ> 8800円(予定)/バックアップカートリッジ
4日	ゴッド サッカー<EAビクター> 9800円/カートリッジ
4日	カポック<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
11日	機動戦士Vガンダム<クビ> 9800円/カートリッジ
11日	すごいへべれけ<クビ> 8900円/カートリッジ
11日	ファーストウォール2<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
11日	キャラクティック<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
11日	新IIIスピリッツ<クビ> 12800円/バックアップカートリッジ
11日	リールエンフォーサーズ<クビ> 9800円/カートリッジ
11日	実況パワフルプロ野球94<クビ> 9000円/カートリッジ
18日	■サイド・ボクサー<クビ> 8500円/カートリッジ
18日	■ゲージジョッキー〜闘王の魂〜<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
18日	あさめしえにゃんこく<クビ> 8800円/カートリッジ
18日	きんぎょあそび中心<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
18日	ソニックプラスマン2<クビ> 9500円/カートリッジ
18日	スーパー人生ゲーム<クビ> 9800円/カートリッジ
18日	きんぎょ注意報!とびだす!ゲーム学園<クビ> 9800円/カートリッジ
18日	Jリーグスーパーサッカー<クビ> 9500円/バックアップカートリッジ
18日	独立戦争〜Liberty or Death〜<クビ> 11800円/バックアップカートリッジ
18日	スーパーガットオープン<クビ> 9500円/バックアップカートリッジ
18日	イデアの00<クビ> 9700円/バックアップカートリッジ
18日	真・女神転生II<クビ> 9990円/バックアップカートリッジ
18日	アイ・オブ・ビホルダー<クビ> 12800円/バックアップカートリッジ
18日	スーパーメロイド<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
19日	■スーパー五目ならぬ 連珠<クビ> 8800円/カートリッジ
25日	■ロクマンスズサッカー<クビ> 9000円/カートリッジ
25日	■メルファンストーリーズ<クビ> 9800円/カートリッジ
25日	■ジャドラン<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	スーパーホッケー94<クビ> 8900円(予定)/カートリッジ
25日	スーパーバトルアライズ〜幸せをあげる〜<クビ> 9800円/カートリッジ
25日	スーパースターズ〜ザ・リトルスター〜<クビ> 9800円/カートリッジ
25日	ザ・バブルス<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	スーパーリアル麻雀P<クビ> 9800円/カートリッジ
25日	南国少年パプワくん<クビ> 8800円/カートリッジ
25日	チャンピオンズワールドクラスサッカー<クビ> 9800円/カートリッジ
25日	スーパーロボット大戦EX<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	あらひんまスカム<クビ> 9800円/カートリッジ
25日	剣勇伝説YABA<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	スペースエース<クビ> 9800円/カートリッジ
30日	■真・麻雀<クビ> 9000円/バックアップカートリッジ
30日	ピンクパンサー<クビ> 9500円/カートリッジ
30日	同様に2枚のプレイカードがクビに 9700円/バックアップカートリッジ
30日	はちけりけり〜お宝探し〜<クビ> 9800円/カートリッジ
30日	アンドレ・アガシ テニス<クビ> 8800円/カートリッジ
3月	■テレビアニメスラムダンク<クビ> 9800円/カートリッジ
4月発売のソフト	
1日	■スーパー闘将 覇王<クビ> 14800円/カートリッジ
1日	スーパーインディチャンク<クビ> 9200円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	ファイナルファンタジーVII<クビ> 11400円/バックアップカートリッジ
2日	■項羽記<クビ> 12800円/バックアップカートリッジ
8日	NHLプロホッケー94<EAビクター> 9800円/カートリッジ
8日	蒼炎〜ザ・ブレイズ〜<クビ> 9800円/カートリッジ
22日	メヘンアドベンチャー コット100%<クビ> 9300円/カートリッジ
28日	ダイナマイトザ・バグス<クビ> 8900円/カートリッジ
28日	スーパーバーマン2<クビ> 8500円/カートリッジ
28日	ナイスDEショット<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
29日	新・熱血硬派 くらにゃん<クビ> 9800円/カートリッジ
29日	スーパーダブル脱獄<クビ> 9000円(予定)/カートリッジ
29日	G2ジェノサイド<クビ> 9800円/カートリッジ
30日	F1 GRAND PRIX PART II<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
30日	■SDガンダムGX<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
30日	笑っていいとも! タモリビッククビ<クビ> 9500円/カートリッジ
30日	NBA JAM<クビ> 9800円/カートリッジ
30日	フォーチェンクエスト<クビ> 9800円/カートリッジ
4月	機動警察パトレイバー<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
4月	きんぎょ大冒険<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
4月	らま12超技乱闘<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
4月	平成次郎伝 波乱の冒険<クビ> 7800円/カートリッジ
4月	スーパーパチスロマシオン<クビ> 9500円/カートリッジ
4月〜5月	奇々怪界 月夜草子<クビ> 価格未定/カートリッジ

5月発売のソフト	
1日	Jリーグエキサイトステージ94<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
27日	■クリエイター<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
27日	■馬場金術(仮)<クビ> 9500円(予定)/バックアップカートリッジ
27日	スーパーバトル2<クビ> 9800円/カートリッジ
27日	伊達公子のパチンコ<クビ> 9000円/カートリッジ
27日	バチム&SPECIAL2(仮)<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
27日	ドラッキーのAリ〜<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
27日	SD戦艦の季節 国産列伝<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
27日	■スーパー将棋2<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
27日	■スーパー4WD, THE BAJA(仮)<クビ> 8800円/カートリッジ
27日	レミングス2<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
27日	サラブレッドリレー<クビ> 12800円/バックアップカートリッジ
27日	サウンドファンタジー(仮)<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
27日	ワールドラック<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
27日	MOTHER 2 キーの逆襲<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
27日	土屋圭吾高バトル94<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
27日	くにおのおでん<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
27日	スーパーパチー<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
27日	ファイターズ ヒストリー<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
27日	FIFAワールドカップ<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
27日	●デコンドール<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
6月以降発売のソフト	
6月17日	ワールドカップストライカー<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
6月24日	■バスケットボール<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
6月24日	スーパードラゴン<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
6月24日	スーパーバトル2<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
6月24日	ジグザグバトル<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
6月24日	リトルリール<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
6月24日	押忍!空手道<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
6月24日	ササリバトル<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
6月24日	■ブラッディッシュ<クビ> 10800円(予定)/バックアップカートリッジ
6月24日	バスケットボール<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
6月24日	ササリバトル<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
6月24日	甲子園3<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
6月24日	ハットリックヒーローII(仮)<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
6月24日	天竺一郎のアドベンチャー<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
6月24日	全日本プロレス ファイトドール<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
6月24日	ウィリアムズ〜黒騎士の伝説〜<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
6月24日	●歌舞伎座〜黒騎士の伝説〜<クビ> 8800円/カートリッジ
7月1日	ZOO〜エンターテインメント<クビ> 9200円/カートリッジ
7月1日	ロードランナー(仮)<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
7月1日	ソードウォール2<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	スーパーバトル2<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
7月1日	■スーパーバスケットボール<クビ> 9200円/カートリッジ
7月1日	メタルキック<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
7月1日	ダウンザ・ワールド<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	フューチャーズオブザフューチャーズ<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	熱血バレーボール<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	ササリバトル<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	スーパーバレーボール<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	アッパーストリー<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ
7月1日	アッパーストリー(仮)<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	上海III<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	忍たま乱太郎<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	飛龍の拳<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	負けるな魔道2(仮)<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	ウルトラマシオン<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	リトルリール<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	■ウルティマVII<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	■エストロニアII(仮)<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	将棋天竺II<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	ザ・バトル<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	ヤンキーバトル<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	雲にのる<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	リトルリール<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	ゼロサムII(仮)<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	スペースリール<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	アンジェリック<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	中絶信使 F-1 HERO94<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	マッスルボマー<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
7月1日	超人<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
発売日未定のソフト	
■アンダーカバー<クビ> 9800円(予定)/カートリッジ	
■スレイヤーズ<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ	
■ジグザグバトル<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ	
■バトルZONE<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ	
飛龍の拳II(仮)<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ	
ロケット<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ	
エスパー<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ	
新・熱血硬派 くらにゃん<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ	
キーパー<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ	
タイムリール<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ	
義経伝説<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ	
天竺一郎のアドベンチャー<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ	
ドラゴンクエスト<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ	
ぼくらのメロディ<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ	
お茶の間伝説<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ	

5月発売のソフト	
1日	鉄道王 レールロードタイクーン<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	ヤング・メロディ<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	ラストショット<クビ> 9500円/カートリッジ
1日	ランセバール<クビ> 8500円(予定)/カートリッジ
1日	かまいたちの夜<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	マジック<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	シムズ<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	高校サッカー 全国制覇の夢<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	ストリートダンク(仮)<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	永遠のフィレンツェ<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	トルメンの伝説<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	ウェルズワールド<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	ノスフェラトゥ<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	ワンダーブロック<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	マサカリ伝説・RPG編<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	ザ・心理ゲームII<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	プレストリック(仮)<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	ウィングスジョッキー(仮)<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	スーパーバレーボール<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	ウィーアーバック<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	ドラゴンクエストII<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	元祖!パチスロ王<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	元祖!パチスロ日本一<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	パワースライド(仮)<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	おどろきダンジョン<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	パイレーツ(仮)<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	マハダグ<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	グラ・ヒストリア<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	デザン(仮)<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	狼伝説スチャラカ<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	サムライスピリッツ<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	スーパーバレーボール<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	クワイクス<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	大見物物語<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	麻雀国産物語<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	月の夜<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	ライオンライヴ<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	ヤマトタケル<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	鬼神伝説ON(仮)<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	美女と野獣<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	幽☆遊☆白書2<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	超魔大陸WOZZ<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	ワールドヒーローズ2<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
1日	●スーパーファミコン<クビ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
FC ファミコン	
2月発売のソフト	
27日	ファイナルファンタジーII<クビ> 6800円/バックアップカートリッジ
4月発売のソフト	
中旬	パチスロパテンチャー3<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ
6月以降発売のソフト	
6月	高橋名人の冒険島<クビ> 6800円/カートリッジ
発売日未定のソフト	
源さんのクエスト<クビ> 6500円/カートリッジ	
少年魔術師インディ<クビ> 6900円/カートリッジ	
少年魔術師インディ<クビ> 7900円/バックアップカートリッジ	
ザ・レジェンド 大魔王ザク<クビ> 7800円/カートリッジ	
スペースパテンチャー3<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ	
オペレーション<クビ> 9800円/バックアップカートリッジ	
2月発売のソフト	
25日	パティン<クビ> 8800円/スーパーCD-ROM専用
25日	魔界のモンスター<クビ> 8400円/スーパーCD-ROM専用
26日	ゴジラ爆烈烈烈<クビ> 8200円/スーパーCD-ROM専用
3月発売のソフト	
4日	パワーゴルフ2<クビ> 6800円/スーパーCD-ROM専用
4日	アスリート<クビ> 9800円/スーパーCD-ROM専用
4日	ウェーダーII<クビ> 8400円/スーパーCD-ROM専用
12日	魔界伝説<クビ> 6900円/スーパーCD-ROM専用
25日	■PAL II 完結編<クビ> 9800円/スーパーCD-ROM専用
25日	プレイステーションII<クビ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
26日	魔界のモンスター<クビ> 6900円/スーパーCD-ROM専用
30日	FC II 完結編<クビ> 9800円/スーパーCD-ROM専用
30日	モンスター<クビ> 9800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	■がぶがぶCD<クビ> 5600円/スーパーCD-ROM専用

3月～4月	プランディッシュ<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
4月発売のソフト	
22日	傳説・アラン・ソーン<ボニー・ミュージックエンタテインメント> 7800円/スーパーCD-ROM専用
中旬	バチム&バチスロ<バチンココナツツジャパン> 8800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	風舞<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
4月	YAWARA!2<ソフィックス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
4月～5月	初恋物語<徳間書店 インターメディア> 7800円/スーパーCD-ROM専用
4月～5月	インペリアルフォース<シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
4月～5月	PCコロン<シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
4月～5月	女神天国<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
5月発売のソフト	
20日	超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
5月	ときめきメモリアル<コナミ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
5月	ドラゴンハーフ<マイクロキャビン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

6月以降発売のソフト	
6月	■ザ・プロ野球SUPER'94<インテック> 7200円/スーパーCD-ROM専用
6月	ワールドヒーロー2<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM(アーケードカード専用)
6月	アルシャーク<ビクター エンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用
6月	KO世紀3人組士ガキイダ 究極編<バグインビオ> 8800円/スーパーCD-ROM専用
7月	栄冠は君にアートディンク 価格未定/スーパーCD-ROM専用(アーケードカード対応)
7月～8月	3XSEVES-三只狼撃破<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	超豪華!!くめサイヤン 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	ロードス島戦記II<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト	
■魔法少女シリウス3人組の女王様〜日本テレビネット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
■ストライダー飛竜<NECアベニュー> 6000円/スーパーCD-ROM(アーケードカード専用)	
銀狼伝説スベヤル<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM(アーケードカード専用)	
キチキチボーイズ<NECアベニュー> 4800円/スーパーCD-ROM専用	
美少女戦士セーラームーン<バンプレスト> 8800円(予備)/スーパーCD-ROM専用	
ゴーストスイーパー美神<バンプレスト> 8800円(予備)/スーパーCD-ROM専用	
とらばら〜伝説をぶっ飛ばせ〜<ビクター エンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用	
マブルマッドネス<テンゲン> 価格未定/Huカード	
オフ・ザ・ウォール<テンゲン> 価格未定/Huカード	
ストリートド&アイ・ジー・エス 7900円(予備)/スーパーCD-ROM専用	
もってけたまご<ナグザット> 6400円/スーパーCD-ROM専用	
アリス2〜ホーリーナイト〜<アスミック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
サイレントメビウス<角川メディアオフィス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
GODS<ビーシーエム・コンピュータ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
50th<ティチク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 4800円/CD-ROM	
天地を喰らう<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ピーターバックラット<テンゲン> 価格未定/Huカード	
マジカルバズル・ボビリス<テンゲン> 価格未定/Huカード	
アルガノス<インテック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ダイノフォース<ユニバース・オブ・ジャパン> 価格未定/Huカード	
ドラゴンナイトIII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ブルーフォレスト物語<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ブラッドギア<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ぼんぼんNEC(ネームエレクトロニクス) 価格未定/スーパーCD-ROM(アーケードカード対応)	
卒業写真集(仮題)<コナツツジャパン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ネオ・ネタリス<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
誕生・デビュー〜NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用(アーケードカード対応)	
スターリング・オデッセイII 魔竜戦〜イ・フィニス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ハイパーウォーズ<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
銀河の狼伝説ユナ2<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
姐(あなさん)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
聖戦士伝承 雀士の騎士<日本物産> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
空想科学世界ガリバー<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
クイズアベニュー3<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
バステッド<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
魔術物語1(仮題)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
魔術物語2(仮題)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
魔術物語3(仮題)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
レニーフラスター<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ミサイルファイター<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
●WOLF&ER-FULL METAL RUMBLE<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM(アーケード専用)	
●スピンファンタジー4〜新装版〜<角川ゲームス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
●スピンファンタジー4〜新装版〜<角川ゲームス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	

4日	テクモスーパーNBAバスケットボール<テクモ> 8900円/バックアップカートリッジ
11日	クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ嵐見くマパ〜> 8800円/カートリッジ
18日	ゲームのかんづめ Vol.1<セガ> 3980円/CD-ROM
18日	ゲームのかんづめ Vol.2<セガ> 3980円/CD-ROM
18日	VAMPIRE KILLER<コナミ> 7800円/カートリッジ
18日	ペナリックIII<セガ> 7800円/カートリッジ
18日	F1 CIRCUIS CD<日本物産> 8800円/CD-ROM
18日	V.R.(バーチャレーシング)<セガ> 9800円(予備)/カートリッジ
25日	AX101<セガ> 7800円/CD-ROM
25日	V-V<テンゲン> 7800円/カートリッジ
25日	ウイング・コマンドー<セガ> 7800円/CD-ROM
25日	タイムドミネーター<ビック東海> 7800円/カートリッジ
25日	WWFロイヤルランブル<アクレイトジャパン> 8900円/カートリッジ
25日	ダンジョンマスターII スカルク<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM
25日	●信長の野望 覇王伝<光栄> 12800円/CD-ROM
下旬	ハイスクール<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM
下旬	シンド・オブ・ザ・デッド 死神の夜にビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM
下旬	キャプテンラング<データイースト> 価格未定/カートリッジ

4月発売のソフト	
1日	モンスターワールドIV<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
1日	ぼくぶるメイル<セガ> 7800円/CD-ROM
1日	タントアヘル<セガ> 価格未定/カートリッジ
22日	■アイオザ・ビホルダー<ボニー・キャニオン> 7800円/CD-ROM
22日	傳説・アラン・ソーン<ボニー・ミュージックエンタテインメント> 7800円/CD-ROM
下旬	NBA JAM<アクレイトジャパン> 8900円/カートリッジ
4月	■ドラゴンボールZ武勇烈伝<バグタイム> 価格未定/カートリッジ
4月	FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY<セガ> 7800円(予備)/CD-ROM
4月	SPARK<セガ> 価格未定/カートリッジ
4月	F117 ストレスオペレーションナイトストーム<EAビクター> 9800円/カートリッジ
4月	ドラゴンズ・レア<セガ> 6800円/CD-ROM
4月	●Pop'n Land<シュールド・ウェーブ> 7800円/CD-ROM

5月発売のソフト	
下旬	ロボコップ対タミネーター<ヴァージンゲーム> 8900円(予備)/カートリッジ
5月	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
5月	アウトランナズ<セガ> 価格未定/カートリッジ

6月以降発売のソフト	
6月24日	●銀狼伝説2<タカラ> 9800円/カートリッジ
6月下旬	サトリートバスケットボール ジェミット<ヴァージンゲーム> 8800円(予備)/カートリッジ
6月	新創世紀 ラグナセナテ<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
6月	ヴァーモング<EAビクター> 8900円/CD-ROM
6月	FIFAサッカー<EAビクター> 9800円/カートリッジ
6月	パノラマコトロン<サンソフト> 価格未定/カートリッジ
6月	●NBAバスケットボール'94 フルサイズEAビクター> 8800円/バックアップカートリッジ
'94年	●ロードス島戦記〜英雄戦争〜<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	プレゼン スタイルZII<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM
'94年	アフター ハルマゲドン外伝 エクリプス<セガ> 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト	
レベール・アサルト<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM	
イデックス・スライムス(仮題)<ビクター エンタテインメント> 8800円(予備)/CD-ROM	
チャップリンワールドクラスター<アクレイトジャパン> 価格未定/カートリッジ	
デューン<ヴァージンゲーム> 7800円(予備)/CD-ROM	
F1(仮題)<テンゲン> 価格未定/カートリッジ	
バーニングフィスト<セガ> 8800円(予備)/CD-ROM	
夢の如く<セガ> 価格未定/CD-ROM	
サージン・オラ<セガ> 8800円(予備)/バックアップカートリッジ	
デビルバスター(仮題)<シムス> 価格未定/カートリッジ	
エイリアン3<ビック東海> 価格未定/カートリッジ	
ハイパーロードモナーク(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ	
スーパーブランドディッシュ(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM	
スーパー大戦略 SCD(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM	
沈黙の艦隊<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ	
パブリックリフト<電波新聞社> 価格未定/CD-ROM	
大付針<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM	
ラングリッサー2<メサイヤ> 価格未定/バックアップカートリッジ	
ジューモンスター フットボール<セガ> 価格未定/CD-ROM	
流道機 TEKI-PAKI(テキパキ)<東亜トラフ> 価格未定/カートリッジ	
イースIV・マスク オブザサン(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM	
ローリングサンダー3<ナムコ> 価格未定/カートリッジ	
ハイブリッドフロント<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ	
バトルファンタジー<マイクロネット> 価格未定/CD-ROM	
シャドウラン<セガ> 価格未定/CD-ROM	
マルチプレイヤーベースボール(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ	
ポピュラス2<ヴァージンゲーム> 価格未定/カートリッジ	
うる星やつら(仮題)<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM	
LUNAR ETERNAL BLUE<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM	
ダイナマイトヘッダー<セガ> 価格未定/カートリッジ	

G: ゲームボーイ	
2月発売のソフト	
25日	スポットウォールアドベンチャー<ヴァージンゲーム> 4200円/カートリッジ
25日	T2 ザ・アーケードゲーム<アクレイトジャパン> 3980円/カートリッジ

3月発売のソフト	
3日	ウェルカム なよしパーク<バンダイ> 3800円(予備)/カートリッジ
4日	ホイホイ ゲームボーイ版<光栄> 4800円(予備)/カートリッジ
11日	■疾風!ファイアリーガー<バンダイ> 3500円(予備)/カートリッジ
11日	ON I IV 鬼神の血族<バンプレスト> 4980円(予備)/バックアップカートリッジ
18日	雀四郎2<セガ> 4200円(予備)/カートリッジ
25日	ルルク<ビック東海> 4800円/バックアップカートリッジ
25日	口口の大冒険<イマジニア> 3900円(予備)/カートリッジ
25日	南国少年パプワくん<ガンマ園の野望><エニックス> 3900円/カートリッジ
25日	大工の源八〜ロボット帝国の野望〜<アイレム> 3800円(予備)/カートリッジ
25日	WWFエンタテインメント<アクレイトジャパン> 3980円(予備)/カートリッジ
25日	剣勇伝説 YAIBA<バンプレスト> 3980円(予備)/カートリッジ
26日	■クローンちゃん3〜オウのこぼれあし〜<バンダイ> 3500円(予備)/カートリッジ
3月～4月	テロリス フラッシュ<任天堂> 3900円/カートリッジ
3月～4月	美少女戦士セーラームーンR<エンジェル> 価格未定/カートリッジ

4月発売のソフト	
1日	Mr.GOの馬鹿的中絶くタイター> 5900円(予備)/バックアップカートリッジ
2日	Jリーグウイングス<EAビクター> 5980円/バックアップカートリッジ
8日	詰め将棋〜百番勝負〜<イマジニア> 4700円/カートリッジ
15日	■読者 問題提供 [得権者] <アイマックス> 4700円/カートリッジ
22日	GB原人ランド<バンダイ> 3800円(予備)/カートリッジ
29日	それゆけ! スピーディー<ゴスゲス><サンソフト> 3900円(予備)/カートリッジ
中旬	もぐらでボンビー<アテナ> 3900円/カートリッジ
中旬	バチムくんキャッスル<コナツツジャパン> 3980円(予備)/カートリッジ
4月	天地を喰らうくバココン> 4600円/バックアップカートリッジ
4月	ノクターンといっしょくくるくバズルくくバココン> 4300円/カートリッジ

5月発売のソフト	
5月	本命ボーイ(仮題)<日本物産> 価格未定/バックアップカートリッジ
5月	太陽の天使マローロ<花畑はたに><クック・デ・ノ・ノ・ノ> 3900円(予備)/カートリッジ

6月以降発売のソフト	
6月17日	ワールドカップストライカー<コナツツジャパン> 価格未定/カートリッジ
6月24日	■熱闘銀狼伝説2<タカラ> 4800円(予備)/カートリッジ
6月	ザ・心理ゲーム<ヴァジッ> 4500円(予備)/バックアップカートリッジ
7月1日	ZOO〜ワンダーアクション夢工場〜<インフォコム> 4200円/カートリッジ
7月	■GBバチスロ必勝法<くさみ> 価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト	
スターウォーズ<マイクロワールド> 4200円(予備)/カートリッジ	
アルマゲドン外伝<アイ・ジー・エス> 3900円(予備)/カートリッジ	
インディ・ジョーンズ<コナツツジャパン> 4300円(予備)/カートリッジ	
フィギュアズ<コナツツジャパン> 4300円(予備)/カートリッジ	
ボコニヤン 夢の大冒険<東宝> 価格未定/カートリッジ	
サカリ伝説-RPG編<トンキンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ	
メトロバニク(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ	
鉄道王II<デービーソフト> 3500円(予備)/カートリッジ	
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)<NICS> 価格未定/カートリッジ	
バチスロキス2(仮題)<コナツツジャパン> 価格未定/カートリッジ	
●全日本プロレス ジェットくメサイヤ> 価格未定/カートリッジ	

GG ゲームギア

2月発売のソフト	
25日	T2 ザ・アーケードゲーム<アクレイトジャパン> 4800円/カートリッジ

3月発売のソフト	
4日	■ドナルドのマジカルワールド<セガ> 3800円/カートリッジ
11日	エコ・ザ・ドリフターズ<セガ> 3800円/カートリッジ
18日	ソニックドリフト<セガ> 4800円/バックアップカートリッジ
18日	幽☆遊☆白書〜滅びし者の逆襲〜<セガ> 3800円/カートリッジ
25日	■スクラッチゴルフ<ビック東海> 4800円/カートリッジ
25日	アラジン<セガ> 3800円/カートリッジ

4月発売のソフト	
22日	女神転生外伝 ラストバイブル<セガ> 5500円(予備)/バックアップカートリッジ
22日	タントアヘル<セガ> 3800円(予備)/カートリッジ
22日	GPライダー<セガ> 3800円/カートリッジ
下旬	NBA JAM<アクレイトジャパン> 4800円/カートリッジ

5月発売のソフト	
13日	●銀狼伝説 II〜アル16歳〜<セガ> 5500円/バックアップカートリッジ
5月	ワールドバー<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ

6月以降発売のソフト	
6月	剣勇伝説 YAIBA<セガ> 価格未定/カートリッジ
6月	JリーグGGストライカー'94<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
6月	またたけたまか?<セガ> 価格未定/カートリッジ

M: メガドライブ	
2月発売のソフト	
25日	真・女神転生<シムス> 7800円/CD-ROM
25日	デビスカップ<テンゲン> 7800円/カートリッジ
25日	T2 ザ・アーケードゲーム<アクレイトジャパン> 8800円/カートリッジ
25日	マイクロコスモ<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM
25日	信長の野望 覇王伝<光栄> 12800円/バックアップカートリッジ
25日	ワイアラエの奇蹟<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
3月発売のソフト	
4日	2020年スーパーベースボール<EAビクター> 9800円/カートリッジ
4日	ハイパーダンク<コナミ> 8800円/カートリッジ

PICK UP

WEEKLY ファミコン通信

今週の
協力店

ファミマ

秋葉原店

ディスカウントショップ最新価格データ

ソフト名	標準価格	販売価格
鉄腕アトム	9000円	5979円
ダービースタリオンⅡ	12800円	12136円
デザートファイター：砂の嵐作戦	9800円	6779円
迦楼羅王	8900円	5479円
戦え原始人3 主役はやっぱりJOE&MAC	8500円	5679円
がんばれゴエモン2 奇天烈將軍マッギネス	9800円	6779円
NFLフットボール'94	9800円	4999円
緋王伝〜魔物達との誓い〜	11800円	7979円
トップマネジメントⅡ	14800円	9979円
美少女戦士セーラームーンR	9800円	9709円
テトリス 武闘外伝	8000円	5299円
ザ・ニンジャウォーリアーズ〜アゲイン〜	9300円	6499円
鋼鉄の騎士2 砂漠のロンメル軍団	12800円	8479円
スーパーザガンハコテン城からの招待状	9800円	6979円
魔神転生	9800円	6279円
スーパーファイヤーブレスリング3 イージータイプ	7900円	4979円
バスタード〜暗黒の破壊神〜	9800円	6479円
新桃太郎伝説	9800円	8279円
ウルフェンシュタイン3D	9800円	5979円
ファイアーエムブレム 紋章の謎	9800円[込]	6386円[込]
ゼルダの伝説1	4900円	3479円
ワリオの森	4900円	3679円
桃太郎伝説外伝	6800円	4480円
熱血すりとバスケ〜がんばれ DUNK HEROES〜	6500円	4480円
囲碁指南94	6800円	4780円
けろっぴとけろりーぬのブラッシュボム!	4980円	3100円
ファミスタ'94	3900円	2980円
チップとデールの大作戦2	5800円	1980円
ぶよぶよ	5900円	3980円
ロックマン6 〜史上最大の戦い!!!〜	7800円	6280円
風の伝説 ザナドゥ	7800円	5632円
マーシャルチャンピオン	7800円	5699円
フォーメーションサッカーオンリーグ	6500円	3979円
イースⅣ	7800円	5879円
真・女神転生	8800円	5499円
スーパーリアル麻雀PⅣカスタム	9800円	6980円
スターブレイカー	8800円	5999円
エメラルドドラゴン	7800円	5340円
ボンバーマン'94	6800円	4099円
格闘覇王伝説アルガノス	7800円	4979円

ソフト名	標準価格	販売価格
クールスポット	8000円	4979円
エアーマネジメントⅡ・航空王をめざせ	12800円	8979円
エターナル チャンピオン	7800円	4979円
幽☆遊☆白書外伝	8800円	5599円
ウインターオリンピック	7800円	4979円
NFLフットボール'94	8800円	5199円
デビルズコース	8800円	4979円
ジェネラル・カオス 大混戦	8900円	5699円
スーパー桃太郎電鉄Ⅱ	4500円[込]	3706円[込]
武田修宏のエースストライカー	4900円[込]	3583円[込]
モータルコンバット	4200円[込]	2966円[込]
ファミスタ3	4900円[込]	3069円[込]
バトルロード	4200円[込]	2779円[込]
トムとジェリーPART2	4500円[込]	3069円[込]
バーチャルウォーズ	4300円	2979円
馬券王V3	6500円	4780円
バトルロード	3800円	2699円
バスター・ファイト	3800円	2879円
ウインターオリンピック	3800円	2779円
モータルコンバット	4800円	1980円
リディック・ボウ ボクシング	3800円	2999円
ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	15244円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	6798円[込]
ファミコン本体(新型)	7000円[込]	6158円[込]
ワンダーメガM2本体	59800円	49800円
メガドライブ2本体	12800円	8699円
メガCD2	29800円	19800円
ゲームギアプラスワン(ソニック&テイルズ)	19800円	11800円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	24999円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	8980円
PCエンジン スーパーCD-ROM*	47800円	23800円
ネオジオ本体	48800円	31500円
スーパーマルチタツ	2980円	2350円
アスキーパッド	2980円	2150円
アスキースティック	6500円	4800円
アスキースティックスーパーエルファイブ	2980円	1980円
CPSファイター	9800円	6980円
ターボファイルアダプター	2500円	1980円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2266円[込]

今週のお買い得ソフト

- ウイニング・ポスト (スーパーファミコン)8979円
- 信長の野望〜覇王伝〜 (スーパーファミコン).....8999円
- ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ (スーパーファミコン)5999円
- ドラゴンボールZ 超武闘伝2 (スーパーファミコン)5979円
- パチスロバスター (スーパーファミコン)6979円
- バトルマスター〜究極の戦士たち〜 (スーパーファミコン).....4579円
- 若貴大相撲〜夢の兄弟対決〜 (スーパーファミコン).....3979円
- ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ (PCエンジン)2980円
- アラジン (メガドライブ)4779円
- ミュータントリックスフットボール (メガドライブ).....2299円
- コラムスⅢ (メガドライブ)2700円
- スラップファイトMD (メガドライブ)4980円
- ソニックスピニングボール (メガドライブ)3999円
- ぶよぶよ (メガドライブ)2479円
- スーパーマリオランド3 フリオランド (ゲームボーイ)2699円

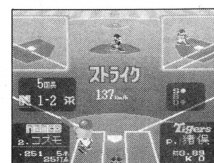
最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
2月25日	○将棋 風林火山 8800円 <ゴニョニョニョ>
2月25日	○す〜ぽ〜ぶよぶよ 8200円 <パンプレスト>
2月25日	○ソウル&ソード 9800円 <ザムス>
2月25日	○実戦パチスロ必勝法 9500円 <サミー>
2月25日	○スーパー将棋 8800円 <アイマックス>
3月18日	○ドラえもん2のびのびのアイランド 8000円 <エポック社>
3月上旬	○テックモスパーボウル 9800円 <テックモ>
3月下旬	○ヒューマンランプリ2 9500円 <ヒューマン>
3月下旬	○スーパーファイヤーブレスリング3 ファイナルバウト 9700円 <ヒューマン>
3月下旬	○スーパー麻雀2 本格4人打ち 8800円 <アイマックス>
3月下旬	○新桃太郎伝説 9800円 <ハドソン>
3月	○セーラームーンR 9800円 <バンダイ>
3月	○ドラゴンボールZ 超武闘伝2 9800円 <バンダイ>
4月上旬	○スーパーエアダイバー 8900円 <アスキー>
4月上旬	○F-15 スーパーストライクイーグル 9600円 <アスキー>
4月中旬	○スーパー桃太郎電鉄Ⅱ 8800円 <ハドソン>
4月	○テックモスパーボウル 9800円 <テックモ>
PCエンジン	
2月25日	○1552 天下大乱 8800円 <アスキー談話社>
2月下旬	○イースⅣ 7800円 <ハドソン>
3月25日	○ドラゴンナイトⅢ 7400円 <NECアベニュー>
メガドライブ	
3月18日	○ガントレット 7800円 <テンゲン>
3月18日	○アラジンのミッキー&ドナルドのふしぎなマジックボックス 6800円 <セガ>
3月18日	○エコー・ザ・ドルフィン 6800円 <セガ>
3月18日	○ガンスターヒーローズ 6800円 <セガ>
3月18日	○ぶよぶよ 4800円 <セガ>
3月18日	○ゆみみみくす 7800円 <ゲームアーツ>
ゲームボーイ	
3月下旬	○ウィザードリィ・外伝Ⅲ 5150円[込] <アスキー>
4月上旬	○馬券王V3 6500円 <アスキー>
ゲームギア	
3月18日	○対戦麻雀・好牌Ⅱ 3800円 <セガ>
3月18日	○魔導物語1〜3つの魔導球 5500円 <セガ>
3月18日	○ぶよぶよ 3500円 <セガ>
3月18日	○アイルトン・セナスーパーモナコGPⅡ 3500円 <セガ>
3月18日	○ベア・ナックルⅡ〜死闘への鎮魂歌〜 3800円 <セガ>
3月18日	○シャイニング・フォース外伝 邪神の国へ 5500円 <セガ>
3月18日	○シャイニング・フォース外伝Ⅱ 邪神の国へ 5500円 <セガ>
3月18日	○THE GG忍Ⅱ 3500円 <セガ>



SUPER MARIO CLUB

野球ゲームの元祖ソフト『ファミスタ』のスーパーファミコン版最新作。今回はシリーズ初のバッテリーバックアップ搭載により、全130試合までプレーが可能なり。リーグ戦モードと、アマチュア選手をスカウトして自分



けのチームを育てるエディットモードが新たに加わったのだ。販売予想本数は50万本。

スーパーファミスタ3
スーパーファミコン <ナムコ>
8800円 3月4日発売



浅草キッドの 特選裏ソフト



壬辰松助太朗

今週のオススメソフト

Dap'nツインピー

発売元：体内製造 価格：黄金 ジャンル：あたりモノ

浅草キッド はい、どーもー！

浅草キッドで一す。

玉 このファミ通での連載も、ぼちぼち丸1年たつけど、2年目もいソフトを紹介していくぞ〜。

水 何言ってんだ、このコーナーあと3回でオシマイなんだよ！あまりにいい加減で、下品な内容のソフトばかり紹介してきたからな。

玉 いったいその責任は誰にあるんですか？

水 お前だろう！頼むからラスト3回は真面目なソフト紹介をやってくれよ。

玉 わかりました。今回はいっさい下ネタが使われていないソフトを選出しましょう。タイトルは『Dap'n(脱糞)ツインピー』です。

水 いきなり下ネタじゃねえか！

玉 確かにタイトルは下品ですが、これは正統派のシューティングゲームなんです。主人公は一卵性双生児の小学生で……。

水 いちおう、バックストーリーがあるわけだ。

玉 ガリガリの体に、銀ブチ眼鏡をかけた、マラソンが得意な猛クンと茂クンが活躍します。

水 どっかで聞いたような……。

玉 この双子、見た目がひ弱なせいか、学校の悪ガキに下校中よくいじめられるんですよ。そして給食に出た酢豚を食べて、ふたり仲良く下痢になったところから、ゲームはスタートします。

水 確かに小学生にとって、学校でウンコするのは自殺行為だよな。

玉 そして早く家に帰ってウンコをしようとか家に急ぐふたりですが、いつものようにいじめっかが待ち伏せしています。そこで火事場のクソ力と得意のマラソンで修羅場をくぐり抜けていくんですよ。

水 人間、土壇場になるとてつもない力を発揮するもん。

玉 武器は石コロを使うんですが、この双子、ひ弱なせいかランドセ

ルのなかにはいろいろな種類の薬を常備しているわけですよ。そこで紫色のビンに入った薬を飲むと、いっきに3つ以上の石を投げられるようになったり、白いビンの場合は潰け物石大のものまで放り投げて攻撃力を上げていきます。

水 なるほど、プロテインで筋肉を増長させていくわけだ。

玉 しかし、おなかもうまく調節していかないとウンコがもれてゲームオーバーになってしまいますから、防御もしっかりさせないといけません。

水 それも薬で補うのか？

玉 はい。整腸剤が入った赤いビンの薬を飲んで体内にバリアーをはったり、スピードを少し上げたいと思ったら、青色の利尿剤で歩数を増やし、もれそうなときは黒の正露丸で減速させていきます。

水 で、この緑色の分身って薬は何だ？

玉 これは幻覚剤で、敵に飲ませ

ると双子が4つ子に見えるように、混乱させるんですよ。

水 何で小学生が幻覚剤なんて持ってるんだよ。

玉 屁はボムとして使えますが、3回以上使うともれてしまうので多用は禁物。でも威力は絶大なのでここぞというときに使え。

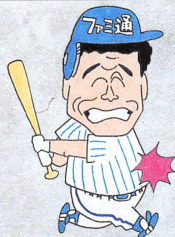
水 そして最後にボスを倒して家に着けばゲームクリアか？

玉 となればいいんですが、けっきょく薬の飲み過ぎて副作用をおこし、ふたりは帰れずにゲームオーバーになってしまうんですよ。

水 ただのクソゲーじゃねえか！



イラスト／むたこうじ



加藤博一の イセオ丁

人気復活のためもっと目立て！

さまざまな新ルールが適用された新ドラフト元年の今年、球界にはまたたくさんの新人選手が入ってきた。年が明けプロとして初の自主トレを経て、2月にキャンプインしてから新人選手たちの動向にもいろいろあったわけだが、今週はそんな新人選手の有望株をキャンプ地をめぐるみた結果とあわせてチェックしよう。

一時期はあれだけスポーツ紙を

騒がせていたのだからと、期待していたんだけど、今年はあまり目立った新人はいないようだ。たしかに各球団の新人とも粒ぞろいではあるんだけど、何かアピールできる“コレ”というものが見られないんだ。それでも、何人か目についた選手を挙げてみるとまず、打者では福岡ダイエーの小久保。細身だがなかなかパワーはある。それから横浜ベイスターズの波留。

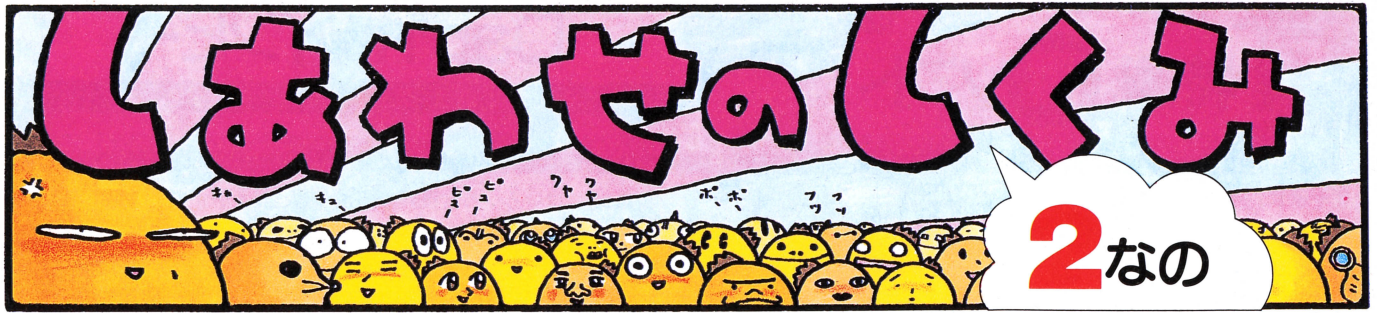


小柄なんだけど、足があるしセンスもいい。投手では、スピード感を持ち合わせていたという点で西武の1位石井貴。気になるコントロールさえつけばいい戦力になるだろう。そして大学ナンバー1左腕の舩越。舩越は横浜に入団した河原。実績があるだけにやっぱりいい球を投げるね。一応僕のなかで、気になった選手は、少ないけどこの4人だ。でもやはり、ここ数年

では今年の新人の印象度は低いね。

ここ2〜3年、プロ野球界は大変な転換期を迎えている。世代交代の波が確実に押し寄せているのだ。今回ここに名前を挙げた若手も含めてひとつ提言しておきたいのは、もっともっと自分をアピールしてほしいということだ。チャンスならいくらでも転がっている。これを逃す手はないのに、最近の若い人はちょっとアピール度が低い。低下気味の人気を押し上げるためにも、さらなる若手陣の奮起が必要だ。活躍中の若手にしろ、今年入った新人にしろもっと目立ってほしいはず。その活躍が、人気の活性化につながるわけだから。

機械の体を求めてカービィと星の海に旅立った桜玉吉。32歳のいいおとなが少年のようなことしちゃう〜。



でもそっちがそうなら、こっちはアンタの担当者を集めて秘密の話を聞くぞ。本当だよ。泣いても知らないから。

人間・桜玉吉の正体を編集軍団が暴露しちゃうの話

カルマを背負った不貞のマンガ『しあわせのかたち』は作者の桜玉吉(堅苦しいから以後玉りん)がカービィと取材旅行のため、先週号でひとまず休載。じゃ、鬼の居ぬまにホンジャカマーっうことで、作品を読んだだけじゃわからない

玉りんの実際を暴露しまおうってわけ。ついでに溜りに溜ったウツフン……もとい鬱憤を吐露しちゃうわよって感じ。その勇気あ告白してくれたのは右の表のかたがた。内容は次ページに掲載。読めば煩悩が増殖する記事なのよ。

表の見かたなのよ

みんなに質問して
みたよ。その内容
は表の下に書いて
あるから安心だね。

参加者① 田中パンチさん	桜玉吉先生のジャッジ
	つやつや度 ★★★★★
玉りんをマンガの道に 引き込んだ人で、元ア スキー系社員。現在は エイブの仕事と歌手業 の両立で忙しいみたい。	瞬 発 力 ★★★★★
①約9年②のりくらりの華麗な牛 ちゃん③お袋にサインください④石ノ森 先生を手本に立派なマンガ家を目指せ	ふ る え ★★★★★
	コストパフォーマンス ★★★★★
	PH値 +6

お星様。2等星
ぐらいの大きさ。

玉りんから編集
者へラブメッセ
ージ。愛と憎悪
は表裏一体だね

作品はこんなのがありますの

ところで『しあわせのかたち』も玉りんのことも知らない人っているかしら? そんな人は死んじゃえばいいのに。なんちって。でも知らないからといって、絶望することは無いのよ。そんな人にだって未来はあるんだから。さあ悔い

改めて、ナウ・ゲット・チャンス。下の写真はいま書店に並んでいる玉りんの単行本よ。いまずぐ書店に直行し、即購入するのが吉。もし置いてなくても、注文っう手があるさ。さあゴーだ。ゴーゴー! 青春はノンストップでいこうね。



参加者① 田中パンチさん



①約9年②のりくらりの華麗な牛ちゃん③お袋にサインください④石ノ森先生を手本に立派なマンガ家を目指せ

桜玉吉先生のジャッジ

つやつや度	★★★★★
瞬 発 力	★★★★★
ふ る え	★★★★★
コストパフォーマンス	★★★★★
PH値	+6

この人から関西芸人の心意気を学んだ。敵にまわすと一番怖いタイプだろう。

桜玉吉先生のジャッジ

つやつや度	★★★★★
瞬 発 力	★★★★★
ふ る え	★★★★★
コストパフォーマンス	★★★★
PH値	+2.8

この人からマンガ編集者のド根性を学んだ。人間濃度は一番高いだろう。

参加者② A書店のO村さん



あの『プロイラーおやじFX』の担当であり、仕事もアッチもひと倍こなすマッチョなアニキ。でも妻子ありよ。

①約2年②生涯マンガ家③四の五の言わずにマンガを描け! ④玉吉は絶対にパワーアップして帰ってくる!

泥酔者① 金ちゃん



アスキーコミックの酒乱副編集長。ファンタジーの明日と、新宿のネオンをつねに見つめる彼の眼光は鋭い。

①曖昧の6年②つやつや番長③カービィのサインをください④女子は割目し男子は割礼して復帰を待ってちょ

桜玉吉先生のジャッジ

つやつや度	★★★★★
瞬 発 力	★★★★★
ふ る え	★★
コストパフォーマンス	★★★★★
PH値	+15.6

この人から人間の業を学んだ。分析力の鋭さは一番だろう。

桜玉吉先生のジャッジ

つやつや度	★★★
瞬 発 力	★★★
ふ る え	★★★
コストパフォーマンス	★★★★★
PH値	+7

人間としてのけじめを学んだ。鼻ぽこちょーんを出させたら一番だろう。

泥酔者② 人間ピロボン



しあわせの現担当者。この原稿の入稿をすっぽかして、金粉デュエットショーを観覧に行った大たわけ者だ。

①痛恨の1年②おやじ③奥さんとデュエットしたときの秘蔵ビデオを観察せよ④か・な・ら・ず・ぶっ殺す!

※質問の内容……①玉りんの担当(おつき合い)歴②玉りんにニックネームをつけるとしたら? ③玉りんがお願いを聞いてくれたらしたら何を望む? ④玉りんとはファミ通の読者ちゃんにひと言

作者と編集者のおふれ合い①

打ち合せ



■おもしろい話をいっしょに考えていく作業だ。とっても楽しそうだね。

田中パンチ(以下パンチ) **とにかく原稿が遅い**ですよ。でも僕が担当していたころは一度も原稿は落ちなかったけど。金ちゃん(以下金) 俺が担当のとき、**一度落ちた**なあー。パンチ **もともとイラストレーター**だったんですけど、その当時は締切を破ったことがない。と、本人は言っていましたけどね(笑)。ただアメリカのニンテンドーパワーという雑誌で『スーパーマリオの大冒険』を連載してたんですけど、**月刊なのに2週間も遅れた**んですよ。あやうく国際問題に発展するところでした。

A書店のO村(以下O村) ネットが決まれば、**絵を描くの時間はかからない**人なんだけどな。

パンチ 絵はいいですよ。桜先

生の描く女の子はかわいい。だから僕はマンガ家になることを薦めたんですよ。

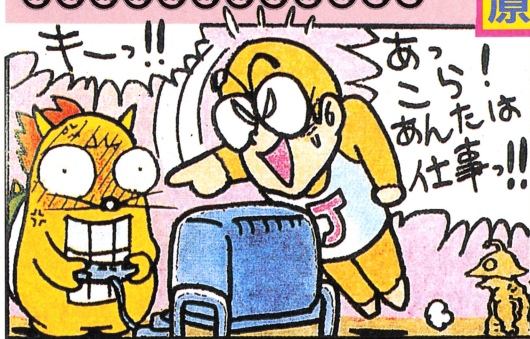
O村 ギャグも正統派だし、これで締切を守ったら、神だよ、神！ひろぼん(以下ぼん) 誰が神だつて!? ぶっ殺す!

O村 ところでエッチな話題ってマズい? あいつさ、いい●ビデオがあるって俺に貸すんだけどさ(中略)で凄え一つまんないの。自分が見てつまんないもんだから、**人にもイヤな気持ちを押しつける**性格なんだよな。

パンチ 性格といえば、凝り症じゃないですか。むかしボーリングに凝っていたとき、マイボールはおろか、**専用のロッカーまで借りてた**。ただ**凝り症だけどアキッぽい**。僕が担当してたとき、バ

作者と編集者のおふれ合い②

原稿待ち



■玉りんは好奇心が旺盛。ちよっと油断していると、原稿をおぼっちゃって、遊んだりするんだな。だから編集者は殺さない程度に注意して、作品に集中させるんだね。

イクの免許を取ると言ってゴーグルやヘルメットを揃えたけど、いまだに免許は持ってないですから。

O村 アイツ、船舶の免許も持っていないのに**魚群探知機を買った**んだよな。

パンチ 長続きしてるのは釣りだけです。ところで話は変わりますが、マンガに出るって気恥ずかしいですよ。このまえ僕が深夜にライブハウスで唄っていることを描かれた(22話参照)んですけど、それ以来、遅刻できなくなりましたよ。

金 俺、酒乱になってるしなあー。ぼん 人をダシに使っておきながら、**最低3ヵ月は休みたい**なんてホザきやがって!

金 でもカービィだしなあー——と、ここで玉りんが突然、座談会会場に現われる。

O村、金、ぼん あーっ!?

パンチ 僕が絶対に来たほうがいいって言ったんだ。

玉りん 私を気にせず、何でもおっしゃってください。いま、私がこうしてられるのも、みなさんのおかげですから……。

ぼん 卑屈なこと言いやがって。O村 **北海道で熱帯魚ショップ**をやったって流行るわけねーぞ。

パンチ **プラモデルシヨブ**は?

金 カービィは? 玉りん 最近**タマゴ焼き屋**もいいな~と思ってます。

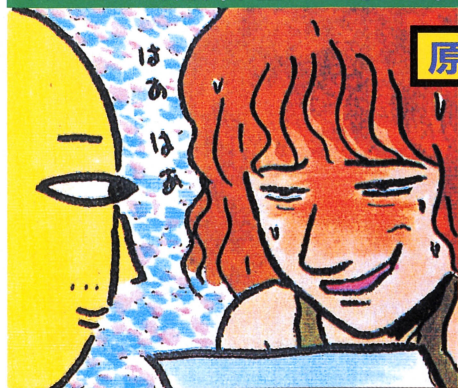
O村 マンガ家がほかの仕事やったりって成功しないんだから、**玉吉はマンガを描けばいい**んだよ。

ぼん おーっ! ナイス・スピーチ。読者も待ってるしな。

金 でもカービィだしなあー。

作者と編集者のおふれ合い③

原稿チェック



■原稿が上がった! でもそれだけ仕事が終わったわけじゃない。玉りんだって人間だから、つい筆が滑っておチンチンなんか描いたりしたかもしれない。それなら訂正してもらわなきゃいけないよね。だって日本は法治国家だもん。ワイセツ表現はグーパンチで追放だ。

作者と編集者のおふれ合い④

接待



■編集者は作者とのスキンシップが大切。だから接待の席ではお酒をかけたたり、お尻を無理やりみせたりして、玉りんの反応を観察しなきゃね。心理実験ってヤツかな。

禁断の秘技

次回予告。あの『T.M.N.T.』のまだ発見されていないコマンドを公開。さらに発売直後の『アストラルバウト2』の隠しコマンドを独占スクープ。『鋼鉄の騎士2』のもっとスゴイ部隊名も。

ファミ通

秘SF情報局

●がんばれゴエモン2 奇天烈將軍マッギネス

コナミ

ターボ、ターボ、で家元登場

とりあえず リフト券を購入



▲エリア4のおまつり村でリフト券を購入。コレがないとリフトに乗れないぞ。

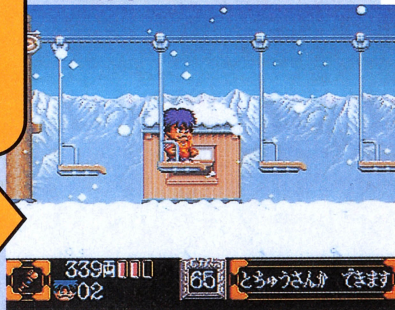
エリア5-1の 大雪山リフト



▲この画面のときから、右のコマンドを入力しておくとい。

リフトが動き出すまえから
コントローラ1と2の
AボタンとBボタンと
XボタンとYボタンを
押したままにする

リフトの速さが 2倍になる



■こりゃ、速くて気持ちがい
いぞ。ウッホホーイ!!

『ゴエモン2』にはまだまだ
隠しコマンドがあったのだ。
今回は全部で3種類あるので、
順に紹介していこう。

まず最初は、大雪山リフト
のステージでできる秘技だ。
ここにはリフトがあって、リ
フト券があれば乗ることがで
きるよね。このリフトが動き
出すまえに、上のコマンドを
押したままにしていよう。す
るとリフトがふだんの2倍の
スピードで動くぞ。このとき、
リフトから振り落とされな
いように気をつけよう。

つぎは、サブゲームででき
る秘技。ぞーきんレースで“よ
ういはじめ”の文字が点滅中
にコマンドを入れると2倍速
で楽しめるのだ。また、バズ
ーカ対戦でバズーカしんちゃ
んの画面から店内の画面に切
り替わるときにコマンドを入
力。ふだんの対戦相手より強
い家元と対戦できるぞ。

サブゲームの ぞーきんレース



▲ぞーきんレースのこの画面で右のコマ
ンドを入力すればオーケーだぞ。

“よういはじめ”の文字が
点滅しているときに
セレクトボタンを
5回押す

ターボモード



■ビュンビュン速いぞ。これで掃
除もはかどりそうだな。

サブゲームの バズーカ対戦

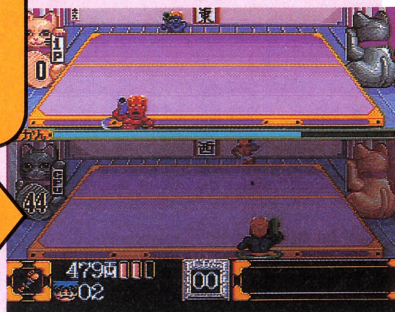


▲この画面からつぎの画面に切り替わる
までのあいだ、ずーっとコマンドを入力。

左の写真の店内の画面から
バズーカしんちゃんの画面に
変わるとき

AボタンとBボタンと
XボタンとYボタンを
押したままにする

家元の登場



■家元のおでした。かなり強い
ので心して戦うべし。

おもちゃ券

3000円

ファミ通チケット

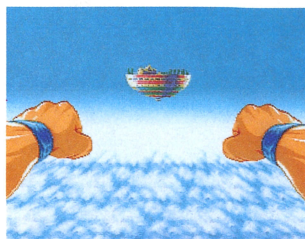
1800ガバス

●ドラゴンボールZ 超武闘伝2

真打ち登場! 悟空とブロリーだ!!

東京都 土屋正平 (会員番号904225)

この画面で



★オープニングの悟飯が天界に向かってるシーンで右のコマンドを入力。

コントローラ-1で
上、X、下、B、
L、Y、R、A
の順にボタンを押す

カカロットォー!!



★写真ではわからんがブロリーの声で「カカロットォー!!」と聞こえれば成功。

悟空とブロリーが使える



★キャラクターの選択画面を見ると、悟空とブロリーが表示されているのだ。

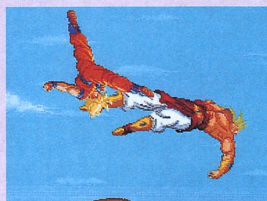
4週に渡ってお送りしてきた『ドラゴンボールZ 2』の秘技も残念ながら今週で最後。内容は最後を飾るのにふさわしい、悟空とブロリーが使えるようになる秘技だ。オープニングでコマンドを入力したあとに「カカロットォー!!」と声が聞こえれば成功だぞ。

メテオ技だってあるぞ!

通常使えるキャラクターのメテオ技(隠し必殺技)は以前に紹介したよね。ここでは、今回紹介した悟空とブロリーのメテオ技のコマンドを公開しよう。メテオ技の威力は超強力だけど、相手に接近しないと出すことができないぞ。いつものようにコマンドはキャラが右向きなときのものなので注意。

悟空(超メテオスマッシュ)

→ ← ↓ ↑ + B



★さすが超とつくだけあって破壊力満点の技だぞ。

ブロリー(ヘルズスマッシュ)

→ ← ↓ ↑ + B



★相手を上空から叩き落とす技だ。痛ぞう……。

ファミ通

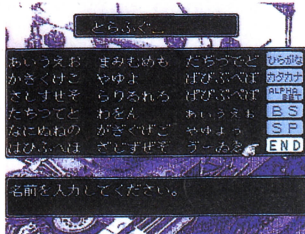
SF 情報局

●鋼鉄の騎士2

特殊部隊名大紹介(100パーセント編)

アスミック

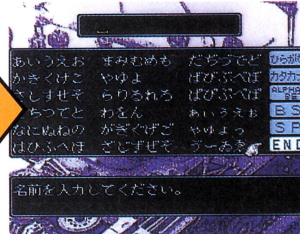
部隊名入力時に



★お好みの部隊名を入れるこの画面で右の名前を入力してみよう。

部隊名を
"とらぶぐ"と
入力する

音楽がなるぞ



★音がなればオーケー。あとは好きな名前を入れて始めましょう。

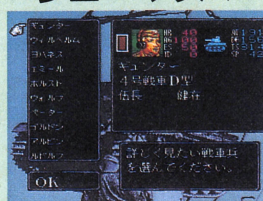
命中率100パーセント



★命中率が100パーセントなんだけどたまに外れることがあるヨ。ハテナ?

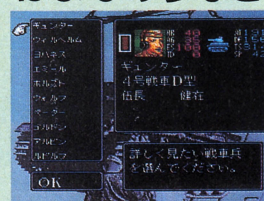
前作に引き続き、特殊な部隊名が見つかったぞ。前作の秘技を知らない人のために説明しておく、ゲームを始めて部隊名を入れるときに"とらぶぐ"と入力。このとき音がなると、ふたたび部隊名入力に変われば成功だ。あとはふつうに始めると、命中率パラメータが100パーセントになるのだ。ほかにも"シューマッハ"、"はまなのうなぎ"、"ロンメル"といった特殊な部隊名があるので試してみよう。

"シューマッハ"



★部隊名のとおり、速射率が100パーセントになるぞ。なっとく。

"はまなのうなぎ"



★部隊名のとおり、脱出率が100パーセントになるぞ。なんやソレ。

"ロンメル"



★ロンメル中將に怒られてしまうのだ。トホホのホですな。

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット

1800ガバス

●ロックンロールレーシング

ナムコ

強いよー! このおっさんは

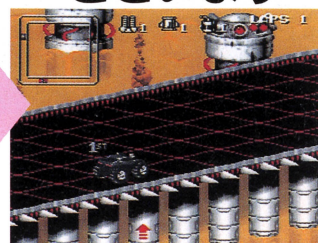
東京都 大木政彦 (会員番号904226)

ゲームをスタートしキャラクターを選択するとき、LボタンとRボタン、それにセレクトボタンを押しながら+ボタンを動かしてみよう。7人目のヒーロー、オラフが登場するのだ。しかも、彼は3つの能力が高くなっている唯一のヒーロー。ちょっとヘボなプレイヤーでも、こいつを選べば勝つ可能性が高いのだ。

Lボタンと
Rボタンと
セレクトボタンを
押しながら
キャラクターを
選択する

7人目の
ヒーローが登場

▲ほら、ひげもじゃのオラフが登場するぞ。種族はバルハラできわめて能力高し。

イカシタ奴で
ございます

▲このゲームの初心者でも、他車をこんなにぶっちぎって勝ってしまえる。ウヒ。

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット

1500ガバス

●がんばれ大工の源さん

アイレム

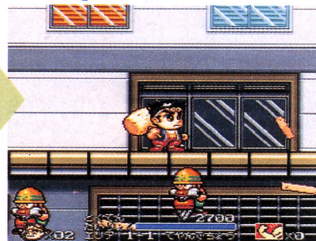
1度にふたつでこりゃおとくです

大阪府 金 秀文 (会員番号904227)

タイトル画面で
セレクトボタンを
押す

サウンドテストが
できるうえに

▲コマンドを入れたら、こんな画面になりました。難易度だって選べちゃいます。

難易度設定も
オーケーさ

▲"エキスパート"の画面ね。必殺技カード、メタリックハンマーみんな出ません。

サウンドテストも難易度設定も一発でできてしまう荒技を紹介。といっても方法は単純で、タイトル画面中にセレクトボタンを押すだけ。これで画面が切り替わり、両方を一度にできる画面になるのだ。

なお、いちばん難しい難易度、"エキスパート"ではアイテムの類がでない。さてチャレンジャーはいるかな？

おもちゃ券

2500円

ファミ通チケット

2000ガバス

●幽☆遊☆白書

ナムコ

こちらだって一挙両得です

大分県 高田敬次 (会員番号904228)

まずストーリーモードを選択し、パスワードをBABYBABYと入力してみよう。それだけでエンディングが見られてしまうのだ。つぎに、フリー対戦時にこのパスワードを入力すると、全部のキャラが選択可能になってしまう。戸愚呂弟の80パーセントだって使えるのだ。うーむ、今週は一挙両得な秘技が多いなあ。

ストーリーモードを
選択

▲ために、ストーリーモードでこの秘技を使ってみようと思います。さて……。

パスワードを
BABYBABY
入力する

すなわち
エンディング



▲こんな感じになるわけだ。フリー対戦時にどうなるかは諸君におまかせ。

おもちゃ券
1500円

ファミ通チケット
1300ガバス

●ボンバーマン'94

ハドソン

サウンドテストで音を楽しんじゃいましょう!!

沖縄県 坂井信二 (会員番号904229)

タイトル画面で



★う～む、タイトル画面から始まる秘技はものスゴい数があるけどなにゆえ？ まあいいや。とにかく、タイトル画面です。

＋ボタンの
右、左、左下、下、右下、
Ⅱボタンの順に
す速く入力する

サウンドテスト



★ゲーム中の音楽が、いつでもバッチリ(死語)楽しめます。

わが編集部でも人気が高い痛快アクション対戦ゲーム、『ボンバーマン』。PCエンジン版の最新作がついに登場だ。おっと、大紹介のページじゃなかった。つーことで、今回紹介するのはサウンドテストが楽しめる秘技である。タイトル画面で、左に載せたコマンドをす速く入力すればよい。す速くだぞ、す・ば・や・く。

おもちゃ券
1500円

ファミ通チケット
1400ガバス

●スーパーリアル麻雀PⅣカスタム

ナグザット

いろいろ遊べてこりゃまたうれしい秘技でおま!!

広島県 帆場元基 (会員番号904230)

ホイ、おつぎもPCエンジンのゲーム。今度は、『スーパーリアル麻雀PⅣカスタム』の出番でござる。しかも、秘技が3つもあるのだ。ではさっそく参りましょう。ひとつめは、このゲームをお茶の間に届けるために、飲まず食わず眠らず、の生活を送った(推定)みなさんの名前が表示されるスタッフロール。感謝しながら拝見しよう。つぎは、前作、『スーパーリアル麻雀スペシャル』に登場した、ミキ、カスミ、ショーコの3人と対戦できる秘技。3つめは、お好きなビジュアルシーンを見ることができる秘技。どーです、豪華なラインアップでしょ？ んじゃ。

起動画面で



★本体の電源を入れたときのこの画面。

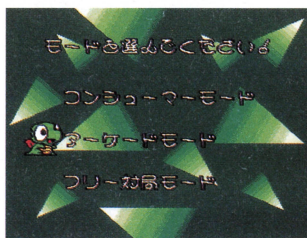
ランボタンを押して
すぐに
＋ボタンの下、
セレクトボタン、
Ⅱボタン、Ⅰボタンを
すべて押し続ける

スタッフロール



★スタッフの名前が表示されるのだ。

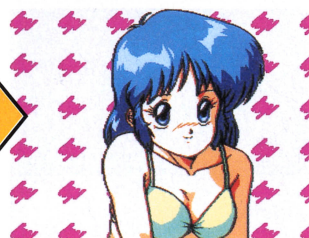
アーケードモードで



★アーケードモードにカーソルをセット。

モード選択画面で、
＋ボタンの上、
Ⅰボタン、Ⅱボタンを
同時に押しながら
ランボタンを押す

あの3人に会える!!



★むろん麻雀に勝たなきゃ絵は見えない。

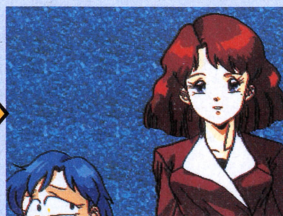
タイトル画面で



★こちらはタイトル画面。このとき……。

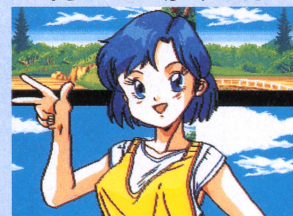
Ⅰボタンを12回、
Ⅱボタンを7回押して
＋ボタンの右上を
押しながら
セレクトボタンを
46回押す

ビジュアルシーン



★セレクトボタンで絵が変わるのだ。

背景も動くぞ!!



★＋ボタンを押せば背景が動くぞ。

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット

1200ガバス

●モータルコンバット

アクレイムジャパン

6回増えればしめたもの

東京都 尾形正直 (会員番号904231)

この画面で



★イカス撮り込み画像に見とれてないで、サッサとコマンドを入力するべし。

★ボタンを
左、上、右、上、左、上
の順にす速く押す

コンティニューが10回



★少しユルめの人でも、10回もコンティニューできればなんとかなるでしょ。ね。

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット

1300ガバス

●ソル：モナージュ

アイレム

このゲームはおまけ付き

東京都 白井 朗 (会員番号904232)

タイトル画面で

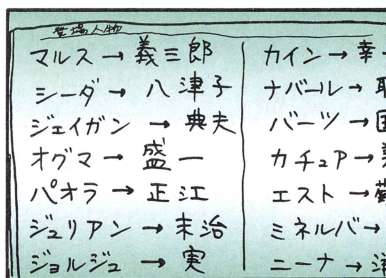
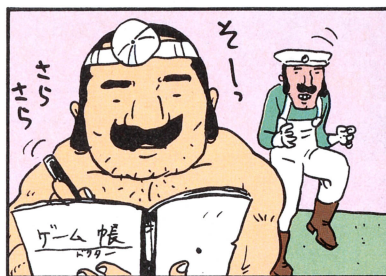
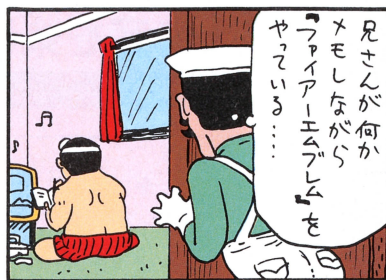


★何もかも忘れてしまったら(大げさ)下のコマンドを入力してみよう。

上、左、下、右
の順にボタンを押す

★お好きなシーンを見るなり、曲を聴くなり、ご自由にどうぞ。

おまけです



はぎり道

隔号連載



吉田 戦車

禁断の秘技

大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるなら禁断の秘技に応募するのが近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされるぞ。応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ!

●ファックスの場合

〇〇〇〇〇〇〇

バックアップデータをリセット

- ① タイトル画面でセレクトボタンを押したままBボタンを押す
- ② メッセージが表示されたら選べるとデータが初期化される

ファックス番号は
☎03-5351-8144

●はがきの場合

(ゲームタイトル) サウンドテスト

- ① コントローラーIのセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
- ② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとMドレで曲が聞ける!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
※ 禁断の秘技大募集 (ゲームタイトル) 係
☎03-3236-XXXX ☎000009

1 5 1 1 2 4
東京都渋谷区代々木4-33-10
〒151-24
禁断の秘技大募集
週刊ファミ通編集部
(株)アスキー
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03-3236-XXXX ☎000009

やりこみ

ゲーム大賞 ～春の祭典～

ふつうにゲームをプレーするのに飽きた人々が提唱した“やりこみ道”。その道を極めんとするやりこマーたちの、日々の努力とバカぶりを発揮する大会がここに開催される運びとなった。括目して見よ！

やりこマーたちの魂の叫びを聞け

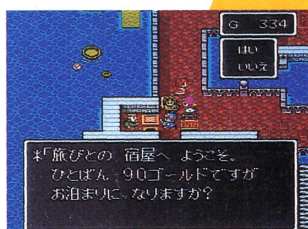
さあ、今年もやりこみゲーム大賞の季節がやってきたぜ！ いかに時間をムダ遣いし、そしていかにゲームを極めるかを競いあうこの大会、今回もウッピョーンってなネタが大集合したぞ。

今回募集したゲームは『ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ』と『ロマンシング サ・ガ2』のふたつだったんだ

けど、それ以外にもいろんなゲームのやりこみが送られてきたので、担当者の面々はうれしい悲鳴の合唱。選考するのにもえらく時間がかかってしまったのだ。

では、力作ぞろいのやりこみゲームたちをさっそく見てみることにしちゃいましょう。春の祭典、はじめりはじまり～！

ドラクエⅠ・Ⅱとロマ・サガ2



10000
カバス

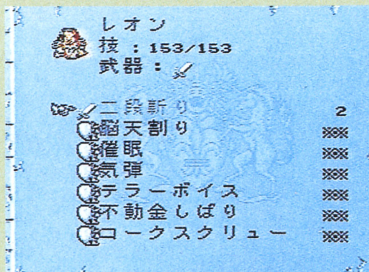
やりこみ春の大賞

ロマンシング サ・ガ2

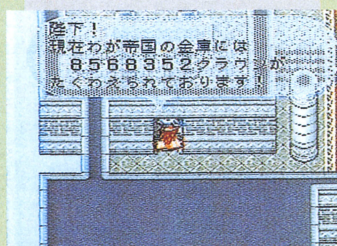
みごと大賞に輝いたのは、『ロマサガ2』で初代皇帝レオンのHPが最大値の999になるまでレベルをあげた、トニー・ゲリーの作品。時間と労力とサル知恵を大量につぎこんだこの作品、選考委員の満場一致の賛成を得て、やりこみゲーム大賞に輝いたのだ。

そのスゴさは右にある写真を見てもうえれば一目瞭然。本人の弁によれば、プレー時間は24時間32分となっているが、敵にやられるたびにリセットしていたので実際には40時間くらいかかってしまったとのこと。むう、まさにやりこみの鏡ともいえる作品だ。ご苦労。

根性度	*****
時間のムダ	*****
貯蓄残高	*****



お金もこんなに
貯めこんでます



▲敵を倒しまくったのでクラウンもこんなにたくさん貯まっているのだ。

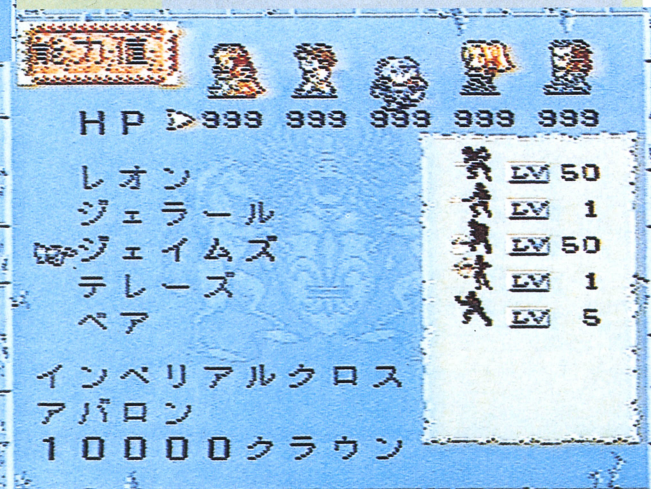
新潟県

トニー・ゲリー

レオンのHPが999!

初代皇帝レオンが
こんなに強いんです

▼レオン以下パーティー全員のHPが999になっているのが確認できます。しかも、剣・大剣の熟練度も最大の50。スゴイっすな。



大賞に続いて、春宵のやりこみ賞発表!

7000

詩人ハオラーン賞

ガバス

ロマシング サ・ガ 2

とにかくクリアするのに時間と手間がかかるこの『ロマサガ2』を、なんとたったの3時間でエンディングを迎えてしまっているのだ。しかも、支配可能な13の地域はすべて帝国の傘下に加え、味方になる31のクラスもすべて仲間になっている状態。論理上ではこれ以上はない6代目の最終皇帝で終わらせる予定だったけど、今回は8代目になってしまったのが残念と言え残念だそうだ。それでも、

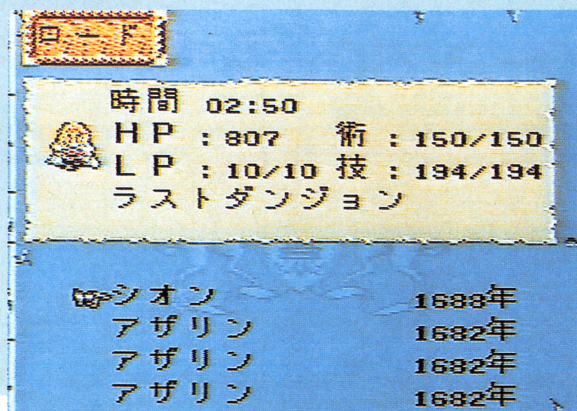
この短さは脅威的。ちなみに最終ボスには皇帝のHPが807、パーティーの全員が剣レベルが39の状態で見ている。今回、短時間クリアを目指した人はほかにはない。ベストタイムを叩き出すため、不眠不休で何十回も帝国の詩を歌いつづけた偉大な詩人にこの賞を捧ぐ。

はやい	*****
うまい	*****
すごい	*****

福岡県

東城英寿

全土統一のうえ3時間でクリアー



◆最終ボスの手前にて。ラストバトルはクイックタイムを使って勝利していたけど、まあしょうがないわな。

7000

ギガンテス私獲賞

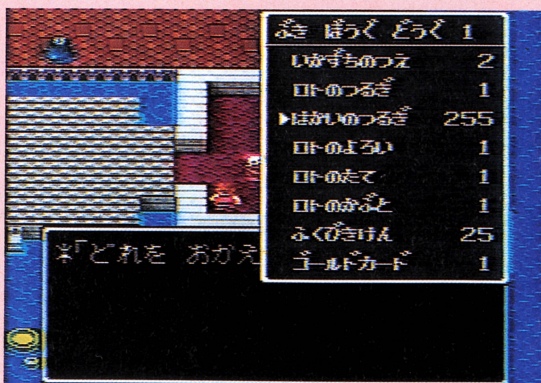
ガバス

ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ

破壊の剣を285本取得

山形県

三厨武彦



◆破壊の剣以外はいつさ何も持たずに冒険する。イメージするとちょっとコワイかも……。

『ドラゴンクエストⅡ』で、敵が落とす宝箱から入手するほかは、手に入らない貴重な武器“破壊の剣”を預かり所に入れられる最大数の255本、パーティー内で持てる最大数30本、合計285本集めているのだ。つまり“破壊の剣”以外のアイテムを何も持ってない状態。ここまできると、もはやこの武器に何のありがたみも感じられないのが楽しい。すげーや。

さらに貯蔵ゴールドも預かり所

に109万8000ゴールド、所持金として持ち歩ける9万9999ゴールドを足して、最大の119万7999ゴールド貯めている。文句なしにこの世界一の金持ちだ。機械のように、ひたすら敵を倒しまくった、やりこみの王道を行く作品。あなたにはデスマシンの称号もあげよう。

破壊の剣	*****
ゴールド	*****
怪物愛護	

7000

銀のトンペリ賞

ガバス

ファイナルファンタジーⅦ

1回もセーブせずにクリアー

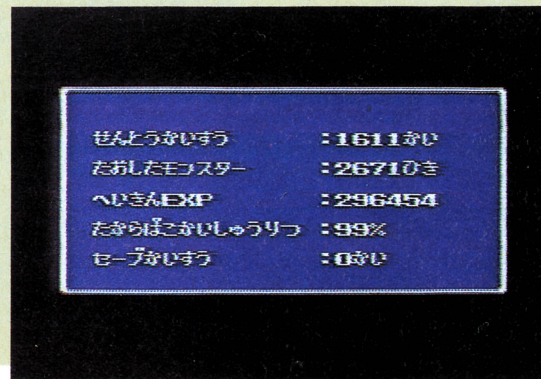
コイツはちょっと凄すぎ。िकास。『FFⅦ』を1回もセーブしないでクリアーしているんだもの。しかも、クリアーするまでプレーし続けるという、たいへんカッコイイことに挑戦していらっしゃる。なにかの拍子でパーティーが全滅したら、また最初からやりなおし。レベル5デスをくらってやりなおし。アトミックレイで焼かれて最初から。タイダルウェイブに押し潰されてやりなおしと、まあ、死

ぬこと死ぬこと。それでも何度も何ども不屈の闘志でプレーし続け、とうとう18日目にしてゲームクリアー。しかも、やりなおすたびに青魔法やアイテムをすべて集めているのだ。きっと達成時は大感動だったんだろうね。やりこみプレーの新境地を感じさせられました。

必勝の信念	*****
死んだ回数	*****
セーブ回数	

神奈川県

高橋健治



◆ビデオでは、この場所から最後まで一気にクリアしている。つまりスルはしてないってこと。

5000

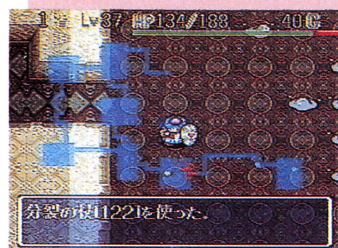
ガバス

はぐれメタル分裂賞

トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～

地下1階でレベル37に

『トルネコ』を地下1階だけで、最高のレベル37まで育てている。パルプンテの巻物を読んで魔物をはぐれメタルに変身させたあと、分裂の杖を使って増殖させ、ザキの杖で仕留めるのだ。その後、は



■クモの子を散らすように逃げ回るはぐれメタルをつぎつぎと倒す。胸のすくプレー。

ぐれメタルが落とした幸せの種をドラキーにぶつけて、ドラキーのレベルをひたすら上げ、成長しきったところを倒して(莫大な経験値が入る)一気にレベル37まで成長するってワケ)この間約15分。リプレイを利用したテンポの良い見せかたも、編集部で大絶賛。とにかく見ておかしいのだ。ひたすら時間をかけたやりこみが多かった応募のなかでも、着眼点の良さが、ひとときわがっていた作品なのじゃよ。まさにアイデア賞もの。

インパクト	*****
はぐれメタル	*****
ありがたみ	*

東京都

吉川 浩

5000

ガバス

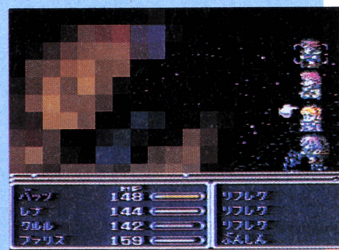
古代図書館研究家賞

ファイナルファンタジーⅦ

レベル6でクリアー

以前、『FFⅦ』をレベル20でクリアーなんてやりこみがあったけど、今回はそれどころの騒ぎじゃない。なんと全員レベル6でクリアーしてるのだ! 同封されていた手紙によると、『FFⅦ』はレベルはなくても、アビリティさえあればなんとかなるゲームらしい。ボス戦など、最低限の戦闘だけをこなして進み、魔獣使いになってモンスターを捕らえたり、経験値がない敵とのみ戦って、アビリティポイントを稼いでいるのだ。そ

れでもイベントバトルなどで、絶対に獲得してしまう経験値から、レベル6になるのは避けられないとのこと。理論上ではこれ以下のレベルは望めないのだ。まさに究極のやりこみプレーと言えよう。



■熱心なゲームの研究と、ものすごい根気のたまもの。もう常人にはついていけない。

研究	*****
追及	*****
持久	*****

埼玉県

西野明仁

5000

ガバス

暁の剣豪賞

ランドストーリー～皇帝の財宝～

初期ライフ、装備でゼットを倒す

装備はブロードソード、レーザープレスト、レーザーブーツ、さらにライフが4だけの初期状態でゲーム後半に登場する中ボス、ゼットを倒している。このゲームをプレーした人なら、どんなにすごいことだか、わかってもらえるだろう。ライフが4なので、周囲のザコ敵にちょっとでも触ると、即昇天なのだ。それよりなにより、あの尋常じゃない難度のダンジョンを、この貧弱な装備でことごとく抜けていることに驚かされる。ゼット

との対決は、ジャンプさえしていれば頭に乗られてもダメージを受けないことをうまく利用して倒しているのだ。やりこみでプレーヤー自身が成長していく、アクションRPGならではの珍しい例だね。



■この逸脱したプレーはまさしく達人の技。常人には耐えきれない緊張感との戦いだ。

剣さばき	*****
身のこなし	*****
剣の切れ味	*

愛知県

杉浦清博

5000

ガバス

姫ちゃんの非凡賞

ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ

船をもらうまえにアバカムを覚える

船を入手するまえに、ムーンブルグの王女ひとりを育てまくってアバカムの呪文を覚え、どんな扉でも開けられるようになっていく。村人の情報も辻妻が合わなくなかへん。とりあえず、制作者の

シナリオどおりは我慢ならんからがんばったとは本人の談。パルプンテより、あとに覚えるアバカムを、こんなところで使えるのも十分スゴイけど、そんなことが霞んじやうぐらいスゴイのが、ムーンブルグの王女「姫子」への異常なまでの愛情の注ぎかた。王子ふたりはつねに棺桶状態で、完全に王女の独壇場となっている。しかも送られてきたビデオは3部構成で、各章ごとに主題歌が挿入されているという凝りよう。もうガクゾー。



■確かに船をもらったばかりのルファナの港内で、すでにアバカムを習得している。

愛情ポイント	*****
根性ポイント	*****
異常ポイント	*****

東京都

浜田誠二

惜しくも上位進出を逃した作品を大紹介

2000

ガバス

パワーダウン賞

シャイニング・フォースⅡ 古えの封印

静岡県

らんぱある



↑ツィギーがひとりで戦っているあいだ、ボワイは何もしないでウロウロしている。

レベル91のマスターモンク、ツィギーひとりでラストステージとボスのオンパレードをクリアしている。本人も同封の手紙に書いているが、前回バハムート賞に輝いた作品に比べると、手間も派手さもない一歩といったところ。

気合	***
創意工夫	***
前回比較	**

2000

ガバス

ハーレムでウハウハ賞

伝説のオウガバトル

東京都 F.E.教信者30773号



↑ラブアンドピースでユニットごと裏返らせ、プリンセス以外を処分するという方法。

ドラゴンズヘヴンだけでプリンセスを99人そろえている。ドラゴンズヘヴンだけでのがミソで、敵がたま～にしか落とさない貴重なアイテム、ラブアンドピースとドリームクラウンを使って、プリンセスを仲間にするしかないのだ。

簡素さ	*
世知辛さ	*****
ウハウハ	*****

2000

ガバス

省エネ賞

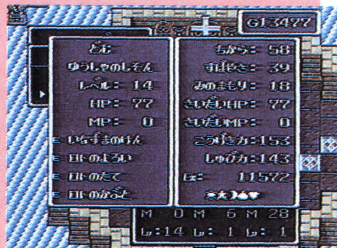
ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ

『Ⅱ』で、ローレシアの王子以外は経験値0のまま、できるだけ少ない経験値で最後のボスにたどり着いている。レベルに換算すると8。間違いなくスゴイんだが、たどり着く場所、レベルともに中途半端な印象がある分だけソンをした。

インパクト	***
孤独感	*****
計算力	*****

静岡県

東城英寿



↑イベントで必ず倒さなければならない敵キャラの経験値を合計すると11572になる。

2000

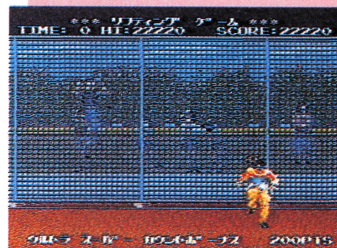
ガバス

センスがナイス賞

Jリーグ プライムゴール

岩手県

及川富生



↑制限時間が1分と短いために余裕がないのはわかるが、見せるプレーも欲しかった。

オマケモードのリフティングゲームで、22220点を取っている。このゲームをやりこみに選んだセンスに乾杯、ということでの受賞だ。点数は高いが、プレー自体はスピンボーナスを確実に取っていくという地味なもののがちと残念。

目利き度	*****
技術度	*****
アルシンド	*

2000

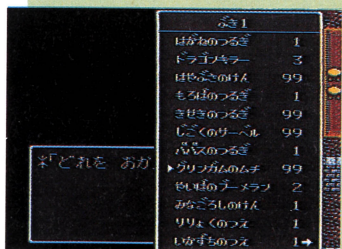
ガバス

夢のピョン吉賞

ドラゴンクエストⅤ

茨城県

ポリンキー



↑「鬼のように」なんていう言葉では表現しきれないくらい、メダルとコインが必要だ。

メタルキングの盾、はやぶさの剣、きせきの剣、じごくのサーベル、グリーンガムのムチをそれぞれ99個ずつ手に入れている。鬼のように小さなメダルを集め、カジノのコインを儲けなくては実現不可能。根性は感じるがそれだけか。

ど根性	*****
時間的損失	*****
フェチ	*****

2000

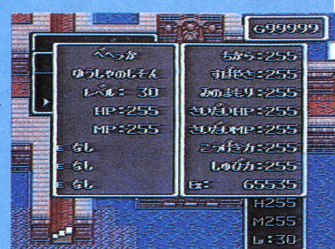
ガバス

なんかラッキーで賞

ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ

愛知県

松浦慎



↑写真で見るとわかりやすい迫力がある。でも見せたを工夫してほしいところ。

『ドラクエⅠ』ですべてのステータスを255にしている。どうやってこの状態にしたのか、わからないのが大きな大きなマイナスポイント。本来は落選になるところだが、ほかに強力なライバルがいなかったための受賞となった。

迫力	*****
演出	*
幸運	*****

各2000
ガバス

ドラクエタイムス特別賞

トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～

『トルネコの大冒険』のもっと不思議のダンジョン内での所持金コンテストが、本誌ドラクエタイムスのページで実施されていたのを見ていたかな？ たくさんの応募があったんだけど、けっきょくカウンターがストップしてしまう99万9999Gを貯め込んだ右の9名がコンテストの優勝者ということになったぞ。この9名はまさしくやりこみ野郎だということで、この場を借りて発表をしちゃいます。ただコンテストの優勝ではあるけど、やりこみゲームとしてみると貴重性のなさが弱点。

北海道	工藤卓也
東京都	安藤義広
東京都	佐久間誠
東京都	城和良
東京都	宮上和也
神奈川県	後村武夫
兵庫県	須本貴章
広島県	牧野和志
愛媛県	宮田英二

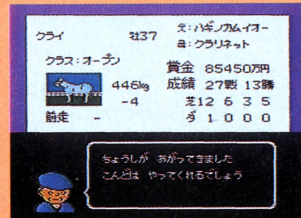


▲装備なしでスタートするもっと不思議のダンジョンが舞台だけに、ツライのは確か。

今回の

おバカちゃん

『ダービースタリオン全国版』で生産した馬の紙資料を280頭分も送ってきた、東京都の鎌田禎幸を名誉あるおバカちゃんに任命。生産馬すべてが芦毛ってところにこだわりを感じたりもするが、いかんせん、プレー時間が長いってだけじゃなんの工夫もないものな。やりこんでるのは間違いないんだけどな。おバカちゃん。



▲いちおう、現在のROMの状態を録画したりしてるんだが、これじゃやりこみ具合がわからんぞ。困るぞ。

総評

今回の課題は、『ドラクエI・II』と『ロマンシング サ・ガ2』だったんだけど、『ロマンシング サ・ガ2』の応募が少なかった。それに比べて『ファイナルファンタジーV』の応募が多かったのには驚き。発売から月日がたち、さらにやりこむ

時間があつたことを差し引いても、やりこみ向きのゲームだということに間違いはないだろう。全体的に時間をかけてプレーしている、やりこみらしい応募が多かったのはうれしいが、他人の考えそうもないような発想と工夫を駆使した応募が少なかったのは残念。もうひとひねりして、1レベルアップを目指してほしいところだ。

『ファイアーエムブレム紋章の謎』のやりこみ大募集

今週のやりこみゲーム大賞を讀んだみんな！ つぎはキミたちが参加する番だぞ！ なんて言う、ちょっぴりさわやかな気分になれたか。ダメか。まあいいや。とにかく、上にデッキカードで書いてあるとおり、今度のは『ファイアーエムブレム 紋章の謎』のやりこみゲームを募集するのだ。長時間プレーするなり、人が考えつかないようなプレーをするなり、驚愕を誘うようなやりこみぶりをビデオに録画。右の3つの注意事項に気をつけて、応募してくれ。大賞には10000ガバスを進呈するぞ。締切は4月30日消印有効。

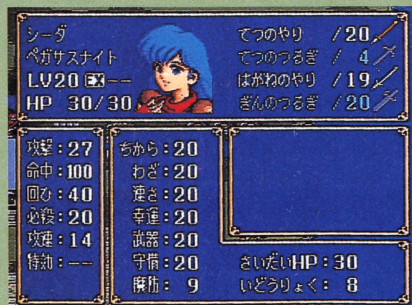
1 まず、ビデオに録画するときには、そのやりこみのスゴさが直接わかるようにすること。たとえば、低レベルで敵を倒してるなんていうやりこみの場合には、倒した証となるアイテムを録画するんじゃなくて、実際に敵を倒している場面を録画してほしいということだ。



2 またできる限り、やりこみの方法がわかるように録画すること。たとえば、キャラクターの状態がスゴいなんていう場合には、どうやってその状態にしたのかを録画してほしいということだ。課程があまりにも長い場合には、その一部でもいいから録画してほしい。

3 最後に、安価でもいいから新しいVHSのビデオテープを使って、なるべくきれいに録画すること。また見どころを書いたメモを同封すること。住所、氏名も読みやすい字で書いてほしい。応募は週刊ファミコン通信「やりこみゲーム大賞」係まで。普通郵便でオーケーだぞ。

● 今度のお題は、スーパーファミコン版『ファイアーエムブレム 紋章の謎』だ。



● キャラを育てる系の応募は多くなりそうなので、ひと工夫するとグッドだろう。

新・熱血硬派

くにおたちの挽歌



SF
スーパーファミコン

アクション

テクノスジャパン

4月29日発売

カートリッジ

9800円 16メガ

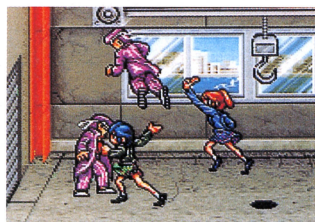
雨が降る日も雪の日も、汗と涙で風を切る。カラス東へ日は西へ。止めてくれるな、おっかさん。オイラがやらねば誰がやる。男くにおの晴れ舞台。一度は捨てたこの命、死んで花実がホーホケキョ……さあ、歌っていただきます。歌はもちろん“くにおたちの挽歌”です。

くにおくんといえはやっぱりスポーツよりこれ

キミたちはくにおくんを単なるスポーツ万能男だと思っていやしないか？ チッチッチ、そいつは甘いぜ。本当のくにおくんは、道行くチンピラもはだして逃げ出すような超ケンカ強え野郎なのさ。つまりこの『新・熱血硬派 くにおたちの挽歌』のような横スクロールの格闘アクションゲームでこそ、彼の本領を発揮できるってわけ。もちろんそれはくにおくんの良きライバル、りきにしても同じ。本作ではそのくにおとりきに、みさこときょうこを加えた4人を操作することができるぞ。誰をとってもいづれ劣らぬ強者ぞろいなのだ。



▲少年院に入れられたふたり。とりあえずひと暴れしないと収まりそうにないぞ。



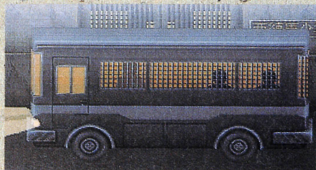
▲ゲームを進めていけばみさこときょうこのふたりも操作できるようになるのだ。



やっがいなことになってきたぜ!!

ある雨の降る夜、熱血町でバイクによるひき逃げ事件が起こった。しかし、犯人の顔とバイクをはつきりと見ていた目撃者がいたことから事件は意外にあっさり解決する。逮捕されたのは、驚いたことに硬派で知られている熱血高校のくにおと花園高校のりきだった……。

犯人は高校生



暗い夜道を少年院に送られるくにおとりき。身に覚えのないふたりは無実を主張するが、まったく取り合ってもらえない。少年院では必要以上にふたりを敵視する非情な教官と、院の部屋を牛耳っている屈強な団がふたりを待ち受けていた。

とはいえ、くにおとりきのふたりが組めば、少年院の猛者どもといえども恐るるに足らず。力だねじふせられた彼らは、ふだりに協力を誓う。そんななか、くにおの後輩とおるが面会に現れた。とおるの話によれば、くにおが留守のあいだに熱血高校はめちゃくちゃになっているとのこと。



どうやら裏で糸を引いている人物がいるらしいと知ったふたりは、仲間たちの協力によって少年院を脱走。追いつける教官たちを振り切って、朝焼けの光のなかを一路熱血高校へ向かう。果たしてくにおたちは又レギヌを晴らすことができるのか？

4人のキャラクターを使いこなすのだ!!

操作することのできる4人のキャラクターは、それぞれに特有の技を数多く持っているぞ。基本のパターンは右の3種類なんだけれど、ボタンの組み合わせによってより強力な必殺技をくり出すことができるのだ。といってもその組み合わせはけっこう単純で覚えやすいから、格闘ゲームのコマンド

入力が苦手なキミでも楽勝。格闘ゲームをやりこんだ人はより高度な連続技を練習するのもいいかも。

また、それぞれの性格に合った技を使うのもおもしろいところ。たとえば豪快なおお頭突き、スピーディーなりきはパンチの連打といった具合。怒ると恐ろしい女性ふたりのピンタも強烈……。

基本攻撃はこの3種類!!



★やっぱりケンカの基本はふたつのコブシだ。



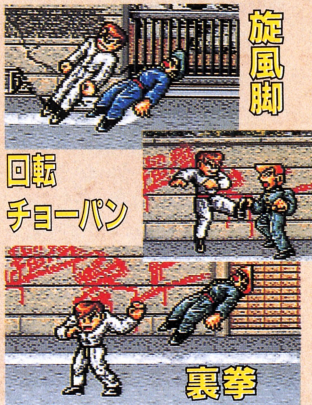
★ジャンプと組み合わせればかなり強力になるぞ。



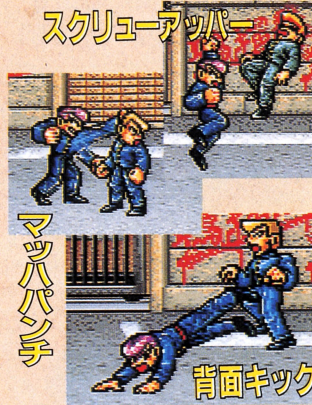
★背後に回り込んできた敵をふっ飛ばせるのだ。



泣く子も黙る熱血高校の硬派野郎。向かうところ敵なし、恐いもの知らずの彼だが、今回は大がかりな陰謀に巻き込まれてさすがにピンチ。



熱血高校にくにおあれば、花園高校にはりきあり。むかしはくにおと敵対していた彼だが、いまはくにおのいちばんの親友。最強のペアを組む。



熱血高校に通うくにおの彼女。気が強く、いつもくにおとケンカばかりしているが、誰よりもくにおのことを気にかけているのは衆知の事実。

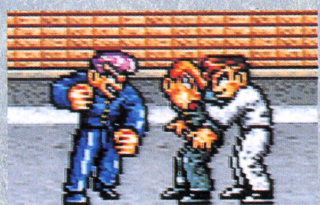


男顔負けの足技を持つ、りきの彼女。りきがいなくなって文字通り崩壊した花園高校で、ひとり彼の無実を信じていた純情な一面も持っている。

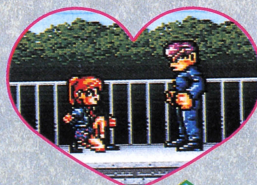


ふたり同時プレーが楽しいのだ

このゲームでは友だちとふたりで協力しながらプレーすることができるぞ。ひとりでやるとけっこうこずる後半の難しいステージも、ふたりでうまく連携すればかなり楽になるのだ。くにおとりきの黄金コンビでプレーするもよし、みさこときょうこの女の子ペアで野郎どもを蹴散らすもよし。くにおとみさこの恋人どうして協力しあうのも美しいかも。



★いっぽうが敵の背後に回り動きを押さえる。ケンカに卑怯もクソもないのだ。

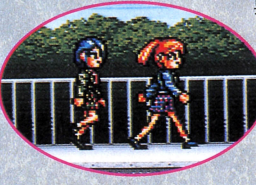


★くにおときょうこのペア。なんかヤバそう。

★恋人どうして戦う。うんうん、ええ話や。



★女の子どうして進む。と一見のどかな感じ。



★やっぱりケンカは男の世界。暑苦し。

くにおは行く!! 事件の真相をもとめて

脱走という非常手段でシャバへ戻ってきたくにおとりきだが、ここからが本当の試練の始まりだ。遊園地、港、ディスコとさまざまなステージがくにおたちを待ち受けているぞ。もちろんステージはやっかいな敵でいっぱい。ステージによっては敵をやっつけるだけでなく、乗り物に乗ったり高い場所にタイミングよく飛び移ったりしないと進めないこともあるぞ。

バイクで移動だ



▲ステージからステージへ、上の写真のようにバイクに乗って移動することもあるのだ。ただし、カーブをまがり損ねて転倒するとやり直しだから気を付けろよ。

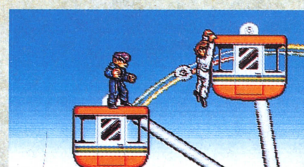
高校を取り戻せ!!

熱血高校に戻ったふたりだが、学校はかつてのくにおの舎弟、だいきによって完全に支配されていた。まずは熱血高校を取り戻すのだ!!



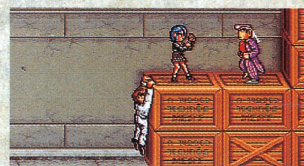
遊園地で決戦!!

わずかな手がかりを頼りにくにおたちは遊園地へ。観覧車の上で、カート場で大乱闘が始まる。ジェットコースターにタダ乗りなんてことも。



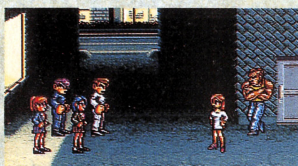
港へレッツゴー!!

つぎにくにおたちを待ち受けるのは港の倉庫。コンテナによじ上ったり、リフトにぶらさがったりとステージの仕掛けも複雑になってくるぞ。

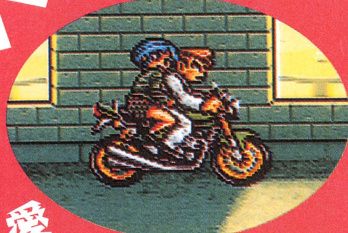


ディスコで待つのは…

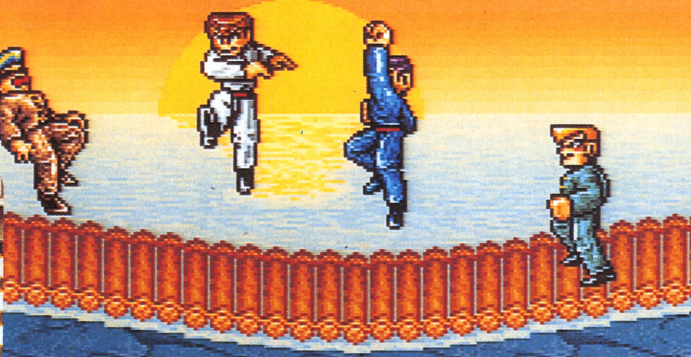
夜になってくにおたちがたどり着いたのは六本木のとあるディスコ。なかには手ごわい中ボスが待ち受けている。これまでの敵とはケダ違いの強さだから注意。



思いがけないドラマがキミを待つ!!



愛と涙の挽歌



新着 ゲーム 通信

餓狼伝説2	173
ブランディッシュ	174
テコンドー	174
ドラゴンハーフ	174
聖戦士伝承 雀卓の騎士	174
SPARK	175
全日本プロレス ジェット	175
太陽の天使マロー〜お花畑は大パニック〜	175

NEW SOFT



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

MD
メガドライブ

餓狼伝説2

アクション

カートリッジ

タカラ 6月24日発売予定 9800円

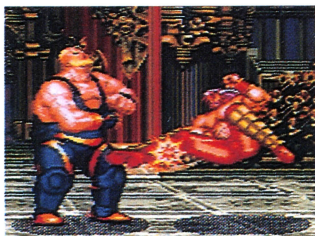
24メガ

いまや『ストII』と並んで、格闘ゲームの代名詞ともいえるほどの人気を持つ『餓狼伝説』。その第2弾の『餓狼伝説2』が、スーパーファミコン、PCエンジンに続いて、ついにメガドライブに移植決定!!

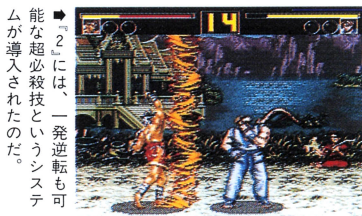
そう、テリー、アンディ、丈といった、8人の格闘家たちがついにメガドライブで大暴れしてくれるというワケ。もちろん『2』の特徴である、スクロールする背景や超必殺技も完全移植。前作を上回る興奮がキミを待ち受けるぞ。

このメガドライブ版は、より完成度の高い移植を目指して、容量はなんと24メガ!! しかもメガドライブ版はスーパーファミコン版にはなかった、ちょっとしたアレンジがいくつか加えられることになっている。どんなアレンジなのかは、まだ秘密だということなんだけど、スーパーファミコン版をすでに持っている人も、ちょっと気になる移植じゃないかな?

気になる発売日は6月24日予定とまだまだ先だけれど、首をながくして待っていて欲しい。



■もしかししたら、クラウドザーちも操作できたりして……?



■『2』には、一発逆転も可能な超必殺技というシステムが導入されたのだ。

真の格闘王を決めろ!!



斬影拳ラッシュ!!



■アンディの斬影拳ラッシュには手を焼くことだろう。とにかく強いぞ。
■船の上、汽車の上などの戦いでは美しい風景が楽しめる。余裕があればの話だね……。

やったぜ、ついに移植決定!!

■まずまず必殺技に磨きがかかった『2』に期待大!!



■伝説の巨乳、ブルルン。はあ、はあ、はあ、うっ!

SF

ブランドイッシュ

アクション
RPG

バックアップ
カートリッジ

スーパーファミコン

光栄 6月発売予定 10800円(予価)

12メガ

全45階におよぶフロアーを冒険するアクションRPGだ。ふとしたことから古代地下都市に迷い込んでしまった主人公アレス。迷宮から脱出を目指す、そこには怪物といくつもの罠が……。戦闘はリアルタイムで進行するので、緊張感あふれる戦いが楽しめるぞ。

パソコン版がヒット!これぞリアルバトル!!




「師匠の仇、今日こそ討たせてもらおう。」

◆女魔導師ドーラに仇と間違われたために、アレスは不幸のどん底に……。




◆ファイールドマップがパソコン版より広くなったのだ。

◆寝ているときも、怪物は襲ってくるぞ、不安です。

©1994 KOEI ©1994 NIHON FALCOM INC. ※画面は開発中のものです。

SF

テコンドー

スポーツ

カートリッジ

スーパーファミコン

ヒューマン 5月発売予定 価格未定

8メガ

朝鮮半島に古くから伝わる格闘技「テコンドー」をゲーム化。テコンドー独特の、スピード感あふれる動きと迫力ある足技の数々を

ゲームの世界に完全再現。試合を経験させてキャラを成長させたり、成長させたキャラどうしをパスワードで戦わせることもできるのだ。




◆ポイント制なので、むちゃな攻撃は無駄になる。着実に攻撃をヒットさせろ。

◆韓国語も選択できるのだ。ゲームの世界も国際化の波が来たってカンジですね。

テコンドーは足技が基本だ!!






©Human 1994 ※画面は開発中のものです。

PC

ドラゴンハーフ

ボードゲーム

スーパー
CD-ROM²

PCエンジン

マイクロキャビン 5月発売予定 価格未定

富士見書房の月刊ドラゴンマガジン連載中の人気マンガが、ゲームになったぞ。最終目的は大魔王アザトデス打倒という、すごろくゲームだ。多人数用アダプターを使えば4人まで参加可能で、原作を元にした、数々のイベントにはファンならずとも興奮間違いなし。

なかなかかたい体型です!!

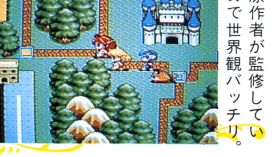



◆オリジナルビデオアニメの声優がバリバリしゃべってくれるぞい。

◆原作者が監修しているので世界観バツチー。

◆すごろくだけと戦闘もあり。コマンド選択制なんだって。

◆波乱万丈アンド大爆笑のイベントが盛りだくさんなのだ。

©1994 MICRO CABIN CORP. ©1994 見田龍介/角川書店 ©STUDIO HARD ※画面は開発中のものです。

PC

聖戦士伝承 雀卓の騎士

テーブルゲーム

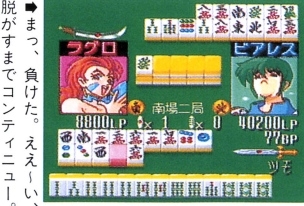
スーパー
CD-ROM²

PCエンジン

日本物産 発売日未定 価格未定

RPG風の世界観と美しいビジュアルがウリの麻雀ゲーム。勝利すれば、敵(女の子)の鎧やローブが吹き飛んでデヘヘな画面を見られるのだ。ストーリーのあるモードでは、敵を倒さなければつぎのイベントに進めないなど、アドベンチャーゲームの要素もあるぞ。

◆登場する女の子は、みなかわいこちゃんばかりだ。



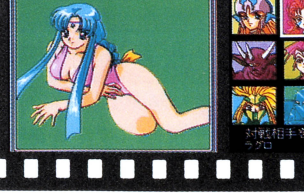
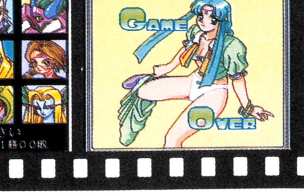

◆脱がすまでコンティニューい、

◆オリジナルビデオアニメの声優がバリバリしゃべってくれるぞい。

◆原作者が監修しているので世界観バツチー。

◆すごろくだけと戦闘もあり。コマンド選択制なんだって。

◆波乱万丈アンド大爆笑のイベントが盛りだくさんなのだ。

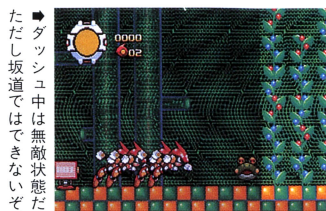
©1994 Nihon Bussan Co.,Ltd. ※画面は開発中のものです。

アクション

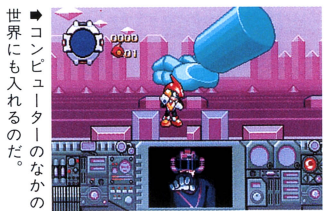
カートリッジ

アクションゲームにニューヒーローが登場するぞ、彼の名はスパーク!! スパークは、電撃エネルギーを剣のように変えたり、自ら

の体を稲妻に変化させたりして攻撃するのだ。ゲームの目的は、秘密結社「G G」の悪事を阻止することだぞ。正義のために戦うのだ!!

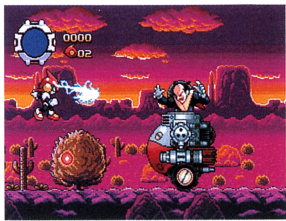
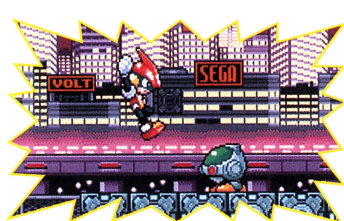


ただし坂道ではできないぞ。



世界にも入れるのだ。

電撃ショックでビリ、ビリ、ビリ!!



秘密結社GGのボス・ドク・ワルヤマの一騎討ちだ。

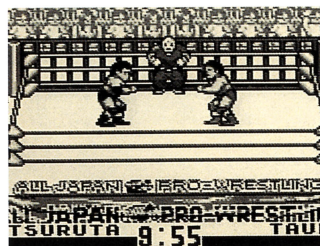
©1994 SEGA/Game Freak Inc. ※画面は開発中のものです。

スポーツ

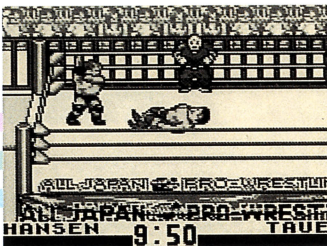
カートリッジ

あの『全日本プロレス』がゲームボーイに移植されるぞ。登場選手は全日本プロレスの看板レスラー8人、しかも技はひとり当たり20

から25種類ほど使えるようになる予定。『ダッシュ』にも入っていない技も使えるので、マニアはぜひとも注目したいところだね。



ゲームボーイといえども、プロレスの醍醐味を味わえるなんて感激モノだぞ。



そのレスラー独特のパフォーマンスで勝利の雄叫びを上げられるワケです。



©株式会社サードサービス/全日本プロレスリング株式会社 ©NCS ※画面は開発中のものです。

アクション

パズル

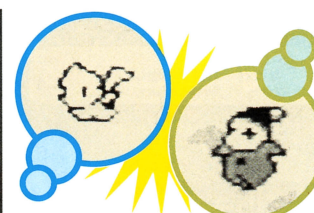
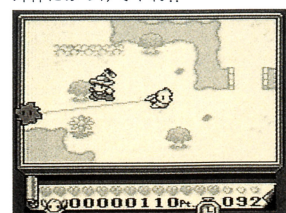
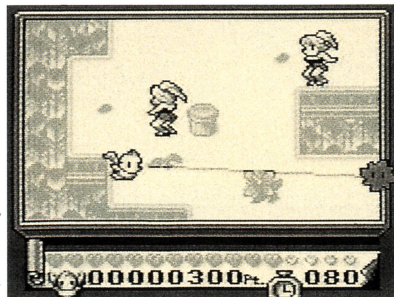
カートリッジ

画面内にある種を花になるまで成長させる、面クリア型のアクションパズルゲーム。種を成長させるには天使のマーローと、太陽

の子フィリップのあいだに光のラインを引いて、その光のラインを種に当てればイイのだ。合計150のステージを花いっぱいにして!!

お花をいっぱい咲かせましょ!!

フィリップは外枠のうへしか移動できないのだ。不便なやつちゃう。邪魔な敵は、光のラインを当てて、弾き飛ばし、外枠にぶつけてやれ!!



エコロジィやねえ!!

©1994 TECNOS JAPAN CORP. ※画面は開発中のものです。

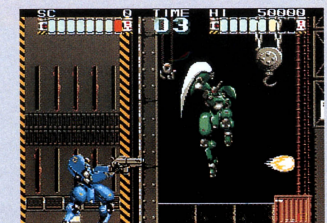


あらじ 最近ついてないんだよね。風永 そうか。じつは俺も最近そうなんだよ、ハ〜。もう、帰ろっか。あらじ そうだな。……ん、この紙キレは? なに!! ヒューマンがスーパーファミコンで『スーパーフォーメーションサッカー'94〜ワールドカップエディション〜(仮題)』を発売するって!? スゲーぜ!! 風永 なにに、おお!! ワールドカップに参加するチームがすべて網

羅されているらしいぞ。あらじ しかも、イラクなど日本が第2次予選で戦ったチームも入っているみたいだ。無念を晴らせるぜ!! 風永 となると32チームくらいになるのかな。……む、この電信柱に何か書いてある。お!! セガが『魔導物語II〜アルル16歳〜』をゲームギアで発売するらしいぞ。魔法使いの女の子、アルルが主人公のRPGだ。風永・あらじ なんかついてきたな。



ザウルスの『ワールドヒーローズ2』の新しい画面写真。対戦モードでは、ボスキャラふたりを使用できるのだ。



PCエンジンで発売される、NECホームエレクトロニクスの『MAD STALKER』はアクションゲーム。

超 速報

Tactics Ogre

Let Us Cling Together

超速報の名に嘘偽りなし!! どこよりも誰よりも新幹線(?)
よりも早く『タクティクス・オウガ』の新しい情報を公開する
のだ!! 喜べ!! わめけ!! 泣け!! 叫べ!! ウォー!!

『タクティクス・オウガ』の 新情報をトカンと公開!!

ついに、その姿の一部を現わしたシミュレーションRPG『タクティクス・オウガ』。大ヒットした『伝説のオウガバトル』の続編ということで、あまりのうれしさに体の震えが止まらなかった人も多いはず。ジャジャーン、今週のビックリドッキリ情報〜!! ズバリ、

『タクティクス・オウガ』の続報をお届けするのだ!! 新しく入手した情報、画面写真を余すことなく公開するぞ。フィールド上の“高低”の概念は、ゲームシステムにどのように反映されるのか? そして、前回では謎に包まれたままだった“NATS”とは? 期待せよ!!

〜今週のメニュー〜

- ユニットの特性を決める“エレメント”とは?
- ヴァレリアを支える6人の神
- “高低”の概念を活かした新システム!!
- NATS? WT? AT?

ちょっとおさらいコーナー

このゲームは、“オウガバトル・サーガ”という全8章からなる伝説の、第7章をもとに作られている。舞台はオベロ海西方のヴァレリア島。ここには東のゼテギニア王国、北のローディス教国からも独立を守り続ける、ヴァレリア王国があったが……。前作との大きな違いはリアルタイム制

ではなく、ターン制を導入したこと。そして地形に“高低”の概念があるので、前作とはまったく別の戦略が要求されることになりそう。ユニットも何人かでひとつのユニットを形成するのではなく、ひとりがひとつのユニットとなる。マルチシナリオ、マルチエンディングは変わらないぞ。



衝撃の新事実を公開!!

■ステータスを表示をしているところを消すとこんな感じになる。ステータスの表示方法は2種類あり、それは自由に選べるのだ。



■便利なヘルプコマンドも健在。これはユニットの性格を表示しているところ。このユニットの性格がゲームに影響することもある……?



■マルチシナリオは健在。プレイヤーの行動で展開が変わるのか?

マルチの時代!?

地形に“高さ”が

■地形に高さの概念がある。また、このままの画面で戦闘になる。



■ランスロット
「では、司掌殿の昔懐かしいのはローディス教国だと申されるのか?」

“エレメント”とはいったい……?

『タクティクス・オウガ』の世界には、さまざまな神が存在する。ヴァレリア島の人々は生まれた瞬間に守護神として神の名をもらい、その神を信仰、崇拝している。

このことはゲームにも深く関係する。各ユニットには“エレメント”と呼ばれる属性があり、これはユニットの守護神で決まる。この“エレメント”には相性があり、それが

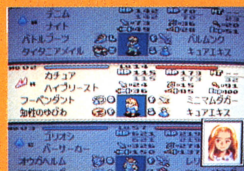
攻撃力や防御力などに影響してゐるのだ。これと“束縛と自由”をロウ、ニュートラル、カオスで表わすことになったアライメントが、前作のカリスマやカオスフレーム

の代わりに、ユニットの特性ならびにゲームの展開を左右するのだ。神とその相性、各エレメントを象徴するエレメントシンボルは下にまとめてみただ。

炎の神 ゾシヨネル



炎を司る女神。天空の神々のなかでも、もっとも強い力を持ち、その力は太陽神フィラー八をも凌ぐといわれている。鎧で固めた外見からは想像できないが、清らかで美しい心を持つ。きっと美しい姿も持つことだろう。



■エレメントは固定されているわけではない。

不干涉

大地の神 バーサ



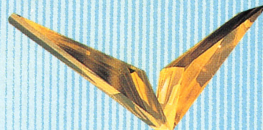
大地を司る女神。太陽神フィラー八と協力して大地に恵みを与え、生命を作ったとされている。豊饒神として崇められると同時に、死者を見送る神として葬礼の儀式的対象ともなっている。



■大斬りハンソウ……なんが強そうかな名前。

不干涉

風の神 ハーネラ



風を司る女神。ヴァレリアは海洋王国と呼ばれるほど、海とは密接な関係がある。それだけに彼女に対する信心、尊敬の念は強く、海の守護神としても崇められている。



■雷系の魔法が得意技なんですよ。

対立

水の神 クレーザ



水を司る女神。天界では50万の水軍の指揮官としてフィラー八に仕えている。ハーネラと同様に古くから信仰の対象となっており、彼を唯一神とするバスク教は“復讐と力”の神として崇めている。



■主人公のエレメントは、任意で設定できる。

不干涉

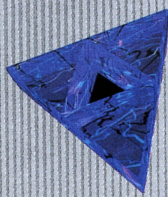
光と戦争の神 イシュタル



光と戦争を司る女神。白いドレスは純血を表わし、鎧と剣は勝利を意味している。人々は、戦いに大儀を与え、勝利と栄光をもたらす神として崇めている。……力、カワイイ。

対立

暗黒神 アスモデ



オウガバトルと呼ばれる神々との戦いで冥界の王デムンザに従い、フィラー八に戦いを挑んだ魔神だが、戦いに敗れ能力はほとんど封じられた。現在では悪事を働くこともなく、逆に人間を助けることもあるとか。とりえず敵ではないようである。



勝利への近道は立体思考



まずは右下のマップを見てほしい。まるで箱庭みたいでかわいいマップだけど、これは『タクティクス・オウガ』でプレイヤーが初めて体験する港町ゴリアテの全体マップなのだ。右上の高台にある家が、主人公デニムを始めとする解放軍が陣取る隠れ家、そして下の部分に広がるのがゴリアテの港だ。前述のように、本作ではイベントも

戦闘も、すべてこの立体的なフィールド上で展開される。戦闘とイベントの境界がなくなり、よりスムーズなゲーム展開が楽しめるぞ。また、積木のように積み重なっている段。じつはこの段、ステップが戦略に大きな影響を与えている。平面的な戦略だけではなく、上下の広がりも加えた立体的な戦略が必要になるぞ。



◆ご覧のとおり、3D画面にもしっかりとツクスが存在している。マップ上の青く塗っている場所が移動可能範囲だ。

3Dはあじうぞ

まず移動制限を把握するのだ！

アマゾネスやソルジャーなど、移動タイプが「地上」のユニットは、1ステップ分の高さしか上げられない。2ステップ以上の場所に進むときには、階段のように一段ずつステップが続いている場所を探すしかないわけだ。また、1マス分の溝にゴーレムのような大型モンスターを配置すれば、その頭を足場にして溝を飛び越すことができるぞ。ただし、移動タイプが「飛行」の、ホークマンやグリフォンはこのような制限は受けないのだ。



カノープス
ウォルフ

◆前作でもおなじみの有翼人の彼は、本作ではランスロット・ハミルトンとともにヴァレリア島を訪れるのだ。移動タイプが「飛行」のうえ、高い実力をも兼ね備えているから、貴重な戦力になるだろう。

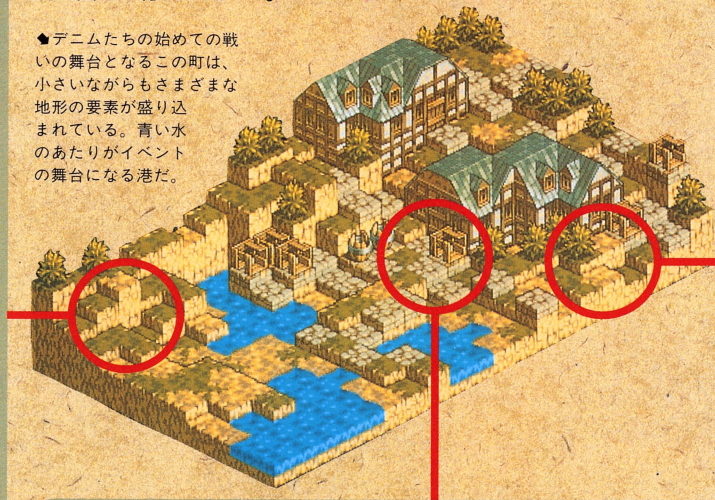
港町ゴリアテ

デニム率いるわずかな数のウェルスタ人解放軍は、港町ゴリアテに訪れるという暗黒騎士団長、ランスロット・タルタロスの暗殺を計画していた。しかし、デニムたちの目前に現われたのは、同名のランスロット・ハミルトン率いる白騎士団の一行だった……。

◆デニムたちの初めての戦いの舞台となるこの町は、小さいながらもさまざまな地形の要素が盛り込まれている。青い水のあたりがイベントの舞台になる港だ。



◆このゲームの主人公であり、少数民族ウォルスタ人の解放軍を率いる少年、デニム・パウエル。聖騎士、ランスロット・ハミルトンとの出会いが彼を成長させていくのだ。



では攻撃範囲も把握しよう！

剣や斧で直接攻撃をする場合、攻撃を仕掛けられるのは、隣接したヘックスにいる敵だけ。しかし、隣のヘックスでも高さが違ったりはしないぞ。3ステップ以上上にいる敵や、4ステップ以上下にいる敵には攻撃することができないのだ。逆に、3ステップ下に敵ユニットがいる場合には、反撃をまったくうけることなく攻撃することができるってわけなのだ。



◆1ステップ下なら直接攻撃ができるぞ。

上のほうが有利

遠距離攻撃も 掘っておくのよ

弓や槍などの武器は、遠距離攻撃ができる。たとえば、ゲーム前半で入手できる「ショートボウグ」だと、射程距離は8マスだ。この射程距離は、武器の性能によって決まるぞ。ただ、遠距離

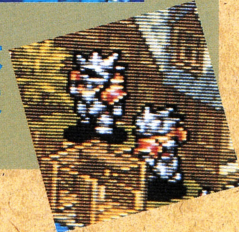
攻撃の場合も、高さの概念が関わってくる。直接攻撃と同様に、高い場所にいる敵のほうが狙いにくく、低い場所の敵のほうが倒しやすいのだ。

また、飛んでくる矢は、高い建物や塀にぶつかって落ちてしまうこともある。す速さの低いユニットなら、隠れるのも手だ。



ここは
安全よ

◆3ステップ上からの攻撃、反撃不可能。



時は金なり！ 時間を大切に

大好評だった前作のリアルタイムバトルは、あえて採用せずに、**“タクティクス”**のタイトルどおり戦略性、戦術性を高めるために導入された最新システム、NATS。

このNATSとは、Non-Alternate Turn Systemの略。ちなみに“Alternate”とは、替わりばんこにとか、交替でという意味。日本語に訳せば、“ノン替わりばんこターンシステム”（訳してない）。このNATS、基本的にはヘックス移動、ターン制というオーソドックスな構造をしている。しかし、“時間”という新しい要素が導入されたために、戦闘は緊張感あふれるものになっているぞ。

ウェイトターンなくしてNATSなしなの

NATSのカギとなるのが、このウェイトターン(WT)というパラメーターだ。これは、あるユニットが一度攻撃を仕掛けてからつぎの攻撃を仕掛けるまで、

どれぐらいの時間を必要とするかを数値化したもの。この数値が多ければ鈍いユニットで、少なければ速いユニットということになるのだ。

■ウェイトターンの数値は、各クラス固有の速さが基本になっている。しかし、身軽なユニットに重い鎧や兜を装備させていると、その重さで動きが鈍くなる。つまり、ウェイトターンの数値が高くなってしまうのだ。攻撃回数をとるか、防御力をとるか!?

奥さん、ここがWTです！



■各ユニットのウェイトターンはステータス画面で確認できるから、つぎがどのユニットのターンなのか、悩むことはないのだ。



1ターンの3回攻撃!?

ウェイトターンは戦闘中は常時カウントダウンされ、ゼロになったユニットは、アタッカー(A T)と呼ばれる攻撃機会を迎えることになるのだ。ユニットによってウェイトターンが違ふから、アタッカーも全ユニット同時に迎えるわけではない。ウェイトターンの数値が多いユニットが一度攻撃するあいだに、ウェイトターンが少ないユニットは二度三度と攻撃機会を迎えられるというわけだ。



■待機させつづければ、ウェイトターンを早く減らすこともできるのだ。

心は静かに手に汗握れ

ウェイトターンに代表されるように、NATSでは“時間”が重要。しかし、前作のようなリアルタイムの時間の流れはないのだ。戦闘中、ユニットのウェイトターンはどんどんカウントダウンされていく。しかし、誰のアタッカーターンも巡ってこない待ち時間は自動的にパスされる

のだ。つまり、実際のゲームは、ひとつのユニットの攻撃が終わったらすぐにつぎのユニットを操作して、またすぐつぎ……と、無駄な待ち時間なしに進行していくぞ。また、アタッカーターンのときには、時間は一時停止する。落ち着いてユニットに指示を出せるってわけだね。

プレイヤーを緊迫させる、“時間”という要素を取り入れながらも、わかりやすいターン制を維持しているのが、NATSなのだ。

超美麗炎魔法



■前作では反射神経が鈍くてカーソルの移動もままならず、結局あきらめちゃったという人。大丈夫ですよ。本作ではNATSのおかげで、しぶ茶をすすりながらもこんな派手なバトルを楽しめるようになったのだ。再挑戦を待つ。

なんと天候の変化が存在するのだ!!

もうひとつ、“時間”を感じさせる要素が天候の変化だ。プレイヤーは、四季折々(?)の天候のなかで戦わなければならない。たとえば、雨期の戦い。はじめぼっかり晴れていたのに、時間が経つと(あるていどターンが経過すると)小雨がパラつきはじめ、ついには一天にわかにかき曇り、大嵐が訪れる……なんてことも起こるのだ。



■大きな粒の雪が、吹雪の近いことを知らせているようだ。吹雪で不利になるまえに、さっさと決着をつけてしまうこともできるのだ。

ぼたん雪あり

集中豪雨あり

■沼地に降りしける激しい雨。こりゃ、戦いづらそうですね。ヴァレリア島はそんなに大きな島だけと、変化にこんな地形が楽しめるのだ。





次号特集は 特集 笑うか死ぬか

ファミ通町内会とゲーム帝国が
ドッキング。超ウルトラすげー
爆笑パワーでお送りする大特集。

次号は **3/4** 発売です 定価290円

■発行人：藤井章生 ■編集人：塩崎剛三 ■編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔 ■デスク：鈴木賢一、渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎、松本元 ■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、酒井慶太、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法厚、大宮雅彰、石井宏之、清水早百合、大庭聖子、奥和子、馬越美保、川村薫 ■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、齊藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英 ■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学、橋本義之 ■編集協力：岩沢篤子、関谷窓、坂本道哉、佐々木秋恵、永井文伸、是枝良昌、中塚優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、吉田孝広、八百木勲、上妻神一、吉田一彦、増田学、塩田恭子、阿部宏紀、渡部仁、城井大介、二本康夫、斎藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩志、宮岡寛、福田有育、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ターニング・ポイント、レッカ社、A-GIRL、ドリームかんぱに(万打無+原田哲夫)、唐沢佳子、馬嶋昌代 ■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、安部ひろみ、大村哲哉、STUDIO TOY'S、スリーエー・コーポレーション、小間敏博、ムードックファクトリー、本田里恵、高良真理子、内田利奈、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子 ■広告営業：松村道治、小野寺規子、高橋利恵 ■雑誌営業：宮川洋、玉金直人 ■出版業務：中尾敬子 ■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ ■イギリス特派員：ディブ・ロバート ■出版局局長：西村弘紀 ■出版局副局長：小島文隆 ■出版営業統轄部長：能勢仁 ■出版統轄部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーションビル 株アスキー 週刊ファミコン通信編集部「0000」係

2.25

FRI

週刊ファミコン通信

3月11日号発売

- 宇宙レース アストロGO!GO!
- ラモス喜博のワールドワイドサッカー
- 総合格闘技アストラルバウト2
- ストバスヤロウ将
- T2 サアーケードゲーム
- パチスロランド
- ～ばちばちコインの伝説～
- サイボーグ009
- スーパー本命 G1制覇
- バラディオン
- 麻雀レモンエンジェル
- 真・女神転生

- デビスカップ
- 信長の野望・霸王伝
- T2 サアーケードゲーム
- マイクロコスム
- ワイアラエの奇蹟
- スボットクールアドベンチャー
- T2 サアーケードゲーム
- T2 サアーケードゲーム

26

SAT

●いただきストリート2

●ゴジラ爆闘烈伝

いただきストリート2 バイブル 発売

27

SUN

●ファイナルファンタジー 1・II

28

MON

月刊LOG OUT 4月号発売

3.1

TUE

2

WED

3

THU

月刊ファミコン通信 攻略スペシャル 4月号発売

●ウェルカム なかよしパーク

4

FRI

週刊ファミコン通信

3月18日号発売

Log in

6号発売

- ザ・キングオブドラゴンズ
- スーパールーブス
- スーパファミスタ3
- ジーコ サッカー
- カブキロックス
- パワーゴルフ2 GOLFER
- アトラス

- ウィザードリィIII・IV
- 2020年スーパーベースボール
- ハイパーダンク
- デクモス・バーンバ・バスケットボール
- ポイポイ ゲームボーイ版
- ドナルドのマジカルワールド

5

SAT

6

SUN

7

MON

8

TUE

9

WED

10

THU

ファイアーエムブレム「紋章の謎」攻略の手引き 発売

11

FRI

週刊ファミコン通信

3月25日号発売

- すごいべれけ
- ファーストクイン オルニク戦記
- ギャラクシーロボ
- 新 III スピリッツ
- リールエンフォーサーズ
- 実況パワフルプロ野球'94
- 機動戦士Vガンダム
- クレヨンしんちゃん
- 嵐を呼ぶ園児
- ONI IV 鬼神の血族

- 疾風!アイアンリーガー
- エコー・ザ・ドルフィン

●スーパーファミコン
●メガドライブ

●ファミコン
●ゲームボーイ

●PCエンジン
●ゲームギア

スーパーファミコン®は
任天堂の商標です。



これが
一番強い
フイトだボシ!



ほしをこんなに
小さくしたのほ。
だれた!

全日本プロレス



プロレスシミュレーションゲーム
パスワードコンティニュー/2プレイOK

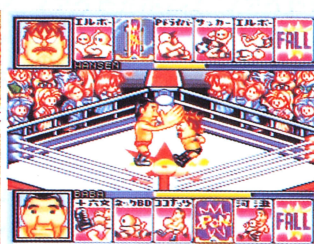
©株式会社ジャイアントサービス/全日本プロレス株式会社



▲全選手、開き直ってギャグ攻撃!



▲強いカードが欲しいリャフィールドを歩け歩け!
画面左のパワーバーで進路決定!



▲登場選手はホンモノの17人。リアルタイムバトル
だからボサッとしてと敵に攻撃されるぞ!!

1994年、プロレスゲームの新時代。

お茶の間、笑いの重低音ストンピング!!

全日本プロレス、命がけのコント攻撃!

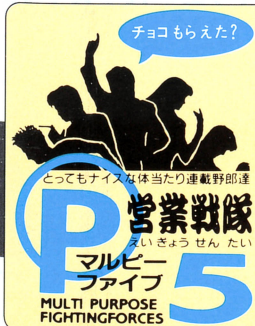
登場するホンモノの全日本プロレス選手たちがコミカル
キャラクターに大変身! アポー! このハチャメチャ
ストーリーをクリアしてみろってんだ!

いままでにない新システム『リアルタイムカードバトル』

試合は超簡単なカードバトル方式。リングでリアルタイム
に試合をしている選手に、かけたい技のカードをポンッと
選んで大バトル!

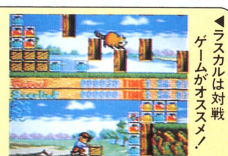
カードを集めまくれ!

カードはおおよそ100種類! 大技・必殺技はもちろんマイク
パフォーマンスなんてもあるから大変だ! フィールド
コースをドンドン進んでいって強いカードを集めんかい!



セールスストーキング/ACT.37

アカビーです。どうだった? バレンタイン。
今年も100円位の義理チョコ攻撃で嬉しいや
ら悲しいやら…。まっ、義理でも、もらえただ
けマシだけど。◇好評発売中のスーパーファミ
コン **バトルロード** は遊んでくれたかな? お店
でカエルマーク入りパッケージを見つけたら要
チェック! ◇スーパーファミコン **あらいぐまラスカル** は
3/25発売予定。2人で対戦するのがホットな
アクションパズルゲーム。なんつっても対戦
相手を邪魔するのが快感でやめられない。会社
でずっと遊んでるもんね。◇スーパーファミ
コンの **フイトだボシ!** 必殺技カードを使っ
てリアルタイムに大バトル! ◇ **CSG新発表会**
に出るぞ。3/21マイドーム大阪、3/26名古屋
国際会議場、3/30池袋サンシャインシテイ
ワールドインポートマート4F。遊びに来い!



▲ラスカルは対戦
ゲームがオススメ!

ボンボンボンと6月末日
発売予定 予価9,800円(税別)

MSX NCS 日本コンピュータシステム株式会社
お問い合わせは
〒163-04 東京都新宿区西新宿2-1-1 新宿三井ビル29階 TEL.03-3346-7411(代表)



スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

今春、大人の貴方に贈るデ

RPGの新しいカタチ!

~~USER FRIENDLY~~

サクサク進むRPGは、確かに楽しいだろう。
だけど、親切なストーリーにそって事務的にプレイしているだけで、
物事を“発見”する喜びや驚きを忘れてはいないだろうか?
そこで、RPGのデータイストから新たな“提案”。
それが「シャドウラン」。
RPG本来の楽しさである、
与えられた世界の中で役割を演じる“喜び”を感じて欲しい。

「西暦2050年—アメリカ・シアトル」

西暦2050年。
コンピュータテクノロジーの発展は、人類に幸福を与えてくれるはずであった。
だが、皮肉な事にそれらの技術進歩は、
利潤を追求する企業競争を熾烈に導く“導火線”の役割も同時に担っていた。
やがてその競争に準じ、
企業の誇るホストコンピュータに侵入（ハッキング）し、
データの探取、改ざん、破壊を専門に扱う者が出現した。
法外な金と引換えに、
決して表面化することのないこの仕事を進んで請け負う者は、
いつしか“シャドウランナー”と呼ばれるようになった。

10M

1994年3月25日発売
希望小売価格9,800円(税別)



データイストの最新コミカルアクション
ゲーム「戦え原始人3」と「ミラクルアド
ベンチャー」が1枚のCDに! ゲームデ
リックスのアレンジヴァージョン付!!

好評発売中// ¥1,500円(税込み)

春の恒例「CSG展示会」開催

(データイストの新作ソフトを、発売前に
Check!! (全会場、入場無料です。))

東京会場

池袋サンシャインシティ ワールドインポートマート4F
東京都豊島区東池袋3-1
3月30日水 10:00~17:00

大阪会場

マイドーム大阪3F
大阪府大阪市中央区本町橋2-5
3月21日月春分の日 10:00~17:00



データイーストの厳選ソフト!



サイバーパンクと、
ファンタジーの融合!!

日本語・英語のメッセージ同時表示!

ゲーム中のメッセージは、日本語と英語が同時に表示され、まるで外国映画を観ている様な感覚でゲームをプレイできます。両方の言葉を見比べていると英会話の表現に役立つかも……。



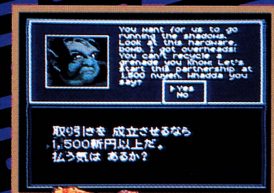
画面切り換えなしのリアルタイムバトル!



通常画面でリアルタイムのバトルが行われるため、スリリングでスピーディーな展開を約束します。



金額交渉したいで、仲間を雇うことが可能!



シャドウランナーは3人まで仲間を雇うことができます。なお、雇う金額は交渉したいで違ってくるので慎重に。



往年の名作ビリヤードゲームが、装いも新たに登場!

4種類のオリジナルモードを用意!

- ① 1P POCKET GAME
- ② 2P POCKET GAME
- ③ 2P 9-BALL GAME
- ④ TRICK GAME



サイドポケット

1994年3月18日発売

希望小売価格8,500円(税別)

名古屋国際会議場 1階イベントホール
愛知県名古屋市熱田区熱田西町1-1
3月26日(土) 10:00~17:00

24時間
テレホン
サービス

データイーストの最新ソフト情報が聞ける!!

TEL.03-3398-5317

※電話番号はお間違えのないようお願いします。



データイースト株式会社

〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17

ファミコン通信
FAMICOM FAMILY

Nintendo

平成6年 2月19日(土)
ファミコンカセットで
同時発売!!

新作ソフト

名作ソフト



乱暴者のワリオから
平和の森を
取りもどそう!!

HVC-UW
メーカー希望小売価格 **4,900** 円(税別)



ディスク版ソフト
「ゼルダの伝説」が
ファミコンカセットで復活!!

HVC-ZL
メーカー希望小売価格 **4,900** 円(税別)

ファミコン通信・ファミコン は任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113 ©1994 Nintendo
東京支店 TEL.(03)5820-2251 大阪支店 TEL.(06)376-5950 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(086)252-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513